

INHOUDSOPGAVE



Installatie KNZB Compete	2
Voordat je begint	2
Opstarten KNZB Compete app en kies rol	3
Rol als Tijdwaarnemer	4
Rol als Keerpuntcommissaris	7
Rol als Starter.....	8
Rol als Kamprechter	10
Rol als Scheidsrechter	12

Versie	Document wijzigingen
Augustus 2021	Handleiding op basis van KNZB Compete versie 1.0
April 2022	Handleiding naar aanleiding van update KNZB Compete versie 2.0
Mei 2022	Kleine tekstuele aanpassingen en updates
Augustus 2022	Handleiding naar aanleiding van update KNZB Compete versie 4.0

INSTALLATIE KNZB COMPETE

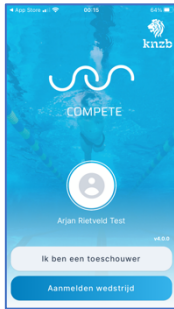
1. Download & installeer **KNZB Compete** in Apple App Store of Google Play Store.
2. Bij de **eerste keer** inloggen zal KNZB Compete eenmalig vragen om registratie van naam, bondsnummer en emailadres.
 - a. het bondsnummer kunt u terugvinden op het juryblad of eventueel vragen aan de administratie van uw vereniging
3. Naar het opgegeven emailadres wordt een eenmalig activatiecode gestuurd. Voer de activatiecode in (let op dit is geen wedstrijdcode).
 - a. let op: de email met activatiecode kan mogelijk in de spam folder terechtkomen.

VOORDAT JE BEGINT

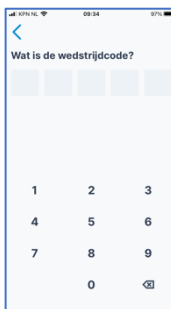
1. Zorg dat je voordat de wedstrijd begint de device **volledig is opgeladen**.
2. Zorg voor een werkende **internet verbinding**, via mobiele netwerk of Wifi verbinding van het zwembad.
 - Het volgende symbool in het scherm  geeft aan of er verbinding is en hoe goed de verbinding is.
 - Indien er tijdelijk geen verbinding is  dan zal er een uitroepteken komen te staan. De registratie van de tijden loopt in de achtergrond gewoon door en wordt zodra de verbinding is hersteld doorgestuurd naar de KNZB Compete beheerportaal. Indien echter de verbinding voor langere duur verbroken is (langer dan de duur van een serie), dan dient men terug te vallen op de backup tijdwaarneming (handklok)
3. Zorg dat de **geluid/volumeknop aan** staat op de device. De instellingen kunnen verschillen per device.
4. Zorg dat de **trilfunctie** aan staat op de device. De instellingen kunnen verschillen per device.
5. Voordat je de KNZB Compete app opstart dien de device op '**Niet Storen**' te zetten om te voorkomen dat er meldingen vanuit andere applicaties tijdens de wedstrijd binnenkomen.
 - Voor Android: <https://support.google.com/android/answer/9069335?hl=nl>
 - i. Open de app "Instellingen" op je telefoon.
 - ii. Tik op "Geluid en trillen" -> "Niet storen". Als je in plaats hiervan 'Voorkeuren voor 'Niet storen' ziet, gebruik je een oudere Android-versie. [Bekijk de stappen voor Android 8.1 en lager](#)
 - iii. Kies onder 'Waardoor 'Niet storen' mag worden onderbroken' wat je wilt blokkeren of toestaan.
 1. Mensen: (Telefoon)gesprekken of berichten blokkeren of toestaan.
 2. Apps: Kiezen welke apps je meldingen mogen sturen.
 3. Wekkers en andere onderbrekingen: Wekkers, media, aanraakgeluiden, herinneringen of agenda-afspraken blokkeren of toestaan.
 - Voor Apple iOS: [apple support](#)
 - i. Ga naar "Instellingen" > "Niet storen" om 'Niet storen' handmatig in te stellen

