

MYTHOS TCG

10+

NARUTO

1^{RE}
ÉDITION

KONOHA SHIDŌ



©2002 MASASHI KISHIMOTO

Cicaboom
www.cicaboom.com

Guide de collection

Types de cartes

La collection comprend:



CARTES COMMON

55 cartes Common,
disponibles en versions
standard, FullArt et holographique.



CARTES UNCOMMON

48 cartes Uncommon,
disponibles en versions
standard, FullArt et holographique.



CARTES RARE

27 cartes Rare
holographiques qui forment
9 illustrations.



CARTES RARE ART

27 cartes Rare ART,
holographiques et microgravées.

CARTES SECRET

10 cartes Secret holographiques et dorées disponibles en version standard
+ 4 variantes numérotées.

CARTES MYTHOS

Cartes Mythos holographiques
et micro-gravées.



CARTE LEGENDARY

1 carte Legendary avec
finition en foil ou 22 carats.



CARTES MISSION

10 cartes Mission.

Un monde de défis, d'émotions et de collection

Plonger dans l'univers du jeu de cartes 2 collectionner NARUTO Mythos Trading Card Game Konoha Shidō, c'est vivre une aventure qui allie stratégie, collection et passion. Il ne s'agit pas seulement de construire un deck gagnant, mais de se laisser transporter dans le monde adoré des 5 ninjas, où vous pouvez revivre les exploits de Naruto de façon immersive, comme dans l'anime lui-même. Le collectionneur trouvera une structure de puissance et de rareté organisée : des cartes Common et Uncommon, disponibles aussi en variante Holo et FullArt, aux cartes Rares qui, juxtaposées, forment des visuels spectaculaires, jusqu'aux Rare ART, enrichies de microgravures qui les transforment en véritables petits bijoux. Mystérieuses comme les ninjas, les cartes Secret captivent par leur design sophistiqué et précieux, incarnant un charme qui les rend parmi les plus recherchées.

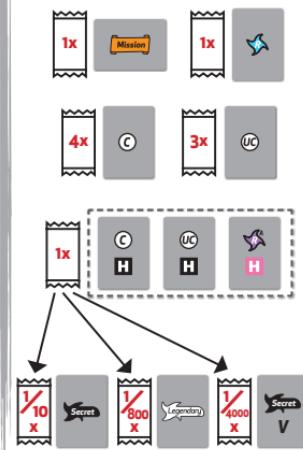
Au sommet de la collection trône la legendary Gold 22K, façonnée en or véritable, un objet culte, extrêmement rare, et l'ultime symbole de prestige et de désir pour tout collectionneur. Une collection riche et incontournable, où chaque carte est un fragment de légende.

Numérotation des cartes

La collection Booster Pack du Naruto Mythos TCG – Konoha Shidō se compose de 151 cartes, réparties en différentes catégories de rareté et types qui enrichissent à la fois le jeu et la collection. Les cartes se subdivisent comme suit :

- **Common (55) + Uncommon (48)**: 1/130 → 103/130.
Disponible en variantes Normale, FullArt et Holographique. Chaque booster contient 4 cartes C, 3 cartes UC et 1 carte holographique parmi les catégories C, UC ou Rare ART.
 - **Rare (27)**: 104/130 → 130/130. Cartes holographiques puissantes et visuellement attrayantes, se combinant souvent pour former une illustration unique lorsqu'elles sont côté à côté. Une dans chaque booster.
 - **Rare ART (27)**: Les variantes des cartes Rares présentent des micro-gravures. Elles conservent la même numérotation que les cartes Rares correspondantes, avec un suffixe « A » après la fraction (ex. 104/130 A). Chaque booster contient soit 1 R Art, soit 1 C Holo, soit 1 UC Holo.
 - **Secret (10+4)**: Numérotées au-delà de la collection principale, de 131/130 à 140/130. Vous en trouverez 1 tous les 10 boosters. Il existe 4 Variantes Secrètes Numérotées ultra-rares, limitées à 50 exemplaires numérotés individuellement chacune.
 - **Mission (10)**: Cartes au format panoramique, avec une numérotation progressive indépendante (1, 2, 3...10). Une dans chaque booster.
 - **Legendary (1)**: Carte en édition limitée, numérotée comme une œuvre d'art n/1000 (ex. 1/1000 → 1000/1000). Une tous les 800 boosters.
- Il existe également des cartes hors collection principale, disponibles dans des packs spéciaux, des blisters, lors d'événements officiels et de tournois de jeu organisé. Ces cartes spéciales sont appelées Mythos et sont divisées en deux catégories :
- **Mythos Exclusive Unreleased** : cartes entièrement inédites poursuivant la numérotation progressive à partir de 141/130.
 - **Mythos variant** : Variantes de cartes déjà présentes dans la collection principale, conservant la numérotation de leur carte d'origine.

