

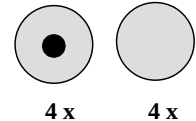
# DiskUp<sup>©</sup>

Ziel	Spieler	Sieg
Wirf deine Disks so nah wie möglich an den But.	2 Spieler oder 2 Teams mit je 2 Spielern.	Wer zuerst 15 Punkte erreicht.

Version 10-4-26

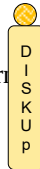
## Material

- 8 Disks: bei 2 Spielern je 4; bei 2er-Teams je Spieler 2.
- 1 But.
- 1 Basis: ein Holzklotz von ca. 15 x 5 x 5 cm.
- Spielt vorzugsweise auf kurzem Gras, festem Sand, Kies oder Split.



## Aufbau

- Stelle die Basis aufrecht hin und lege den But darauf.
- Markiere eine Wurflinie etwa 4 Meter von der Basis entfernt.
- Wirf von hinter dieser Linie.
- Lose aus, wer beginnt.

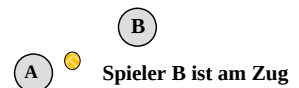


So hast du die beste Kontrolle über den Wurf. Wirf aus dem Handgelenk, als würdest du einen Frisbee werfen.

## Beginn der Runde

- Der erste Spieler versucht, den But mit einer Disk ins Spiel zu bringen.
- Der But ist im Spiel, sobald er auf dem Boden liegt. Solange der But nicht auf dem Boden liegt, werfen die Spieler abwechselnd.
- Der Spieler, der den But ins Spiel bringt, erhält 1 Punkt. Dieser Zusatzpunkt entfällt, sobald dieser Spieler oder dieses Team bereits 14 Punkte hat.
- Die Basis bleibt Teil des Spiels und wird nicht entfernt.

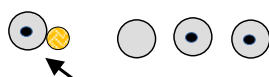
## Spielverlauf



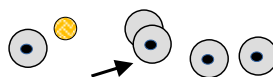
- Sobald der But auf dem Boden liegt, wird bestimmt, wer auf Punkt liegt: der Spieler mit der Disk, die dem But am nächsten liegt.
- Der Spieler, der nicht auf Punkt liegt, ist am Zug und wirft weiter, bis seine Disk näher liegt als die des Gegners.
- Sobald das gelingt, ist der andere Spieler am Zug.
- Wenn nach einem Wurf eine Disk von Spieler (Team) A und eine Disk von Spieler (Team) B den gleichen Abstand zum But haben, zählt das **nicht** als Verbesserung. Dasselbe gilt, wenn der But verschoben wird und die Disks danach den gleichen Abstand zu ihm haben.

## Disk-up

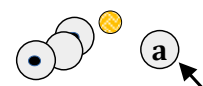
- Eine Disk, die eine andere Disk ganz oder teilweise bedeckt, bildet einen Disk-up. Das gilt auch für eigene Disks.
- Bei einem Disk-up zählt nur die oberste Disk. Die verdeckte Disk zählt nicht, solange sie bedeckt ist.
- Liegen mehrere Disks übereinander, zählt nur die oberste Disk.
- Auch wenn Disks teilweise übereinanderliegen, ohne sich zu berühren, gilt das als Disk-up.



Diese Disk = 1 Punkt.



Nach Disk-up: 4 Punkte!



Gestapelte Disks: nur die oberste zählt. Disk 'a' liegt auf Punkt.

## Disks, die zählen oder nicht zählen

- Eine Disk zählt nicht, wenn sie ganz oder teilweise auf der Basis liegt oder daran lehnt.
- Eine Disk zählt, wenn sie unter der Basis liegt oder auf bzw. unter dem But liegt.
- Eine Disk auf dem But schlägt eine Disk, die am But lehnt oder darunter liegt.

## Punktwertung

- Nachdem alle Disks geworfen wurden, werden die Punkte gezählt.
- Jede Disk, die näher am But liegt als die beste Disk des Gegners, bringt 1 Punkt.
- Bei einem Disk-up zählt nur die oberste Disk.

## Neue Runde

- Aktualisiere den Punktestand, stelle die Basis wieder aufrecht hin und lege den But erneut darauf.
- Der Verlierer der Runde beginnt die nächste Runde.

## Zusatzregeln

- Die Runde wird wiederholt, wenn der But mehr als 8 Meter von der Wurfstelle entfernt landet, nach allen 8 Disks noch nicht gefallen ist oder unspielbar liegt.
- Du musst nicht weiterwerfen, wenn der Gegner keine Disks mehr hat und du auf Punkt liegst.
- Eine Disk außerhalb des Spielfelds ist aus dem Spiel.

## Kurzregelkarte

### • Ziel:

Wirf deine Disks so nah wie möglich an den But. Der erste Spieler bzw. das erste Team mit 15 Punkten gewinnt.

### • Start:

Stelle die Basis aufrecht hin, lege den But darauf und wirf aus etwa 4 Metern Entfernung. Das Los entscheidet, wer beginnt.

### • But im Spiel:

Solange der But nicht auf dem Boden liegt, werfen die Spieler abwechselnd. Wer den But auf den Boden bringt, bringt ihn ins Spiel und erhält 1 Punkt. Ab 14 Punkten entfällt dieser Zusatzpunkt.

### • Während der Runde:

Wer dem But am nächsten liegt, liegt auf Punkt.

Wer nicht auf Punkt liegt, muss werfen und wirft weiter, bis er oder sie besser liegt.

### • Disk-up:

Liegt eine Disk ganz oder teilweise auf einer anderen Disk, zählt nur die oberste Disk.

### • Zählt nicht:

Eine Disk auf der Basis oder an die Basis gelehnt.

### • Zählt:

Eine Disk unter der Basis und eine Disk auf oder unter dem But.

### • Runde wiederholen:

Wiederhole die Runde, wenn der But mehr als 8 Meter entfernt liegt, nach allen Disks noch nicht gefallen ist, oder unspielbar liegt.