

MYTHOS TCG

10+

NARUTO

2^E
ÉDITION

KONoha SHIDō

©2002 MASASHI KISHIMOTO



designed by

Cicaboom

Guide de collection

Types de cartes

La collection comprend:



CARTES COMMON
55 cartes Common,
disponibles en versions standard,
FullArt et holographique.



CARTES UNCOMMON
48 cartes Uncommon,
disponibles en versions standard,
FullArt et holographique.



CARTES RARE
27 cartes Rare
holographiques qui forment
9 illustrations.



CARTES RARE ART
27 cartes Rare ART,
holographiques et microgravées.



CARTES SECRET
10 cartes Secret holographiques et
dorées disponibles en version standard
+ 4 variantes numérotées.



CARTES MYTHOS
Cartes Mythos holographiques
et micro-gravées.



CARTE LEGENDARY
2 carte Legendary avec
 finition en foil or 22 carats.



CARTES MISSION
10 cartes Mission.

Un monde de défis, d'émotions et de collection

Plonger dans l'univers du jeu de cartes à collectionner NARUTO Mythos Trading Card Game Konoha Shidō, c'est vivre une aventure qui allie stratégie, collection et passion. Il ne s'agit pas seulement de construire un deck gagnant, mais de se laisser transporter dans le monde adoré des ninjas, où vous pouvez revivre les exploits de Naruto de façon immersive, comme dans l'anime lui-même.

Le collectionneur trouvera une structure de puissance et de rareté organisée : des cartes Common et Uncommon, disponibles aussi en variante Holo et Full Art, aux cartes Rares qui, juxtaposées, forment des visuels spectaculaires, jusqu'aux Rare ART, enrichies de microgravures qui les transforment en véritables petits bijoux. Mystérieuses comme les ninjas, les cartes Secret captivent par leur design sophistiqué et précieux, incarnant un charme qui les rend parmi les plus recherchées. La Legendary Gold est la carte réalisée avec les techniques les plus précieuses de la collection : façonnée en or véritable, c'est un objet culte, extrêmement rare, et un symbole de prestige et de désir pour tout collectionneur. Une collection riche et incontournable, où chaque carte est un fragment de légende.

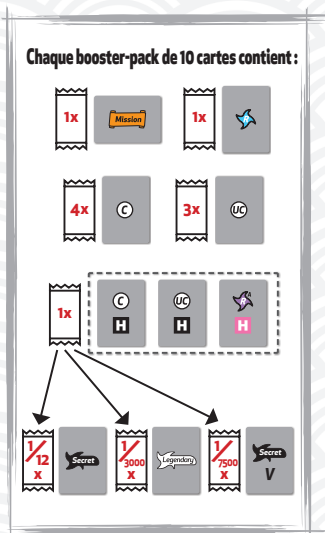
Numérotation des cartes

La collection Booster Pack du Naruto Mythos TCG Konoha Shidō se compose de 151 cartes, réparties en différentes catégories de rareté et types qui enrichissent à la fois le jeu et la collection. Les cartes se subdivisent comme suit :

- ✘ **Common (55) + Uncommon (48)**: 1/130 → 103/130.
Disponible en variantes Normale, FullArt et Holographique. Chaque booster contient 4 cartes C, 3 cartes UC et 1 carte holographique parmi les catégories C, UC ou Rare ART.
- ✘ **Rare (27)**: 104/130 → 130/130. Cartes holographiques puissantes et visuellement attrayantes, se combinant souvent pour former une illustration unique lorsqu'elles sont côte à côte. Une dans chaque booster.
- ✘ **Rare ART (27)**: Les variantes des cartes Rares présentent des micro-gravures. Elles conservent la même numérotation que les cartes Rares correspondantes, avec un suffixe « A » après la fraction (ex. 104/130 A). Chaque booster contient soit 1 R Art, soit 1 C Holo, soit 1 UC Holo.
- ✘ **Secret (10+4)**: Numérotées au-delà de la collection principale, de 131/130 → 140/130. Vous en trouverez 1 tous les 12 boosters. Il existe 4 Variantes Secrètes Numérotées ultra-rares, limitées à 30 exemplaires numérotés individuellement chacune.
- ✘ **Mission (10)**: Cartes au format panoramique, avec une numérotation progressive indépendante (1, 2, 3...10). Une dans chaque booster, disponible en version Normale et Holo.
- ✘ **Legendary (2)**: Carte en édition limitée, numérotée comme une œuvre d'art n/100 (ex. 1/100 → 100/100). Une tous les 3000 boosters.

