

MYTHOS TCG

10+

NARUTO

2^E
ÉDITION

KONoha SHIDō



©2002 MASASHI KISHIMOTO

designed by
Cicaboom

Guide de collection

Types de cartes

La collection comprend:



CARTES COMMON
55 cartes Common,
disponibles en versions standard,
FullArt et holographique.



CARTES UNCOMMON
48 cartes Uncommon,
disponibles en versions standard,
FullArt et holographique.



CARTES RARE
27 cartes Rare
holographiques qui forment
9 illustrations.



CARTES RARE ART
27 cartes Rare ART,
holographiques et micro-gravées.



CARTES SECRET
10 cartes Secret holographiques et
dorées disponibles en version standard
+ 4 variantes numérotées.



CARTES MYTHOS
Cartes Mythos holographiques
et micro-gravées.



CARTE LEGENDARY
2 carte Legendary avec
finition en foil ou 22 carats.



CARTES MISSION
10 cartes Mission.

Un monde de défis, d'émotions et de collection

Plonger dans l'univers du jeu de cartes à collectionner NARUTO Mythos Trading Card Game Konoha Shidō, c'est vivre une aventure qui allie stratégie, collection et passion. Il ne s'agit pas seulement de construire un deck gagnant, mais de se laisser transporter dans le monde adoré des ninjas, où vous pouvez revivre les exploits de Naruto de façon immersive, comme dans l'anime lui-même.

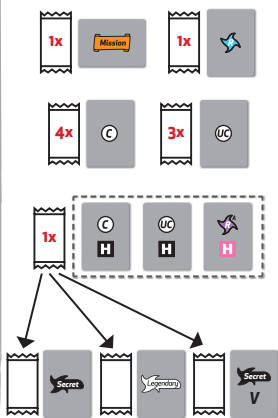
Le collectionneur trouvera une structure de puissance et de rareté organisée : des cartes Common et Uncommon, disponibles aussi en variante Holo et Full Art, aux cartes Rares qui, juxtaposées, forment des visuels spectaculaires, jusqu'aux Rare ART, enrichies de microgravures qui les transforment en véritables petits bijoux. Mystérieuses comme les ninjas, les cartes Secret captivent par leur design sophistiqué et précieux, incarnant un charme qui les rend parmi les plus recherchées. La Legendary Gold est la carte réalisée avec les techniques les plus précieuses de la collection : façonnée en or véritable, c'est un objet culte, extrêmement rare, et un symbole de prestige et de désir pour tout collectionneur. Une collection riche et incontournable, où chaque carte est un fragment de légende.

Numérotation des cartes

La collection Booster Pack du Naruto Mythos TCG Konoha Shidō se compose de 151 cartes, réparties en différentes catégories de rareté et types qui enrichissent à la fois le jeu et la collection. Les cartes se subdivisent comme suit :

- ✦ **Common (55) + Uncommon (48)** : 1/130 → 103/130.
Disponible en variantes Normale, FullArt et Holographique. Chaque booster contient 4 cartes C, 3 cartes UC et 1 carte holographique parmi les catégories C, UC ou Rare ART.
- ✦ **Rare (27)** : 104/130 → 130/130. Cartes holographiques puissantes et visuellement attrayantes, se combinant souvent pour former une illustration unique qu'elles sont côte à côte. Une dans chaque booster.
- ✦ **Rare ART (27)** : Les variantes des cartes Rares présentent des micro-gravures. Elles conservent la même numérotation que les cartes Rares correspondantes, avec un suffixe « A » après la fraction (ex. 104/130 A). Chaque booster contient soit 1 R Art, soit 1 C Holo, soit 1 UC Holo.
- ✦ **Secret (10+4)** : Numérotées au-delà de la collection principale, de 131/130 → 140/130. Il existe 4 Variantes Secrètes Numérotées ultra-rares numérotés individuellement chacune.
- ✦ **Mission (10)** : Cartes au format panoramique, avec une numérotation progressive indépendante (1, 2, 3...10). Une dans chaque booster, disponible en version Normale et Holo.
- ✦ **Legendary (2)** : Carte en édition limitée, numérotée comme une œuvre d'art n/100 (ex. 1/100 → 100/100).