Chaque booster-pack de 10 cartes contient :



Common and Uncommon

Les cartes Common et Uncommon constituent la base de la collection NARUTO Myths TCG. Chaque carte de ces catégories est disponible en trois versions : standard, FullArt et holographique. La version FullArt met en valeur l'illustration complète pour une expérience visuelle plus immersive et plus collectible, tandis que la version holographique ajoute des effets arc-en-ciel diagonaux dynamiques, offrant aux joueurs une option esthétique raffinée et percutante.

VERSION STANDARD



VERSION FULLART



VERSION HOLOGRAPHIQUE



(C)

COMMON

(UC)

UNCOMMON



Les cartes Common présentent les personnages et actions les plus emblématiques, essentiels pour comprendre les règles et construire les premiers decks, tandis que les cartes Uncommon introduisent des variations plus élaborées, avec des effets et des combinaisons qui enrichissent la stratégie et diversifient le gameplay.

Ensemble, elles représentent le cœur de la collection : accessibles, polyvalentes et toujours gratifiantes à obtenir, parfaites aussi bien pour les nouveaux joueurs que pour ceux qui souhaitent compléter leur collection avec chaque version holographique.

Rare



RARE

Les cartes Rare portent la collection NARUTO Mythos TCG à un niveau supérieur, se distinguant par leur effet holographique arc-en-ciel associé à une finition 3D qui sublime les détails graphiques, où l'image s'impose dans toute sa puissance expressive. Les Rare sont des cartes puissantes, mais plus difficiles à obtenir, conçues pour incarner la valeur et la rareté, et essentielles à la construction d'un deck gagnant.

Elles sont créées sous forme de compositions qui, une fois réunies et placées côté à côté, forment des scènes continues et évocatrices, transformant le classeur en un parcours visuel riche et captivant à chaque nouvelle carte ajoutée. Ces cartes allient le charme du jeu au plaisir de la collection, offrant aux joueurs l'émotion de conserver des images qui grandissent et se révèlent page après page.

Rare ART

Les cartes Rare ART sont une variante spéciale des cartes Rare, conçue pour sublimer pleinement l'identité du personnage et les transformer en véritables portraits de collection. Deux éléments les rendent immédiatement reconnaissables : l'effet holographique, qui apporte éclat et profondeur, et la micro-gravure, qui sculpte la surface avec des textures raffinées et des reliefs perceptibles au toucher. Elles comportent également la lettre « A » placée à côté de la numérotation en bas de la carte.

Grâce à cette combinaison, chaque Rare ART devient une pièce distinctive et prestigieuse, capable d'enrichir n'importe quel classeur d'une touche d'élégance et d'unicité.



RARE ART

Secret

Les dix cartes Secret incarnent l'expression ultime de la rareté : des cartes prestigieuses qui associent un effet holographique triangulaire abstrait à une finition dorée exclusive spéciale. Ce traitement unique leur confère une brillance incomparable, avec des reflets qui subliment chaque détail de l'illustration et les rendent immédiatement reconnaissables. Leur tirage limité et leur très faible taux d'obtention en font de véritables joyaux de collection, symboles de prestige et de rareté absolue. En posséder une signifie ajouter à son deck une pièce iconique, capable de capturer l'attention et de se distinguer par sa puissance, son aura et son exclusivité.

Quatre cartes Secret existent également en version Variant, produites à seulement 200 exemplaires numérotés individuellement. Dotées d'accents de couleurs vives et d'une texture sérigraphiée embossée premium, ces variantes apportent profondeur, éclat et une sensation tactile raffinée. Les cartes Secret Variant représentent le sommet de la collection : des trésors rares conçus pour impressionner et parfaire toute véritable collection.

