

KYOKUSHINKAI DEUTSCHLAND e.V.



IKO Matsushima

Deutsche Meisterschaft 2026

Kinder / Jugendliche
Erwachsene / Master und Nachwuchs
- verbandsoffen in allen Klassen –

Ausschreibung / Einladung

- Termin: Samstag, 10. Oktober 2026
- Ort: Elmar-Frings-Halle Neuss
Bergheimer Str. 223
41464 Neuss
- Ausrichter: DJK-Novesia 1919 Neuss e.V., Abteilung Kyokushin-Karate
Ludwig-Wolker-Sportanlage, 41464 Neuss
- Dojoleiter: Senpai Tony Sauck
- E-Mail: t.sauck@djk-novesia.de
- Veranstalter: Kyokushinkai Deutschland e.V.
Blomkamp 49, 22549 Hamburg
- Teilnehmer: Kinder und Jugendliche von 6-17 Jahren.
Erwachsene Nachwuchs-Klasse (auch 40+).
Erwachsene Master-Klasse (auch 40+).
Anmeldung bis spätestens 26. September 2026

Organisatorisches

Teilnahme

Das Turnier wird verbandsoffen ausgerichtet. Es können nur Karateka aus Verbänden teilnehmen, in denen die Stilrichtung Kyokushin-Karate und deren Regeln bekannt sind.

Alle Teilnehmer erkennen die Wettkampffregeln an (siehe unten).

Es können nur eingeladene Verbände und Stilrichtungen teilnehmen.

Wir wünschen allen Karatekas viel Erfolg und hoffen ebenfalls auf viele Fans und Zuschauer.

Checkliste für die Teilnahme

- Kleidung: Sauberer, dem Stil entsprechender Karate-Gi
- Schutzausrüstung: Wird vom Veranstalter nicht gestellt!
- Mitbringen: EKO-Pass oder anderer Verbandspass, aus dem Wettkampferfahrung und Graduierung hervorgehen.
- Bei der Anmeldung online einzureichen: unterschriebene Verzichtserklärung / Vollmacht.
- Bei der Anmeldung online einzureichen: Für Kumite-Teilnehmer Sportärztliches Attest (nicht älter als 3 Monate) und im Erwachsenenbereich zusätzlich neg. HIV-Test (nicht älter als 6 Wochen).

Gebühren für Teilnehmer und Zuschauer

Die Wettkampfteilnahme beträgt 40,- Euro je Teilnehmer und Kategorie (Kata, Kumite).

Die Startgebühr ist für alle Teilnehmer zu entrichten. Dies gilt auch, falls Teilnehmer kurzfristig ausfallen, nicht zum Wettkampf erscheinen oder disqualifiziert werden sollten.

Die Gebühr ist nach Anmeldung an den KKD zu überweisen.

Empfänger: KKD e.V.

Bank: Hamburger Sparkasse

IBAN: DE80200505501043224474

Verwendungszweck: Deutsche Meisterschaft 2026, Vor- und Nachname, Kategorie, Dojo

Der Eintritt für Zuschauer ist kostenfrei.

Kampfrichter

Um einen reibungslosen Ablauf zu ermöglichen, bitten wir Euch dringend, für das Turnier auch Kampfrichter zu stellen. Für die Kampfrichter werden Getränke und Snacks kostenfrei bereitgestellt.

Die Meldung der Kampfrichter (Name, Dojo, Graduierung) erfolgt analog zu den Teilnehmern online (siehe Anmeldung).

Anmeldung

Die Anmeldung wird am **01.09.2026 freigeschaltet** und **endet am 26. September 2026**.

Die Anmeldung erfolgt online unter dem folgenden Link:

<https://tournament.barss.link/event/019fecbe-4d60-78f0-ac77-94775e9fabf2>



Zeitplan

Freitag 09.10.2026

18:00-22:00 Uhr Anmelden und Wiegen der Teilnehmer in der
Gymnastikhalle des Alexander von Humboldt Gymnasiums
Bergheimer Str. 233, 41464 Neuss

Samstag 10.10.2026

8:30-09:30 Uhr weitere Möglichkeit zum Anmelden und Wiegen der Teilnehmer am
Veranstaltungsort

09:00 Uhr Einlass

09:30 Uhr Treffen der Kampfrichter auf der Tatami

10:00 Uhr Beginn der Wettkämpfe Kinder- und Jugendbereich

ca. 12 Uhr Mittagspause

12:30 Uhr offizielle Eröffnung mit Zeremonie; Einmarsch Kampfrichter, Offizielle und
Teilnehmer. Begrüßung und Vorstellung

13:00 Uhr Beginn der Wettkämpfe Erwachsene

20.00 Uhr Geplantes Ende der Wettkämpfe und Siegerehrungen.

Verpflegung

Es gilt Selbstversorgung.

Klasseneinteilung

Maßgeblich für die Zuteilung zu einer Kategorie/Klasse ist der Zeitpunkt des Meldeschlusses. Davon unberührt muss das Gewichtslimit für die gemeldete Gewichtsklasse am Wettkampftag nicht überschritten werden.

Der Ausrichter behält sich vor, bei zu geringen Meldungen in einer Klasse, Gewichtsklassen zusammenzulegen.

Kämpfe um den 3. Platz werden ausgetragen.

Kumite, Kinder und Jugendliche

Jungen und Mädchen starten getrennt in verschiedenen Altersklassen.