Chaque booster-pack de 10 cartes contient :



Il existe également des cartes hors collection principale, disponibles dans des packs spéciaux, des blisters, lors d'événements officiels et de tournois de jeu organisé. Ces cartes spéciales sont appelées Mythos et sont divisées en deux catégories :

- ✦ **Mythos Exclusive Unreleased** : cartes entièrement inédites poursuivant la numérotation progressive à partir de 141/130.
- ✦ **Mythos variant** : Variantes de cartes déjà présentes dans la collection principale, conservant la numérotation de leur carte d'origine.

Common and Uncommon

Les cartes Common et Uncommon constituent la base de la collection NARUTO Mythos TCG. Chaque carte de ces catégories est disponible en trois versions : standard, FullArt et holographique. La version FullArt met en valeur l'illustration complète pour une expérience visuelle plus immersive et plus collectible, tandis que la version holographique ajoute des effets arc-en-ciel diagonaux dynamiques, offrant aux joueurs une option esthétique raffinée et percutante.

VERSION STANDARD

VERSION FULLART

VERSION HOLOGRAPHIQUE

C
COMMON



UC
UNCOMMON



Les cartes Common présentent les personnages et actions les plus emblématiques, essentiels pour comprendre les règles et construire les premiers decks, tandis que les cartes Uncommon introduisent des variations plus élaborées, avec des effets et des combinaisons qui enrichissent la stratégie et diversifient le gameplay. Ensemble, elles représentent le cœur de la collection : accessibles, polyvalentes et toujours gratifiantes à obtenir, parfaites aussi bien pour les nouveaux joueurs que pour ceux qui souhaitent compléter leur collection avec chaque version holographique.

Rare



RARE

Les cartes Rare portent la collection NARUTO Mythos TCG à un niveau supérieur, se distinguant par leur effet holographique arc-en-ciel associé à une finition 3D qui sublime les détails graphiques, où l'image s'impose dans toute sa puissance expressive. Les Rare sont des cartes puissantes, mais plus difficiles à obtenir, conçues pour incarner la valeur et la rareté, et essentielles à la construction d'un deck gagnant.

Elles sont créées sous forme de compositions qui, une fois réunies et placées côte à côte, forment des scènes continues et évocatrices, transformant le classeur en un parcours visuel riche et captivant à chaque nouvelle carte ajoutée. Ces cartes allient le charme du jeu au plaisir de la collection, offrant aux joueurs l'émotion de conserver des images qui grandissent et se révèlent page après page.

Rare ART

Les cartes Rare ART sont une variante spéciale des cartes Rare, conçue pour sublimer pleinement l'identité du personnage et les transformer en véritables portraits de collection. Deux éléments les rendent immédiatement reconnaissables : l'effet holographique, qui apporte éclat et profondeur, et la micro-gravure, qui sculpte la surface avec des textures raffinées et des reliefs perceptibles au toucher. Elles comportent également la lettre « A » placée à côté de la numérotation en bas de la carte.

Grâce à cette combinaison, chaque Rare ART devient une pièce distinctive et prestigieuse, capable d'enrichir n'importe quel classeur d'une touche d'élégance et d'unicité.



RARE ART

Secret

Les dix cartes Secret incarnent l'expression ultime de la rareté : des cartes prestigieuses qui associent un effet holographique triangulaire abstrait à une finition dorée exclusive spéciale. Ce traitement unique leur confère une brillance incomparable, avec des reflets qui subliment chaque détail de l'illustration et les rendent immédiatement reconnaissables. Leur tirage limité et leur très faible taux d'obtention en font de véritables bijoux de collection, symboles de prestige et de rareté absolue. En posséder une signifie ajouter à son deck une pièce iconique, capable de capter l'attention et de se distinguer par sa puissance, son aura et son exclusivité.

Quatre cartes Secret existent également en version Variant, produites à seulement 120 exemplaires numérotés individuellement. Dotées d'accents de couleurs vives et d'une texture sérigraphiée embossée premium, ces variantes apportent profondeur, éclat et une sensation tactile raffinée. Les cartes Secret Variant représentent le sommet de la collection : des trésors rares conçus pour impressionner et parfaire toute véritable collection.



SECRET

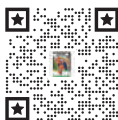
Mythos

Les cartes Mythos sont des cartes hors collection et ne peuvent pas être achetées individuellement. Elles sont disponibles uniquement via des produits spéciaux tels que les Starter Packs, Team Sets ou Team Boxes. Ces cartes sont distribuées lors d'événements exclusifs comme des salons, des avant-premières ou des initiatives officielles, ainsi que via le jeu organisé, accessible en s'inscrivant sur la plateforme TopDeck et en participant à des tournois organisés dans des magasins agréés. Lors de ces occasions, les joueurs peuvent obtenir ou remporter des cartes Mythos créées exclusivement pour ces événements.

