

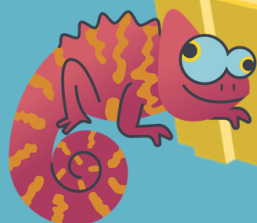
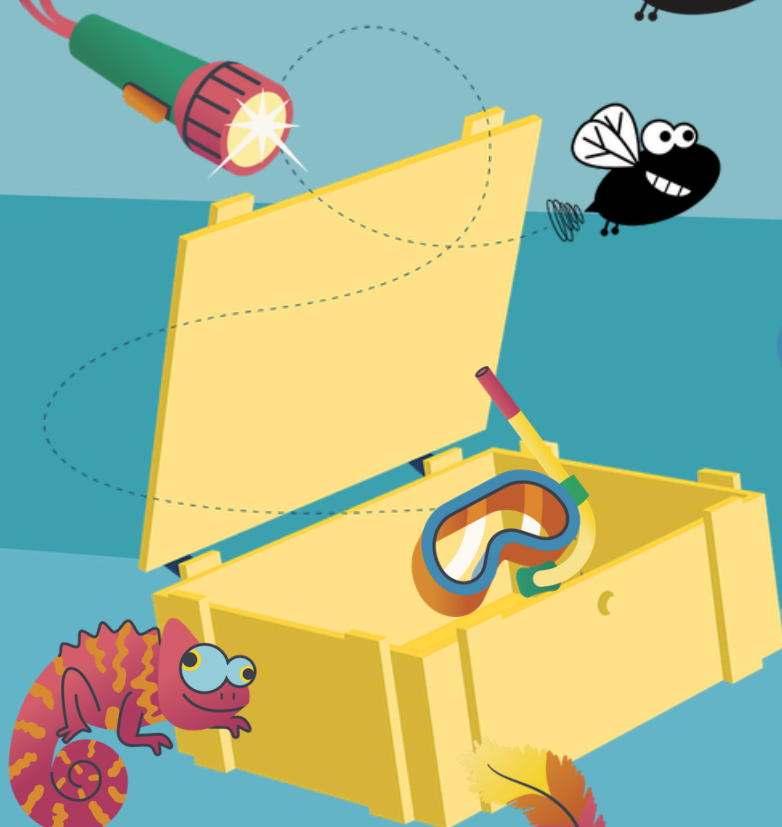
# Zoek mee naar de Schat van Vlieg in het Pajottenland



1 juli - 31 augustus 2026



Zie jij wat ik zie?



<http://www.schattenvanvlieg.be>  
[www.jeugdregiopajottenland.be](http://www.jeugdregiopajottenland.be)



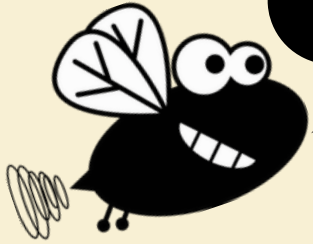
Dit boekje is van: .....



# THEMA 2026: ZIEN

DIT JAAR REIZEN WE DOOR DE TIJD.  
We kijken hoe het eraan toeging in de oertijd,  
in de middeleeuwen, ... We zullen zelfs  
al een blik in de toekomst kunnen werpen!

Hallo, lieve schattenjager!  
Ik ben Vlieg en ik heb  
5 schatkisten verstoppt  
in het Pajottenland.  
Zoek je mee?



## PEPINGEN



## PREHISTORIE

3.000.000 jaar geleden

## KESTER

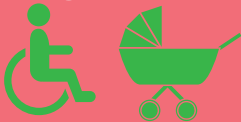


## OUDE ROMEINEN

750 v.Chr. - 476 n.Chr.

Hey! Ik ben Stieg, de vriend van Vlieg.  
Om een schatkist te openen,  
moet je tijdens de wandelzoektocht  
vier cijferopdrachten uitvoeren.  
Zo kom je alle cijfers te weten  
die samen de geheime code  
van de schatkist vormen.