Il existe également des cartes hors collection principale, disponibles dans des packs spéciaux, des blisters, lors d'événements officiels et de tournois de jeu organisé. Ces cartes spéciales sont appelées Mythos et sont divisées en deux catégories :

- ✘ **Mythos Exclusive Unreleased** : cartes entièrement inédites poursuivant la numérotation progressive à partir de 141/130.
- ✘ **Mythos variant**: Variantes de cartes déjà présentes dans la collection principale, conservant la numérotation de leur carte d'origine.



Common and Uncommon

Les cartes Common et Uncommon constituent la base de la collection NARUTO Mythos TCG. Chaque carte de ces catégories est disponible en trois versions : standard, FullArt et holographique. La version FullArt met en valeur l'illustration complète pour une expérience visuelle plus immersive et plus collectible, tandis que la version holographique ajoute des effets arc-en-ciel diagonaux dynamiques, offrant aux joueurs une option esthétique raffinée et percutante.

VERSION STANDARD

VERSION FULLART

VERSION HOLOGRAPHIQUE

C
COMMON



UC
UNCOMMON



Les cartes Common présentent les personnages et actions les plus emblématiques, essentiels pour comprendre les règles et construire les premiers decks, tandis que les cartes Uncommon introduisent des variations plus élaborées, avec des effets et des combinaisons qui enrichissent la stratégie et diversifient le gameplay.

Ensemble, elles représentent le cœur de la collection : accessibles, polyvalentes et toujours gratuites à obtenir, parfaites aussi bien pour les nouveaux joueurs que pour ceux qui souhaitent compléter leur collection avec chaque version holographique.

Rare



RARE

Les cartes Rare portent la collection NARUTO Mythos TCG à un niveau supérieur, se distinguant par leur effet holographique arc-en-ciel associé à une finition 3D qui sublime les détails graphiques, où l'image s'impose dans toute sa puissance expressive. Les Rare sont des cartes puissantes, mais plus difficiles à obtenir, conçues pour incarner la valeur et la rareté, et essentielles à la construction d'un deck gagnant.

Elles sont créées sous forme de compositions qui, une fois réunies et placées côte à côte, forment des scènes continues et évocatrices, transformant le classeur en un parcours visuel riche et captivant à chaque nouvelle carte ajoutée. Ces cartes allient le charme du jeu au plaisir de la collection, offrant aux joueurs l'émotion de conserver des images qui grandissent et se révèlent page après page.

Rare ART

Les cartes Rare ART sont une variante spéciale des cartes Rare, conçue pour sublimer pleinement l'identité du personnage et les transformer en véritables portraits de collection. Deux éléments les rendent immédiatement reconnaissables : l'effet holographique, qui apporte éclat et profondeur, et la micro-gravure, qui sculpte la surface avec des textures raffinées et des reliefs perceptibles au toucher. Elles comportent également la lettre « A » placée à côté de la numérotation en bas de la carte.

Grâce à cette combinaison, chaque Rare ART devient une pièce distinctive et prestigieuse, capable d'enrichir n'importe quel classeur d'une touche d'élégance et d'unicité.



RARE ART

Secret

Les dix cartes Secret incarnent l'expression ultime de la rareté : des cartes prestigieuses qui associent un effet holographique triangulaire abstrait à une finition dorée exclusive spéciale. Ce traitement unique leur confère une brillance incomparable, avec des reflets qui subliment chaque détail de l'illustration et les rendent immédiatement reconnaissables. Leur tirage limité et leur très faible taux d'obtention en font de véritables bijoux de collection, symboles de prestige et de rareté absolue. En posséder une signifie ajouter à son deck une pièce iconique, capable de capter l'attention et de se distinguer par sa puissance, son aura et son exclusivité.

Quatre cartes Secret existent également en version Variant, produites à seulement 120 exemplaires numérotés individuellement. Dotées d'accents de couleurs vives et d'une texture sérigraphiée embossée premium, ces variantes apportent profondeur, éclat et une sensation tactile raffinée. Les cartes Secret Variant représentent le sommet de la collection : des trésors rares conçus pour impressionner et parfaire toute véritable collection.



