



ACABADO DIRECTO A METAL ESPECIFICACION C.F.E.

DESCRIPCION

C.F.E. A-29, es un acabado de poliuretano catalizado; formulado con pigmentos inhibidores de corrosión.

CARACTERISTICAS:

C.F.E. A-29, forma una película brillante, de secado rápido, con buenas propiedades mecánicas y excelente adhesión a todas las superficies metálicas incluso acero galvanizado y algunos sustratos normalmente muy difíciles de pintar. Una sola capa de este producto aplicada directamente sobre el sustrato, sin primario basta para proteger eficazmente contra la corrosión asegurando un desempeño notable y duradero. En exposición prolongada al exterior no presenta cambios en brillo o color.

USOS:

Se recomienda para labores de mantenimiento industrial generalizado así como para el pintado y mantenimiento de subestaciones eléctricas. Para la protección de acero galvanizado de torres o postes troncocónicos en ambiente marino, industrial o rural. Ésto sin la necesidad de aplicar previamente ningún tipo de mordentador o primario.
Para cimentaciones de las torres.

SISTEMA RECOMENDADO:

Acabado C.F.E. A-29. Directo al sustrato.

COLORES:

Cualquier color sobre pedido.

ESPECIFICACIONES TECNICAS:

Densidad: @ 25°C 1.1000 - 1.2500 g/cm³ (mezcla)

Viscosidad: @ 25°C 400 - 600 cPs (mezcla)

Sólidos en Peso: >60%

Sólidos en Volumen: >40%

V O C: < 420 g/L

Rendimiento Teórico:

5.24 m²/ L a 3 mils.

Espesor Seco Recomendado:

3.0 a 5.0 mils.

PROPIEDADES FISICAS:

Resistencia a :

Luz: Excelente

Corrosión: Excelente

Abrasión: Buena

Temperatura: 90 °C

Flexibilidad: Pasa mandril cónico

Adherencia: 100%

Dureza: 4H

Brillo: > 80 UDB @ 60_

PROPIEDADES QUIMICAS:

Acidos: Excelente salpicaduras

Alcalis: Buena salpicaduras

Disolventes: Buena derrames

Agua: Excelente intermitente

Gasolina: Excelente derrame

SECADO:

Libre de Polvo: < 10 minutos

Al Tacto: < 30 minutos

Duro: 24 horas

Repintado: 1 a 24 hrs

Para Inmersión: No se recomienda

PRESENTACION:

EN JUEGO 1.250, JUEGO 5.000, JUEGO 10.000, JUEGO 20.000, JUEGO 25.000 LITROS

APLICACION: Método: Con brocha CFE-AB o por aspersión CFE-CA o CFE-SA.
Adelgazador: S-121 o S-124 en un 30% máximo
Relación de Mezcla: 4.00 Partes en Volumen C.F.E. A-29 BASE 1 Parte en Volumen REACTOR C.F.E. A-29
Vida Util (Pot Life): < 2 Horas
Substratos : galvanizado nuevo/aluminio CFE, hierro fundido/acero al carbón

PREPARACION DE SUPERFICIE: Asegurese que la superficie se encuentre libre de grasa, polvo, humedad y/o cualquier otro tipo de contaminante, para tal efecto podrán utilizarse métodos mecánicos y/o manuales de limpieza. En acero galvanizado limpieza con solvente CFE-LSO.
--

ALMACENAJE: Conservados en el recipiente original herméticamente cerrados y almacenados en un lugar fresco, seco y bien ventilado. C.F.E. A-29 Base: 24 meses; Reactor C.F.E. A-29: 18 meses

CONDICIONES DE APLICACION: Aplicar sobre superficies secas, preparadas de acuerdo con lo especificado, que no estén expuestas a la lluvia, tolvánicas, niebla, rocío, brisa, nieve, ni cuando la temperatura de la superficie o recubrimiento sea menor de 7°C o mayor de 43°C; para pinturas estiren-acrílico, látex, vinílico, vinil-acrílico, hule clorado y epóxicos, estas no deberán ser menor de 10°C o mayor de 43°C. No aplicar a humedad relativa del aire mayor a 85% o temperatura del sustrato menor de 3°C por encima de la temperatura de rocío. No aplicar por aspersión cuando haya vientos con velocidad mayor a 24 km/h. Nunca mezclar pintura ya preparada con pintura nueva. Lavar perfectamente el equipo al terminar de aplicar el producto.