Wij organiseren ook  
een wandeling die toegankelijk  
is met rolstoel en kinderwagen.  
Ontdek deze op  
**pagina 28.**



# STAP JE MEE IN ONZE TELETIJDMACHINE?

LENNIK



MIDDELEEUWEN  
500 - 1500

BEVER



MODERNE TIJD  
1800 - nu

HERNE

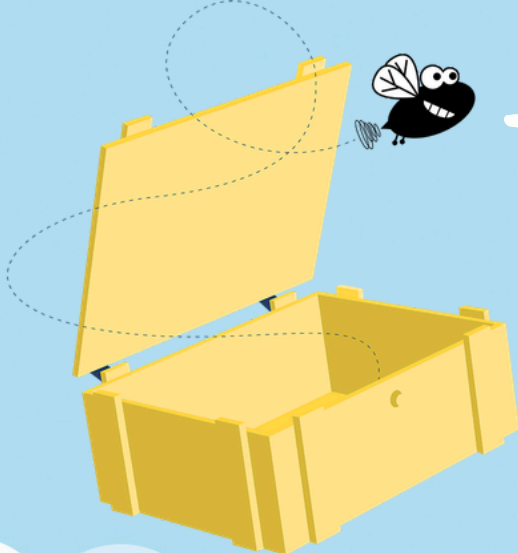


TOEKOMST  
2027 - ...

Naast de vier cijferopdrachten  
vind je onderweg ook nog  
andere spelletjes en weetjes.  
Veel plezier!

Ik ben Leo.  
Ik hou van wandelen en  
geniet graag van de natuur.  
Hou het proper en fijn als  
jullie samen op stap zijn.  
Afval meegenomen?  
Dank je wel!





## Schatkist gevonden? Wat dan?



1

Open het slot van de schatkist met de code (4 cijfers) die je onderweg gevonden hebt.

2

Neem een stickervel uit de schatkist (1 vel per kind) en doe mee aan de wedstrijd.

3

Neem de stempel uit de schatkist en zet een afdruk in het juiste vakje op je stempelkaart (  laatste bladzijde van dit boekje).

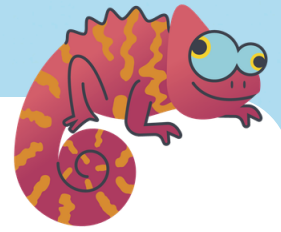
4

Kom met je stempelkaart je cadeautje ophalen in één van onze cadeaupunten (adressen op pagina 35). Heb je 3 verschillende stempels verzameld? Dan krijg je een extra gadget! Vijf stempels = super-ultra-extra cadeau!

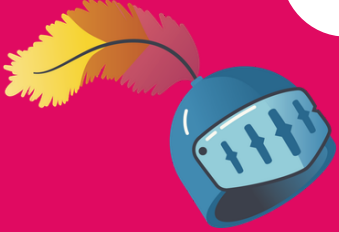
5

Laat ons weten wat je van de zoektocht vond. Alle complimenten en ergernissen zijn welkom!  
Mail naar [info@jeugdregiopajottenland.be](mailto:info@jeugdregiopajottenland.be)





# Verzamel stickervellen en WIN!



Na elke zoektocht neem je uit de schatkist  
**1 stickervel\*** mee naar huis!  
Zo duurt het plezier nog tot thuis verder.

Op de achterkant van het stickervel staat  
een **unieke code**. Geef deze code in op  
 [www.schattenvanvlieg.be/code](http://www.schattenvanvlieg.be/code)  
of scan de QR-code op het stickervel.



**Zo maak je kans op een weekendje weg  
met de familie in een maïsdoolhof!**

\*Maximaal 1 stickervel per kind per zoektocht aub!



**Hoe meer schatten je zoekt,  
hoe meer codes je kan verzamelen  
= meer kans om te winnen!**





Maak je een **foto of filmpje** van jouw avonturen? Fijn!

Neem onderweg een foto van jouw favoriete plekje, maak een selfie tijdens één van de opdrachten of maak een leuk filmpje.

**Toon ons wat jij leuk vond en deel het met iedereen!**

Gebruik dan zeker **#schattenvanvlieg** en **#jeugdregiopajottenland** en de tag **@UiTmetVlieg**



**Stuur je foto of filmpje zeker ook door naar één van de jeugddiensten.**

De contactgegevens vind je op de pagina hiernaast.

