

Standaard Afspraken Veldhockey Seizoen 2025-2026

Wij willen in de jaarlijkse Afspraken Arbitrage Veldhockey de focus leggen op spelregelwijzigingen en specifieke aandachtspunten. In dit document zijn alle afspraken opgenomen die in het verleden zijn gemaakt (en nog steeds gelden).

Iedere veldhockeywedstrijd duurt 4 x 17,5 minuut (m.u.v. Hoofdklasse)

Denk aan de 2 minuten rust na het 1e en 3e kwart. Fluit na 1 minuut en 30 seconden, zodat teams zich tijdig kunnen opstellen. De rust tussen het 2e en 3e kwart is 5 minuten, tenzij het noodzakelijk is te sproeien, omdat het betreffende speelveld zonder te sproeien niet meer veilig bespeelbaar is. Voor standaardteams (1^e heren- en damesteams) geldt een rust van 10 minuten of zolang het sproeiprogramma duurt als dit langer dan 10 minuten is.

Te laat op het veld na de rust

Als scheidsrechter is het belangrijk om iedere wedstrijd contact te hebben met de managers om te bevestigen hoe lang de rust duurt. Daarmee voorkom je verschillen, manage je de situatie en voorkom je dat teams te laat op het veld terugkeren na de rust. In de basis gaan we ervan uit dat alle teams willen hockeyen en dat betekent dat we niet de nadruk willen leggen op het geven van kaarten. Echter op het moment dat een team overduidelijk te laat is en het andere team al klaar staat op het veld, dan kun je de aanvoerder een gele kaart (5 min.) geven.

Strafcorner

Wees je ervan bewust dat indien er aan het einde van een kwart een strafcorner wordt gegeven de wedstrijdten einde kan zijn gedurende de strafcorner. De strafcorner gaat echter door totdat volgens regel 13.5 de strafcorner ten einde is. Indien nodig fluit je derhalve de wedstrijd af vlak voor het vrijgeven van de strafcorner.

Als een aanvaller bij een strafcorner de cirkel betreedt voordat de bal is aangegeven, dan wordt de strafcorner opnieuw genomen en dient de aangever zich achter de middenlijn op te stellen. De cirkelscheidsrechter is verantwoordelijk voor zijn eigen cirkel. De ondersteunende collega fluit hier dus niet voor. De ondersteunende collega kan hier wel een adviserende rol hebben. Voordat de bal bij de cirkelrand is, kunnen de scheidsrechters bijvoorbeeld van hun communicatiemiddelen gebruikmaken. Maak hier vooraf duidelijke afspraken over met elkaar.

Beschermende kleding tijdens een strafcorner

Bij een strafcorner mogen spelers als extra beschermende kleding dragen:

- Gezichtsmasker (de KNHB adviseert spelers een gezichtsmasker te dragen bij het verdedigen van een strafcorner)
- Strafcorner handschoenen
- Toque
- Kniebeschermers (mits onder de kousen of in dezelfde kleur als de kousen of zwart)

Verdedigers mogen uit veiligheid beschermende kleding dragen bij het verdedigen van een strafcorner. Een spelhervatting door de verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner mag genomen worden met het masker op.

- Dit mag **niet** door middel van een self-pass. Doet de verdediger dit toch in de cirkel, dan krijgt het team een strafcorner tegen. Wanneer dit buiten de cirkel gebeurt, dan krijgt de aanvallende partij een vrije slag. Het is pas een self-pass wanneer de verdediger gaat lopen met de bal. Een tikje en direct een pass geven, is wel toegestaan.

Het is een strafcorner wanneer een verdediger met het masker nog op verdedigt na een spelhervatting (zowel binnen als buiten de cirkel).

- Een spelhervatting door de verdedigende partij mag direct na afloop van een strafcorner worden genomen met het masker nog op. Wanneer een verdediger met het masker op na een spelhervatting een verdedigende actie maakt (in het 23-metergebied) op een aanvaller in balbezit, dan geef je een strafcorner, ongeacht of dit binnen of buiten de cirkel gebeurt. We geven hier in de cirkel dus geen strafbal voor. In beide gevallen volgt alleen een persoonlijke straf als de aard van de overtreding daartoe aanleiding geeft.