Elles partagent avec les cartes Rare ART les mêmes effets visuels prestigieux : des illustrations indépendantes, enrichies d'un effet holographique raffiné et d'élégantes micro-gravures. Les cartes Mythos peuvent être entièrement inédites ou réinterpréter des cartes emblématiques de la collection principale, dédiées à des personnages iconiques ou à des scènes légendaires, toujours avec des illustrations et des finitions uniques. Chaque carte Mythos est produite avec un artwork exclusif créé spécifiquement pour cette rareté.



MYTHOS



NARUTO Mythos TCG Event Hub

Trouvez des tournois NARUTO Mythos TCG locaux et en ligne, connectez-vous avec d'autres joueurs et participez aux événements à venir.

Mission



Mission MISSION

Les cartes Mission représentent le cœur narratif et stratégique de chaque partie. Chacune évoque les célèbres missions de ninja et se joue dans un ordre progressif : la première est de rang D, suivie des rangs C, B et enfin A. D'un point de vue esthétique, les cartes Mission se distinguent par une finition dorée premium, avec des reflets arc-en-ciel appliqués le long des bordures et des contours des personnages, créant de subtils effets de lumière au sein de l'illustration. La surface est sublignée par des vernis spéciaux produisant un effet 3D, mettant en valeur les détails et la profondeur de la scène. Du point de vue du collectionneur, elles se caractérisent par un design évocateur, capable de plonger le joueur dans l'atmosphère de l'anime et de retracer les moments les plus iconiques de l'histoire. Les cartes Mission possèdent une valeur unique : elles sont essentielles au jeu et à l'expérience TCG dans son ensemble, car elles influencent directement la construction du deck et le choix des cartes les mieux adaptées à la stratégie de chaque joueur.

Legendary

La Legendary Gold est la carte réalisée avec les techniques les plus précieuses de la collection : deux cartes exclusives et numérotées, réalisées avec de la feuille d'or 22 carats et sublignées par des micro-gravures de précision qui en accentuent les reflets et la profondeur.

Produites en deux éditions limitées distinctes, elles s'imposent comme de véritables pièces de collection, alliant luxe, rareté et maîtrise technique. La Legendary Gold Rock Lee est éditée à 500 exemplaires, tandis que la Legendary Gold Sasuke, encore plus rare, est produite à seulement 250 exemplaires, toutes deux numérotées individuellement. Plus que de simples cartes, les Legendary Gold incarnent l'expression la plus précieuse du NARUTO Mythos TCG : de véritables trésors d'or et de lumière, capables de transformer toute collection en un reliquaire unique et incomparable.