Secret SECRET

Mythos

Les cartes Mythos sont des cartes hors collection et ne peuvent pas être achetées individuellement. Elles sont disponibles uniquement via des produits spéciaux tels que les Starter Packs, Team Sets ou Team Boxes. Ces cartes sont distribuées lors d'événements exclusifs comme des salons, des avant-premières ou des initiatives officielles, ainsi que via le jeu organisé, accessible en s'inscrivant sur la plateforme TopDeck et en participant à des tournois organisés dans des magasins agréés. Lors de ces occasions, les joueurs peuvent obtenir ou ramporter des cartes Mythos créées exclusivement pour ces événements.

Elles partagent avec les cartes Rare ART les mêmes effets visuels prestigieux : des illustrations indépendantes, enrichies d'un effet holographique raffiné et d'élégantes micro-gravures. Les cartes Mythos peuvent être entièrement inédites ou réinterpréter des cartes emblématiques de la collection principale, dédiées à des personnages iconiques ou à des scènes légendaires, toujours avec des illustrations et des finitions uniques. Chaque carte Mythos est produite avec un artwork exclusif créé spécifiquement pour cette rareté.



Mythos MYTHOS



NARUTO Mythos TCG Event Hub

Trouvez des tournois NARUTO Mythos TCG locaux et en ligne, connectez-vous avec d'autres joueurs et participez aux événements à venir.

Mission



Mission MISSION

Les cartes Mission représentent le cœur narratif et stratégique de chaque partie. Chacune évoque les célèbres missions de ninja et se joue dans un ordre progressif : la première est de rang D, suivie des rangs C, B et enfin A. D'un point de vue esthétique, les cartes Mission se distinguent par une finition dorée premium, avec des reflets arc-en-ciel appliqués le long des bordures et des contours des personnages, créant de subtils effets de lumière au sein de l'illustration. La surface est sublimée par des vernis spéciaux produisant un effet 3D, mettant en valeur les détails et la profondeur de la scène. Du point de vue du collectionneur, elles se caractérisent par un design évocateur, capable de plonger le joueur dans l'atmosphère de l'anime et de retracer les moments les plus iconiques de l'histoire. Les cartes Mission possèdent une valeur unique : elles sont essentielles au jeu et à l'expérience TCG dans son ensemble, car elles influencent directement la construction du deck et le choix des cartes les mieux adaptées à la stratégie de chaque joueur.

Legendary

La Legendary Gold est la carte réalisée avec les techniques les plus précieuses de la collection : deux cartes exclusives et numérotées, réalisées avec de la feuille d'or 22 carats et sublimées par des micro-gravures de précision qui en accentuent les reflets et la profondeur.

Produites en deux éditions limitées distinctes, elles s'imposent comme de véritables pièces de collection, alliant luxe, rareté et maîtrise technique. La Legendary Gold Rock Lee est éditée à 200 exemplaires, tandis que la Legendary Gold Sasuke, encore plus rare, est produite à seulement 100 exemplaires, toutes deux numérotées individuellement. Plus que de simples cartes, les Legendary Gold incarnent l'expression la plus précieuse du NARUTO Mythos TCG : de véritables trésors d'or et de lumière, capables de transformer toute collection en un reliquaire unique et incomparable.