Beschermende kleding in het veld tijdens de wedstrijd:

- *Tijdens het spel:* Wanneer de bal beschermende kleding raakt die op het veld ligt, dan wordt er doorgespeeld. Uitzondering hierop is wanneer hierdoor het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.
- *Tijdens een strafcorner:* Wanneer de bal een los stuk beschermende kleding van een verdediger raakt dat in het veld ligt, dan wordt het spel hervat met een vrije slag als dit buiten de cirkel gebeurt en met een strafcorner als dit binnen de cirkel gebeurt. Wanneer het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.

Geen afstand bij vrije slag vlak buiten het 23-metergebied

Wanneer een vrije slag wordt toegekend vlak buiten het 23-metergebied en een verdediger, die zich binnen het 23-metergebied bevindt, staat niet op 5 meter afstand en grijpt in nadat de vrije slag is genomen, dan betekent dit dat de scheidsrechter een strafcorner toekent. De overtreding moet vanzelfsprekend dan wel plaatsvinden binnen het 23-metergebied. Er zal geen directe persoonlijke straf worden toegekend. Bij herhaling is dit echter wel mogelijk.

Vrije slag voor de verdediging mag overal binnen de cirkel worden genomen

Een vrije slag voor de verdedigende partij in de cirkel mag vanaf iedere plek binnen de cirkel worden genomen. Tevens mag de vrije slag worden genomen op de loodlijn van de plek van de overtreding binnen 14.63 m (kop van de cirkel) vanaf de achterlijn. Let op: Bij uitslaan moet de bal nog steeds op de loodlijn worden genomen.

Aanvallende spelhervatting in 23-metergebied (hoge bal)

Bij een aanvallende spelhervatting (vrije slag, inslag en lange corner) binnen het 23-metergebied mag de bal niet direct de cirkel in worden gespeeld (zie regel 13.2). Indien deze spelhervatting wordt genomen mag deze direct met een hoge bal over de cirkel heen worden gespeeld, zolang de hoge bal maar buiten de cirkel neerkomt en niet binnen de cirkel onderschept zou kunnen worden door een verdediger (de bal moet dus hoog genoeg zijn). De aanvaller is verantwoordelijk voor het niet creëren van gevaarlijk spel met deze hoge bal.

Hoge backhandslag

Wanneer een backhandslag gevaarlijk is of voor gevaar kan zorgen, dient deze te worden afgefloten. Is een backhandslag hoog maar niet gevaarlijk, dan kun je deze door laten gaan. Ook de omhooggeslagen forehand beoordeel je altijd op opzet en gevaar. De spelhervatting wordt genomen daar waar de bal is gespeeld en niet daar waar de bal gevaarlijk is geworden. Ook een schot op doel kan al gevaarlijk beoordeeld worden, maar dat gebeurt alleen in uitzonderlijke situaties. Wanneer een tegenstander een terecht ontwijkende actie maakt (dus: anders zou de speler op een gevaarlijke manier zijn geraakt) dan beoordelen we deze als gevaarlijk.

Let op: Dit geldt **niet** voor spelers die er zelf voor kiezen om vlak voor of op de doellijn te gaan staan. Daarnaast kunnen spelers geen gevaar creëren voor hun eigen teamgenoten. Dat is het principe van alle spelregels: Je kunt geen overtreding begaan tegenover een medespeler. De uitzondering hierop is wangedrag.

Schot op doel

Volgens het spelreglement is een schot op doel de actie van een aanvaller die probeert te scoren door de bal van binnen de cirkel in de richting van het doel te spelen. Als de intentie van de speler duidelijk was om een doelpunt te maken door de bal in de richting van het doel te spelen is er, ook als de bal het doel (net) mist, sprake van een schot op doel.

Aanvullend geldt dat als bij een strafcorner de bal het doel mist en boven de knie op het lichaam van een verdediger komt, het spel hervat wordt met een vrije slag voor de verdediging i.v.m. gevaarlijk spel. Komt de bal onder de knie, dan volgt een strafcorner.

