Cycle 3 : Le Mystère du coffre

Durée 2h30 – Distance 4km –

Thématique fil rouge du parcours : Le cycle de croissance de l'arbre : « De la graine à l'arbre »

Principe général du parcours :

Après avoir rencontré Sylvestre, le « protecteur du lieu », les enfants entament une randonnée en plein cœur de la forêt de Fontainebleau, ils vont devoir percer le mystère du coffre. Ils devront récupérer tout au long de leur promenade des indices en lisant ça et là quelques panonceaux mais surtout en écoutant les personnages issus des légendes d'antan qui leur poseront des énigmes à la fin du conte qui leur sera proposé.

S'ils ont bien récupéré tous les indices et qu'ils en déduisent qu'il s'agit du cycle de croissance ou de vie d'un arbre, ils pourront alors libérer le coffre de ses chaînes. A l'intérieur, ils découvriront un trésor qu'ils prendront soigneusement avec eux.

Les personnages :

Sylvestre : personnage bienveillant, il vous donnera toutes les consignes pour que vous réussissiez votre aventure, avant de continuer, il vous parlera de la forêt, de ces arbres et plantes et des animaux qui y vivent et surtout il vous rappellera quelques règles importantes pour bien protéger notre forêt.

Le Besogneux : Au détour d'un chemin, apparaît le besogneux qui est un gnome de la forêt, rustre et drôle à la fois.

La perdue : Perdue dans la forêt, elle erre comme une âme en peine, en peine de retrouver son chemin, en peine de trouver l'antidote de la morsure d'un serpent.

Le Grand sage : personnage incontournable, un majestueux pin sylvestre vous racontera des légendes sur la forêt de Fontainebleau.

Le druide: personnage incontournable de nos légendes, il délivrera des indications capitales à nos jeunes aventuriers.

Exemples d'énigme :

Deviens un arbre et prends R - - - - Je suis à l'arbre ce que le sang est à l'homme. Que suis-je ?

Le trésor du coffre: Chaque rotation repartira avec un plant d'arbre, de retour dans leur commune, les enfants pourront planter « le jeune arbre », tout un symbole....