Es wird großer Wert auf eine faire Einteilung der Gewichtsklassen gelegt.

Schutzausrüstung (wird nicht gestellt): Tiefschutz unter der Hose.
Schienbein- und Spannschützer (ohne Verstärkung)
unter der Hose.
Mundschutz
Kopfschutz
Zusätzlich bei Damen: Brustschutz (nur Hartschalen).

Zusätzliche Schutzausrüstung für Teilnehmer bis 15 Jahre (wird nicht gestellt)

Faustschützer (Sandsackhandschuhe etc. ohne Sandfüllung).
Oberkörperschutz (Kampfweste wie beim Taekwondo).
Kopfschutz ist Pflicht. (Helm)

Jungen

Kinder	6-7 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	8-9 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	10-11 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	12-13 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	14-15 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Jugendliche	16-17 Jahre	(Kein Vollkontakt zum Kopf)

Mädchen

Kinder	6-7 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	8-9 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	10-11 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	12-13 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Kinder	14-15 Jahre	(Kein Vollkontakt)
Jugendliche	16-17 Jahre	(Kein Vollkontakt zum Kopf)

Kinder und Jugend KATA

Der Veranstalter behält sich vor, Klassen mit geringer Beteiligung zusammen zu legen.

Jungen und Mädchen gemischt

Kinder	6-10 Jahre
Jugend	11-14 Jahre
Jugend	15-17 Jahre

In der **1. Runde** zeigt jeder Teilnehmer eine Kata nach Wahl aus: Taikyoku sono ichi, Taikyoku sono ni, Taikyoku sono san.

Es gilt bei den Katas ein KO-System. Es treten immer 2 Teilnehmer gegeneinander an. Der Sieger kommt eine Runde weiter.

In den **Folgerunden** zeigt jeder Teilnehmer eine Kata nach Wahl. Zur Wahl stehen: Taikyoku sono ichi, Taikyoku sono ni, Taikyoku sono san, Pinan sono ichi, Pinan sono ni, Pinan sono san, Pinan sono yon, Pinan sono go.

Eine Wiederholung der gezeigten Kata in den Folgerunden ist nicht möglich.

Erwachsene Nachwuchs Kumite (bis 3 Kyu)

Für Teilnehmer ab 18 Jahre bis einschließlich 3 Kyu. Diese Klasse ist nur für Karatekas mit gar keiner oder geringer Wettkampferfahrung (max. 2-malige Teilnahme an Kyokushin-Turnieren). Ein Pass des entsprechenden Verbandes ist deshalb vorzulegen und wird geprüft. Der Veranstalter behält sich vor, Klassen mit geringer Beteiligung zusammen zu legen bzw. neu aufzuteilen.

Schutzausrüstung wird nicht gestellt:	Tiefschutz unter der Hose. Schienbein- und Spannschützer (ohne Verstärkung) unter der Hose. Mundschutz. Zusätzlich bei Damen: Brustschutz (nur Hartschalen).
---------------------------------------	---

Herren

Leichtgewicht:	bis 70kg
Mittelgewicht:	70 kg bis 85kg
Schwergewicht:	über 85 kg

Damen

Leichtgewicht	bis 65kg
Schwergewicht	über 65kg

Erwachsene Nachwuchs Kumite 40+ (bis 3 Kyu)

Für Teilnehmer ab 40 Jahre bis einschließlich 3 Kyu. Diese Klasse ist nur für Karatekas mit gar keiner oder geringer Wettkampferfahrung (max. 2-malige Teilnahme an Kyokushin-Turnieren). Ein Pass des entsprechenden Verbandes ist deshalb vorzulegen und wird geprüft. Der Veranstalter behält sich vor, Klassen mit geringer Beteiligung zusammen zu legen bzw. neu aufzuteilen.

Schutzausrüstung wird nicht gestellt:

Tiefschutz unter der Hose.

Schienbein- und Spannschützer (ohne Verstärkung) unter der Hose.

Mundschutz.

Zusätzlich bei Damen: Brustschutz (nur Hartschalen).

Herren

Mittelgewicht: bis 85kg

Schwergewicht: über 85 kg

Damen

Leichtgewicht bis 65kg

Schwergewicht ab 65kg

Erwachsene Master Kumite

Für Teilnehmer ab 18 Jahre. Diese Klasse ist nur für Karatekas mit Wettkampferfahrung oder ab 2 Kyu. Ein Pass des entsprechenden Verbandes ist deshalb vorzulegen und wird geprüft. Der Veranstalter behält sich vor, Klassen mit geringer Beteiligung zusammen zu legen bzw. neu aufzuteilen.

Schutzausrüstung **wird nicht gestellt:**

Tiefschutz unter der Hose.

Mundschutz.

Zusätzlich bei Damen: Brustschutz (nur Hartschalen).

Herren

Leichtgewicht: Bis 70 kg

Mittelgewicht: 70 kg bis 85kg

Schwergewicht: über 85 kg

Damen

Leichtgewicht bis 65kg

Schwergewicht ab 65kg

Erwachsene 40+ Master Kumite

Für Teilnehmer ab 40 Jahre. Diese Klasse ist nur für Karatekas mit Wettkampferfahrung oder ab 2 Kyu. Ein Pass des entsprechenden Verbandes ist deshalb vorzulegen und wird geprüft. Der Veranstalter behält sich vor, Klassen mit geringer Beteiligung zusammen zu legen bzw. neu aufzuteilen.

