

SEP – Kreis der Sieben

Ein taktisches Kartenspiel mit Reihen, Sets und Timing: Beherrsche den Kreis – erobere alle sieben!

Spielmaterial

- 1 normales Kartenspiel mit 52 Karten
- 7 Spielsteine, Münzen, Chips oder ähnliche Marker

Überblick

SEP ist ein taktisches Kartenspiel für zwei Spieler. Durch das Platzieren von Zahlenkarten in einem gemeinsamen Kreis bilden die Spieler Kombinationen aus gleichen oder aufeinanderfolgenden Karten, um Spielsteine zu gewinnen.

Der erste Spieler, der alle sieben Spielsteine gesammelt hat, gewinnt sofort — **SEP!**

Könige, Damen und Buben sind Aktionskarten. Mit ihnen können Spieler Karten aus dem Kreis entfernen.

Vorbereitung

Entfernt alle Könige, Damen und Buben aus dem Kartenspiel. Diese Karten sind die Aktionskarten.

Mischt getrennt:

- die 40 Zahlenkarten, also Ass bis 10;
- die 12 Aktionskarten.

Legt 6 Zahlenkarten offen in einen Kreis.

Legt die 7 Spielsteine in die Mitte.

Jeder Spieler zieht:

- 2 Zahlenkarten;
- 2 Aktionskarten.

Spielzug

In deinem Zug wählen Sie eine der folgenden Optionen.

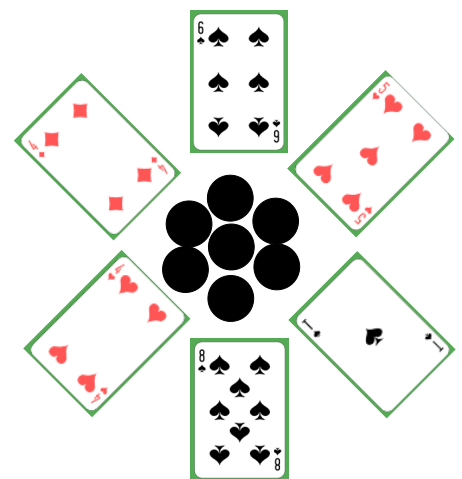
Option 1: Eine Zahlenkarte spielen

- Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel oder aus der Reserve.
- Lege eine Karte in den Kreis.

Option 2: Eine Aktionskarte spielen

- Ziehe eine Aktionskarte.
- Setze eine deiner Aktionskarten ein.

Sie dürfen nicht beides tun!



Die Karte, die Sie bei Option 1 anlegen, wird auf eine Karte im Kreis gelegt. Dabei müssen Sie eine der benachbarten Karten berücksichtigen. Siehe „Anlegeregeln“.

Reserve

Wenn Sie keine Zahlenkarte legen können oder wollen:
Legen Sie eine Karte offen neben den Nachziehstapel (die Reserve). Sie müssen 1 Spielstein zurückgeben, falls Sie einen haben.
Sie dürfen statt vom Nachziehstapel auch die oberste Karte der Reserve nehmen.

Keine nutzbare Aktionskarte

Wenn Sie keine Aktionskarte einsetzen können:
Legen Sie eine Aktionskarte offen ab.
Sie müssen 1 Spielstein zurückgeben, falls Sie einen haben.

Aktionskartenstapel zurücksetzen

Wenn der Aktionskartenstapel leer ist, während ein Spieler eine Aktionskarte spielen möchte:

- Mischt die abgelegten Aktionskarten und die Aktionskarten beider Spieler.
- Gebt jedem Spieler 2 neue Aktionskarten.
- Der aktive Spieler zieht 1 zusätzliche Aktionskarte.

Nachziehstapel zurücksetzen

Wenn der Nachziehstapel leer ist:

- Mischt die abgelegten Karten und die Reservekarten.
- Wiederholt dies ein zweites Mal, falls es noch keinen Gewinner gibt, also niemand 7 Spielsteine erreicht hat.

Spielende

Das Spiel endet, wenn:

- ein Spieler alle 7 Spielsteine gesammelt hat und sofort gewinnt;
- oder der dritte Nachziehstapel aufgebraucht ist.

Dann gewinnt der Spieler mit den meisten Spielsteinen.

Bei Gleichstand:

- Mischt die Karten und spielt weiter, bis ein Spieler führt.

SEP SOLO

Sie können SEP auch solo spielen, mit den folgenden Anpassungen:

1. Zwischen dem Spielen von zwei Aktionskarten muss immer eine Zahlenkarte gespielt werden.
Du darfst also niemals zwei Aktionskarten direkt hintereinander spielen.
2. Gespielte Aktionskarten werden überlappend abgelegt, sodass du sehen kannst, welche bereits gespielt wurden.
3. Wenn du keine Karte anlegen kannst, legst du eine Karte auf den Ablagestapel. Es gibt keine „Reserve“.
4. Wenn die letzte Aktionskarte gespielt wurde, endet die Spielrunde.
Aktionskarten werden also nicht erneut gemischt.
5. Du erhältst Pluspunkte, wenn du alle 7 Spielsteine erobert hast und noch Aktionskarten übrig sind.
Jede übrig gebliebene Aktionskarte auf dem Tisch bringt 1 Punkt.
Die zwei Aktionskarten, die du auf der Hand hast, zählen dabei nicht mit.
Erhalten Sie durch die letzte Aktionskarte den letzten Spielstein, erhalten Sie 0 Punkte.
6. Wenn Sie nach dem Spielen der letzten Aktionskarte noch nicht alle 7 Spielsteine aus dem Kreis entfernt haben, erhalten Sie so viele Minuspunkte, wie noch Spielsteine im Kreis liegen.
7. Das Spiel gewinnen:
 - a. Spiele zwei Runden. Du gewinnst das Spiel, wenn du nach der zweiten Runde mindestens 7 Punkte hast. Oder:
 - b. Spiele drei Runden. Du gewinnst, wenn du nach der dritten Runde 11 Punkte hast.