Legendary LEGENDARY

Checklist

001	<input type="checkbox"/>	HIRUZEN SARUTOBI - Le Professeur	H	C	054	<input type="checkbox"/>	KABUTO YAKUSHI - Technique du Temple Nirvana	H	UC	107	<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA	H	H	
002	<input type="checkbox"/>	HIRUZEN SARUTOBI - Troisième Hokage	H	UC	055	<input type="checkbox"/>	KIMIMARO - La Danse du Camélia	H	C	108	<input type="checkbox"/>	NARUTO UZUMAKI	H	H	
003	<input type="checkbox"/>	TSUNADE - Maître Ninja Médical	H	C	056	<input type="checkbox"/>	KIMIMARO - La Danse du Mélèze	H	UC	109	<input type="checkbox"/>	SAKURA HARUNO	H	H	
004	<input type="checkbox"/>	TSUNADE - La Création et le Renouveau	H	UC	057	<input type="checkbox"/>	JIRŌBŌ - Porteur de la Marque Maudite	H	UC	110	<input type="checkbox"/>	INO YAMANAKA	H	H	
005	<input type="checkbox"/>	SHIZUNE - Assistante de Tsunade	H	C	058	<input type="checkbox"/>	JIRŌBŌ - La Géole de Terre	H	UC	111	<input type="checkbox"/>	SHIKAMARU NARA	H	H	
006	<input type="checkbox"/>	SHIZUNE - Tir d'Aiguilles préparé	H	UC	059	<input type="checkbox"/>	KIDŌMARU - Porteur de la Marque Maudite	H	C	112	<input type="checkbox"/>	CHŌJI AKIMICHI	H	H	
007	<input type="checkbox"/>	JIRAYA - Ermite des Crapauds	H	C	060	<input type="checkbox"/>	KIDŌMARU - Déploiement de la Toile	H	C	113	<input type="checkbox"/>	CHIBA INUZUKA	H	H	
008	<input type="checkbox"/>	JIRAYA - Doton, Les Maréages des Limbes	H	UC	061	<input type="checkbox"/>	SAKON - Porteur de la Marque Maudite	H	C	114	<input type="checkbox"/>	HINATA HYŪGA	H	H	
009	<input type="checkbox"/>	NARUTO UZUMAKI - Genin du Village de la Feuille	H	C	062	<input type="checkbox"/>	SAKON - Apposition des sceaux maléfiqes	H	UC	115	<input type="checkbox"/>	SHINO ABURAME	H	H	
010	<input type="checkbox"/>	NARUTO UZUMAKI - Permutation	H	C	063	<input type="checkbox"/>	UKON - Possession moléculaire	H	UC	116	<input type="checkbox"/>	NEI HYŪGA	H	H	
011	<input type="checkbox"/>	SAKURA HARUNO - Genin de l'Équipe 7	H	C	064	<input type="checkbox"/>	TAYUYA - Porteur de la Marque Maudite	H	C	117	<input type="checkbox"/>	ROCK LEE	H	H	
012	<input type="checkbox"/>	SAKURA HARUNO - Maîtrise du Chakra	H	UC	065	<input type="checkbox"/>	TAYUYA - La Flûte Démoniaque	H	UC	118	<input type="checkbox"/>	TENTEN	H	H	
013	<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA - Dernier du Clan Uchiwa	H	C	066	<input type="checkbox"/>	DOKI - Invocation	H	UC	119	<input type="checkbox"/>	KANKURŌ	H	H	
014	<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA - Sharingan	H	UC	067	<input type="checkbox"/>	REMPART - Invocation	H	UC	120	<input type="checkbox"/>	GAARA	H	H	
015	<input type="checkbox"/>	KAKASHI HATAKE - Sensei de l'Équipe 7	H	C	068	<input type="checkbox"/>	DOSU KINUTA - Oue Surhumaine	H	C	121	<input type="checkbox"/>	TEMARI	H	H	
016	<input type="checkbox"/>	KAKASHI HATAKE - Sharingan	H	UC	069	<input type="checkbox"/>	DOSU KINUTA - Haut-parleur à écho résonant	H	UC	122	<input type="checkbox"/>	JIRŌBŌ	H	H	
017	<input type="checkbox"/>	CHŌJI AKIMICHI - Découplement	H	C	070	<input type="checkbox"/>	ZAKU ABUMI - Shinobi trop confiant	H	C	123	<input type="checkbox"/>	KIMIMARO	H	H	
018	<input type="checkbox"/>	CHŌJI AKIMICHI - Le Boulet Humain	H	UC	071	<input type="checkbox"/>	ZAKU ABUMI - Ondes Cinglantes	H	UC	124	<input type="checkbox"/>	KIDŌMARU	H	H	
019	<input type="checkbox"/>	INO YAMANAKA - Genin de l'Équipe 10	H	C	072	<input type="checkbox"/>	KIN TSUCHI - Kunoichi	H	C	125	<input type="checkbox"/>	TAYUYA	H	H	