Techniek carrying

Carrying houdt in dat een speler zich voortbeweegt terwijl de bal zich op de stick in de lucht bevindt. Dit is toegestaan, mits niet gevaarlijk, en zolang de bal bespeelbaar is voor een tegenstander die de bal wil spelen. De tegenstander moet de bal kunnen spelen en hierbij gelden de normale regels van afhouden.

Stuiterbal

Een bal die doorstuiter na het neerkomen van een hoge bal beoordeel je volgens de uitgangspunten van regel 9.10. Regelmatig komt het bij het neerkomen van een hoge bal voor dat de bal nog doorstuiter. Na de (hoge) stuit geldt nog steeds de 5 meter afstand en beoordeel je indien nodig wie de duidelijke eerste ontvanger is. Ook hier kun je laten doorspelen indien het niet gevaarlijk is. Bijvoorbeeld als de bal niet gevaarlijk doorstuiter (zoals in de vrije ruimte). Het alleen op gevaar beoordelen van de stuit is niet correct.

Gouden gedragsregels voor sportiviteit en respect

De basis van deze vijf gouden regels is **wederzijds respect**. Fouten maken is niet altijd leuk, maar kan wel tijdens een wedstrijd gebeuren. Laten we hier samen op een respectvolle manier mee omgaan.

#1 - Support alle teams op een positieve manier

Op en langs het veld supporten we alle teams positief. Niemand vindt het leuk als er naar je geschreeuwd wordt, ook scheidsrechters niet. Een compliment geven aan elkaar mag natuurlijk altijd!

#2 - Vragen mag, mits op een normale manier

Als je een vraag hebt aan de scheidsrechter en je stelt deze op een normale manier dan zal de scheidsrechter altijd (afhankelijk van de timing en spelsituatie) proberen je vraag te beantwoorden.

#3 - We treden op tegen wangedrag

Je ongenoegen uiten over een beslissing van de scheidsrechter is niet sportief. Het protesteren met meerdere spelers bij een scheidsrechter (crowding) zal daarom worden bestraft met een groene kaart.

Het hevig protesteren in woord en gebaar blijft in de basis eerst een groene kaart. Echter kan de hevigheid van het protest soms aanleiding geven tot het geven van een gele kaart. Het is aan de scheidsrechter om dit af te wegen.

Het ernstig provoceren van een tegenstander of scheidsrechter (bijvoorbeeld het maken van een duidelijk wegwerpgebaar richting een scheidsrechter of het cynisch klappen voor een beslissing van een scheidsrechter) wordt meteen bestraft met een gele kaart.

#4 - Iedereen heeft een voorbeeldfunctie

Spelers, coaches en scheidsrechters hebben allemaal een voorbeeldfunctie op en rond het veld. Wees je hiervan bewust voor, tijdens en na de wedstrijd. Bij een team is de aanvoerder hiervoor verantwoordelijk. Spreek elkaar aan op onsportief gedrag.

#5 - Sta open voor elkaar

Door goed contact voor, tijdens en na de wedstrijd tussen teams, scheidsrechters en supporters houden we hockey een leuke en sportieve sport. Feedback geven en elkaar helpen mag altijd, zolang dit maar opbouwend gebeurt!

Teambegeleiders

Het begeleidingsteam staat altijd onder de verantwoordelijkheid van de aanvoerder. Wanneer vanaf de videotoren opmerkingen worden geuit richting de arbitrage of aan coaching wordt gedaan, dan moet de aanvoerder hierop worden aangesproken of voor worden bestraft als het gedrag aanhoudt. Steeds vaker staan personen uit het begeleidingsteam rondom het veld (achter het hek) om het team te coachen. Dit mag mits zij zich gedragen. Ze staan (ook rondom het veld) nog steeds onder de verantwoordelijkheid van de aanvoerder van het desbetreffende team. Is er sprake van verbaal wangedrag richting de arbitrage dan spreek je de aanvoerder hierop aan. Gaat dit door, dan moet de aanvoerder hiervoor bestraft worden. Wanneer het onduidelijk is of de persoon die zich niet gedraagt onderdeel van het begeleidingsteam is, dan is het bestuur van het thuisspelende team hiervoor verantwoordelijk.