**Waarom? Zo maak je kans op een gratis ticket voor één van onze leuke uitstappen!**



Meer info over onze activiteiten vind je op [www.jeugdregiopajottenland.be](http://www.jeugdregiopajottenland.be).

# STARTPUNTEN

Waar kan je schatkisten gaan zoeken?

Kom, we 'vliegen' erin...  
3, 2, 1, ... **START!**



## PEPINGEN

(Oertijd)

Grasveld schuin tegenover  
Ter Kammen,  
Terkammenstraat, Bogaarden

### Meer info:

[vrijetijd@pepingen.be](mailto:vrijetijd@pepingen.be)  
02 383 14 33

p. 8

## Pajottegem

(Romeinen)

Kerk Kester,  
Bruneastraat, Kester

### Meer info:

[jeugd@pajottegem.be](mailto:jeugd@pajottegem.be)  
054 59 75 70

p. 12

## LENNIK

(Middeleeuwen)

1/Kerk Eizeringen  
Frans Baetensstraat 46  
2/Sporthal Jo Baetens  
Alfred Algoetstraat 77

### Meer info:

[vrije.tijd@lennik.be](mailto:vrije.tijd@lennik.be)  
02 531 02 33

p. 16

## BEVER

(Moderne tijd)

Ghesuele 20  
Bever

### Meer info:

[jeugd@gemeentebever.be](mailto:jeugd@gemeentebever.be)  
054 51 70 89

p. 20

## Pajottegem

(Toekomst)

Dominicanessenklooster  
H. Geeststraat 24, Herne

### Meer info:

[jeugd@pajottegem.be](mailto:jeugd@pajottegem.be)  
054 59 75 70

p. 24

Ontbreekt er iets onderweg of bij de opdrachten? Meld het ons!





En we vliegen naar...

# Pepingen



## Startplaats:

Grasveld schuin  
tegenover Ter  
Kammen  
in Bogaarden

Zoek  
de **geschilderde**  
**pootafdrukken** op de  
grond of volg de **pijlen**  
van opdracht tot opdracht



Zoektocht:  
4,7 km/2,5 uur



## OPDRACHT 1

### Wie zoekt, die vindt!

In de oertijd leefde men heel anders  
dan nu. Hoeveel voorwerpen van toen  
kan jij in onze voeldoos ontdekken?



Dit aantal is  
het eerste cijfer  
van de code.

Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:

## OPDRACHT 2

### Allemaal ogen...



Allemaal dierenogen!  
Kan jij raden welk oog  
behoort tot het dier  
dat leefde  
in de oertijd?



Deze dieren kan je  
vinden: kikker,  
krokodil,  
kameleon, giraf,  
uil, mammoet,  
poes, vis en leeuw.



Het goede dier geeft je het  
tweede cijfer van de code.

Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:



# OPDRACHT 3

## Waar is de oertijd?



**Help! Er zijn een aantal tijden door elkaar gemixt. Hoeveel prehistorische dieren kan jij terugvinden in deze tekening?**



Dat aantal is het derde cijfer van de code.



# OPDRACHT 4

## Puzzelen maar!

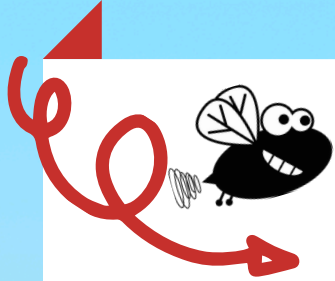


Help!! Deze afbeelding is helemaal door elkaar geschud. Kan jij deze puzzel maken? Het strookje dat je niet nodig hebt, is het vierde cijfer van de code.



Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:



En we vliegen naar...

# Pajottegem Bij de Romeinen



## Startplaats:

Kerk Kester  
Bruneastraat  
1755 Kester

Zoek

de **geschilderde**  
zwaarden op de grond  
of volg de **pijlen**  
van opdracht tot opdracht



## Zoektocht:

**3,3 km/1,45 uur**



Grotendeels goed  
maar ook een  
zeer oneffen stuk.

route (gedeeltelijk knooppunten) start kerk Kester - Bruneastraat - Kesterweg - Berghomstraat  
naar knooppunt 258 - volg 259 tot je kerk ziet.

