

## Agrupamento de Escolas Joaquim Inácio da Cruz Sobral (172364)



## Critérios Específicos de Avaliação

2025-2026

Disciplina: Tecnologias de Informação e Comunicação 2º Ciclo - 5º Ano

Para a atribuição de cada um dos níveis/classificações/menções na avaliação sumativa do aluno são tidas em consideração não só os *Conhecimentos e Capacidades* desenvolvidas face aos conteúdos previstos nos Domínios/Temas organizadores das Aprendizagens essenciais, para o seu ano de escolaridade (nota ¹), como também as *Atitudes* que demonstrou durante todo o processo educativo (saber estar).

A importância relativa dos *Conhecimentos*, *Capacidades* e *Atitudes* na avaliação do aluno encontra-se definida no Projeto Educativo do Agrupamento, consoante o ciclo de escolaridade e natureza da disciplina.

1.	Avaliação dos Domínios/Temas organizadores da disciplina	70 % na avaliação sumativa
----	--	----------------------------

Domínios/Temas			Instrumentos de avaliação privilegiados
1	Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais.	20	Tarefas/Atividades entregues no Microsoft Teams; Tarefas de cariz sumativo;
2	Investigar e Pesquisar	15	Projeto(s) desenvolvidos em articulação com outras disciplinas;  Trabalhos/Projetos individuais apresentados
3	Comunicar e colaborar	15	pelos alunos;  Questionários online;  Grelhas de registo de observação de
4	Criar e Inovar		desempenho; Atividades orientadas .
Total			Tanacidados do cada um dos domínios/temas das

a) Importância relativa, na avaliação dos Conhecimentos e Capacidades, de cada um dos domínios/temas das aprendizagens essenciais da disciplina

O perfil dos alunos à saída da escolaridade obrigatória afirma-se como referencial para as decisões a adotar em cada escola, designadamente ao nível da definição de estratégias, metodologias e procedimentos pedagógico-didáticos a utilizar na prática letiva e na avaliação interna dos alunos.

Nota<sup>1</sup> - As Aprendizagens Essenciais para a disciplina podem ser consultadas em <a href="http://www.dge.mec.pt/">http://www.dge.mec.pt/</a> nos separadores "Currículo>>Aprendizagens Essenciais".

O trabalho a realizar ao longo do ano letivo centra-se no desenvolvimento de áreas de competências (nota2), que são combinações de conhecimentos, capacidades e atitudes, pretendendo-se que no final do ano/ciclo, o aluno seja: Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado (A, B, G, I, J) Criativo (A, C, D, J) Indagador/ Investigador (C, D, F, H, I) Respeitador da diferença/ do outro (A, B, E, F, H) Sistematizador/ organizador (A, B, C, I, J) Questionador (A, F, G, I, J) Comunicador (A, B, D, E, H) Autoavaliador (transversal às áreas) Participativo/ colaborador (B, C, D, E, F) Responsável/ autónomo (C, D, E, F, G, I, J) Cuidador de si e do outro (B, E, F, G).

PERFIL DE APRENDIZAGENS ESPECÍFICAS para o ano de escolaridade (descritores de desempenho):

Domínios/	NÍVEIS DE DESEMPENHO - Descritores						
Temas	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 5			
	Revela muita dificuldade na	Revela dificuldade na	Revela alguma facilidade na	Revela facilidade na	Revela bastante facilidade na		
Segurança, responsabilid ade e respeito em ambientes digitais	Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia-a-dia;  Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e de navegação na Internet e adotar comportamentos em conformidade;  Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos;  Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes;						
	Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras;						
	Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;						
	Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;						
Investigar e	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;						
Pesquisar	Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas para apoiar o processo de investigação e pesquisa online;						
	Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;						

Nota <sup>2</sup> - Áreas de competência: **A.** Linguagens e textos; **B.** Informação e comunicação; **C.** Raciocínio e resolução de problemas; **D.** Pensamento crítico e pensamento criativo; **E.** Relacionamento interpessoal; **F.** Desenvolvimento pessoal e autonomia; **G.** Bem-estar, saúde e ambiente; **H.** Sensibilidade estética e artística; **I.** Saber científico, técnico e tecnológico; **J.** Consciência e domínio do corpo.

	Analisar criticamente a qualidade da informação;
	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação;
Comunicar e	Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;
colaborar	Selecionar as soluções tecnológicas, mais adequadas, para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos;
	Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;
	Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;
	Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, por exemplo, de escrita criativa, explorando ambientes de programação;
	Caracterizar, pelo menos, uma das ferramentas digitais abordadas;
Criar e	Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples;
Inovar	Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detetando erros nos mesmos;
	Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e brainstorming online;
	Produzir artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.

Parâmetros de avaliação		% b)	Indicadores do desempenho		
	Responsabilidade	30	Assiduidade e Pontualidade;		
			Posse, utilização e organização adequada do		
1			material obrigatório;		
			Posse, utilização e organização adequada do		
			material obrigatório.		
	Participação	40	Interesse/Empenho;		
2			Atenção/Concentração;		
2			Autonomia/Iniciativa;		
			Intervenção na aula.		
	Comportamento	30	Intervenção adequada em aula;		
3			Cumprimento de regras em aula;		
3			Respeito pela opinião do outro;		
			Solidariedade e cooperação.		
	Total	100			
b) Importância relativa de cada parâmetro na avaliação das Atitudes					

	NÍVEIS DE DESEMPENHO - Descritores					
Parâmetros	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Nível 5	
	Nunca	Raramente	Às vezes	Frequentemente	Sempre	
1	É assíduo É pontual					
	Tem posse, utilização e organização adequada do material obrigatório  Cumprimento de prazos					
2	Interesse / empenho Atenção / concentração Autonomia / iniciativa Intervenção na aula					
3	Intervenção adequada em aula  Cumprimento de regras em aula  Respeito pela opinião do outro  Solidariedade e cooperação					