Schutzausrüstung **wird nicht gestellt:** Tiefschutz unter der Hose.
Mundschutz.
Zusätzlich bei Damen: Brustschutz (nur Hartschalen).

Herren

Mittelgewicht: bis 85kg
Schwergewicht: über 85 kg

Damen

Leichtgewicht bis 65kg
Schwergewicht ab 65kg

Erwachsene Nachwuchs KATA

Für Teilnehmer ab 18 Jahre bis einschließlich 2 Kyu.

Männer und Frauen treten in einer Klasse an.

In der **1. Runde** zeigt jeder Teilnehmer eine Kata die per Losentscheid aus Pinan sono ni, Pinan sono san und Pinan sono yon vorgegeben wird.

Es gilt bei den Katas ein KO-System. Es treten immer 2 Teilnehmer gegeneinander an. Der Sieger kommt eine Runde weiter.

In den **Folgerunden** zeigt jeder Teilnehmer eine Kata nach Wahl aus dem fortgeschrittenen Bereich. Dies sind:

Pinan sono ni, Pinan sono san, Sanchin No, Pinan sono yon, Pinan sono go, Gekesai-dai, Tsuki No, Yantsu

Eine Wiederholung der gezeigten Kata in den Folgerunden ist nicht möglich.

Erwachsene Master KATA

Für Teilnehmer ab mind. 1 Kyu und 18 Jahre.

Männer und Frauen treten in einer Klasse an.

In der **1. Runde** zeigen die Teilnehmer eine Kata, die vorgegeben wird. (Losentscheid)

Ausgelost wird unter den folgenden Kata:

Yantsu, Tsuki No, Geksai-dai, Saiha, Geksai-sho

Es gilt bei den Katas ein KO-System. Es treten immer 2 Teilnehmer gegeneinander an. Der Sieger kommt eine Runde weiter.

In den **Folgerunden** zeigt jeder Teilnehmer eine Kata nach Wahl aus dem fortgeschrittenen Bereich. Dies sind:

Geksai-dai, Tsuki NO, Yantsu, Tensho, Saiha, Seiinchin, Geksai-sho, Kanku, Garyu, Seipai, Sushiho.

Eine Wiederholung der gezeigten Kata in den Folgerunden ist nicht möglich.

WettkampfregeIn:

Allgemeines

Die Wettkampfordnung gilt für Einzel- und Mannschaftskämpfe, die innerhalb der KKD e. V. von ihren Mitgliedern ausgetragen werden. Sie soll ferner die Grundlage für Begegnungen und

Wettkämpfe mit artverwandten Disziplinen und Verbänden sein. Der Zweck der Wettkampfordnung ist die einheitliche Regelung aller technischen und organisatorischen Angelegenheiten, die bei der Durchführung eines Turniers zu beachten sind.

Maßgeblich ist die Wettkampfordnung der EKO, modifiziert durch die folgenden Regeln.

Achtung:

Für alle Kinder- und Jugendturniere gilt grundsätzlich ein Vollkontakt-Verbot!

Durch die Anmeldung/Teilnahme zum/am Turnier wird die Wettkampfordnung der KKD in allen Teilen sowohl vom Teilnehmer als auch dem meldenden Verein anerkannt.

Gesundheitszeugnis

Jeder Teilnehmer an Wettkämpfen hat sich im Vorfeld einer sportärztlichen Untersuchung zu unterziehen, deren positives Ergebnis entweder in seinem Karate-Pass eingetragen sein muss oder auch in einer anderen schriftlichen Form nachgewiesen werden muss.

Kleidung und Ausrüstung

Die Wettkampfbekleidung besteht aus dem Karate-Gi mit dem Stilrichtungs- und dem Verbandsabzeichen sowie der vorgeschriebenen Schutzausrüstung.

Die Wettkämpfer dürfen keine andere als die oben genannte Bekleidung tragen. Das Tragen einer Brille und von Schmuckgegenständen (Uhren, Ringe, Ketten, Freundschaftsbändern, Ohringe und jegliche Art von (verletzungsfördernden) Körperpiercing etc.) sind verboten. Im Zweifel entscheidet die Wettkampfleitung.

Fuß- und Fingernägel müssen kurzgeschnitten sein.

Bandagen und Tapes müssen am Kampfrichtertisch oder vom Hauptkampfrichter vor dem Kampfbeginn begutachtet werden. Sollte es zu schwierig sein, festzustellen, ob eine Bandage erforderlich ist, kann die Meinung des Wettkampfarztes/eines Sanitäters eingeholt werden.

Es muss die in der Turnierausschreibung angegebene Schutzausrüstung getragen werden.

Wenn nicht anderes angegeben, gilt für Kinder/Schüler bis 15 Jahre:

- Tiefschutz (unter der Hose)
- Schienbein- und Spannschutz (ohne Verstärkung)
- Faustschützer (Sandsackhandschuhe etc. ohne Sandfüllung)
- Oberkörperschutz (Kampfweste wie beim Taekwondo) - Kopfschutz ist Pflicht. - Mundschutz

Wettkampfzeit

Kinder und Jugendliche

Vorrunden:

1,5 Minuten Kampfzeit ohne Unterbrechung, danach Kampfrichterentscheid.