Mythos

Les cartes Mythos sont des cartes hors collection et ne peuvent pas être achetées individuellement. Elles sont disponibles uniquement via des produits spéciaux tels que les Starter Packs, Team Sets ou Team Boxes. Ces cartes sont distribuées lors d'événements exclusifs comme des salons, des avant-premières ou des initiatives officielles, ainsi que via le jeu organisé, accessible en s'inscrivant sur la plateforme TopDeck et en participant à des tournois organisés dans des magasins agréés. Lors de ces occasions, les joueurs peuvent obtenir ou remporter des cartes Mythos créées exclusivement pour ces événements.

Elles partagent avec les cartes Rare ART les mêmes effets visuels prestigieux : des illustrations indépendantes, enrichies d'un effet holographique raffiné et d'élégantes micro-gravures. Les cartes Mythos peuvent être entièrement inédites ou réinterpréter des cartes emblématiques de la collection principale, dédiées à des personnages iconiques ou à des scènes légendaires, toujours avec des illustrations et des finitions uniques. Chaque carte Mythos est produite avec un artwork exclusif créé spécifiquement pour cette rareté.



 SECRET



 MYTHOS



NARUTO Myths TCG Event Hub

Trouvez des tournois NARUTO Myths TCG locaux et en ligne, connectez-vous avec d'autres joueurs et participez aux événements à venir.

Mission



[Mission] MISSION

Les cartes Mission représentent le cœur narratif et stratégique de chaque partie. Chacune évoque les célèbres missions de ninja et se joue dans un ordre progressif : la première est de rang D, suivie des rangs C, B et enfin A. D'un point de vue esthétique, les cartes Mission se distinguent par une finition dorée premium, avec des reflets arc-en-ciel appliqués le long des bordures et des contours des personnages, créant de subtils effets de lumière au sein de l'illustration. La surface est sublimée par des vernis spéciaux produisant un effet 3D, mettant en valeur les détails et la profondeur de la scène. Du point de vue du collectionneur, elles se caractérisent par un design évocateur, capable de plonger le joueur dans l'atmosphère de l'anime et de retracer les moments les plus iconiques de l'histoire. Les cartes Mission possèdent une valeur unique : elles sont essentielles au jeu et à l'expérience TCG dans son ensemble, car elles influencent directement la construction du deck et le choix des cartes les mieux adaptées à la stratégie de chaque joueur.

Legendary

La Legendary Gold représente le sommet absolu de la collection : une carte exclusive et irrépétable, réalisée avec une feuille d'or 22 carats et sublimée par des micro-gravures de précision qui en accentuent les reflets et la profondeur.

Produite en édition limitée à seulement 1000 exemplaires, chacun numéroté individuellement de 1 à 1000, elle s'impose comme un véritable chef-d'œuvre de collection, alliant luxe, rareté et maîtrise technique.

Contrairement à toutes les autres cartes, elle ne fait pas partie de la numérotation standard de la collection, mais s'affirme comme un symbole d'excellence et de prestige, destiné à quelques collectionneurs privilégiés.

Plus qu'une simple carte, la Legendary Gold est une icône absolue du NARUTO Mythos TCG : un trésor d'or et de lumière, capable de transformer toute collection en un reliquaire unique et incomparable.



