

I giochi d'investigazione. Scegli quello più adatto alle tue esigenze

Tutti i **Crime Game** sono destinati ad un pubblico eterogeneo con estrazioni culturali diverse. L'età consigliata è dai 14 anni ai 70. Ogni gioco grada dal più statico al più dinamico.

In generale si gioca a squadre, i cui componenti sono divisi in ruoli. Tale modalità permette ai partecipanti di formare un gruppo, favorendo l'interscambio personale e migliora la possibilità di nuove conoscenze. I ruoli, invece, sono funzionali a far "ragionare" le squadre come un organo unico le cui informazioni devono essere condivise.

Tutte le location devono avere un impianto di proiezione video e impianto audio. In base ai giochi, il luogo deve avere anche la possibilità di creare scene non visibili subito dal pubblico. Alla voce "spazio" si intende (*=1 sala/area **= almeno due sale/aree ***=più sale/aree o una sala ed un giardino esterno).

Crime Game 1: E' il più tecnico e quindi più rivolto ai professionisti del settore, per via di una sostanziosa componente verbalistica del gioco. Tuttavia esiste anche una versione semplificata che lo rende adatto anche ai meno esperti. Abbigliamento consigliato: formale/casual;

| Tempistica ¹ | Difficoltà | Dinamicità | Staticità | Spazio |
|-------------------------|----------------------|------------|-----------|--------|
| Dalle 2 alle 3 h | Versione norm:**** | ** | *** | ** |
| | Versione sempl.: *** | | | |

Crime Game 2: maggiormente adatto ad un pubblico patito di gialli, thriller ed in generale i polizieschi. Trama mediamente difficile (serve un intuito investigativo!). Abbigliamento consigliato: casual per via di alcune scene del gioco;

| Tempistica ¹ | Difficoltà | Dinamicità | Staticità | Spazio |
|-------------------------|------------|------------|-----------|--------|
| Dalle 2 alle 3 h | *** | *** | ** | ** |

Crime Game 3: maggiormente adatto a chi, oltre alla passione per i gialli, non vuole star fermo. Crime Game 3 è infatti un gioco dinamico e si è sempre in movimento con varie scene del crimine e interventi della SWAT. Il pubblico di destinazione è preferibilmente giovanile. Abbigliamento comodo per via della dinamicità delle scene del gioco.

| Tempistica ¹ | Difficoltà | Dinamicità | Staticità | Spazio |
|-------------------------|------------|------------|-----------|--------|
| 2 h | ** | **** | * | *** |

Crime Game 4: l'unico, tra tutti, principalmente statico i cui partecipanti non sono divisi in squadre o ruoli. Verranno proiettati vari filmati ed il pubblico sarà chiamato ad interagire con il relatore. Adatto per tutti e per tutte le età. Abbigliamento consigliato: come si vuole! dal formale al casual.

| Tempistica ¹ | Difficoltà | Dinamicità | Staticità | Spazio |
|-------------------------|------------|------------|-----------|--------|
| 1 h e 30 - 2 h | * | * | **** | * |

Crime Game 5: Gioco a tempo! Riusciranno le squadre a risolvere il caso ed a disarmare l'ordigno prima che esploda? Strutturato come una "Escape Room", ma con tante scene del crimine da esaminare, le squadre, aiutate anche dalla IALG l'Intelligenza Artificiale, dovranno ricostruire la vicenda e decifrare il codice per scongiurare l'esplosione! Adatto a tutti!

| Tempistica ¹ | Difficoltà | Dinamicità | Staticità | Spazio |
|-------------------------|------------|------------|-----------|--------|
| 1 h e 30 | *** | **** | ** | *** |
| tassativa | | | | |

Le tempistiche possono variare grazie all'inserimento nei Crime Game 1, 2 e 3 della figura dell'Informatore che può far accelerare le indagini.