Viertel-/Halbfinale und Finale:

1,5 Minuten Kampfzeit ohne Unterbrechung, bei Unentschieden

(10- und 11-jährige) 1 Minute Verlängerung, dann Enchosen der Kampfrichter. (ab

12 Jahren) 2 Minuten Verlängerung, dann Enchosen der Kampfrichter.

Erwachsene

2 Minuten Kampfzeit ohne Unterbrechung,
bei Unentschieden 2 Min. Verlängerung, Enchosen

Ab Halbfinale 3 Minuten Kampfzeit,
bei Unentschieden 2 Min. Verlängerung
bei weiterem Unentschieden Gewichtsentscheid
falls kein ausreichender Gewichtsentscheid: Verlängerung 2 Minuten, dann Pflichtentscheid

Abweichungen sind möglich (durch die Turnierleitung).

Wertung

Die am Ende der Kampfzeit zu wertenden Tritte und Schläge müssen jeweils mit einer erlaubten dynamischen und korrekten Karate-Technik ausgeführt werden.

1. Waza-ari (halber Punkt, geht in die Wertung ein)
2. Waza-ari-Ippon oder Ippon (Siegwertung)

Anmerkung (Kinder und Jugend):

Nicht nur das Treffen ist für eine Wertung entscheidend, sondern auch die Ausführung der Technik (Strecken, Treffen, Zurückziehen, Schnelligkeit).

Eine Technik, die nur halb ausgeführt wird, z.B. Arm oder Bein wird nach einem Treffer nicht zurückgezogen, wird nicht gewertet.

Verwarnungen

Verbotene Handlungen/Fouls werden von den Kampfrichtern angezeigt und die Ahndung/Strafe vom Hauptkampfrichter ausgesprochen.

Ein direkter vorsätzlicher Angriff auf das Knie wird sofort mit einer Disqualifikation (Shikkaku) geahndet.

Bei Kindern und Jugendlichen gilt:

Bei zu starkem Kontakt wird eine Verwarnung (Chui), schwere Verwarnung (Genten) oder in besonders schweren Fällen nach Rücksprache aller Kampfrichter die Disqualifikation (Shikkaku) ausgesprochen. Offensichtlicher bzw. absichtlich zu starker Kontakt führt zur Disqualifikation.

Ein/e disqualifizierte/r Wettkämpfer/in ist für das gesamte Turnier gesperrt.

Chui Ichi	(1. Verwarnung)
Chui Ni	(2. Verwarnung) = Genten Ichi (geht in die Wertung ein)
Chui Ichi	(1. Verwarnung)
Chui Ni	(2. Verwarnung) = Genten Ni = Shikkaku (Disqualifikation)

Das Ergebnis des Wettkampfes wird ermittelt durch

- Sieg durch Aufgabe
- Sieg durch Disqualifikation des Gegners
- Sieg nach Kampfrichterentscheid
- Sieg durch Ippon

Wettkampfordnung

1. Grundsätzlich gelten die **EKO-Regeln für Erwachsene auch für Junioren**. Die gleichen Regeln für Kampfrichter, Kommandos etc. kommen zum Einsatz.
2. Ein Sieg entscheidet sich entweder durch Ippon oder mehrheitliche Entscheidung der Kampfrichter (analog zu den Erwachsenen unter Berücksichtigung von Wertungen wie Waza-aris und/oder Genten/Chuis).

Die Regeln der EKO werden wie folgt modifiziert:

Es gibt keinen Bruchtest.

Für Kinder/Jugendliche gilt:

Bei Kindern/Jugendlichen bis 15 Jahre sind Fausttechniken und Fußtechniken zum Körper mit kontrolliertem (leichtem) Kontakt erlaubt. Wenn Kampfwesten getragen werden, ist mittlerer Kontakt erlaubt.

Bei Jugendlichen im Alter von 16-17 Jahren sind Fausttechniken und Fußtechniken mit vollem Kontakt zum Körper erlaubt.

Lowkicks sind in den Altersklassen unter 12 Jahren nicht erlaubt.

Für Fußtechniken zum Kopf gilt bei Kindern und Jugendlichen folgendes:

Es sind nur seitliche Fußtechniken mit kontrolliertem (leichten) Kontakt erlaubt (Mawashi-Geri, Taisoku-Mawashi-Soto-Keage, Haisoku-Mawashi-Uchi-Keage, Jodan UchiHaisoku-Geri). Zum Kopf/Hals darf nicht mit Chusoku, Sokuto oder Kakato getreten werden.

Verbotene Techniken:

- Knock-Down-Techniken zum Kopf oder Hals
- Mae-Geri Jodan, Yoko-Geri Jodan, Oroshi-Geri Jodan,
- Roll-Kicks, Hiza-Geri Jodan,
- sämtl. unkontrollierte Fußtechniken zum Kopf/Hals (z.B. Ushiro Mawashi Geri).

Eine Teilnahme sowohl in der Junioren- als auch der Seniorenklasse innerhalb eines Turniers ist ausgeschlossen.

Alle Kinder/Jugendliche unter 18 Jahre benötigen eine ausdrückliche schriftliche Einverständniserklärung der Eltern/Erziehungsberechtigten mit den geltenden Kampfregeln.

Die Kampfrichter müssen zum Schutz der Kinder/Jugendlichen eine enge Auslegung der verbotenen/erlaubten Techniken zum Kopf vornehmen.

