

Vivez la trilogie des Contes en forêt de Fontainebleau

Note d'intention :

Nous souhaitons accueillir durant 3 années consécutives une école maternelle ou primaire en proposant chaque année des contes différents avec en fil rouge ce qui fait l'essence même des Contes en forêt de Fontainebleau : la Légende d'Alban.

L'objectif est de donner du sens à ce qui est vécu chaque année par les enfants et permettre à ceux qui reviendront l'année suivante de relier l'aventure qu'ils sont en train de vivre à ce qu'ils auront déjà vécu.

La forêt est un lieu de vie pour de nombreuses espèces végétales et animales, la forêt joue un rôle essentiel pour notre environnement, un lieu que nous devons protéger.

Chaque année, les enfants seront investis d'une mission, ils partiront tantôt sur le chemin de l'école buissonnière, tantôt sur le chemin du bonheur ou bien encore sur le chemin des Porteurs d'espoir.

Le balisage restera le même afin de sécuriser le parcours, au gré du chemin des petites missions devront être réalisées par les enfants et leurs accompagnateurs et leur permettre ainsi de progresser dans leur aventure.

La 1^{ère} année, en quelque sorte le préquel de la « Pomme de Pin d'Or » :

1- Accueil de tous par le personnage d'Alban : mot d'accueil d'une minute (N.B : la constitution des deux groupes doit être faite avant de rencontrer Alban qui se tiendra derrière la barrière ONF du parking)

Alban partira ensuite avec la 1^{ère} rotation durant 5-6 minutes de marche, puis il posera l'intrigue de l'histoire : « il n'y a plus personne pour veiller sur la forêt et ses habitants »...

Il reviendra chercher le 2^{ème} groupe pour recommencer ce qu'il aura expliqué au 1^{er} groupe.

2- Rencontre avec la Fée Noire :

C'est un personnage dont on parlera à plusieurs reprises car elle joue un rôle essentiel dans l'aventure de la « Pomme de Pin d'Or », c'est elle notamment qui transformera la jeune Sybille en vilaine sorcière. Son histoire mettra en avant le rôle des enfants dans l'histoire des contes (la petite fille aux allumettes, le Petit Poucet, Boucle d'Or, Le petit Chaperon rouge, Peter Pan...), notre fée noire voyagera de contes en contes.

3- Enigme/Défi : Une énigme sera posée au groupe par un rossignol

4- Rencontre avec Touffu :

Touffu est un personnage farfelu, une sorte de farfadet qui habite la forêt, il est bavard et il aura à cœur de raconter une histoire concernant les habitants de la forêt et de la manière dont ils communiquent entre eux.

5- Le Petit chaperon rouge et Alban

Le petit chaperon rouge est complètement déboussolée, elle ne comprend pas ce qu'il se passe et elle est plutôt confuse dans ses explications. Heureusement, Alban interviendra afin de permettre aux enfants de reprendre leur aventure.

Note d'auteur : Il s'agira davantage d'une scène théâtralisée en présence d'un personnage de conte que les enfants connaissent bien, cette scène sera bien évidemment très interactive.

6- La naissance de Sylvestre

Grâce à l'action des enfants qui arrivent à la fin de leur aventure, ils vont faire apparaître le personnage de Sylvestre celui qui sera pour les années suivantes le personnage qui les accueillera :

Le veilleur de la joie de vivre de la forêt.

Sylvestre fera écho à ce qui aura été dit par Alban au tout début et il confiera aux enfants une dernière mission : emmener de jeunes plants d'arbres de la forêt afin de bien s'en occuper dans leur école.

La 2^{ème} année : La Pomme de Pin d'Or

Note d'auteur : Un travail préalable de transmission d'histoire pourra être fait auprès des nouveaux élèves à l'aide de dessin, photos prise en année 1 par les enfants qui seront en MS et GS

Sylvestre adresse un courrier à l'école pour expliquer que la forêt a besoin des enfants de l'école et de leur bonne humeur (c'est très important et il expliquera pourquoi)

Accueil par Sylvestre : On a jeté un mauvais sort sur la forêt, le sort de la tristesse.