ACABADOS RECOMENDADOS

OBSERVACIONES: Cumple con la especificación CFE D8500-02 edición 2007. El Solvente S-124 es de evaporación rápida y el Solvente S-121 es de evaporación lenta.

PRECAUCION: <i>Este producto deberá aplicarse en áreas bien ventiladas y con equipo de seguridad adecuado como son mascarilla con doble filtro de carbón activado, goggles, ropa de algodón y guantes ya que contiene sustancias cuya inhalación prolongada pueden afectar la salud. Consulte a su asesor técnico antes de aplicar.</i>

ATENCION: <i>Estas sugerencias y datos están basados en información actualizada y son ofrecidas de buena fé pero sin garantía en lo concerniente a la aplicación del producto, ya que las condiciones y métodos de aplicación se encuentran fuera del control de la empresa. Antes de la utilización definitiva del producto, recomendamos al usuario realizar una evaluación detallada del mismo, las muestras le serán proporcionadas por la Empresa.</i>

Y34-08-CA29- - -1702

Fecha de Revisión : 18/09/2025

Fecha de Actualización : 22/09/ 2021

Página 2 de 4

PRESENTACIONES Y RENDIMIENTOS SEGUN EQUIPOS DE APLICACION

RENDIMIENTO TEORICO

KIT DE:	3.0 a 5.0 mils. CONSIDERANDO CERO DESPERDICIO		BROCHA O RODILLO EFICIENCIA 85 - 95%		EQUIPO AIRLESS EFICIENCIA 77%		EQUIPO H.V.L.P EFICIENCIA 70%		EQUIPO EPA EFICIENCIA 65%		EQUIPO CONVENCIONAL EFICIENCIA 45-55%	
ESPESOR SECO	3.00 Mils	5.00 Mils m2	3.00 Mils	5.00 Mils	3.00 Mils	5.00 Mils	3.00 Mils	5.00 Mils	3.00 Mils	5.00 Mils	3.00 Mils	5.00 Mils
1.25 Litros	6.56 m2	3.94 m2	5.90 m2	3.55 m2	5.05 m2	3.03 m2	4.59 m2	2.76 m2	4.26 m2	2.56 m2	3.28 m2	1.97 m2
5.00 Litros	26.25 m2	15.75 m2	23.63 m2	14.18 m2	20.21 m2	12.13 m2	18.38 m2	11.03 m2	17.06 m2	10.24 m2	13.13 m2	7.88 m2
10.00 Litros	52.50 m2	31.50 m2	47.25 m2	28.35 m2	40.43 m2	24.26 m2	36.75 m2	22.05 m2	34.13 m2	20.48 m2	26.25 m2	15.75 m2
20.00 Litros	105.00 m2	63.00 m2	94.50 m2	56.70 m2	80.85 m2	48.51 m2	73.50 m2	44.10 m2	68.25 m2	40.95 m2	52.50 m2	31.50 m2
25.00 Litros	131.25 m2	78.75 m2	118.13 m2	70.88 m2	101.06 m2	60.64 m2	91.88 m2	55.13 m2	85.31 m2	51.19 m2	65.63 m2	39.38 m2

El "rendimiento teórico" es un dato real cuando toda la pintura se deposita en la superficie a pintar, es decir, en condiciones ideales, considerando cero desperdicio (perdida o merma de pintura).