Sofern ein/e Kämpfer/in absichtlich zu hart Jodan tritt (z.B. in Unkenntnis oder Missachtung der Regeln für Junioren), ist sie/er sofort zu disqualifizieren, unabhängig von einer möglichen Wirkung des Tretes.

Wird unabsichtlich zu hart Jodan getreten, ohne dass bei der/dem Gegner eine Wirkung erzeugt wird, ist sofort eine Verwarnung auszusprechen. Im Wiederholungsfall ist der/die Kämpfer/in zu disqualifizieren. Erwachsene:

Bei Erwachsenen in der Nachwuchsklasse sind Fußtechniken zum Kopf mit Einschränkungen erlaubt. Kaiten-Geri (Roll-Kicks) sind verboten.

Bei Erwachsenen sind in der Master-Klasse sämtliche Fußtechniken zum Kopf erlaubt.

Extrem unsportliches Verhalten (z.B. Spucken oder schwere Beleidigungen) führt zur direkten Disqualifikation.

Verzichtserklärung / Vollmacht

Für die Teilnahme an der Deutschen Meisterschaft im Kyokushinkai-Karate am 09.11.2026 in Neuss.

Ich/Wir bin/sind mir darüber im Klaren, dass der Veranstalter Kyokushinkai Deutschland e.V. und der Ausrichter DJK-Novesia-Neuss e.V. keinerlei Haftung für eventuelle Sach- und Personenschäden jeglicher Art übernehmen und daher nicht haftbar zu machen sind. Dieser Ausschluss gilt nicht für solche Schäden, die auf einer grob fahrlässigen oder vorsätzlichen Pflichtverletzung des Ausrichters und des Veranstalters sowie der Erfüllungsgehilfen beruhen. Dieser Ausschluss gilt ebenfalls nicht für Körperschäden, die auf einer fahrlässigen oder vorsätzlichen Pflichtverletzung des Ausrichters, des Veranstalters oder Erfüllungsgehilfen beruhen.

Mir ist bekannt, dass es sich bei dem Turnier um einen Vollkontaktwettbewerb (außer bei Kindern bis 15 Jahre) handelt, bei dem es auch bei regelgerechtem Verhalten zu schwersten Verletzungen kommen kann.

Mir ist bewusst, dass bei diesem Turnier die Wettkampfregelein des KKD (EKO) Anwendung finden. Ich habe alle diese Bedingungen erhalten, gelesen und verstanden und erkenne diese an.

Ich / meine Tochter / mein Sohn bin / ist gesund. Es bestehen von Seiten unseres Haus-/ Sportarztes keinerlei Bedenken, dass ich / meine Tochter / mein Sohn an diesem Turnier teilnehmen darf.

Ich / meine Tochter / mein Sohn bin / ist ausreichend kranken- und unfallversichert.

Die Daten der Teilnehmer werden für die Teilnahme an der Veranstaltung maschinell gespeichert und verarbeitet. Eine Weitergabe an Dritte findet nicht statt.

Bei der Veranstaltung können Foto- und Videoaufnahmen vom Ausrichter und Veranstalter gemacht werden. Diese können später ohne Anspruch auf Vergütung verbreitet und veröffentlicht werden (z.B. Internetseite, Zeitung).

Teilnehmer:

Name und Vorname

Datum, Unterschrift :

Datum, Unterschrift Teilnehmer (**bei Minderjährigen die Unterschrift aller Erziehungsberechtigten**)

Kumite Rules

- Only 1 (one) match official or fighter from the same nationality may be present in the match area during the conduction of the match.
- If scores are even the fighter who has been penalized with a Genten must lose.
- 3 out of the 5 votes (majority) are needed to make decisions or to give penalties.
- The schedule is to be strictly followed; in the event of inevitable circumstances, after consultation with the Head Referee, the Tournament Executive Chairman may decide to change the tournament schedule.

Sections' Directory:

Section 1:	EXECUTIVE HEAD REFEREE
Section 2:	JUDGING PRINCIPLES AND BASIC REQUIREMENTS
Section 3:	CORNER JUDGES, REFEREES AND JUDGING CRITERIA
Section 4:	BOUT'S STARTING PROCEDURE
Section 5:	BOUT'S REFEREEING TERMINOLOGY
Section 6:	ANNOUNCEMENTS TERMINOLOGY
Section 7:	BOUT'S ENDING PROCEDURE TERMINOLOGY
Section 8:	COMPETITION / SHOBU AREA
Section 9:	WEIGHT DIVISIONS
Section 10:	DURATION OF THE BOUT AND EXTENSIONS PROCEDURE
Section 11:	EQUIPMENT, PROCEDURE & RULES FOR FIGHTERS, COACHES & FOR OFFICIALS
Section 12:	HALF POINT SCORE (WAZA-ARI)
Section 13:	FULL POINT VICTORY (IPPON GACHI)
Section 14:	WINNER BY DECISION (HANTEI GACHI)
Section 15:	BANNED ACTIONS AND TECHNIQUES
Section 16:	WARNINGS AND PENALTIES PROCEDURE
Section 17:	DISQUALIFICATIONS
Section 18:	TAMESHI WARI /BREAKING CONTEST
Section 19:	TAMESHI WARI CONDUCT AND TERMINOLOGY

Section 1: EXECUTIVE HEAD REFEREE

Incidents that are not reflected in these rules will be decided by the Executive Head Referee.

In the incidents of injuries, the decisions will be taken together with the tournament doctor.