## OPDRACHT

## WIE ZOEKT, DIE VINDT

Ontdek welk cijfer verborgen is onder het zand. Zoek zoals een echte archeoloog met de borstel. Hou het wel fijn voor iedereen en veeg het zand na afloop weer mooi over het oppervlak.



Het eerste cijfer van de code van de schatkist is:

Kom je onze  
petanquebaan  
tegen, dan heb je  
deze code nodig:  
8604

# OPDRACHT CIJFEREN MAAR

In het oude Rome konden ze natuurlijk ook al cijferen. De cijfers zagen er wel ietsje anders uit dan nu. Kan jij de juiste cijfers aan elkaar koppelen?



Het cijfer dat je nergens kan aan koppelen, heb je nodig voor de code van de schatkist.



Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

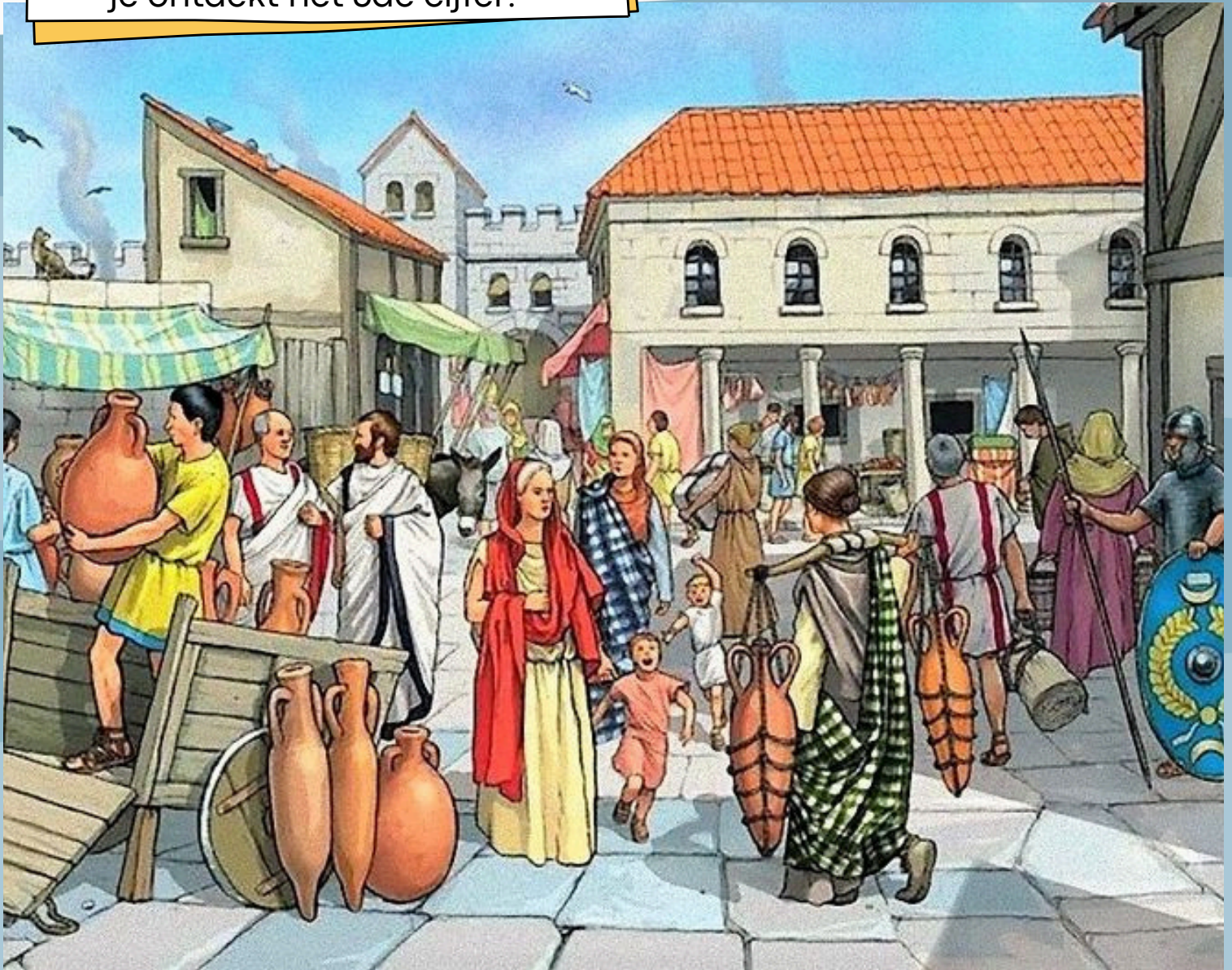
# OPDRACHT

## WAT KLOPT ER NIET?



Op zo'n Romeinse markt wil ik ook wel eens vliegen!

Hier ziet de markt er helemaal normaal uit, maar op het bord onderweg zie je een aantal dingen die er niet thuishoren. Hoeveel zie je er? Tel deze op en je ontdekt het 3de cijfer.



Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

# OPDRACHT GODDELIJKE PRET

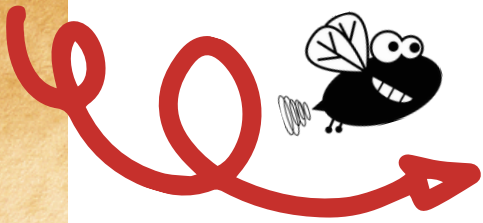
Minerva heeft een raadsel verstopt. Kan jij het ontcijferen en zo het laatste cijfer van de schatkist te pakken krijgen?