020	<input type="checkbox"/>	INO YAMANAKA - Transposition	H	UC	073	<input type="checkbox"/>	KIN TSUCHI - Clone du son de cloche	H	UC	126	<input type="checkbox"/>	OROCHIMARU	H	H	
021	<input type="checkbox"/>	SHIKAMARU NARA - Genin de l'Équipe 10	H	C	074	<input type="checkbox"/>	GAARA - Genin du Village du Sable	H	C	127	<input type="checkbox"/>	SAKON	H	H	
022	<input type="checkbox"/>	SHIKAMARU NARA - Manipulation des Ombres	H	UC	075	<input type="checkbox"/>	GAARA - Bouclier de Sable	H	C	128	<input type="checkbox"/>	ITACHI UCHIWA	H	H	
023	<input type="checkbox"/>	ASUMA SARUTOBI - Sensei de l'Équipe 10	H	C	076	<input type="checkbox"/>	ICHIBI - Métamorphose Partielle	H	UC	129	<input type="checkbox"/>	KYŪBI	H	H	
024	<input type="checkbox"/>	ASUMA SARUTOBI - Lame de Chakra	H	UC	077	<input type="checkbox"/>	KANKURŌ - Fils de Chakra	H	C	130	<input type="checkbox"/>	ICHIBI	H	H	
025	<input type="checkbox"/>	KIBA INUZUKA - Genin de l'Équipe 8	H	C	078	<input type="checkbox"/>	KANKURŌ - Technique de Marionnettiste	H	UC	131	<input type="checkbox"/>	TSUNADE - Cinquième Hokage	G	Secret	
026	<input type="checkbox"/>	KIBA INUZUKA - Nimpō ! La Danse du Chien !	H	UC	079	<input type="checkbox"/>	TEMARI - Kunoichi	H	C	132	<input type="checkbox"/>	JIRAYA - Dans l'Estomac du Crapaud	★	G	Secret
027	<input type="checkbox"/>	AKAMARU - Chien Ninja	H	C	080	<input type="checkbox"/>	TEMARI - La Grande Lame du Vent	H	UC	133	<input type="checkbox"/>	NARUTO UZUMAKI - Rasengan	G	Secret	
028	<input type="checkbox"/>	AKAMARU - Les Hommes-Bêtes Enragés	H	UC	081	<input type="checkbox"/>	BAKI - Agent du Conseil	H	C	134	<input type="checkbox"/>	KYŪBI - Destruction	G	Secret	
029	<input type="checkbox"/>	AKAMARU - Le Loup Bicéphale	H	UC	082	<input type="checkbox"/>	BAKI - Épée de vent	H	UC	135	<input type="checkbox"/>	SAKURA HARUNO - Corps Médical du Village de la Feuille	G	Secret	
030	<input type="checkbox"/>	HINATA HYŪGA - Poing Souple	H	C	083	<input type="checkbox"/>	RASA - Quatrième Kazekage	H	UC	136	<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA - Marque maudite du Ciel	G	Secret	
031	<input type="checkbox"/>	HINATA HYŪGA - Byakugan	H	UC	084	<input type="checkbox"/>	YASHAMARU - Tuteur de Gaara	H	C	137	<input type="checkbox"/>	KAKASHI HATAKE - L'Éclair Pourfendeur	G	Secret	
032	<input type="checkbox"/>	SHINO ABURAME - Insectes Destructeurs	H	C	085	<input type="checkbox"/>	YASHAMARU - Mission Sacrificielle	H	UC	138	<input type="checkbox"/>	OROCHIMARU - Invocation, La Réincarnation des Ames	★	G	Secret
033	<input type="checkbox"/>	SHINO ABURAME - Des clones faits d'insectes	H	UC	086	<input type="checkbox"/>	ZABUZA MOMOCHI - Tranchoir	H	C	139	<input type="checkbox"/>	GAARA - Le Tombeau du Désert	★	G	Secret
034	<input type="checkbox"/>	YUHI KURENAI - Sensei de l'Équipe 8	H	C	087	<input type="checkbox"/>	ZABUZA MOMOCHI - Prison Aqueuse	H	UC	140	<input type="checkbox"/>	ITACHI UCHIWA - Tsukuyomi	★	G	Secret
035	<input type="checkbox"/>	YUHI KURENAI - Lien de l'Arbre : Mort	H	UC	088	<input type="checkbox"/>	HAKU - Orphelin du Pays de l'Eau	H	C	1	<input type="checkbox"/>	Appel de soutien	G	Mission	
036	<input type="checkbox"/>	NEI HYŪGA - Poing Souple	H	C	089	<input type="checkbox"/>	HAKU - Les Démoniaques Miroirs de Glace	H	UC	2	<input type="checkbox"/>	Examen chūnin	G	Mission	
