

Naruto Mythos TCG – Informazioni sul lancio della prima espansione

Cicaboom S.r.l. comunica che presto sarà svelata la data di lancio ufficiale di **Naruto Mythos Trading Card Game**, il nuovo gioco di carte collezionabili ispirato all'universo di *Naruto*.

Il debutto avverrà nel primo trimestre del 2026, con una distribuzione iniziale in **Europa, Regno Unito, Turchia e area MENA**, attraverso una rete di partner selezionati.

Un progetto internazionale costruito con cura e precisione

Frutto di un lungo lavoro di sviluppo, **Naruto Mythos TCG** nasce dall'incontro tra design, innovazione e profondo rispetto per la saga originale.

Ogni carta è stata sottoposta a un processo di produzione meticoloso, con diversi cicli di test per garantire **qualità, resistenza e una resa visiva eccezionale**.

Ogni dettaglio — dai materiali alle texture, fino ai riflessi olografici — è stato calibrato per offrire una **qualità di stampa e una resa tattile di livello premium**.

Il sistema di gioco **Mythos Engine™** assicura un'esperienza bilanciata e strategica, pensata per essere accessibile ai nuovi giocatori e al tempo stesso stimolante per i più esperti.

Konoha Shidō 木ノ葉始動 — La prima espansione

Il gioco debutterà con la sua **prima espansione ufficiale, Konoha Shidō 木ノ葉始動**, che introdurrà i giocatori nel cuore del Villaggio della Foglia.

La collezione principale comprende **152 carte**, tra cui **Comuni, Non Comuni, Rare, Segrete** e una **Leggendaria con lamina in oro 22 carati**.

Sono inoltre presenti **varianti Rare ART**, con **finiture olografiche micro-incise**, e **varianti Segrete realizzate in tiratura estremamente limitata**.

Al di fuori della collezione standard, saranno disponibili le carte speciali Mythos, distribuite esclusivamente tramite eventi ufficiali, tornei e prodotti promozionali dedicati.

Ogni carta rappresenta un frammento dell'universo di Naruto, unendo gioco, collezionismo e valore artistico.

Prodotti ufficiali

La distribuzione ufficiale prevederà:

- **Starter Pack** – per iniziare subito a giocare e scoprire le regole.
- **Flowpack** – con carte da collezione e da gioco, tra cui versioni olografiche e rare.

- **Collection Binder** – per conservare e proteggere la propria collezione.

Un successo internazionale: la premiere a Spiel Essen 2025

Il gioco ha debuttato in anteprima mondiale alla **Fiera Spiel Essen 2025**, dove **migliaia di fan e giocatori hanno potuto provare in anteprima Naruto Mythos TCG**.

Le carte mostrate in quell'occasione erano **versioni demo**, destinate esclusivamente alla presentazione, e non rappresentavano la versione finale del prodotto, che verrà rilasciato con materiali e finiture definitive.

L'entusiasmo e la partecipazione riscontrati a Essen hanno confermato il potenziale del progetto, destinato a diventare **uno dei titoli più attesi nel panorama dei giochi di carte collezionabili**.

Invito agli store e agli organizzatori di eventi

I negozi specializzati e i centri gioco sono invitati a **registrarsi su** topdeck.gg/op-application/naruto per entrare nel circuito ufficiale **Organized Play (OP)** e ospitare i tornei e gli eventi di lancio del gioco.

PS Company Srl

Agenzia di marketing e comunicazione ufficiale di Naruto Mythos TCG