Ik ben Minerva, godin van de wijsheid, kunst en strategie. Ontcijfer jij mijn raadsel? Tel het aantal letters om het laatste cijfer te ontdekken.

Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:





En we vliegen naar...

# Lennik

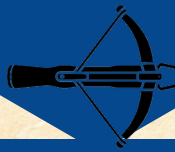


## Startplaats:

Kerk Eizeringen  
Frans  
Baetensstraat 46  
1750 Lennik

Zoek

de **geschilderde kruisbogen** op de grond of de **groene vliegen** in de bomen/struiken van opdracht tot opdracht



## Zoektocht:

5 km/2,5 uur

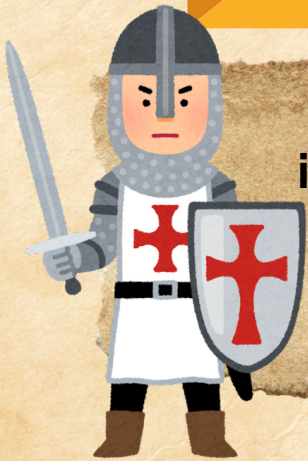


Of volg de wandelknooppunten: 17 - 171 - 172 - 16 - 163 - 164 - 165 - 167 - 177  
173 - 168 - 175 - 17

## OPDRACHT

### Wie woont er niet in het kasteel?

Kom je onderweg een tussenopdracht tegen die in een box zit met slot?  
Gebruik dan deze code: 9314



Ridder Ivar heeft indringers betrappt in zijn kasteel.  
Kan jij ze vinden?

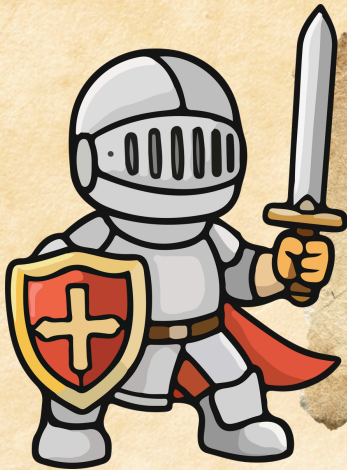


Kijk naar het kasteel en tel de figuren die niet thuishoren in het kasteel. Het aantal indringers is je eerste cijfer.



# OPDRACHT

## Zoek de vrienden van Lancelot!



Ridder Lancelot is op zoek naar zijn 5 beste riddervrienden. Kan jij ze vinden?

