

P A L E T A

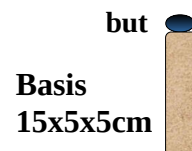
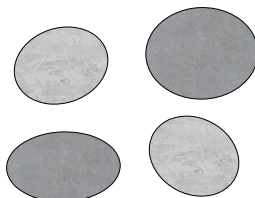
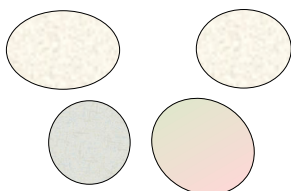
Paleta's

Voor twee spelers heb je per speler 4 platte, enigszins ronde stenen (paleta's) nodig.

Speel je met twee teams van 2 spelers, dan heeft elke speler 2 stenen.

Diameter: ongeveer 6 cm. Heb je 6 erg op elkaar lijkende stenen, dan kan je er drie met een stift markeren.

Paleta speel je het beste op een wat stevige ondergrond (gras kan, maar liever op een hardere vlakke bodem).



De basis en de but

Voor de basis gebruik je een houten balkje van ca 15 cm hoog. Een alternatief kan een leeg blikje zijn of een ander houten voorwerp. Een steen als basis is niet geschikt omdat hierop Paleta's snel breken.

Gebruik een kleinere min of meer ronde steen van zo'n 3 cm als but. Leg deze op de rechtopstaande basis.

Het spel

Neem 4 tot 5 passen vanaf de basis en trek daar een cirkel. Van hieruit moeten de paleta's gegooid worden.

Het doel van het spel is paleta's zo dicht mogelijk bij de but te plaatsen.

Zolang de but nog op de basis ligt kan er niet gescoord worden met paleta's.

Wie als eerste 15 punten heeft wint het spel.

Spelverloop

Wie de toss heeft gewonnen gooit een paleta en probeert daarmee de but van de basis te gooien.

Zolang de but nog niet op de grond ligt gooien de spelers **om de beurt**.

Wie de basis raakt waardoor de but op de grond valt scoort 1 punt* .

Dit punt voor het omgooien van de basis vervalt als je 14 punten hebt (matchpoint).

De omgevallen basis blijft onderdeel van het spel en wordt dus niet weggehaald.

Ligt de but op de grond, dan wordt er gekeken wie het dichtst met een paleta bij de but ligt.

Als de 1^e speler direct de but van de basis gooide, dan ligt deze natuurlijk het dichtst bij de but.

Maar zijn er meer paleta's nodig geweest om de but van de basis te krijgen, dan moet de speler die niet "ligt" proberen een paleta van de andere speler te verbeteren. Zolang dit niet lukt moet deze speler opnieuw gooien. Lukt dit wel dan is de andere speler weer aan de beurt.

Zijn alle paleta's gegooid dan worden de punten geteld.

Elke paleta die dicht bij de but ligt dan een paleta van de tegenpartij levert 1 punt op.

Een paleta die gedeeltelijk of helemaal op de but ligt telt ook mee als geldige worp.

Een paleta die die (gedeeltelijk) op de basis terecht is gekomen telt pas mee als deze weer helemaal op de grond ligt.

De **verliezer** van een ronde begint de volgende ronde.

Extra Spelregels

- De ronde wordt opnieuw gespeeld als de but meer dan 8 meter van de werpplek komt te liggen.
- Als de but na het werpen van alle paleta's niet is gevallen wordt de ronde opnieuw gespeeld.
- Je bent niet verplicht verder te spelen als de andere speler geen paleta meer heeft en je zelf op punt ligt.
- Een paleta die buiten het speelterrein komt haal je uit het spel.
- De ronde wordt opnieuw gespeeld als de but op een onspeelbare plek komt te liggen (in de struiken enz.).
- Breekt een steen, dan geldt het grootste stuk als paleta (verwijder de overige stukken).