Section 2 JUDGING PRINCIPLES AND BASIC REQUIREMENTS

A. The competitors' safety

The competitors' safety should always be the main priority of the match officials. In a case of an accident the referee must stay calm and act promptly to check the state of the competitor and if necessary, call the tournament doctor.

B. Judging principles and requirements

The referee should be able to always make fair judgments. If a judge or referee at any time feels that he/she cannot be impartial, he/she should contact the Competition Supervisor to be substituted.

The referees must be able to make the correct signals and announcements. The judges must wear Black trousers, Navy blue shirt and White bow tie and provide their own whistle.

Kumite Rules

Section 3 CORNER JUDGES, REFEREES AND JUDGING CRITERIA

- 1) The bouts will be judged by 5 match officials; 4 judges and 1 referee.
- 2) The referee gives all the commands and announces all decisions.
- 3) Each judge, including the referee, has one vote.
- 4) All decisions must be majority vote of at least three of the five match officials.
- 5) The doctor may decide to stop a match after consulting with the match officials, if a competitor is unable to continue due to an attack (legal or foul). If the bout has been stopped by the doctor due to a foul attack (**Hansoku Waza**) the fighter who fouled will lose the bout and the opponent will only continue into the next round with the doctor's authorization.

Section 4 BOUT'S STARTING PROCEDURE

1. As the competitors are announced the head referee (Sushin) calls the red/white competitor to enter the competition (**Shobu**) mat area by saying: "**Aka-/ Shiro Nakae**".
2. The referee commands each competitor as he/she comes to the line to turn towards the official seats (**Shomen**) and in **Fudo Dachi** "**Aka- / Shiro Shomen Muite**".
3. Once both competitors are on the match area facing the official seats (**Shomen**), the referee proceeds with the opening of the match, (**Shiai-gaishi**) with the formal greeting, (**Aisatsu**) and bow on command: "**Shomen ni rei**".
4. Then the competitors face the referee and bow to the command: "**Sushin ni rei**".
5. Finally, the competitors face each other and bow at the command: "**Otagai ni rei**".
6. After the greetings the referee indicates the competitors to take fighting position on the command: "**Kamaete**".
7. With this the referee gives the competitors the command to start the bout with: "**Hajime**".

Section 5 BOUT'S REFEREEING TERMINOLOGY

A. Terminology during the match **Shiai-Chu**:

- | | | | |
|--------------------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| 1. Stop the match: | " Yame " | 6. Grabbing: | " Tsukami " |
| 2. Continue fighting / Attack: | " Zokko " | 7. Holding and clinching: | " Kakaekomi " |
| 3. Foul attacks: | " Kogeki " | 8. Head butting: | " Zutsuki " |
| 4. Foul attacks to the face: | " Ganmen Kogeki " | 9. Pushing: | " Oshi " |
| 5. Foul attacks to the groin: | " Kinteki Kogeki " | 10. Calling in corner judges: | " Fukushin-shûgo " |

B. The corner judge shall show the following actions with the flag:

- | | | | |
|---------------|----------------------|-----------------------|---------------------|
| 1. Full point | " Ippon " | 6. Disqualification | " Shikaku " |
| 2. Half Point | " Waza-Ari " | 7. No score /no count | " Mitomezu " |
| 3. Draw | " Hiki-Wake " | 8. Out of match area | " Jogai " |
| 4. Warnings | " Chui " | 9. Unclear | " Fumei " |
| 5. Penalties | " Genten " | | |

Kumite Rules

Section 6 ANNOUNCEMENTS TERMINOLOGY

- A. Foul Attack (**Hansoku Waza**). Red/white warning for head butting:
"Aka/Shiro, Zutsuki, Chui Ichi!"
- B. Full point Score (**Ippon**). Red/white full point score with lower punch:
"Aka/Shiro, Shita-tsuki, Ippon"
- C. Half point score (**Waza-Ari**). Red/White fighter's half point score with front kick:
"Aka/Shiro, Mae-Geri, Waza-ari"
- D. Two Half points score equals a full point. ... a second Waza-Ari with Gedan-Geri:
"Gedan-Geri, Waza-Ari Awasete Ippon"

Section 7 BOUT'S ENDING PROCEDURE TERMINOLOGY

The procedure at the conclusion of a bout (**Shiai Shuryo**):

Stop Fighting:

"Yame"

Face the front:

"Shomen-Muite"

The referee indicates judges to be set to raise their flag:

"Hantei-O-Torimasu"

The referee requests corner judges' decision:

"Hantei"

The referee counts the flags ending with the majority decision and announces the victory.

Hereafter he employs the same procedure as in the opening of the bout.

The fighters are facing the official seats:

"Shomen ni Rei"

The Fighters face the referee and bow:

"Sushin ni Rei"

The Fighters face each other and bow:

"Otagai ni Rei"

After the greetings the referee indicates the fighters to shake hands.

The fighters should step down from the Shobu (match) mat on the same side as they entered.

Section 8 COMPETITIONS /SHOBU AREA

The size of the competition area will be 8x8 meters + 1 meter safety zone around this. Thus the total will be a minimum of a 10x10 meters mat.