Kijk naar de ridders in de kijkdoos en leer zo de 5 beste riddervrienden van Lancelot kennen.



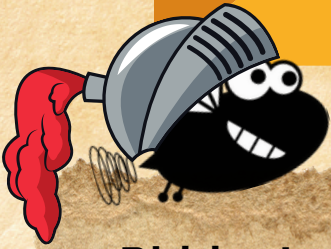
Heb je goed gekeken? Voel dan nu in de voeldoos. Hier zal je 6 ridders voelen. Welk van de 6 is niet één van Lancelot zijn beste vrienden?

Tel van links naar rechts en noteer de plaats van die ridder.

Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

# CIJFEROPDRACHT

## De ridderhelm!



Ridder Leeuwenhart gaat altijd op pad met zijn volledige uitrusting. Ook zijn helm heeft hij altijd op.



8523 is de code om de box te openen

Wil jij graag eens door de helm van Leeuwenhart kijken? Neem de helm uit de box en kijk goed rond.



Het aantal middeleeuwse figuren is je derde cijfer.

Zoek de 8 houten figuren die hier in de buurt ophangen. Hoeveel van die figuren horen bij de middeleeuwen?

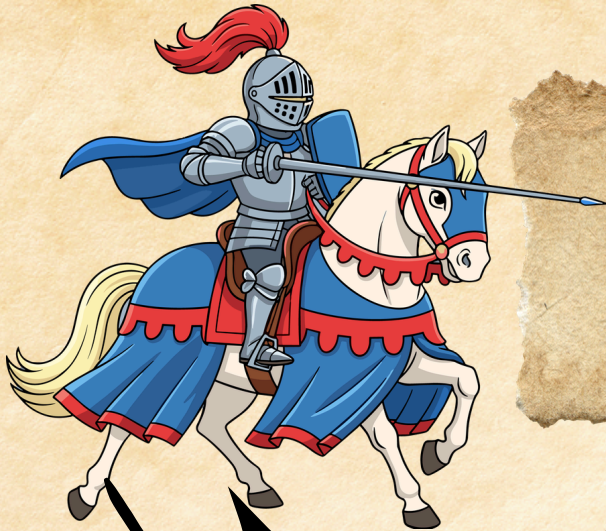


Leg de helm netjes terug in de box. Doe het hangslot er weer om en zet de cijfers op 0000.



# CIJFEROPDRACHT

## Sport uit de middeleeuwen!



Ridder Igor is één van de beste in het steekspel. Hij wint tegen iedereen. Hij oefent elke dag en wil nu jullie ook leren werken met een lans.

Neem de lans en ga op het paard zitten. Probeer met je lans alle rondjes in de houten plaat te raken. Het plaatje dat beweegt, is je vierde cijfer.

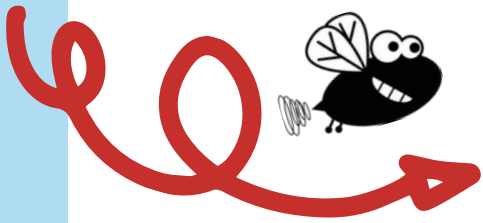
Zet je paard en je lans na de opdracht terug op zijn plaats voor de volgende. Zo heeft iedereen plezier aan de opdracht.



Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:





En we vliegen naar...

# Bever



## Startplaats:

Grote Kamerkapel  
Ghesuele 20  
1547 Bever

Zoek  
de **geschilderde spuitjes**  
op de grond  
of volg de **pijlen**  
van opdracht tot opdracht