Je ne rentre pas dans le détail de cette histoire que nous jouons depuis 10 ans.

Là encore, les enfants seront investis d'une mission mais cette fois ils connaissent bien Sylvestre qui reprendra quelques infos qui avaient été données par Touffu à propos des habitants de la forêt.

Cette fois, ils rencontreront la sorcière, le Roi de la forêt, Le grand Magicien, et enfin la fée de la forêt.

Ils repartiront avec un trophée « la Pomme de Pin d'Or. »

La 3^{ème} année : Les semeurs d'espoir

Note d'auteur : comme pour la 2^{ème} année, un travail de transmission devra être fait auprès des PS

Les hommes peuvent être méchants, ils coupent des arbres, ils provoquent accidentellement le plus souvent des incendies qui détruisent les arbres et menacent par la même occasion l'habitat de nos amis les animaux.

Cette fois l'école reçoit un message de la fée de la forêt disant que le pauvre Sylvestre n'a plus la force de se battre, ni d'aider ses amis : « **Mes pauvres enfants, Sylvestre a besoin de vous, vous êtes**

son dernier espoir. C'est urgent, Sylvestre a besoin de votre désir de sauver ce lieu si fragile qu'est la forêt?

Note d'auteur : il n'y aura pas d'accueil par une personne physique, vous serez autonome, un adulte référent du groupe sera en liaison via les sms.

1- Dans la clairière de Sylvestre :

Les enfants de la 1^{ère} rotation cherchent Sylvestre, le message de sa chouette hulotte indique qu'il est dans sa petite clairière. Ils découvrent une sorte de gros appareil en haut d'un rocher qui se mettra en marche, on entendra la voix de Sylvestre qui expliquera la situation aux enfants. Cela restera interactif

2- Retrouvailles avec la fée de la forêt « Chant interprété par les enfants »

Note d'auteur : Le groupe prendra le parcours en sens inverse, ils prendront la direction du spot de la fée de la forêt.

La fée racontera la légende des bonnes fées et remettra à la fin de son conte un flacon magique au groupe. Cela sera l'occasion de chanter (un chant préparé en amont de type comptine revisitée sur le thème de la forêt. N.B : Cela peut faire l'objet d'une concertation avec l'équipe enseignante)

3- Rencontre avec le Gnome (personnage fantastique de la forêt)

C'est un personnage drôle et travailleur. Il réalise plein de choses en forêt afin que celle-ci soit bien gérée. En filigrane de sa narration, il utilisera la fable de la cigale et de la fourmi.

4- L'énigme du carrefour de la Maison Poteau

Il y aura un petit panneau énigme auquel le groupe devra répondre

5- Retrouvailles avec le Roi de la Forêt

Les enfants ont besoin de conseil auprès du Roi de la forêt afin de retrouver Sylvestre. Pour réveiller, le grand Roi de la forêt, ils devront à nouveau réaliser un petit défi.

6- Retrouvailles avec Alban puis Sybille dans un 2^{ème} temps- Regroupement des deux rotations-

La 1^{ère} rotation rencontre Alban sur le chemin, il se présentera et racontera très brièvement son histoire pour ceux qui le voient pour la 1^{ère} fois (PS et MS).

Il fera patienter la 1^{ère} rotation, jusqu'à ce que la 2^{ème} rotation les rejoigne. Il leur racontera une histoire dont les héros sont des animaux.

Lorsque tous seront regroupés, apparaîtra le personnage de Sybille.

Dialogue entre Sybille et Alban qui ne se connaissent pas.

7- La délivrance de Sylvestre

Le groupe prend la direction de la clairière de la sorcière. Ils y découvriront une boîte recouverte d'un mystérieux tissu...