

Usa questo spazio per i tuoi appunti



Per suggerimenti, informazioni e altro, scrivi a  
[crime.game@hotmail.com](mailto:crime.game@hotmail.com)  
[WWW.CRIMEGAME.EU](http://WWW.CRIMEGAME.EU)

## ***CRIME GAME 5***

*Un gioco esplosivo!*

[www.crimegame.eu](http://www.crimegame.eu)

## **ISTRUZIONI**

**Oggi, ora....** Nella SALA CONGRESSI tutto è pronto per ospitare un evento importante..... ma..... TIC TOC TIC TOC

### **Lo scopo**

- Individuare il codice per il disinnescamento di un potente ordigno. Avrete a disposizione 1 ora e 30 minuti poi BOOOM!
- Individuare il mandante e l'esecutore rispondendo ai quesiti finali.

### **Il lavoro è di equipe**

Solo unendo tutte le informazioni acquisite durante le tue indagini la tua squadra potrà risolvere tutti gli indovinelli per disinnescare la bomba.

### **Punteggio**

È calcolato in funzione delle risposte alle domande finali! Tuttavia la squadra che riuscirà a disinnescare per prima la bomba avrà un vantaggio notevole!

### **Se scade il tempo?**

Se nessuno è riuscito a disinnescare la bomba, la tua squadra e le altre avranno perso.

### **Ruoli**

Tutti fanno tutto! Ma solo uno, il Commissario, potrà inserire il codice di disinnescamento dell'ordigno esplosivo.

### **Chi vi aiuterà?**

I TUTOR saranno presenti in ogni fase del gioco e vi aiuteranno nelle indagini effettuando dei mini-briefing collegiali (tutte le squadre) o con una squadra.

## **La Banca Dati**

Potenziata rispetto agli altri Crime Game. Qui potrai ottenere subito i referti relativi alle analisi sui reperti, gli intestatari dei numeri telefonici, indagare sui patrimoni, tracciare col GPS un cellulare, estrapolare dei dati dai cellulari, identificare un soggetto dalla sua impronta e... chiedere aiuto alla Intelligenza Artificiale Limitata Gigetto.

### **Intelligenza Artificiale Limitata Gigetto – I.A.L.G.**

Benvenuti nell'era di Gigetto, l'Intelligenza Artificiale investigativa che anticipa il futuro! Altro che chatgpt, copilot ecc... Questa intelligenza vi aiuterà, a suo modo, nelle indagini ragionando con voi e frugando nelle altre banche dati per darvi le risposte alle vostre domande. Gigetto è però molto permaloso e sensibile quindi ...trattatelo bene ;-).

### **Non ci sono verbali!**

No, in questo gioco le risposte ve le fornirà il computer! Suggerimento? prendete appunti!

Aiutino iniziale: Il codice è di 10 cifre alfanumeriche. Avrete 5 tentativi per disarmare l'ordigno e salvare tutti!

1	_____
2	_____
3	_____
4	_____
5	_____