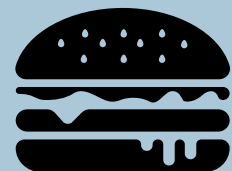
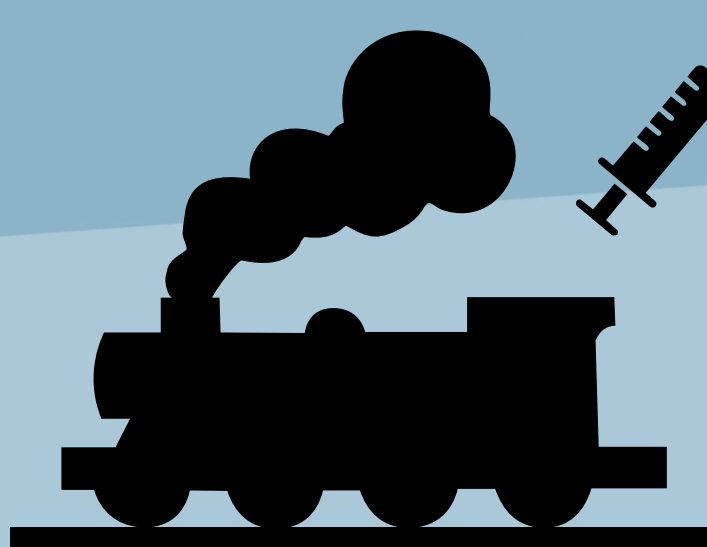
Zoektocht:  
3 km/1,5 uur



## **OPDRACHT 1** **Goed gevonden!**



In de moderne tijd werden enkele superbelangrijke en coole uitvindingen gedaan. Kijk door de verrekijker en ontdek ze allemaal! Behalve eentje...



# OPDRACHT 2

## Wat gebeurde eerst?



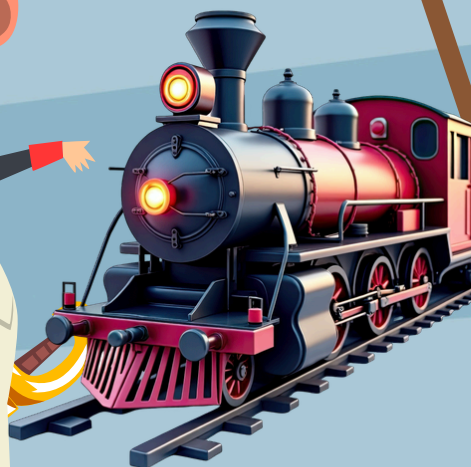
Er zijn de laatste twee eeuwen  
veel grote gebeurtenissen geweest.  
Maar in welk volgorde?



Huh??? Is dit  
een telefoon?



Oef, voor mij is er een  
gemakkelijkere opdracht!



Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

# OPDRACHT 3

## Dit lijkt wel Chinees!

Deze opdracht zal je niet zo makkelijk kunnen lezen. We zullen je ter plekke een beetje moeten helpen.....

Kribbel  
krabbel  
ofwa?



# OPDRACHT 4

## Duiken maar!



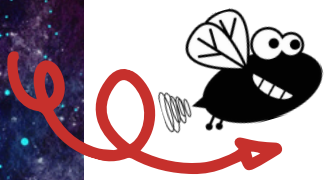
SPEUR MET DE PERISCOOP  
NAAR HET LAATSTE CIJFERTJE...



Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:





En we vliegen naar...

# Pajottegem In de toekomst



## Startplaats:

Dominicanessen-  
klooster  
H. Geeststraat 24  
1540 Herne

Zoek

de **geschilderde raketten**  
op de grond of volg de  
**pijlen**

van opdracht tot opdracht



## Zoektocht:

**4,9 km/2,5 uur**

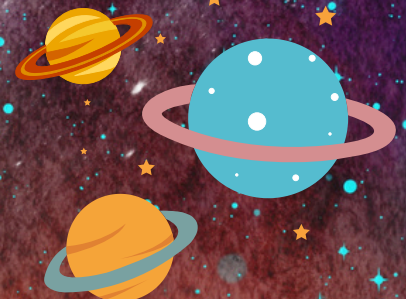


(bij droog weer)

Of volg de wandelknooppunten: (gedeeltelijk langs knooppunten) start aan Klooster - 422 - 425 - wandel richting 426, op T neem je rechts - op volgende T opnieuw rechts - volgende baan links, volg 424 - 454 - 453 - 422