Sin embargo, debe de considerarse que siempre hay "pérdidas de pintura" debidas a factores que influyen en el rendimiento de una pintura, los principales son:

- Método de aplicación. Por ejemplo, se puede considerar los siguientes parámetros:
 - Brocha o rodillo: pérdida de hasta 15%
 - Equipo airless: pérdida de hasta 25%
 - Equipo HVLP: pérdida de hasta 30%
 - Equipo EPA: pérdida de hasta 35%
 - Equipo convencional: pérdida de hasta 55%
- Condiciones al momento de aplicación (falta de cabina acondicionada, zona abierta con viento, etc.)
- Tipo de superficie: plana, tubular, pintado de esquinas, zonas huecas, ángulos, piezas pequeñas, etc.
- Rugosidad de la superficie (perfil de anclaje, la rugosidad aumenta la superficie real a pintar ya que ésta deja de ser plana para tomar un perfil irregular, a mayor rugosidad, menor rendimiento, ya que se produce un consumo extra debido a la pintura que se emplea en rellenar el "volumen muerto" provocado por la rugosidad).

Por esta razón el rendimiento práctico siempre suele ser menor que el rendimiento teórico. Para estimar un dato más real de rendimiento, se debe analizar cada proyecto para considerar todos los factores que se tengan en el lugar y momento de la aplicación y obtener con base en este análisis un "factor de corrección".

$$\text{Rendimiento práctico} = \text{Rendimiento teórico} \times \text{Factor de corrección}$$

Esta información debe ser considerada en la ejecución de cada proyecto.

Si requiere más información, solicitar la atención de un asesor técnico.

ADVERTENCIA LEGAL

Todos los datos, información y diseño contenido en este documento bajo ninguna circunstancia podrán ser alterados. La Contravención a esta advertencia constituirá delito(s) severamente sancionado(s) por las leyes vigentes.

El Nervion, S.A. de C.V, declara que el producto que ampara este documento, cumple con las especificaciones establecidas en la fecha de fabricación. Cualquier cambio a las instrucciones y recomendaciones de nuestros productos, es responsabilidad de quien o quienes a su criterio han decidido cambiar o modificar el uso o manejo del producto.

Si el usuario decide cambiar los productos o sistemas para otro uso el cual no se encuentra dentro de nuestras recomendaciones, el mismo asume todo riesgo y responsabilidad correspondiente.

LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD:

No mezcle con ningún otro tipo de material ni productos diferentes a los señalados en esta ficha técnica. En caso de que el aplicador llegara a apreciar algún problema evidente:

- * Durante la aplicación del producto, tales como diferencia de color o tono, contaminación visible del producto, problema en la aplicación, gelado, natas, etc.; es responsabilidad del cliente suspender la aplicación antes de haberse aplicado no mas de 1 juego de pintura preparada y dar aviso de inmediato a pinturas Nervion (El Nervion S.A. de C.V.)**
- * En la aplicación final, tales como problemas de apariencia, tiempos de secado, brillo, etc.; es responsabilidad del cliente dar aviso a Pinturas Nervion (El Nervion S.A. de C.V.) en un lapso no mayor de 24 - 36 horas despues de haber aplicado el producto.**

Evidenciar los hechos por escrito o de manera digital (fotos, videos); de lo contrario Pinturas Nervion sólo repondrá la cantidad equivalente a 1 juego de producto mezclado correspondiente a la reclamacion en caso de aprobarse la inconformidad.

El empleo de este producto en usos o condiciones de aplicación diferentes a lo expresado en esta ficha técnica queda a riesgo del cliente, aplicador o usuario. las características y su manual de aplicación, sobre el uso de este producto, establecidas en esta ficha técnica están basadas en pruebas por, y en representación, de el Nervion S.A. de C.V. dicha información y recomendaciones están sujetas a cambio y pertenecen al producto ofecido al momento de la publicación. Pinturas Nervion recomienda hacer pruenas antes de la utilización del producto para asegurar los resultados y determinar el rendimiento real del caso en particular. Consulte a su asesor técnico o escanee el codigo QR que se encuentra en la etiqueta del producto para obtener la ficha tecnica, manual de aplicación y hoja de seguridad mas reciente. Para más información consulte la página www.nervion.com.mx p envíe correo a nuestro departamento de Servicio al Cliente el cual es servicio_cliente@nervion.com.mx.