OPSTARTEN KNZB COMPETE APP EN KIES ROL

1. Open KNZB Compete app op je device en kies “Aanmelden”

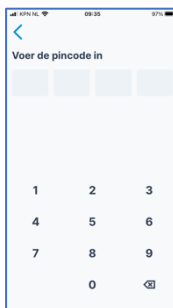


2. Voer de unieke 5-cijferige wedstrijdcode in.



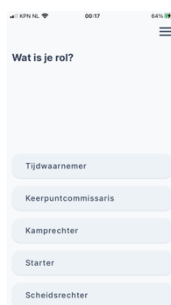
- Als je de wedstrijdcode niet weet, vraag het dan aan het wedstrijdsecretariaat van de organiserende vereniging. Deze is ook te vinden in de bij een wedstrijd horende URL in de KNZB webkalender.

3. Voer de pincode voor deze wedstrijd in.



- Deze pincode wordt door het wedstrijdsecretariaat van de organiserende vereniging verstrekt, tijdens het jury overleg.
- Deze pincode is alleen bedoeld voor officials van de wedstrijd en mag **nooit gedeeld worden met anderen buiten de aanwezige juryleden.**

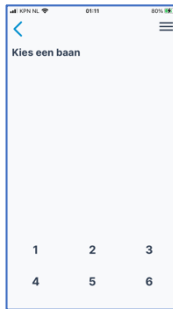
4. Kies je rol van Tijdwaarnemer, Keerpuntcommissaris, Kamprechter, Starter of Scheidsrechter.



- Tijdens de wedstrijd kan eventueel van rol worden gewijzigd.

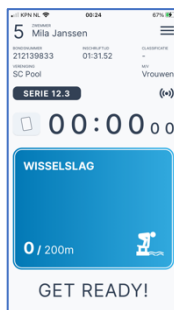
ROL ALS TIJDWAARNEMER

1. Kies de baan waarop de tijd als Tijdwaarnemer wordt waargenomen.



- De keuze van je baan wordt in de juryvergadering vastgelegd.
- Indien er in de baan geen zwemmer is verschijnt de melding 'Geen zwemmer in deze baan'.

2. De Tijdwaarnemer ziet nu de volgende gegevens: Baannummer, Slag, Afstand, Programma/Serienummer, Naam zwemmer, Bondsnummer.



- De melding 'Get Ready' knippert.
- De **Starter** start de tijd van elke serie simultaan op alle devices (telefoons), de Tijdwaarnemer hoeft dus niets te doen met de app!
- Als **back-up** wordt geadviseerd om de handklok te gebruiken. Bij de start (fluitsignaal van de starter) start je de handklok. Vervolgens wordt de tijdregistratie met de app gedaan. Alleen in noodgeval pakt men de handklok voor de tijden.

3. De Tijdwaarnemer registreert elke tussentijd op door middel van de blauwe knop.



4. De Tijdwaarnemer registreert de eindtijd (finish) op door middel van blauwe knop.

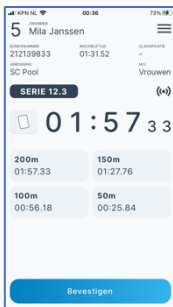


5. Indien je een diskwalificatie melding wilt maken druk dan op het 'kaartje' symbool. Dit symbool zal dan rood oplichten.



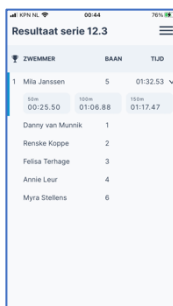
- Schrijf in eigen bewoordingen op papier op welke diskwalificatie waargenomen is
- De rode kaart (diskwalificatie melding) is zichtbaar voor de scheidsrechter & jurysecretariaat
- Indien je de diskwalificatie toch wilt intrekken dan druk je weer op het 'kaartje' symbool en deze zal dan niet meer rood oplichten. Dit kan alleen tijdens de serie. Indien men achteraf een diskwalificatie wilt intrekken dan dient men dit aan de scheidsrechter kenbaar te maken.

6. Na de registratie van de eindtijd en eventuele diskwalificatie wordt om een bevestiging gevraagd.



- Klik op 'bevestigen'
- Indien er omstandigheden zijn waardoor de tijden niet bevestigd kunnen worden, dan dient dit aan de scheidsrechter te worden doorgegeven.