Persoonlijke straffen

Hieronder zie je het kaartenschema dat we hanteren:

1e kaart		
Speler krijgt	Tijdstraf	Op DWF
Groen	2 minuten	-
Geel	5 of 10 minuten	Geel
Rood	Rest wedstrijd	Rood

2e kaart				
Speler had	Speler krijgt	Aanvullende straf	Tijdstraf	Op DWF
Groen	Groen	Geel	5 minuten	Geel
Groen	Geel	-	5 of 10 minuten	Geel
Groen	Rood	-	Rest wedstrijd	Rood
Geel	Geel	Rood	Rest wedstrijd	2x geel
Geel	Rood	-	Rest wedstrijd	1x geel + 1x rood

Als je een kaart geeft, kijk dan naar de intentie en de impact van de overtreding om de juiste persoonlijke straf te geven. Heeft een overtreding grote impact, dan is dat een gele kaart. Heeft iets weinig impact dan volstaat in veel gevallen een groene kaart. In Nederland spreken we af dat we de tijd stil zetten om een kaart te geven en de tijd pas weer aanzetten als de speler het veld heeft verlaten (m.u.v. Hoofdklasse/Gold Cup i.v.m. wedstrijdofficial).

Een speler kan dus twee dezelfde kaarten ontvangen voor eenzelfde soort overtreding. Echter is dan de aanvullende straf (kaart) zwaarder.

Een aanvoerder kan als speler (bijvoorbeeld voor een sliding) en als aanvoerder (bijvoorbeeld voor een verkeerde wissel van zijn team) een kaart krijgen. De kaarten voor 'de aanvoerder' en voor 'de speler' worden niet bij elkaar opgeteld en leiden samen dus niet tot een zwaardere straf.

Als de tijdstraf voorbij is, pas je het 'tijd is tijd'-principe toe. Bij een strafcornersituatie mag de speler terug het veld inkomen (en aansluiten bij de strafcorner) zolang de overige spelers duidelijk nog niet klaar staan om de strafcorner te nemen. Let wel: In dit geval mag alleen de speler terugkomen die de kaart heeft gekregen en geen andere speler, aangezien er bij de strafcorner niet gewisseld mag worden.

Staan de spelers al wel klaar, dan mag de speler alleen terug het veld inkomen om achter de middellijn plaats te nemen. In beide gevallen kan de ondersteunende scheidsrechter hierbij helpen.

Wanneer een team volgens regel 2.1 met te veel spelers speelt, dan wordt de aanvoerder gestraft met een gele kaart (5 minuten).

Een gele kaart met een duur van 10 minuten is een zware persoonlijke straf die door een scheidsrechter kan worden opgelegd. Er zijn een aantal situaties waarin deze persoonlijke straf mogelijk is:

1. Gele kaart aan een teambegeleider
 - Als een teambegeleider een gele kaart krijgt, dan is dit altijd voor een duur van 10 minuten. Gedurende de straftijd van de teambegeleider speelt het team met 1 speler minder en mag de teambegeleider niet coachen. Let op: Het team mag wel gewoon doorwisselen, zolang het maar met 1 speler minder speelt.
2. Slidingtackle
 - Als een speler een slidingtackle inzet, dan neemt deze speler het risico om een tegenstander te raken en te blesseren. Als het speler na het inzetten van een slidingtackle een tegenstander raakt die daardoor neergaat, uit balans raakt en/of het ertoe leidt dat deze speler een duidelijk ontwijkende actie moet maken (bijvoorbeeld opspringen om te ontwijken), dan wordt dit bestraft met een gele kaart 10 minuten.
3. Fysieke overtreding op het lichaam gericht
 - Wanneer een speler een overtreding maakt die op het lichaam van een tegenstander gericht is en/of geen rekening houdt met de veiligheid van een tegenstander, dan wordt dit met een gele kaart 10 minuten bestraft. Dit soort overtredingen zijn gevaarlijk en kunnen leiden tot blessures en horen daarom niet thuis op het hockeyveld.

Veiligheid

Spelers zijn tijdens de wedstrijd verantwoordelijk voor hun eigen veiligheid en de veiligheid van andere spelers.

