

Anno, Insegnamento, SSD, CFU

1, Fondamenti di Informatica e Matematica, INF/01 - MAT/03 (INFO-01/A - MATH-03/A),

12

1, Fondamenti di disegno, ICAR/17 (CEAR-10/A), 8

1, Metodologie progettuali per il design, ICAR/13 (CEAR-08/D), 8

1, Storia del design (Design), L-ART/03 (ARTE-01/C), 8

1, Concept design, ICAR/13 (CEAR-08/D), 8

1, Tecnologia e innovazione dei materiali per il design, ING-IND/22 (IMAT-01/A), 6

2, Valutazione economica dei prodotti e dei progetti, SECS-P/07 (ECON-06/A), 10

2, Storia dell'arte contemporanea, L-ART/03 (ARTE-01/C), 6

2, Marketing strategico ed operativo (Design), SECS-P/08 (ECON-07/A), 6

2, Laboratorio di digital modelling, ICAR/17 (CEAR-10/A), 8

2, Design studio 1, ICAR/13 (CEAR-08/D), 8

2, Interior design, ICAR/16 (CEAR-09/C), 6

2, Metodologia della cultura visuale, L-ART/06 (PEMM-01/B), 8

3, Laboratorio di design degli spazi espositivi, ICAR/16 (CEAR-09/C), 8

3, Antropologia della cultura e del progetto, M-DEA/01 (SDEA-01/A), 6

3, Design studio 2, ICAR/13 (CEAR-08/D), 8

3, Teorie delle arti contemporanee, L-ART/03 (ARTE-01/C), 6

3, Strategie di comunicazione, SPS/08 (GSPS-06/A), 8

3, Strategie di creatività e innovazione per il design, ICAR/13 (CEAR-08/D), 6

3, Inglese per il disegno industriale, L-LIN/12 (ANGL-01/C), 6

3, Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali, , 12

3, Insegnamento a scelta, , 6

3, Insegnamento a scelta, , 6

3, Prova Finale, , 6

Esami a scelta dello studente, SSD, CFU

Packaging design, ICAR/13 (CEAR-08/D), 6

Strategie di creatività e innovazione per il design, ICAR/13 (CEAR-08/D), 6

Photography design, L-ART/06 (PEMM-01/B), 6