

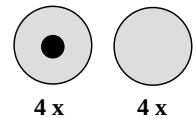
DiskUp ©

Doel	Spelers	Winst
Werp je disks zo dicht mogelijk bij de but.	2 spelers of 2 teams van 2 spelers.	Wie als eerste 15 punten haalt.

Versie 10-4-26

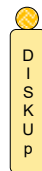
Materiaal

- 8 disks: bij 2 spelers ieder 4 disks. Speel je met 2 teams van 2 spelers, dan heeft elke speler 2 disks.
- 1 but.
- 1 basis: een houten balkje van ongeveer 15 x 5 x 5 cm.
- Speel bij voorkeur op kort gras, hard zand, gravel of grind.



Opstelling

- Zet de basis rechtop en leg de but boven op de basis.
- Trek op ongeveer 4 meter van de basis een werplijn.
- Er wordt gegooid van achter deze lijn.
- Bepaal door loting wie begint.

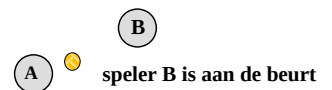


Zo heb je de beste controle over de worp.
Gooi vanuit de pols, alsof je een frisbee gooit.

Begin van de ronde

- De eerste speler probeert met een disk de but in het spel te brengen.
- De but is in het spel zodra deze op de grond ligt. Zolang de but nog niet op de grond ligt, gooien de spelers om de beurt.
- De speler die de but in het spel brengt, krijgt 1 punt. Dit extra punt vervalt zodra die speler of dat team al 14 punten heeft.
- De basis blijft onderdeel van het spel en wordt niet verwijderd.

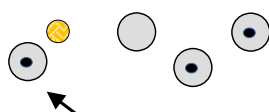
Spelverloop



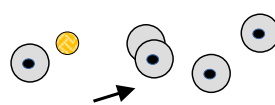
- Zodra de but op de grond ligt, wordt gekeken wie op punt ligt: dat is de speler met de disk die het dichtst bij de but ligt.
- De speler die niet op punt ligt, is aan de beurt en blijft gooien tot hij of zij beter ligt dan de tegenstander.
- Zodra dat lukt, is de andere speler aan de beurt.
- Liggen na een worp een disk van speler (team) A en een disk van speler (team) B op gelijke afstand van de but, dan telt dat **niet** als verbetering. Dat geldt ook als de but wordt verplaatst en de disks daarna op gelijke afstand liggen.

Disk-up

- Een disk die een andere disk geheel of gedeeltelijk afdekt, maakt een disk-up. Dat geldt ook voor eigen disks.
- Bij een disk-up telt alleen de bovenste disk. De onderliggende disk telt niet mee zolang die afgedekt is.
- Liggen meerdere disks op elkaar, dan telt alleen de bovenste disk.
- Ook als disks deels boven elkaar liggen zonder elkaar te raken, geldt dit als disk-up.



Deze disk scoort hier 1 punt.



Na deze diskup liggen er 4 punten!



Meerdere disks op elkaar: alleen de bovenste disk is geldig.
Hier ligt disk 'a' op punt.

Disks die wel of niet meetellen

- Een disk telt niet mee als die geheel of gedeeltelijk op de basis ligt of tegen de basis leunt.
- Een disk telt wel mee als die onder de basis ligt of op of onder de but ligt.
- Een disk op een but wint van een disk die tegen of onder de but ligt.

Puntentelling

- Als alle disks zijn gegooid, worden de punten geteld.
- Elke disk die dicht bij de but ligt dan de beste disk van de tegenstander, levert 1 punt op.
- Bij een disk-up telt alleen de bovenste disk.

Nieuwe ronde

- Werk de score bij, zet de basis weer rechtop en leg de but opnieuw op de basis.
- De verliezer van de ronde begint de volgende ronde.

Extra regels

- De ronde wordt opnieuw gespeeld als de but meer dan 8 meter van de werpplek terechtkomt, als de but na alle 8 disks nog niet gevallen is, of als de but op een onspeelbare plek ligt.
- Je hoeft niet verder te gooien als de tegenstander geen disks meer heeft en jij op punt ligt.
- Een disk buiten het speelterrein is uit het spel.

Korte spelregelkaart

• Doel:

Werp je disks zo dicht mogelijk bij de but. Eerste speler of team met 15 punten wint.

• Start:

Zet de basis rechtop, leg de but erop en gooi vanaf ongeveer 4 meter. Loting bepaalt wie begint.

• But in het spel:

Zolang de but nog niet op de grond ligt, gooien spelers om de beurt. Wie de but op de grond krijgt, brengt hem in het spel en krijgt 1 punt. Vanaf 14 punten vervalt dit extra punt.

• Tijdens de ronde:

Wie het dichtst bij de but ligt, ligt op punt.

De speler die niet op punt ligt, moet gooien en blijft gooien tot hij of zij beter ligt.

• Disk-up:

Ligt een disk geheel of gedeeltelijk op een andere disk, dan telt alleen de bovenste disk.

• Telt niet mee:

Een disk op de basis of tegen de basis.

• Telt wel mee:

Een disk onder de basis en een disk op of onder de but.

• Ronde opnieuw:

Speel de ronde opnieuw als de but verder dan 8 meter komt te liggen, nadat alle disks gegooid zijn nog niet gevallen is, of onspeelbaar ligt.