

USER MANUAL



BRIQX 4K30 MEDIA PLAYER
CONTENT UPDATE

INDEX (manual Dutch & English)

Table of Contents

INDEX.....	1
Eerste gebruik:.....	2
De voorbereiding:	2
Contentupdate:	3
Attrack-loops video's: (deze video's worden getoond in de idle-modus).....	3
Selection Video's: (deze video wordt getoond na een trigger zoals een drukknop).....	3
Overlay PNG: (Transparante afbeeldingen die over de video kunnen worden getoond)	4
De installatie:	4
First Use:	5
Preparation:	5
Content Update:	6
Attrack-loops videos: (these videos are shown in idle mode).....	6
Selection Videos: (this video is shown after a trigger such as a button press) ...	6
Overlay PNG: (Transparent images that can be displayed over the video).....	7
Installation:	7

BELANGRIJK: Tijdens het updaten wordt eerst alle content verwijderd en wordt content van de USB-pendrive gekopieerd naar de mediaspeler. Als er slechts één bestand op de USB- pendrive staat, zal er na de update ook slechts één bestand op de mediaspeler staan.

Eerste gebruik:

Om de 4K30 Mediaspeler te gebruiken, moet de videocontent de eerste keer worden vervangen. De huidige content is alleen geschikt om de werking van de mediaspeler te testen.

De voorbereiding:

1. USB- pendrive: Neem een USB pendrive en maak deze helemaal leeg.

Naam	Status	Gewijzigd op	Type
autoplay		27-11-2023 15:17	Bestandsmap

2. Download de [zipfile "autoplay"](#) met alle basisbestanden, pak deze uit en kopieer de map "autoplay" op de USB- pendrive.
3. Videocontentbestanden om de huidige content te vervangen.
(Raadpleeg de handleiding voor de specificaties.)
4. De 4K30 Mediaspeler.
5. TV om op aan te sluiten.

Createq is geen contentleverancier. Demo-content om Dolby Atmos te kunnen testen, is beschikbaar op de hieronder vermelde locaties. Indien er rechten nodig zijn om deze content af te spelen, dient er contact te worden opgenomen met de betreffende instanties.

<https://www.dolby.com/ja/about/support/guide/downloadable-dolby-atmos-trailers/>

<https://www.demolandia.net/cinema/dolby-demo-trailers-hd.html>

<https://thedigitaltheater.com/>

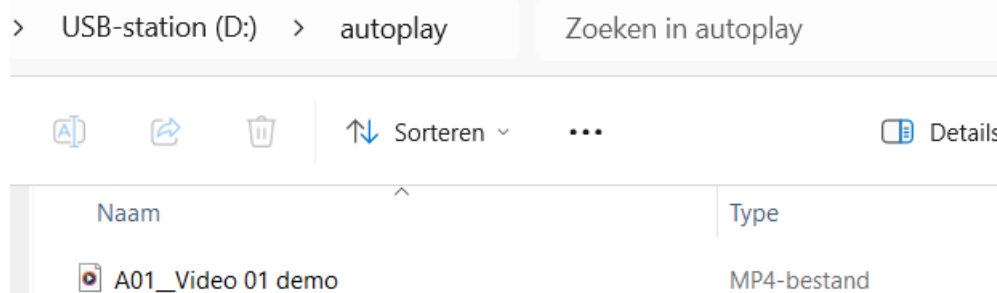
Contentupdate:

In deze stap leggen we uit hoe de content kan worden vervangen.

[Attrack-loops video's: \(deze video's worden getoond in de idle-modus\)](#)

De beschrijving van de attrack-loops video begint altijd met een A, gevolgd door het afspeelnummer en daarna een dubbele underscore, gevolgd door de naam van de video. De video's kunnen de nummers A01__ tot A99__ hebben.

Bijvoorbeeld: A01__naam bestand.mp4 (let op de __ is een dubbel underscore)



Geef het bestand dat je wilt aanpassen of toevoegen de juiste naam voor de dubbele underscore om het bestand te vervangen of toe te voegen.

Kopieer nu het bestand naar de map "autoplay". Verwijder indien nodig het oude bestand.

[Selection Video's: \(deze video wordt getoond na een trigger zoals een drukknop\)](#)

De beschrijving van de selection video begint altijd met een V, gevolgd door een nummer en daarna een dubbele underscore, gevolgd door de naam van de video. De video's kunnen de nummers V01__ tot V99__ hebben.

Bijvoorbeeld: V01__naam bestand.mp4 (let op de __ is een dubbel underscore)



Geef het bestand dat je wilt aanpassen of toevoegen de juiste naam voor de dubbele underscore om het bestand te vervangen of toe te voegen.

Kopieer nu het bestand naar de map "autoplay". Verwijder indien nodig het oude bestand.

Overlay PNG: (Transparante afbeeldingen die over de video kunnen worden getoond)

De beschrijving van de overlay PNG begint altijd met OVL, gevolgd door een nummer en daarna een dubbele underscore, gevolgd door de naam van het PNG-bestand. De PNG's kunnen de nummers OVL01__ tot OVL99__ hebben.

Bijvoorbeeld: OVL01__naam bestand.PNG (let op de __ is een dubbel underscore)

 OVL79__please wait start screen	PNG-bestand
 OVL80__hdmi 1 connected	PNG-bestand
 OVL81__hdmi 1 disconnected	PNG-bestand
 OVL82__hdmi 2 connected	PNG-bestand
 OVL83__hdmi 2 disconnected	PNG-bestand
 OVL84__hdmi 3 connected	PNG-bestand
 OVL85__hdmi 3 disconnected	PNG-bestand

De basis-PNG's kunnen worden gebruikt of worden aangepast naar de huisstijl, de juiste taal, en met de juiste productinformatie, etc.

