Sugestão de impressão: Para obter uma melhor experiência, sugerimos imprimir a embalagem em uma folha tamanho A4, em papel sulfite 240g ou em papel couchê 200g ou gramatura superior.

Embalagem do recurso para imprimir

Corte nas linhas retas e faça dobras nas linhas pontilhadas.

VERSO DAS CARTAS

VERSO DAS CARTAS
VERSO DAS CARTAS
VERSO DAS CARTAS
DAS CARTAS

ADAPTAÇÕES

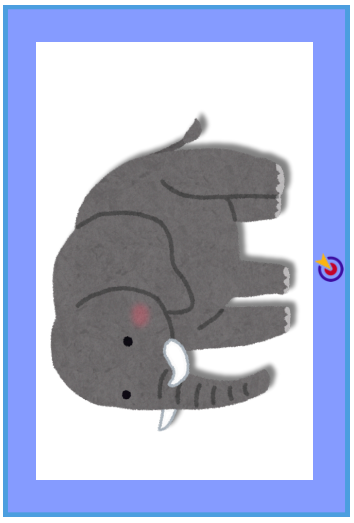
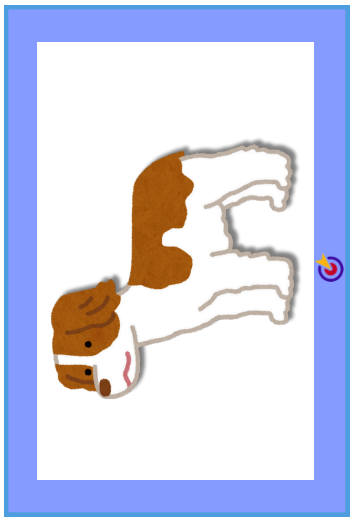
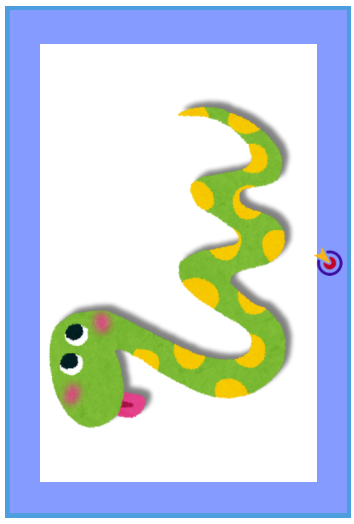
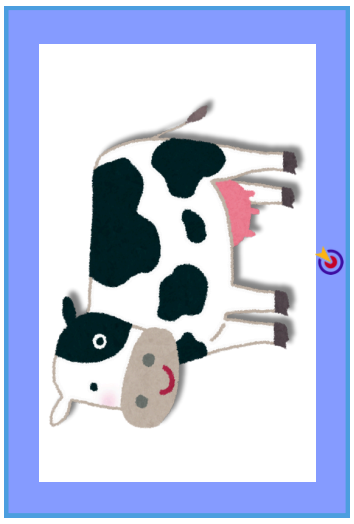
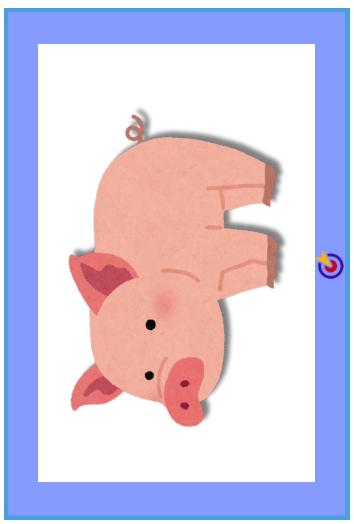
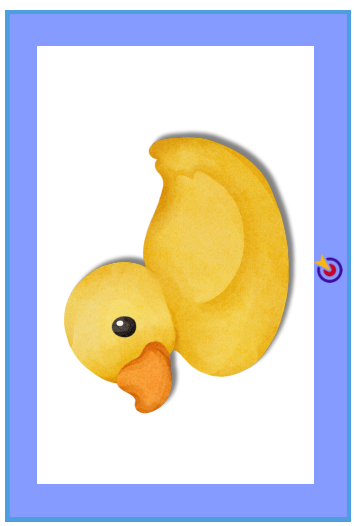
JOGO

VOCÊ CONHECE ESSE ANIMAL?

Neste jogo a proposta é trabalhar questões relacionadas aos seres vivos para a aprendizagem sobre as características dos animais.
Imprima todas as cartinhas, recorte-as e plastifique-as para que durem mais tempo.

A Base Nacional Comum Curricular (BNCC) destaca que as crianças devem desenvolver habilidades de "compartilhar, com outras crianças, situações de cuidado de plantas e animais nos espaços da instituição e fora dela". Além de outras atividades relacionadas com a observação, identificação e descrição de questões e fenômenos naturais.

Primeira sugestão de uso (páginas 1): Você pode mostrar cada cartinha, uma a uma, para a criança e perguntar que animal está representado. Se ela já souber escrever, você pode pedir para escrever o nome do animal trabalhado na carta. Assim, trabalharemos a linguagem, o planejamento executivo, análise, habilidades visuais, lógicas, atenção, memória.

Segunda sugestão de uso (páginas 1): Você pode mostrar cada cartinha, uma a uma, para a criança e perguntar que animal está representado. Podemos trabalhar aqui características de cada animal. O que ele come, onde mora, etc. Podemos ainda pedir para a criança imitar o animal da carta, seus movimentos, sons. Trabalharemos a linguagem, a imitação, habilidades motoras, a compreensão o planejamento executivo, análise, habilidades visuais, representação do pensamento, atenção, memória.

Terceira sugestão de uso (páginas 1 e 2): Faremos um jogo da memória. Trabalharemos pareamentos dos animais da página 1 com a sua sombra da pagina 2. As habilidades treinadas aqui serão: linguagem, habilidades motoras, pareamento, a compreensão o planejamento executivo, análise, habilidades visuais, atenção, memória.