Section 9 WEIGHT DIVISIONS

Women:

LIGHTWEIGHT: Under 55 kg

MIDDLEWEIGHT: From 55 kg until under 65 kg

HEAVYWEIGHT / OPEN: From 65 kg

Men:

LIGHTWEIGHT: Under 70 kg

MIDDLEWEIGHT: From 70 kg until under 85 kg

HEAVYWEIGHT: From 85 kg

Kumite Rules

Section 10 - DURATION OF THE BOUT AND EXTENSIONS PROCEDURE

The match procedure and duration of the bouts for both men and women will diverge in the 1st round, preliminaries, semi-finals and finals as follows:

- **1st round:** 3 min. (No extensions)
 - **Preliminary rounds:** 3 min.; 2 min.; Weighing, 2 min.
 - **Semi finals:** 3 min.; 2 min.; 2 min.; Weighing; Tameshi Wari; 2 min.
 - **Finals:** 3 min.; 2 min.; 2 min.; Weighing; Tameshi Wari; 3 min.
1. In both the Middleweight and Lightweight Divisions, if there is more than 5 kg weight difference, the lighter competitor shall be declared the winner, if there is less than 5 Kg difference a draw is declared, and a final extension will be held.
 2. In the Heavyweight Division, if there is more than 10 kg in weight difference, the lighter competitor shall be declared the winner, if there is less than 10 Kg in weight difference a draw is declared, and a final extension will be held.
 3. In the final extension a winner must be decided, and the judges and referee cannot declare a draw **Hiki Wake** and each judge must declare a win to one of the competitors.
 4. The time of the bout will run when the referee signals the start with “**Hajime**”.
 5. The time will only be stopped during the match if the referee commands: “**Jikan**” (Time-stop) or when the bout’s time is up.

Section 11 - EQUIPMENT, PROCEDURE & RULES FOR FIGHTERS, COACHES & FOR OFFICIALS

1. Equipment

- A. Fighters must fight in white Dogi. Men must not wear T-Shirt under dogi.
- B. Female fighters may only use soft types of breast protectors.
- C. No protective clothing, bandages or guards must be worn other than a groin guard for men under the dogi.
- D. Groin Guards are compulsory.
- E. Mouth Guards are optional.
- F. All fights are with bare knuckles and without shin pad protection.
- G. Bandages and tapes must be authorized by the doctor prior to the bout.
- H. All protection must be approved at the registration of the contenders.
- I. It is not allowed to fight with glasses. The use of contact lenses is optional.

2. Procedure

- A. The fighters are responsible for being ready on time for each round of the fights. The red fighter will be the contender with the lowest back number and the white competitor with the highest back number. The red fighter will be called in first and should enter the match area on the official front’s “**Shomen**” left side hand side. The white fighter should enter the match area on the right side.
- B. When changing referee teams, the teams face each other on each side of the edge of the mat. The entering Main Referee then announce: **Shimpan Ni Rei** and then **Migi Mawate** (teams walk to the right) The new team then bow: **Shomen Ni Rei – Koho Ni Rei – Otagai Ni Rei**, before talking their position.

Kumite Rules

3. Rules

- A. The competitor must wear a clean white dogi and finger and toenails must be cut short.
- B. During the match one competitor will wear his/her own belt plus an extra red string and the other competitor will wear his/her own belt only.
- C. Competitors must present a medical certificate at the weigh-in. The medical certificate should include health check, HIV test, Hepatitis B&C test and medical declaration that approve participating in full contact fighting.
- D. Competitors for should be a minimum of 18 years of age on the day of the competition.
- E. The maximum age and minimum weight permitted in the lightweight category will be left to the discretion of the doctors of the organizing country.
- F. All competitors must provide information and registration requests through your area Branch Chief or Country Representative. Only official Branch Chiefs can enter requests of enrolments.
- G. The participation in the world championship is on the competitors' responsibility only.
- H. It is the Competitor's total responsibility to make specific insurance for knock down fighting. The South African Organisation and NPO IKO Matsushima will not in any way be responsible for any injury or accident that may come about during the World championships.
- I. Coaches should wear their official national tracksuit during all the competition.
- J. Representatives of teams should be in official wear carrying national emblems.

Section 12 - HALF POINT SCORE (WAZA-ARI)

- A. A legal technique or attack that downs an opponent that is able to recover his standing position within 3 seconds will be judged as **Waza Ari**, a half point score.
- B. A competitor who is reluctant to fight but resumes the fight within 3 seconds will be judged as a **Waza Ari**.
- C. It is the referee's and the doctor's combined decision to decide whether a downed Competitor may continue.
- D. A competitor who is awarded a half point score will be given the victory at the end of the bout if no other score have been granted.

Section 13 - FULL POINT VICTORY (IPPON GACHI)

- A. A technique or an attack that connects or results in an immediate knock down of the opponent for more than 3 seconds, scores an **Ippon**, a full point.
- B. The competitor will be awarded a full point (IPPON) if his opponent is reluctant to fight for longer than 3 seconds because of a legal technique.
- C. Two half points (**Waza Aris**) will result in a full point **Awasete Ippon**.
- D. The disqualification will automatically give the opponent victory.

Kumite Rules

Section 14: WINNER BY DECISION (HANTEI GACHI)

- A. If no **Ippon**, **Waza Ari** or **Hansoku** has been given the full amount of damage during the bout will be considered as main priority in the decision.
- B. If no damage is recorded, the decision will be based on the total number of **Yuko Uchis** and the effectiveness of attacks.
- C. In the final extension, **Encho-sen**, where a decision must be taken, if no **Ippon**, **Waza Ari** or **Yuko Uchi** has been effectuated, the decision must be taken upon the basis of who has been the most forceful and dynamic during the bout.
- D. If a Genten, a penalization has been awarded to a competitor during the final extension, his opponent will be awarded the victory.

