



Check voor, tijdens en na de wedstrijd:

Check: dag voor de wedstrijd

- Belang wedstrijd (stand in de competitie)
- Contact met collega:
 - Wanneer aanwezig op de club (>30 min)
 - Welk veld is de wedstrijd
 - Kleuren tenues tegenstander (aanpassen shirt scheidsrechters: geel/rood/afwijkend)
 - Overige bijzonderheden (weersvoorspelling)

Check: op de club

- Collega scheidsrechter opzoeken
- Contact met managers/coaches beide teams
- Wedstrijdformulier alvast controleren

Check: met collega op veld

- Wees op tijd op het veld (+/- 15 min)
- Hoekvlaggen, goals en netten
- Obstakels laten opruimen
- Mobiliteit: hoe ver mee opkomen?
- Evt. sproeiprogramma in de rust (vraag thuisploeg)
- Informeer ander team over spoeien in de rust
- Shirts & sokken, evt. rugnummers, scheenbeschermers, bitje

Check: voor aanvang wedstrijd

- Toss & aanvangstijd 'Shake hands' communiceren
- Netten/vlaggen/doel in orde gemaakt
- 2-min. signaal + 'Shake hands'
- Max. 16 spelers + 4 begeleiders per team op bank
- Maskers aanwezig/uitgepakt en achter het doel

Check: rust

- Verifieer kaarten, doelpunten e.d. bij elkaar
- Gameplan & afspraken: hetzelfde houden/aanpassen
- Aandachtspunten (situaties, spelers, strafcorners, etc.)

Check: na afloop

- Zoek collega direct op & 'Shake hands'
- Samen van veld af
- Zoek rustmoment
- Wedstrijdformulier invullen en afronden
- Evaluatie met teams / begeleiders

Wees concreet en geef voorbeelden (elke wedstrijd weer)

- Wanneer een speler "dit" doet, dan doe ik "dat"
- Als ik hoger in de controle moet zitten doe ik dat door...
- Jij kan van mij, als collega, verwachten dat ik A,B,C... doe (Niet: "we fluiten streng in de eerste 10 minuten")

Afspraken over samenwerking:

Afspraken: algemeen

- Wie neemt dug-out kant / publiek
- Niet meer mensen op de bank dan toegestaan
- Tijdwaarneming en signalering
- Bijhouden tijd & terugkeer na kaart
- Blessures, verzorgers / begeleiding in het veld
- Wissels, ook bijvoorbeeld bij strafcorner
- Registratie goals & kaarten
- Wat als afspraken niet worden nagekomen
- Bijzondere omstandigheden: 'gewone' wedstrijden bestaan niet

Management & controle

- Strafbouw: fluiten → luid fluiten → fluiten & (non)verbale reactie → strafverzwaring → kaart(en)
- Gameplan + "plan B / plan C"
- "Flow of the game" vs. controle → *wanneer spel wat meer laten gaan vs. wanneer gaan we vaker fluiten*
- *Omgaan met verbale reacties*
- Wat is/vind jij "Break-down-of-play" → *bewuste (opzettelijke) overtreding van een speler om snel spel van de tegenstander af te breken*
- Spelbederf en wangedrag
- Dug-out, publiek & eventueel videotoren managen / onder controle houden
- Vrije slag: plek van overtreding en afstand houden
- Hoge bal / scoop
- Fysiek en gevaarlijk spel

Communicatie

- Hoe en wat communiceren we
- Wat heeft collega nodig / is prettig
- Contact zoeken na beslissingen
- Communicatie bij kaarten
- Opzettelijke overtredingen in 23-meter gebied
- Wat als het even niet "loopt"
- Ondersteunen van collega scheids bij volle cirkel
- Beoordelingsverschil bij cruciale beslissingen: bijv. goal, strafcorner, strafbal of kaarten
- Hoe / wanneer aangeven (groot / duidelijk maken)
- Tegelijkertijd fluiten: wat doe je dan? wie beslist waar?

Positionering

- Loop ¼ veld voor het spel uit
- Veldverdeling: wie fluit in welke situatie als eerste
- Afstand t.o.v. elkaar (veld tussen elkaar niet te groot maken – max. ½ veld) & elkaar advies geven
- Waar is je collega – zichtbaarheid, kijkhoek (120°)
- *Scheidsrechter waar het spel op af komt:* kijkt naar de voorkant van het spel + overtredingen;
- *Scheidsrechter waar het spel van weg gaat:* kijkt naar achterkant van het spel + overtredingen in de rug, advies is dat deze collega wel 2 tellen wacht i.v.m. toepassen voordeel regel.
- Positie bij strafcorner en strafbal en waar let je op, vooral ondersteunend zijn voor je collega
- Hoge ballen / scoop: gevaar en inkijkhoek
- Volgen van het spel en niet de bal