 LEGENDARY

NARUTO

MYTHOS TCG

Checklist

| | | | |
|---|---|--|-------------------------|
| 001 <input type="checkbox"/> HIRUZEN SARUTOBI - Le Professeur | H C 054 <input type="checkbox"/> KABUTO YAKUSHI - Technique du Temple Nirvana | H UC 107 <input type="checkbox"/> SASUKE UCHIWA | H H |
| 002 <input type="checkbox"/> HIRUZEN SARUTOBI - Troisième Hokage | H UC 055 <input type="checkbox"/> KIMIMARO - La Danse du Camélia | H C 108 <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI | H H |
| 003 <input type="checkbox"/> TSUNADE - Maître Ninja Médical | H C 056 <input type="checkbox"/> KIMIMARO - La Danse du Mélèze | H UC 109 <input type="checkbox"/> SAKURA HARUNO | H H |
| 004 <input type="checkbox"/> TSUNADE - La Création et le Renouveau | H UC 057 <input type="checkbox"/> JIRÔBÔ - Porteur de la Marque Maudite | H C 110 <input type="checkbox"/> INO YAMANAKA | H H |
| 005 <input type="checkbox"/> SHIZUNE - Assistante de Tsunade | H C 058 <input type="checkbox"/> JIRÔBÔ - La Géole de Terre | H UC 111 <input type="checkbox"/> SHIKAMARU NARA | H H |
| 006 <input type="checkbox"/> SHIZUNE - Tir d'aiguilles préparé | H UC 059 <input type="checkbox"/> KUDÔMARU - Porteur de la Marque Maudite | H C 112 <input type="checkbox"/> CHÔJI AKIMICHI | H H |
| 007 <input type="checkbox"/> JIRAYA - Ermite des Crapauds | H C 060 <input type="checkbox"/> KUDÔMARU - Déploiement de la Toile | H UC 113 <input type="checkbox"/> KIBA INUZUKA | H H |
| 008 <input type="checkbox"/> JIRAYA - Doton, Les Marécages des Limbes | H UC 061 <input type="checkbox"/> SAKON - Porteur de la Marque Maudite | H C 114 <input type="checkbox"/> HITANA HYÙGA | H H |
| 009 <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI - Genin du Village de la Feuille | H C 062 <input type="checkbox"/> SAKON - Apposition des sceaux maléfiques | H UC 115 <input type="checkbox"/> SHINO ABURAME | H H |
| 010 <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI - Permutation | H C 063 <input type="checkbox"/> UKON - Possession moléculaire | H UC 116 <input type="checkbox"/> NEJI HYÙGA | H H |
| 011 <input type="checkbox"/> SAKURA HARUNO - Genin de l'Équipe 7 | H C 064 <input type="checkbox"/> TAYUYA - Porteur de la Marque Maudite | H C 117 <input type="checkbox"/> ROCK LEE | H H |
| 012 <input type="checkbox"/> SAKURA HARUNO - Maîtrise du Chakra | H UC 065 <input type="checkbox"/> TAYUYA - La Flûte Démoniaque | H UC 118 <input type="checkbox"/> TENTEN | H H |
| 013 <input type="checkbox"/> SASUKE UCHIWA - Dernier du Clan Uchiwa | H C 066 <input type="checkbox"/> DOKI - Invocation | H UC 119 <input type="checkbox"/> KANKURÔ | H H |
| 014 <input type="checkbox"/> SASUKE UCHIWA - Sharingan | H UC 067 <input type="checkbox"/> REMPART - Invocation | H UC 120 <input type="checkbox"/> GAARA | H H |
| 015 <input type="checkbox"/> KAKASHI HATAKE - Sensei de l'Équipe 7 | H C 068 <input type="checkbox"/> DOSU KINUTA - Ouije Surhumaine | H C 121 <input type="checkbox"/> TEMARI | H H |
| 016 <input type="checkbox"/> KAKASHI HATAKE - Sharingan | H UC 069 <input type="checkbox"/> DOSU KINUTA - Haut-parleur à écho résonnant | H UC 122 <input type="checkbox"/> JIRÔBÔ | H H |
| 017 <input type="checkbox"/> CHÔJI AKIMICHI - Décuplement | H C 070 <input type="checkbox"/> ZAKU ABUMI - Shinobi trop confiant | H C 123 <input type="checkbox"/> KIMIMARO | H H |
| 018 <input type="checkbox"/> CHÔJI AKIMICHI - Le Boulet Humain | H UC 071 <input type="checkbox"/> ZAKU ABUMI - Ondes Cinquantes | H UC 124 <input type="checkbox"/> KUDÔMARU | H H |
| 019 <input type="checkbox"/> INO YAMANAKA - Genin de l'Équipe 10 | H C 072 <input type="checkbox"/> KIN TSUCHI - Kunooichi | H C 125 <input type="checkbox"/> TAYUYA | H H |