Legendary LEGENDARY

Checklist

001	HIRUZEN SARUTOBI - Le Professeur	H	C	054	KABUTO YAKUSHI - Technique du Temple Nirvana	H	UC	107	SASUKE UCHIWA	H	H	147	SAKURA HARUNO - Équipe 7 originelle	H	H
002	HIRUZEN SARUTOBI - Troisième Hokage	H	C	055	KIMIMARO - La Danse du Camélia	H	C	108	NARUTO UZUMAKI	H	H	148	KAKASHI HATAKE - Équipe 7 originelle	H	H
003	TSUNADE - Maître Ninja Médical	H	C	056	KIMIMARO - La Danse du Méléze	H	C	109	SAKURA HARUNO	H	H	149	ROCK LEE - Suiken, la Technique de l'Hommeivre	G	Legendary
004	TSUNADE - La Création et le Renouveau	H	C	057	JIRÔBÔ - Porteur de la Marque Maudite	H	C	110	INO YAMANAKA	H	H	150	SASUKE UCHIWA - La Marque Maudite du Ciel	G	Legendary
005	SHIZUNE - Assistante de Tsunade	H	C	058	JIRÔBÔ - La Géole de Terre	H	UC	111	SHIKAMARU NARA	H	H				
006	SHIZUNE - Tir d'Aiguilles préparé	H	C	059	KIDÔMARU - Porteur de la Marque Maudite	H	UC	112	CHÔJI AKIMICHI	H	H				
007	JIRAYA - Ermite des Crapauds	H	UC	060	KIDÔMARU - Déploiement de la Toile	H	UC	113	KIBA INUZUKA	H	H				
008	JIRAYA - Doton, Les Marécages des Limbes	H	UC	061	SAKON - Porteur de la Marque Maudite	H	C	114	HINATA HYÛGA	H	H				
009	NARUTO UZUMAKI - Genin du Village de la Feuille	H	C	062	SAKON - Apposition des sceaux maléfiqes	H	UC	115	SHINO ABURAME	H	H				
010	NARUTO UZUMAKI - Permutation	H	C	063	UKRON - Possession moléculaire	H	UC	116	NEJI HYÛGA	H	H				
011	SAKURA HARUNO - Genin de l'Équipe 7	H	C	064	TAYUYA - Porteur de la Marque Maudite	H	C	117	ROCK LEE	H	H				
012	SAKURA HARUNO - Maîtrise du Chakra	H	UC	065	TAYUYA - La Flûte Démoniaque	H	UC	118	TENTEN	H	H				
013	SASUKE UCHIWA - Dernier du Clan Uchiwa	H	C	066	DOKI - Invocation	H	C	119	KANKURÔ	H	H				
014	SASUKE UCHIWA - Sharingan	H	UC	067	REMPART - Invocation	H	UC	120	GAARA	H	H				
015	KAKASHI HATAKE - Sensei de l'Équipe 7	H	C	068	DOSU KINUTA - Oûie Surhumaine	H	C	121	TEMARI	H	H				
016	KAKASHI HATAKE - Sharingan	H	C	069	DOSU KINUTA - Haut-parleur à écho résonant	H	C	122	JIRÔBÔ	H	H				
017	CHÔJI AKIMICHI - Décuplement	H	C	070	ZAKU ABUMI - Shinobi trop confiant	H	C	123	KIMIMARO	H	H				
018	CHÔJI AKIMICHI - Le Boulet Humain	H	UC	071	ZAKU ABUMI - Ondes Cinglantes	H	UC	124	KIDÔMARU	H	H				
019	INO YAMANAKA - Genin de l'Équipe 10	H	C	072	KIN TSUCHI - Kunoichi	H	C	125	TAYUYA	H	H				
020	INO YAMANAKA - Transposition	H	UC	073	KIN TSUCHI - Clone du son de cloche	H	UC	126	OROCHIMARU	H	H				
021	SHIKAMARU NARA - Genin de l'Équipe 10	H	C	074	GAARA - Genin du Village du Sable	H	C	127	SAKON	H	H				
022	SHIKAMARU NARA - Manipulation des Ombres	H	UC	075	GAARA - Bouclier de Sable	H	C	128	ITACHI UCHIWA	H	H				
023	ASUMA SARUTOBI - Sensei de l'Équipe 10	H	C	076	ICHIHI - Métamorphose Partielle	H	C	129	KYÛBI	H	H				
024	ASUMA SARUTOBI - Lame de Chakra	H	UC	077	KANKURÔ - Fils de Chakra	H	C	130	ICHIHI	H	H				
025	KIBA INUZUKA - Genin de l'Équipe 8	H	C	078	KANKURÔ - Technique de Marionnettiste	H	UC	131	TSUNADE - Cinquième Hokage	G	Secret				
026	KIBA INUZUKA - Ninpô : La Danse du Chien	H	C	079	TEMARI - Kunoichi	H	UC	132	JIRAYA - Dans l'Estomac du Crapaud	★	Secret				
027	AKAMARU - Chien Ninja	H	C	080	TEMARI - La Grande Lame du Vent	H	UC	133	NARUTO UZUMAKI - Rasengan	G	Secret				
028	AKAMARU - Les Hommes-Bêtes Enragés	H	UC	081	BAKI - Agent du Conseil	H	C	134	KYÛBI - Destruction	G	Secret				
