



# ESKAPINO

*Boten varen uit en hopen op een goede vangst.*

*Vissen zwemmen naar veilig water.*

*Volg de golfstroom om sneller te varen of vissen te laten ontsnappen.*

*Maar als het stormt.....*

👉 Bereik met jouw vis de overkant of vang de vis van je tegenstander!

Worp	Actie
	<b>Storm</b>
	<b>Vis of boot</b>
	<b>Golf</b>
<b>2 x storm</b>	<b>Vis én boot</b>
	<b>Vrije keuze:</b> golf, storm, boot of vis
	<b>Gooi één van de dobbelstenen nog een keer.</b> Geen   of  ? → beurt overslaan Maar zijn de dobbelstenen nu gelijk: vrije keuze!!



## BEWEGEN

Verplaats een stuk **1 vakje**

→ horizontaal, verticaal of diagonaal ('schuin').

## SPRINGEN

- Je mag over alle stukken springen
- Je springt per beurt over 1 stuk
- Je landt op een leeg vakje erachter



## STORM

- Verplaats de storm 1 vakje
- Kom je op een vakje met een stuk van de tegenstander?  
→ De storm neemt die plek in  
→ Verplaats dat stuk 1 of 2 vakjes van de storm (richting mag je kiezen)



## VANGEN

- Staat jouw boot naast een vis?
- Dan mag je die in je volgende beurt vangen.
- Gooi je dan 2, of dubbel 4, 5 of 6, dan leg je de boot op de vis: Kapto!



**Je wint het spel als je de vis van de ander vangt of met je eigen vis aan de overkant komt**