7. De geregistreeerde tijden zijn nu officiële uitslagen.



- 8. De geregistreerde officieuze tijden van de andere banen worden zodra ze zijn bevestigd ook weergegeven (plaats, naam, baan, eindtijd)**

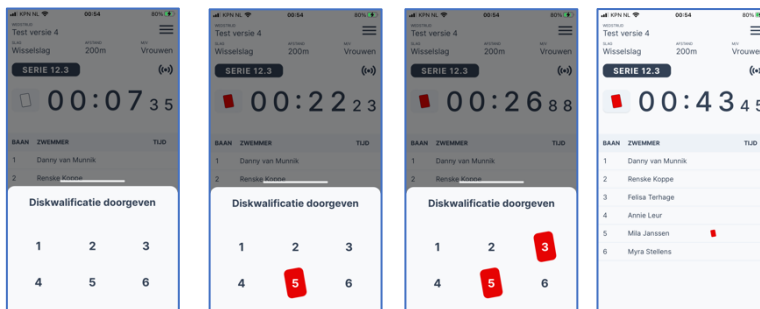
- 9. De Starter zal nu de volgende programma/serie nummer starten. De melding 'Get Ready' zal weer gaan knippen**

ROL ALS KEERPUNTCOMMISSARIS

1. De keerpuntcommissaris ziet de volgende gegevens: Slag, Afstand, Programma/Serienummer, Alle banen en zwemmers



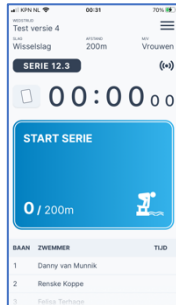
2. De keerpuntcommissaris kan zodra deze een diskwalificatie waarneemt op kaartje' symbool drukken
3. Vervolgens wordt gevraagd op welke baan de diskwalificatie van toepassing is. Klik op de baan van de diskwalificatie. Het kaartje symbool zal dan rood oplichten.



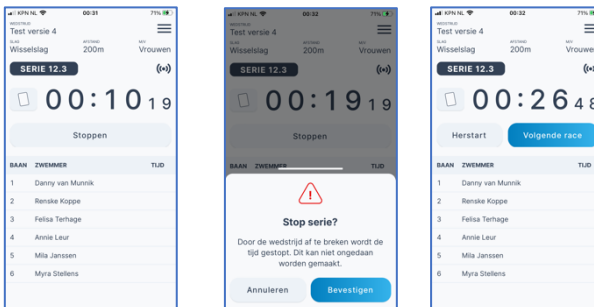
- Schrijf in eigen bewoordingen op papier welke diskwalificatie waargenomen is en geef deze aan de scheidsrechter
- Indien je de diskwalificatie toch wilt intrekken dan druk je weer op het 'kaartje' symbool en deze zal dan niet meer rood oplichten. Dit kan alleen tijdens de serie. Indien men achteraf een diskwalificatie wilt intrekken dan dient men dit aan de scheidsrechter kenbaar te maken.
- Als je op meerdere banen een diskwalificatie waarneemt, dan herhaalt men deze stappen.
- De rode kaart (diskwalificatie melding) is zichtbaar voor de scheidsrechter & jurysecretariaat

ROL ALS STARTER

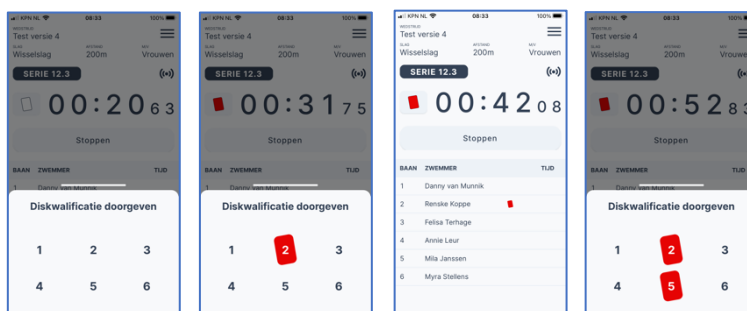
- De starter ziet de volgende gegevens: Slag, Afstand, Programma/Serienummer, banen en zwemmers
- De Starter start elke serie van elk programma middels de knop "Start serie".