Geef het bestand dat je wilt vervangen de juiste naam voor de dubbele underscore. Kopieer nu het bestand naar de map "autoplay". Verwijder nu het oude bestand.

Let op: Overlays kunnen worden aangeroepen en hebben een functie. De content kan worden aangepast maar de functie moet identiek blijven.

De installatie:

Als alle bestanden zijn vervangen of toegevoegd zijn aan de map op de USB-pendrive, plaats deze dan in de mediaspeler. Alle bestaande content wordt nu gewist en de nieuwe content wordt weggeschreven.

Tijdens het updaten zie je een voortgangsbalk op de aangesloten TV. Zodra de content is geüpdatet, zullen de video's afspelen. Verwijder nu de USB-pendrive en haal de speler van de stroom. Wacht 10 seconden en sluit de speler weer aan op het lichtnet.

De speler is nu geüpdatet.

TIP: Bewaar deze content setup. Deze is dan te gebruiken als de Master voor toekomstige updates.



IMPORTANT: During the update, all content will be deleted first, and content from the USB flash drive will be copied to the media player. If there is only one file on the USB flash drive, there will be only one file on the media player after the update.

First Use:

To use the 4K30 Media Player, the video content must be replaced for the first time. The current content is only suitable for testing the operation of the media player.

Preparation:

1. USB flash drive: Take a USB flash drive and format it completely.

Naam	Status	Gewijzigd op	Type
autoplay	✓	27-11-2023 15:17	Bestandsmap

2. [Download the "autoplay" zip](#) file containing all basic files, extract it, and copy the "autoplay" folder to the USB flash drive.
3. Video content files to replace the current content. (Refer to the manual for specifications.)
4. The 4K30 Media Player.
5. TV to connect to.

Createq is not a content provider. Demo content for testing Dolby Atmos is available at the locations listed below. If rights are required to play this content, contact the relevant authorities.

<https://www.dolby.com/ja/about/support/guide/downloadable-dolby-atmos-trailers/>

<https://www.demolandia.net/cinema/dolby-demo-trailers-hd.html>

<https://thedigitaltheater.com/>

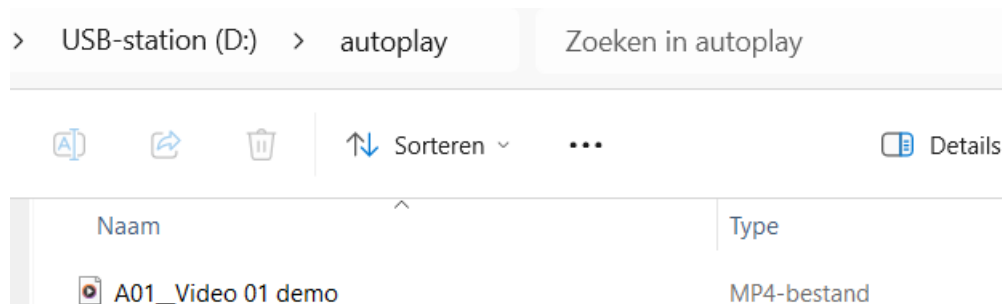
Content Update:

In this step, we explain how the content can be replaced.

Attrack-loops videos: (these videos are shown in idle mode)

The description of the attrack-loops video always starts with an A, followed by the playback number and then a double underscore, followed by the name of the video. The videos can have numbers A01__ to A99__.

For example: A01__filename.mp4 (note that __ is a double underscore)



Give the file you want to modify or add the correct name for the double underscore to replace or add the file. Now copy the file to the "autoplay" folder. Delete the old file if necessary.

Selection Videos: (this video is shown after a trigger such as a button press)

The description of the selection video always starts with a V, followed by a number and then a double underscore, followed by the name of the video. The videos can have numbers V01__ to V99__.

For example: V01__filename.mp4 (note that __ is a double underscore)



Give the file you want to modify or add the correct name for the double underscore to replace or add the file. Now copy the file to the "autoplay" folder. Delete the old file if necessary.



Overlay PNG: (Transparent images that can be displayed over the video)

The description of the overlay PNG always starts with OVL, followed by a number and then a double underscore, followed by the name of the PNG file. The PNGs can have numbers OVL01__ to OVL99__.

For example: OVL01__filename.PNG (note that __ is a double underscore)

 OVL79__please wait start screen	PNG-bestand
 OVL80__hdmi 1 connected	PNG-bestand
 OVL81__hdmi 1 disconnected	PNG-bestand
 OVL82__hdmi 2 connected	PNG-bestand
 OVL83__hdmi 2 disconnected	PNG-bestand
 OVL84__hdmi 3 connected	PNG-bestand
 OVL85__hdmi 3 disconnected	PNG-bestand

The basic PNGs can be used or customized to match the branding, language, and product information, etc. Give the file you want to replace the correct name for the double underscore.

Now copy the file to the "autoplay" folder" and delete the old file now.

Note: The overlay content can be modified, but the function must remain identical to the specified number corresponding to an action.

Installation:

Once all files have been replaced or added to the folder on the USB flash drive, insert it into the media player. All existing content will now be erased, and the new content will be written. During the update, you will see a progress bar on the connected TV. Once the content is updated, the videos will play. Now remove the USB flash drive and disconnect the player from the power. Wait for 10 seconds and reconnect the player to the power. The player is now updated.

TIP: Save this content setup. It can be used as the master for future updates.