

Briefing document Scheidsrechter

Juryvergadering

Inhoudsopgave

| | | |
|------------|---|----------|
| 1 | INTRODUCTIE | 1 |
| 2 | CONTROLE VOORAF | 1 |
| 3 | VOORBEREIDING TIJDENS JURYVERGADERING | 1 |
| 4 | SPECIFIEKE PUNTEN VAN AANDACHT TIJDENS DE WEDSTRIJD..... | 2 |
| 4.1 | DE START | 2 |
| 4.2 | BEVESTIGEN VAN TIJDEN EN VVA IN DE APP..... | 2 |
| 4.3 | DISKWALIFICATIES NOTEREN | 3 |
| 4.4 | DID NOT START (DNS)..... | 3 |
| 4.5 | SERIE 0 (RESERVE) VAN EEN PROGRAMMA | 3 |
| 4.6 | JURYWISSEL..... | 3 |

1 Introductie

De juryvergadering is conform de standaardprocedure en geldig voor iedereen, waarbij (aan het begin/eind) een half uur specifiek aandacht wordt besteed aan de voorbereiding en specifieke gevallen met betrekking tot het werken met KNZB Compete. De Juryvergadering zal dus ruimer ingepland moeten worden ± half uur extra. Deze handleiding kan de scheidsrechter gebruiken als leidraad tijdens de juryvergadering.

2 Controle vooraf

1. Controleer minimaal 2 dagen voor de juryvergadering dat de officials de app hebben geïnstalleerd.
2. Upload minimaal 2 dagen voor aanvang van de wedstrijd de wedstrijd vanuit Splash Meet Manager in KNZB Compete beheerportaal om te controleren of alles goed staat.
3. Controleer voordat de juryvergadering begint of er wijzigingen zijn in de wedstrijd en of deze door het jurysecretariaat zijn doorgevoerd in Splash Meet Manager en de wedstrijd opnieuw is opgeladen in KNZB Compete beheerportaal.

3 Voorbereiding tijdens Juryvergadering

1. Controleer nogmaals of iedereen de KNZB Compete heeft geïnstalleerd.
2. Verifieer of iedereen de handleiding heeft doorgenomen.
3. Zorg voor een internet verbinding:

- Indien er wifi beschikbaar is in het zwembad, deel dan de login gegevens met de juryleden (wifi punt en wachtwoord).
 - Uiteraard werkt 4/5G ook voor degenen die daar een voorkeur voor hebben en indien dit in het bad goed bereik geeft. Het dataverbruik is overigens verwaarloosbaar.
4. Zet de telefoon op “niet storen”, dit is verschillend voor Android en Apple telefoon (zie handleiding).
 - Je kan het ‘niet storen’ vinden door in de Instellingen te zoeken naar ‘niet storen’.
 5. Open de app en voer het wedstrijdnummer en pincode in die door de scheidsrechter wordt gedeeld in de juyvergadering.
 - de pincode is alleen voor juryleden en mag nooit gedeeld worden
 6. Controleer dat iedereen een official-rol kan kiezen en indien relevant check dat de eerste serie overeenkomt met het Splash programma (slag, afstand, zwemmers)
 7. Stop de telefoon in het hoesje (onderzijde naar boven) en hang deze om de nek.

4 Specifieke punten van aandacht tijdens de wedstrijd

Alle reguliere processen in relatie tot een rol zijn van toepassing.

- Een tijdwaarnemer “noteert” tussen- en eindtijden en DQs,
- Een KPC noteert DQs.
- Een kamprechter/scheidsrechter VvA en DQs.
- Een Starter kan “gewoon” herstarten en DQs invoeren.

DQs worden aangegeven in de app en vervolgens beschreven middels een regulier papieren briefje. Het Jurysecretariaat weet dat er een DQ voorstel aankomt, de reden voor DQ wordt via het briefje doorgegeven, waarop ook accordering van de scheidsrechter staat (of niet en dan geldt het niet).

Een aantal specifieke aandachtspunten:

4.1 De Start

1. De Scheidsrechter zal controleren of alle (eind)tijden genoteerd & bevestigd zijn in de app en de tijdwaarnemers klaar zijn.
2. Op aangeven van Scheidsrechter zal de Starter de serie starten op de app (een hand fluit, andere hand app)
3. De tijdwaarnemer gebruikt de telefoon tijdens de start niet (hangt gewoon los), maar zal als back-up de handklok handmatig starten
 - a. Na de start is de app weer leidend voor de registratie (dus de handklok hangt los)
 - b. De handklok dient alleen als back-up voor de eindtijd indien noodzakelijk (vergeet niet voor de volgende serie de handklok weer op 0 te zetten)

4.2 Bevestigen van Tijden en VvA in de App

- Tijdwaarnemers bevestigen altijd de eindtijd. Tenzij,
 - Er is sprake is van DNS (zwemmer niet gestart).
 - Er een fout is in de tijdwaarneming.
 - Geef via een DQ briefje door aan de kamp/scheidsrechter wat er mis is
- Kamp/Scheidrechter bevestigen altijd de ingevoerde VvA

Let op: nadat je op bevestigen hebt gedrukt kan je geen diskwalificatie meer opgeven. Heb je achteraf toch een diskwalificatie, noteer deze dan op een briefje en geef deze aan de scheidsrechter.

4.3 Diskwalificaties noteren

1. In geval van een diskwalificatie klik dan op het rode handje in de app
2. Vul een diskwalificatiebriefje in en geef dit vervolgens aan de scheidsrechter
3. Nadat je de diskwalificatie hebt ingevuld klik dan op bevestigen

Geef indien nodig een signaal (handgebaar) aan de scheidsrechter dat je nog bezig bent met noteren van de diskwalificatie om te voorkomen dat de volgende serie wordt gestart zonder dat je bevestigd in de app hebt.

4.4 Did Not Start (DNS)

1. Vooraf afgemelde zwemmers dienen voor de wedstrijd in Splash Meet Manager te worden verwerkt en de wedstrijd dient dan opnieuw in Compete portaal opgeladen te worden zodat ze niet meer zichtbaar zijn.
 - Het wedstrijdsecretariaat verwerkt de afmeldingen en gebruikt altijd het Lenex bestandsformaat.
 - Hierdoor staat in het KNZB Compete Portaal en de KNZB Compete app altijd de laatste versie van het programma
2. In geval van een Did Not Start (maar niet afgemeld), klik dan op het rode handje in de app
 - De Scheidsrechter/Starter zullen hierop moeten letten dat zij de serie handmatig moeten stoppen zodra alle aanwezige zwemmers hebben gezwommen om vervolgens de volgende serie te starten. Anders blijft deze serie oneindig doorlopen.
3. Vul een diskwalificatiebriefje met DNS in en geef dit vervolgens aan de scheidsrechter
4. Registreer **geen** tussen/eindtijden
5. Klik **niet** op bevestigen

Geef indien nodig een signaal (handgebaar) aan de scheidsrechter dat je nog bezig bent met noteren van de diskwalificatie om te voorkomen dat de volgende serie wordt gestart zonder dat je bevestigd in de app hebt.

4.5 Serie 0 (reserve) van een programma

1. In geval van een (reserve) serie 0 (die niet gezwommen wordt) in een programma dan zal de Starter de serie Starten en meteen daarna Stoppen
2. Na het stoppen bevestigt de starter het Stoppen van de serie en klikt op 'volgende race'
3. De volgende serie in het programma kan nu gewoon gestart worden

4.6 Jurywissel

Let op dat bij de jurywisseling dat de officials hun rol danwel hun baan wijzigen in de app voordat ze weer naar het zwembad gaan.