- Indien er een herstart plaats dient te vinden, drukt de Starter op 'Stoppen' en vervolgens op 'Bevestigen' en dan op 'Herstart'.



- De Starter ziet gedurende de wedstrijd van het programmanummer en serienummer de eindtijden van de banen verschijnen die de Tijdwaarnemers hebben geregistreerd.
- Indien je een diskwalificatie melding wilt maken druk dan op het 'kaartje' symbool.
- Vervolgens wordt gevraagd op welke baan de diskwalificatie van toepassing is. Klik op de baan van de diskwalificatie. Het kaartje symbool zal dan rood oplichten.

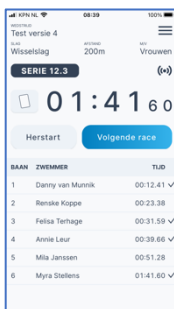


- Schrijf in eigen bewoordingen op papier op welke diskwalificatie waargenomen is
- De rode kaart (diskwalificatie melding) is zichtbaar voor de scheidsrechter & jurysecretariaat
- Indien je de diskwalificatie toch wilt intrekken dan druk je weer op het 'kaartje' symbool en deze zal dan niet meer rood oplichten. Dit kan alleen tijdens de serie. Indien men achteraf een diskwalificatie wilt intrekken dan dient men dit aan de scheidsrechter kenbaar te maken.
- Sluit af door naar beneden te 'swipen'
- Als je op meerdere banen een diskwalificatie waarneemt, dan herhaalt men deze stappen.

7. De Starter kan zien welke eindtijden tevens definitief zijn bevestigd door de Tijdwaarnemers, middels het groene vinkje.



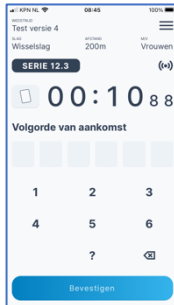
8. De Starter kan de 'Volgende race' starten indien alle banen van de huidige serie zijn geëindigd.



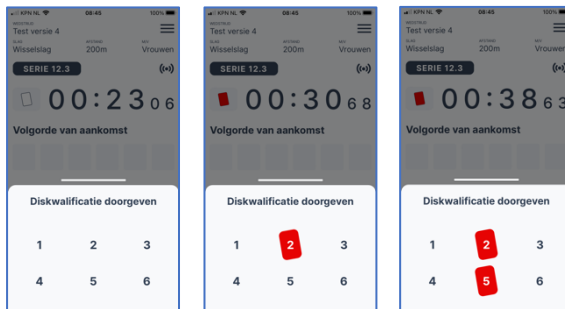
- De 'Volgende race' kan ook gestart worden indien de tijden van de banen nog niet (allemaal) bevestigd zijn. Je dient hiervoor zelf handmatig de huidige serie te stoppen.


ROL ALS KAMPRECHTER

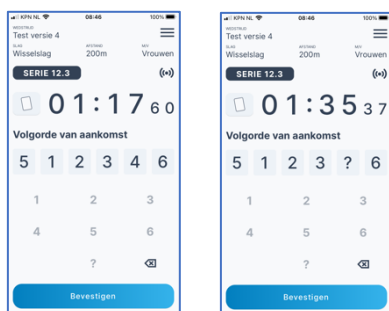
1. De kamprechter ziet de volgende gegevens voor de start: Slag, Afstand, Programma/Serienummer, alle banen en zwemmers
2. Zodra de Starter de serie heeft gestart wordt het scherm met de Volgorde van Aankomst (VvA) weergegeven



3. De kamprechter kan nu ook diskwalificaties voor een of meerdere banen invoeren. Let wel dit moet gebeuren voordat VvA bevestigd is. Diskwalificatie nadat de VvA is bevestigd is niet mogelijk.
 - Druk op het 'kaartje' symbool. Vervolgens verschijnen alle banen
 - Klik op een of meerdere banen om een diskwalificatie te geven
 - Om een diskwalificatie ongedaan te maken druk je weer op het kaartje symbool en op de rode kaart bij de baan om het ongedaan te maken
 - Sluit af door naar beneden te 'swipen'