Section 15: BANNED ACTIONS AND TECHNIQUES

- 1) Disobeying the referee's directions
- 2) Making comments to the referee
- 3) Straight attacks to the knee joints
- 4) Intentioned attacks to the opponent's spine from behind
- 5) Attacks towards a fallen opponent
- 6) Attacking a downed opponent, while he/she is lying on the floor.
- 7) Stepping repetitively out of the match mat area **Jogai**
- 8) Attacks with hand or elbow techniques, **Ude-waza** to the head, neck or face
- 9) Grappling **Tsukami**
- 10) Attacking while hook holding **Kake Tsukami**
- 11) Holding or clinching **Kakaekomi**
- 12) Pushing **Shotei Oshi**
- 13) Head butting **Zutsuki**
- 14) Kick to the groin **Kinteki-geri**
- 15) Retreating continually out of the match area and to avoid or refrain from fighting
- 16) Constant bad attitude or behavior towards the referee or competition
- 17) Any fighter who refuses to fight for more than 30 seconds can be disqualified.

Section 16: WARNINGS AND PENALTIES PROCEDURE

The following procedure for announcements of warnings and penalties should be implemented by the referee towards foul techniques or actions:

- 1) FIRST WARNING: The referee points to the offender's stomach saying: "**Chui-ichi**".
- 2) SECOND WARNING / FIRST PENALTY: The referee points to the offender's stomach saying: "**Chui-ni**", he then points to the offender's face with: "**(Awasete) Genten-ichi**".
- 3) THIRD WARNING: The referee points to the offender's stomach saying: "**Chui-ichi**".
- 4) FOURTH WARNING / SECOND PENALTY / DISQUALIFICATION: The referee points to the offender's stomach saying: "**Chui-ni**" the referee then points 2 fingers to the offender's face with: "**(Awasete) Genten-ni**" Finally the referee disqualifies the offender by pointing to the offender's face, then to the outside of the match area, indicating him/her to leave the area by announcing: "**Shikkaku**".
- 5) Serious infringements may result in penalties without warnings.

Kumite Rules

Section 17 DISQUALIFICATIONS

- 1) The following circumstances may result in disqualifications **Shikkaku**:
In the case of second penalization **Genten-ni**.
- 2) Constantly disobeying the referee's instructions.
- 3) All actions that are regarded as absolute violence or intentional fouls.
- 4) Any contender who refuses to engage in fighting during a match after the referee has appealed to the fighter to do so 3 times.
- 5) If both contenders show unwillingness to engage in fighting for more than 30 seconds, both fighters will be disqualified.
- 6) No Show. If a competitor does appear when called in for a bout within 1 minute.

Section 18 TAMESHI WARI /BREAKING CONTEST

The Tameshi-Wari contest is compulsory for semi-finalists (12 contestants) and female finalists (6 contestants) with the following 4 techniques:

- 1) **Seiken** (punch with the fist)
 - 2) **Shuto** (Strike with the edge of hand)
 - 3) **Hiji** (Elbow strike)
 - 4) **Kakato** or **Sokuto-Geri** (Downward Heel- or Side kick)
-
- A. The minimum number of boards for male contestants will be 2 boards and 1 board for female contestants.
 - B. Points are awarded according to the number of boards broken.
 - C. The total sum of broken boards will be the base on which the "Decision on Tameshi Wari" will be made when no sufficient weight difference is found between the fighters.
 - D. Contestants who fail to break the boards in the first attempt will have second attempt at the minimum number of boards.
 - E. Contestants who fail the second attempt with a specific technique will not score any points.
 - F. Any materials such as clothes or towels must be recognized by the Tameshi Wari supervisor.
 - G. The contestants have 30 seconds to break the boards.

Section 19 TAMESHI WARI CONDUCT AND TERMINOLOGY

A. Procedure of the contestants:

The contestants must all be facing the official seats and stand in **Fudo Dachi** when standing and sitting in **Seiza** or **Anza** (if indicated by the Tameshi Wari contest official) when sitting down. The contestants who succeed breaking the boards sit down. The contestants who fail keep standing.

Kumite Rules

B. Announcements of the Start of Tameshi Wari contest:

- | | |
|-------------------------|--|
| 1) Shomen ni rei | Bow for official table |
| 2) Mawatte | Turn around 180° towards Tameshi Wari official |
| 3) Rei | Bow to Official |
| 4) Mawatte | Turn around towards official table |
| 5) Kamaete | Standby / Get Ready |
| 6) Hajime | Start breaking the boards (within 30 seconds) |

C. Announcements of results

KANSUI / SUCCESSFUL BREAKING

The Tameshi Wari contest official raises his/her right arm 45° indicating a successful attempt, pronouncing:

- 1) **Name of contestants**
- 2) **Back number**
- 3) **Numbers of broken boards** (can also be shown with the fingers)
- 4) And **“Kansui”** (successful breaking)

SHIPPAI / FAILED BREAKING

The Tameshi Wari official crosses his arms downwards gesticulating from side to side indicating a failed attempt, pronouncing:

- 1) **Name of contestants**
- 2) **Back number**
- 3) And **“Shippai”** (failed breaking)