| 020 <input type="checkbox"/> INO YAMANAKA - Transposition | H UC 073 <input type="checkbox"/> KIN TSUCHI - Clone du son de cloche | H UC 126 <input type="checkbox"/> OROCHIMARU | H H |
| 021 <input type="checkbox"/> SHIKAMARU NARA - Genin de l'Équipe 10 | H C 074 <input type="checkbox"/> GAARA - Genin du Village du Sable | H C 127 <input type="checkbox"/> SAKON | H H |
| 022 <input type="checkbox"/> SHIKAMARU NARA - Manipulation des Ombres | H UC 075 <input type="checkbox"/> GAARA - Bouclier de Sable | H C 128 <input type="checkbox"/> ITACHI UCHIWA | H H |
| 023 <input type="checkbox"/> ASUMA SARUTOBI - Sensei de l'Équipe 10 | H C 076 <input type="checkbox"/> ICHIBI - Métamorphose Partielle | H C 129 <input type="checkbox"/> KYÙBI | H H |
| 024 <input type="checkbox"/> ASUMA SARUTOBI - Lame de Chakra | H UC 077 <input type="checkbox"/> KANKURÔ - Fils de Chakra | H C 130 <input type="checkbox"/> ICHIBI | H H |
| 025 <input type="checkbox"/> KIBA INUZUKA - Genin de l'Équipe 8 | H C 078 <input type="checkbox"/> KANKURÔ - Technique de Marionnettiste | H UC 131 <input type="checkbox"/> TSUNADE - Cinquième Hokage | G Secret |
| 026 <input type="checkbox"/> KIBA INUZUKA - Ninpô ! La Danse du Chien ! | H UC 079 <input type="checkbox"/> TEMARI - Kunooichi | H C 132 <input type="checkbox"/> JIRAYA - Dans l'Estomac du Crapaud | G Secret |
| 027 <input type="checkbox"/> AKAMARU - Chien Ninja | H C 080 <input type="checkbox"/> TEMARI - La Grande Lame du Vent | H UC 133 <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI - Rasengan | G Secret |
| 028 <input type="checkbox"/> AKAMARU - Les Hommes-Bêtes Enragés | H UC 081 <input type="checkbox"/> BAKI - Agent du Conseil | H C 134 <input type="checkbox"/> KYÙBI - Destruction | G Secret |
| 029 <input type="checkbox"/> AKAMARU - Le Loup Bicéphale | H UC 082 <input type="checkbox"/> BAKI - Épée de vent | H UC 135 <input type="checkbox"/> SAKURA HARUNO - Corps Médical du Village de la Feuille | G Secret |
| 030 <input type="checkbox"/> HITANA HYÙGA - Poing Souple | H C 083 <input type="checkbox"/> RASA - Quatrième Kazekage | H UC 136 <input type="checkbox"/> SASUKE UCHIWA - Marque maudite du Ciel | G Secret |
| 031 <input type="checkbox"/> HITANA HYÙGA - Byakugan | H UC 084 <input type="checkbox"/> YASHAMARU - Tuteur de Gaara | H C 137 <input type="checkbox"/> KAKASHI HATAKE - L'Éclair Pourfendeur | G Secret |
| 032 <input type="checkbox"/> SHINO ABURAME - Insectes Destructeurs | H C 085 <input type="checkbox"/> YASHAMARU - Mission Sacrificielle | H UC 138 <input type="checkbox"/> OROCHIMARU - Invocation, La Réincarnation des Ames | G Secret |
| 033 <input type="checkbox"/> SHINO ABURAME - Des clones faits d'insectes | H UC 086 <input type="checkbox"/> ZABUZA MOMOCHI - Tranchoir | H C 139 <input type="checkbox"/> GAARA - Le Tombeau du Désert | G Secret |
| 034 <input type="checkbox"/> YUHI KURENAI - Sensei de l'Équipe 8 | H C 087 <input type="checkbox"/> ZABUZA MOMOCHI - Prison Aqueuse | H UC 140 <input type="checkbox"/> ITACHI UCHIWA - Tsukuyomi | G Secret |
| 035 <input type="checkbox"/> YUHI KURENAI - Lien de l'Arbre : Mort | H UC 088 <input type="checkbox"/> HAKU - Orphelin du Pays de l'Eau | H C <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI - Je serai le plus grand Hokage | G Secret |
| 036 <input type="checkbox"/> NEJI HYÙGA - Poing Souple | H C 089 <input type="checkbox"/> HAKU - Les Démoniaques Miroirs de Glace | H UC 1 <input type="checkbox"/> Appel de soutien | G Mission |