037	<input type="checkbox"/>	NEI HYŪGA - Le « Tourbillon Divin » du Hakke	H	UC	090	<input type="checkbox"/>	ITACHI UCHIWA - Akatsuki	H	C	3	<input type="checkbox"/>	Trouver le traître	G	Mission	
038	<input type="checkbox"/>	ROCK LEE - Entraînement au Poing violent	H	C	091	<input type="checkbox"/>	ITACHI UCHIWA - Le Kāriōscope Hypnotique du Sharingan	H	UC	4	<input type="checkbox"/>	Assassinat	G	Mission	
039	<input type="checkbox"/>	ROCK LEE - La Fleur du Lotus Recto	H	UC	092	<input type="checkbox"/>	KISAME HOSHIGAKI - Le Ninja Déserteur du Village du Brûlé	H	UC	5	<input type="checkbox"/>	Ramener	G	Mission	
040	<input type="checkbox"/>	TENTEN - Genin de l'Équipe Gai	H	C	093	<input type="checkbox"/>	KISAME HOSHIGAKI - Samehada	H	UC	6	<input type="checkbox"/>	Sauvetage d'un ami	G	Mission	
041	<input type="checkbox"/>	TENTEN - Spécialiste des armes	H	C	094	<input type="checkbox"/>	GAMA BUNTA - Chef des Crapauds	H	C	7	<input type="checkbox"/>	Je dois partir	G	Mission	
042	<input type="checkbox"/>	GĀI MAITO - Sensei de l'Équipe Gai	H	C	095	<input type="checkbox"/>	GAMAHIRO - Crapaud Armé	H	C	8	<input type="checkbox"/>	Tendre un piège	G	Mission	
043	<input type="checkbox"/>	GĀI MAITO - Poing Fort	H	UC	096	<input type="checkbox"/>	GAMAKITCHI - Fils aîné de Gama Bunta	H	C	9	<input type="checkbox"/>	Protéger le chef	G	Mission	
044	<input type="checkbox"/>	ANKO MITARASHI - Surveillant des examens Chūnin	H	C	097	<input type="checkbox"/>	GAMATATSU - Fils cadet de Gama Bunta	H	C	10	<input type="checkbox"/>	Entraînement au chakra	G	Mission	
045	<input type="checkbox"/>	ANKO MITARASHI - La Poigne du Serpent Spectral	H	UC	098	<input type="checkbox"/>	KATSUYU - Limace Géante	H	C	141	<input type="checkbox"/>	NARUTO UZUMAKI - Défiant Sasuke	H	H	
046	<input type="checkbox"/>	EBISU - Entraîneur d'Élite	H	C	099	<input type="checkbox"/>	PAKKUN - Chien Ninja de Kakashi	H	C	142	<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA - Défiant Naruto	H	H	
047	<input type="checkbox"/>	IRUKA - Instructeur de l'Académie	H	C	100	<input type="checkbox"/>	CHIENS NINJAS - Chiens Ninjas de Kakashi	H	C	143	<input type="checkbox"/>	ITACHI UCHIWA - Traquant Naruto	H	H	
048	<input type="checkbox"/>	HAYATE GEKKO - Shinobi talentueux	H	C	101	<input type="checkbox"/>	TON TON - Cochon Ninja de Tsunade	H	C	144	<input type="checkbox"/>	KISAME HOSHIGAKI - Absorption du chakra	H	H	
049	<input type="checkbox"/>	GEMMA SHIRANUI - Garde d'Élite	H	C	102	<input type="checkbox"/>	MANDA - Invoqué par Orochimaru	H	UC	145	<input type="checkbox"/>	NARUTO UZUMAKI - Équipe 7 originale	H	H	
050	<input type="checkbox"/>	OROCHIMARU - Infiltré	H	C	103	<input type="checkbox"/>	KYODAI GUMO - Pluie d'araignées	H	UC	146	<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA - Équipe 7 originale	H	H	
051	<input type="checkbox"/>	OROCHIMARU - Style d'Orochimaru : Permutation	H	UC	104	<input type="checkbox"/>	TSUNADE	H	H	147	<input type="checkbox"/>	SAKURA HARUNO - Équipe 7 originale	H	H	
052	<input type="checkbox"/>	KABUTO YAKUSHI - La taupie	H	C	105	<input type="checkbox"/>	JIRAYA	H	H	148	<input type="checkbox"/>	KAKASHI HATAKE - Équipe 7 originale	H	H	
053	<input type="checkbox"/>	NARUTO YAKUSHI - Destruction des blessures de guérison jin	H	UC	106	<input type="checkbox"/>	KAKASHI HATAKE	H	H	<input type="checkbox"/>	ROCK LEE - Suiken, la Technique de l'Homme Ivoire	G	Secret		
										<input type="checkbox"/>	SASUKE UCHIWA - Marque Maudite du Ciel	G	Secret		