029	AKAMARU - Le Loup Biciphale	H	UC	082	BAKI - Épée de vent	H	UC	135	SAKURA HARUNO - Corps Médical du Village de la Feuille	G	Secret				
030	HINATA HYÛGA - Poing Souple	H	C	083	RASA - Quatrième Kazekage	H	UC	136	SASUKE UCHIWA - Marque maudite du Ciel	G	Secret				
031	HINATA HYÛGA - Byakugan	H	C	084	YASHAMARU - Tuteur de Gaara	H	C	137	KAKASHI HATAKE - L'Éclair Pourfendeur	G	Secret				
032	SHINO ABURAME - Insectes Destructeurs	H	C	085	YASHAMARU - Mission Sacrificielle	H	UC	138	OROCHIMARU - Invocation, La Réincarnation des Âmes	★	Secret				
033	SHINO ABURAME - Des clones faits d'insectes	H	UC	086	ZABUZA MOMOCHI - Tranchoir	H	C	139	GAARA - Le Tombeau du Désert	★	Secret				
034	YUHI KURENAI - Sensei de l'Équipe 8	H	C	087	ZABUZA MOMOCHI - Prison Aqueuse	H	C	140	ITACHI UCHIWA - Tsukuyomi	★	Secret				
035	YUHI KURENAI - Lien de l'Arbre : Mort	H	UC	088	HAKU - Orphelin du Pays de l'Eau	H	C	1	Appel de soutien	G	Mission				
036	NEJI HYÛGA - Poing Souple	H	C	089	HAKU - Les Démoniaques Miroirs de Glace	H	UC	2	Examen Chûnin	G	Mission				
037	NEJI HYÛGA - Le « Tourbillon Divin » du Hakke	H	UC	090	ITACHI UCHIWA - Akatsuki	H	C	3	Trouver le traître	G	Mission				
038	ROCK LEE - Entraînement au Poing violent	H	C	091	ITACHI UCHIWA - Le Kaléidoscope Hypnotique du Sharingan	H	UC	4	Assassiner	G	Mission				
039	ROCK LEE - La Fleur du Lotus Recto	H	UC	092	KISAME HOSHIGAKI - Le Ninja Déserteur du Village du Brouillard	H	C	5	Ramener	G	Mission				
040	TENTEN - Genin de l'Équipe Gai	H	C	093	KISAME HOSHIGAKI - Samehada	H	UC	6	Sauvetage d'un ami	G	Mission				
041	TENTEN - Spécialiste des armes	H	UC	094	GAMA BUNTA - Chef des Crapauds	H	C	7	Le dois partir	G	Mission				
042	GAÏ MAITO - Sensei de l'Équipe Gai	H	C	095	GAMAHIRO - Crapaud Armé	H	C	8	Tendre un piège	G	Mission				
043	GAÏ MAITO - Poing Fort	H	UC	096	GAMAKITCHI - Fils aîné de Gama Bunta	H	C	9	Protéger le chef	G	Mission				
044	ANKO MITARASHI - Surveillant des examens Chunin	H	C	097	GAMATATSU - Fils cadet de Gama Bunta	H	C	10	Entraînement au chakra	G	Mission				
045	ANKO MITARASHI - La Poigne du Serpent Spectral	H	UC	098	KATSUYUY - Limace Géante	H	C	141	NARUTO UZUMAKI - Défiant Sasuke	H	Secret				
046	EBISU - Entraîneur d'Elite	H	C	099	PAKKUN - Chien Ninja de Kakashi	H	C	142	SASUKE UCHIWA - Défiant Naruto	H	Secret				
047	IRUKA - Instructeur de l'Académie	H	C	100	CHIENS NINJAS - Chiens Ninjas de Kakashi	H	C	143	ITACHI UCHIWA - Traquant Naruto	H	Secret				
048	HAYATE GEKKO - Shinobi talentueux	H	C	101	TON TON - Cochon Ninja de Tsunade	H	C	144	KISAME HOSHIGAKI - Absorption du chakra	H	Secret				
049	GEMMA SHIRANUI - Garde d'Elite	H	C	102	MANDA - Invoqué par Orochimaru	H	UC	145	NARUTO UZUMAKI - Équipe 7 originelle	H	Secret				
050	OROCHIMARU - Infiltré	H	C	103	KYODAGUMO - Pluie d'araignées	H	UC	146	SASUKE UCHIWA - Équipe 7 originelle	H	Secret				
051	OROCHIMARU - Style d'Orochimaru : Permutation	H	UC	104	TSUNADE	H	UC	147	SAKURA HARUNO - Équipe 7 originelle	H	Secret				
052	KABUTO YAKUSHI - La taupe	H	UC	105	JIRAYA	H	UC	148	KAKASHI HATAKE - Équipe 7 originelle	H	Secret				
053	KABUTO YAKUSHI - Destruction des blessures de guérison jin	H	UC	106	KAKASHI HATAKE	H	UC								