| 037 <input type="checkbox"/> NEJI HYÙGA - Le « Tourbillon Divin » du Hakke | H UC 090 <input type="checkbox"/> ITACHI UCHIWA - Akatsuki | H C 2 <input type="checkbox"/> Examen Chûnin | G Mission |
| 038 <input type="checkbox"/> ROCK LEE - Entrainement au Poing violent | H C 091 <input type="checkbox"/> ITACHI UCHIWA - Le Kaléidoscope Hypnotique du Sharingan | H C 3 <input type="checkbox"/> Trouver le traître | G Mission |
| 039 <input type="checkbox"/> ROCK LEE - La Fleur du Lotus Recto | H UC 092 <input type="checkbox"/> KISAME HOSHIGAKI - Le Ning Déserteur du Village du Brouillard | H C 4 <input type="checkbox"/> Assassinat | G Mission |
| 040 <input type="checkbox"/> TENTEN - Genin de l'Équipe Gai | H C 093 <input type="checkbox"/> KISAME HOSHIGAKI - Samehada | H UC 5 <input type="checkbox"/> Ramener | G Mission |
| 041 <input type="checkbox"/> TENTEN - Spécialiste des armes | H UC 094 <input type="checkbox"/> GAMABA BUNTA - Chef des Crapauds | H C 6 <input type="checkbox"/> Sauvetage d'un ami | G Mission |
| 042 <input type="checkbox"/> GAI MAITO - Sensei de l'Équipe Gai | H C 095 <input type="checkbox"/> GAMAHIRO - Crapaud Armé | H UC 7 <input type="checkbox"/> Je dois partir | G Mission |
| 043 <input type="checkbox"/> GAI MAITO - Poing Fort | H UC 096 <input type="checkbox"/> GAMAKITCHI - Fils aîné de Gama Bunta | H C 8 <input type="checkbox"/> Tendre un piège | G Mission |
| 044 <input type="checkbox"/> ANKO MITARASHI - Surveillance des examens Chunin | H C 097 <input type="checkbox"/> GAMATATSU - Fils cadet de Gama Bunta | H UC 9 <input type="checkbox"/> Protéger le chef | G Mission |
| 045 <input type="checkbox"/> ANKO MITARASHI - La Poigne du Serpent Spectral | H UC 098 <input type="checkbox"/> KATSUYU - Limace Géante | H C 10 <input type="checkbox"/> Entrainement au chakra | G Mission |
| 046 <input type="checkbox"/> EBISU - Entraineur d'Elite | H C 099 <input type="checkbox"/> PAKKUN - Chien Ninja de Kakashi | H UC 11 <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI - Défiant Sasuke | H Mythos |
| 047 <input type="checkbox"/> IRUKA - Instructeur de l'Académie | H C 100 <input type="checkbox"/> CHIENS NINJAS - Chiens Ninjas de Kakashi | H C 12 <input type="checkbox"/> SASUKE UCHIWA - Défiant Naruto | H Mythos |
| 048 <input type="checkbox"/> HAYATE GEKKO - Shinobi talentueux | H C 101 <input type="checkbox"/> TON TON - Cochon Ninja de Tsunade | H UC 13 <input type="checkbox"/> ITACHI UCHIWA - Traquant Naruto | H Mythos |
| 049 <input type="checkbox"/> GEMMA SHIRANUI - Garde d'Elite | H C 102 <input type="checkbox"/> MANDA - Invocué par Orochimaru | H UC 14 <input type="checkbox"/> KISAME HOSHIGAKI - Absorption du chakra | H Mythos |
| 050 <input type="checkbox"/> OROCHIMARU - Infiltré | H C 103 <input type="checkbox"/> KYODAIGUMO - Pluie d'araignées | H UC 15 <input type="checkbox"/> NARUTO UZUMAKI - Équipe 7 originelle | H Mythos |
| 051 <input type="checkbox"/> OROCHIMARU - Style d'Orochimaru : Permutation | H UC 104 <input type="checkbox"/> TSUNADE | H C 16 <input type="checkbox"/> SASUKE UCHIWA - Équipe 7 originelle | H Mythos |
| 052 <input type="checkbox"/> JIRAYA - La taupe | H C 105 <input type="checkbox"/> JIRAYA | H UC 17 <input type="checkbox"/> SAKURA HARUNO - Équipe 7 originelle | H Mythos |
| 053 <input type="checkbox"/> KABUTO YAKUSHI - Destruction des blessures de guérison Yin | H UC 106 <input type="checkbox"/> KAKASHI HATAKE | H C 18 <input type="checkbox"/> KAKASHI HATAKE - Équipe 7 originelle | H Mythos |

RARITÉ C COMMON UC UNCOMMON R RARE S RARE ART Secret L Legendary M Mythos MISSION

FINITIONS H HOLO H HOLO SPECIAL

H HOLO EMBOSSED

G GOLD

G GOLD 22K

G SPECIAL NUMBERED