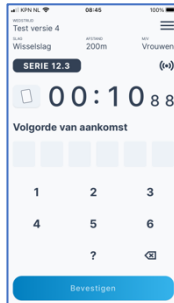
4. De kamprechter voert na de diskwalificaties de VvA van de banen in
 - Met de  backspace knop kan de keuze ongedaan gemaakt worden
 - Indien men niet zeker is welke baan op welk moment gefinished is, dan kan het 'vraagteken' gebruikt worden
 - Indien er een zwemmer niet gestart is en de baan leeg blijft, dan zal voor deze baan een ? (vraagteken) ingevuld moeten worden om de VvA te complementeren.



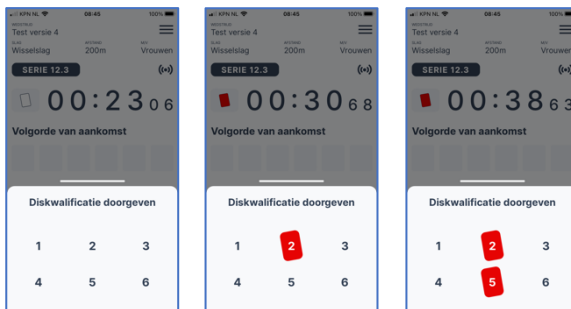
- Nadat de VvA en diskwalificaties zijn ingevoerd drukt men op **bevestigen**
- Vervolgens zullen de tijden en diskwalificaties (indien gegeven) van de zwemmers per baan zichtbaar zijn.
- De VvA is niet zichtbaar voor de kamprechter maar wel zichtbaar in het KNZB Compete beheerportaal bij het jurysecretariaat


ROL ALS SCHEIDSRECHTER

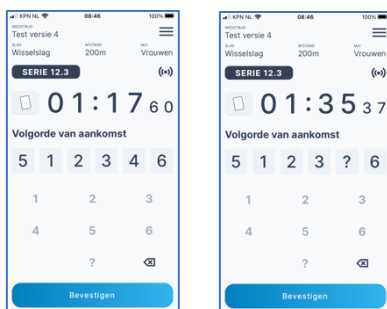
1. De scheidsrechter ziet hetzelfde als de kamprechter en ziet de volgende gegevens voor de start: **Slag, Afstand, Programma/Serienummer, alle banen en zwemmers**
2. Zodra de Starter de serie heeft gestart wordt het scherm met de **Volgorde van Aankomst (VvA)** weergegeven



3. De scheidsrechter kan nu ook diskwalificaties voor een of meerdere banen invoeren. Let wel dit moet gebeuren voordat VvA bevestigd is. Diskwalificatie nadat de VvA is bevestigd is niet mogelijk.
 - Druk op het 'kaartje' symbool. Vervolgens verschijnen alle banen
 - Klik op een of meerdere banen om een diskwalificatie te geven
 - Om een diskwalificatie ongedaan te maken druk je weer op het kaartje symbool en op de rode kaart bij de baan om het ongedaan
 - Sluit af door naar beneden te 'swipen'



4. De scheidsrechter voert na de diskwalificaties de VvA van de banen in
 - Met de  backspace knop kan de keuze ongedaan gemaakt worden
 - Indien men niet zeker is welke baan op welk moment gefinished is dan kan het 'vraagteken' gebruikt worden
 - Indien er een zwemmer niet gestart is en de baan leeg blijft, dan zal voor deze baan een ? (vraagteken) ingevuld moeten worden om zodoende de VvA te complementeren.



- Nadat de VvA en diskwalificaties zijn ingevoerd drukt men op **bevestigen**
- Vervolgens zullen de tijden en diskwalificaties (indien gegeven) van de zwemmers per baan zichtbaar zijn.
- De VvA is niet zichtbaar voor de scheidsrechter maar wel zichtbaar in het KNZB Compete beheerportaal bij het jurysecretariaat