



Het programma in vogelvlucht



Techniek-ontdekkingsreis

**Laat kinderen al vroeg in hun leven kennis-
maken met de 7 Werelden van Techniek.
En wat werkt er dan beter dan dat ze bij
bedrijven kunnen binnenkijken en daar
zelf over vertellen? Dit is de essentie van
de Techniek-ontdekkingsreis.**

In het kort

De organisatie van PET-events heeft een leuke, praktische methode ontwikkeld waarmee kinderen leren welke rol techniek in het bedrijfsleven speelt. Daarvoor werken we samen met bedrijven 'om de hoek', uit de omgeving van de kinderen zelf.

- Twee kinderen gaan op ontdekkingsreis en krijgen een rondleiding bij een van de deelnemende bedrijven.
- Ze geven een presentatie aan de rest van de klas over wat ze hebben gezien en geleerd.
- Ook maken ze een poster, die bij het volgende PET-event wordt geëxposeerd. De leukste poster wint een prijs.

Stap voor stap

Meestal bezoeken leerlingen een PET-event, om spelenderwijs kennis te maken met de 7 Werelden van Techniek. Later blik de klas hier nog eens op terug en volgt de ontdekkingsreis. Wanneer (nog) geen PET-event is of wordt bezocht, dan is dat geen probleem. De Techniek-ontdekkingsreis kan prima zonder PET-event gedaan worden.

Twee leerlingen worden uitgekozen. Zij krijgen een rondleiding in een van de deelnemende bedrijven. Ze mailen of bellen het bedrijf zelf op om een afspraak te maken. Een ouder of leerlingbegeleider gaat mee. De kinderen nemen ook een mascotte mee: de 'ontdekkingsreiziger', die steeds mee op de foto gaat, of figureert in een filmpje.

De mascotte krijgt een rol in de presentatie die de kinderen over hun bedrijfsbezoek maken. Of dat nou een filmpje is, of met een Powerpoint, ze laten aan de rest van de klas zien wat ze hebben ontdekt. Ook de vertegenwoordiger van het bedrijf is bij de presentatie aanwezig en luistert mee. Dat is tegelijker-

tijd een mooi moment om het verhaal waar nodig aan te vullen en vragen uit de klas te beantwoorden. Zo maakt ook de rest van de klas kennis met een bedrijf uit de eigen omgeving!

De kinderen maken tot slot een creatieve poster op A1-formaat. De poster wordt in de school of tijdens het volgende PET-event geëxposeerd met posters van andere scholen. De leukste poster wint een prijs.

Ruimte voor creativiteit en ondernemerschap

De deelnemende leerlingen krijgen alle ruimte om hun ontdekkingsreis zo creatief mogelijk aan te kleden. Een leuke naam voor de mascotte, iets doen met bedrijfskleding, hun presentatie ondersteunen met film en geluid... alles is mogelijk. Tegelijkertijd stimuleert dit programma ook dat ze uit hun comfortzone komen: ze moeten zelf het contact leggen en onderhouden met het te bezoeken bedrijf.

Voor de leerkracht

- Behandel eerst klassikaal de 7 Werelden van Techniek en kijk eventueel terug op het bezoek aan het PET-event. Bespreek ervaringen en activiteiten en breng die in verband met de 7 werelden.
- Geef uitleg over het project en bepaal welke leerlingen ermee aan de slag gaan.

Voor bedrijven

- Laat bij de rondleiding zien hoe techniek een rol speelt in jullie bedrijf.
- Help leerlingen bij eventuele vragen.
- Wees aanwezig bij de presentatie in de klas en geef feedback. Dit is ook het moment om vragen van de rest van de klas te beantwoorden.

Meedoen?

Zoek contact met de projectleider van het PET-event in jouw buurt, kijk hiervoor op www.petevents.nl. Deze persoon kan bemiddelen tussen scholen en bedrijven die mee willen doen en vragen beantwoorden die je eventueel nog hebt. Verder kun je via deze website het instructiemateriaal voor leraren en bedrijven downloaden, vind je er een voorbeeldbrief voor ouders/verzorgers en een werkblad voor leerlingen.

*De Techniek-ontdekkingsreis, een makkelijke en aansprekende manier
om techniek in de klas een plek te geven!*