- Eigen veiligheid: Spelers dienen scheen- en enkelbeschermers te dragen evenals een bitje. Als je als scheidsrechter ziet dat dit niet gebeurt, dan spreek je de speler hierop aan. Het blijft echter de verantwoordelijkheid van de speler zelf. Maak er daarom tijdens de wedstrijd geen heksenjacht van. Er kan geen spelstraf worden opgelegd voor het bijvoorbeeld niet dragen van een bitje.
- Veiligheid voor andere spelers: Tijdens de wedstrijd is het van belang dat spelers geen gevaar veroorzaken richting andere spelers door het dragen van sieraden, horloges, etc. Als je vindt dat een speler mogelijk gevaar kan veroorzaken richting

andere spelers, manage dit dan voor de wedstrijd en spreek de spelers aan op de verantwoordelijkheid die ze hebben richting andere spelers. Er mag anders niet gespeeld worden.

(Zie volgende pagina voor Appendix met schematische samenvatting)

Appendix: Onze Standaard Afspraken Veldhockey

Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een onopzettelijke overtreding op een tegenstander</i>		
Buiten eigen 23-metergebied	Vrije slag	Geen
Binnen eigen 23-metergebied	Vrije slag	Geen
Binnen eigen cirkel	Strafcorner	Geen
Binnen cirkel ter voorkoming doelpunt	Strafbal	Geen
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander in balbezit</i>		
Buiten eigen 23-metergebied	Vrije slag	Optioneel
Binnen eigen 23-metergebied	Strafcorner	Optioneel
Binnen eigen cirkel	Strafbal	Optioneel
Overal op het veld: zware fysieke overtreding zonder oog voor veiligheid tegenstander (bijv. slidingtackle) waarbij een tegenstander wordt geraakt die daardoor neergaat, uit balans raakt en/of ertoe leidt dat deze speler een duidelijk ontwijkende actie moet maken, fysiek ruimte creëren met elleboog, etc.)	Afhankelijk van plaats (vs/sc/sb)	Geel, 10 minuten
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander die niet in balbezit is</i>		
Buiten eigen 23-metergebied	Vrije slag	Minimaal geel (5 of 10 minuten)
Binnen eigen 23-metergebied	Strafcorner	Minimaal geel (5 of 10 minuten)
Binnen eigen cirkel	Strafcorner	Minimaal geel (5 of 10 minuten)
Overtreding	Persoonlijke straf	Consequentie
Teambegeleider gaat voor de	Verbale vermaning	Geen

1e keer over de grens van de scheidsrechters		
Teambegeleider gaat voor de 2e keer over de grens van de scheidsrechters	Groene kaart	Team speelt 2 minuten met een speler minder. Teambegeleider neemt achter het hek plaats en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat voor de 3e keer over de grens van de scheidsrechters	Gele kaart	Team speelt 10 minuten met een speler minder. Teambegeleider neemt achter het hek plaats en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat direct (of na een eerdere gele kaart) op een zeer ernstige wijze in woord en gebaar over de grens van de scheidsrechters	Rode kaart	Team speelt de rest van de wedstrijd met een speler minder. Teambegeleider gaat naar het clubhuis.
Een speler protesteert hevig in woord en gebaar richting de scheidsrechter(s)	Minimaal groen	Hangt af van de persoonlijke straf
Het ernstig provoceren van een tegenstander of scheidsrechter (bijv. het cynisch klappen voor een beslissing, het maken van een duidelijk wegwerpgebaar richting de scheidsrechter of denigrerend en respectloos gedrag)	Gele kaart	Tijdsstraf
Overtreding	Spelhervatting	Persoonlijke straf
Vrije slag vlak buiten het 23-metergebied, spelers begaan overtreding binnen het 23-metergebied (bijv. opzettelijk geen afstand nemen)	Strafcorner	Alleen in het geval van herhaling
Spelhervatting in het 23-metergebied: bal wordt direct de cirkel ingeslagen	Vrije slag overal in de cirkel of ter hoogte van de kop van de cirkel op de plaats waar de bal de cirkel in is gegaan	-
Vrije slag wordt op de verkeerde plaats genomen	Vrije slag voor het andere team op de plek van de oorspronkelijke overtreding	-