## Opdracht Tot in de oneindigheid... en verder!

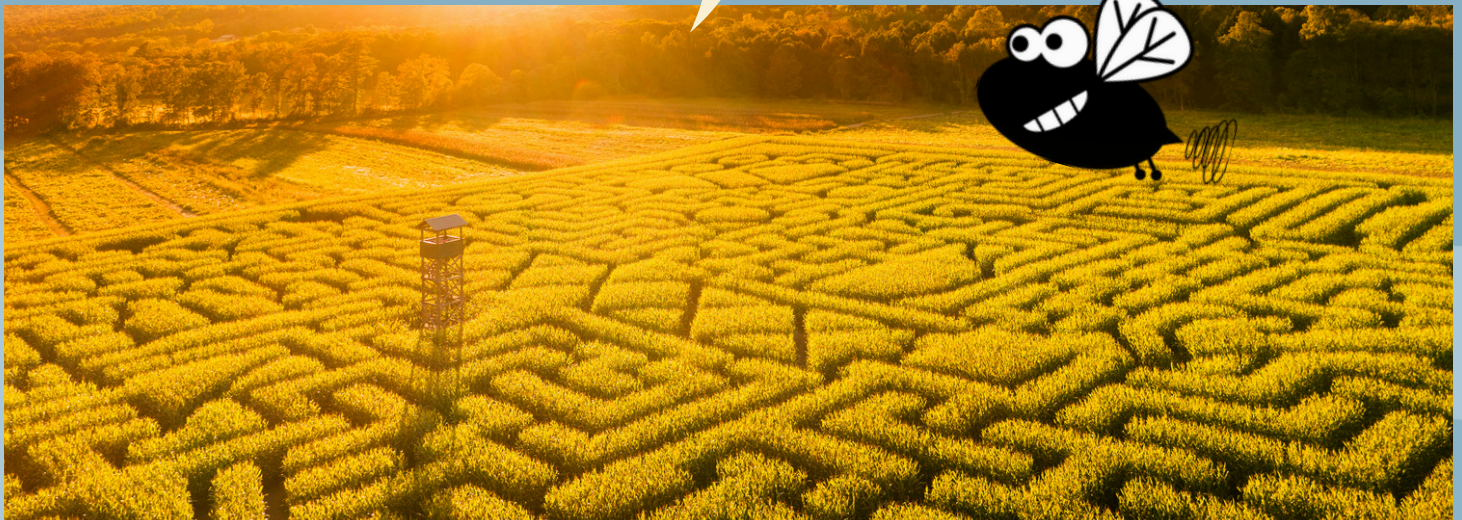
JE ZIET HIER EEN AANTAL PLANETEN.  
KAN JIJ ZE ALLEMAAL  
IN HET ZONNESTELSEL PLAATSEN?  
JE ZAL ZIEN DAT ER EENTJE OVERBLIJFT:  
DAT CIJFER HEB JE ALS EERSTE NODIG.





# Opdracht Allemaal omgekeerd!

Help jij mij de weg te vinden door  
het ondersteboven-doolhof?  
Tel de cijfers op die je onderweg  
tegenkomt en je kent  
het tweede cijfer voor de schatkist.



Het tweede cijfer van de code van de schatkist is:

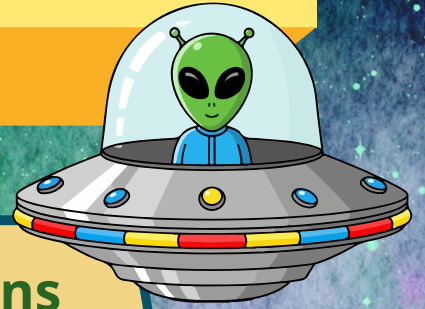
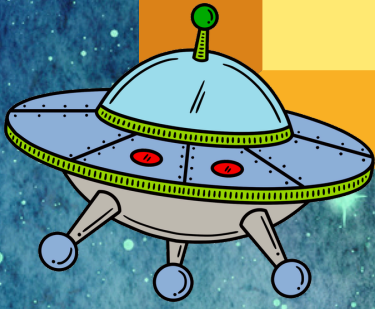
## Wat wens jij voor de toekomst?

Bij één van de tussenopdrachten kan je jouw toekomstwens in een box droppen.  
Gebruik de achterkant van dit papiertje, scheur het uit en stop het in de box.

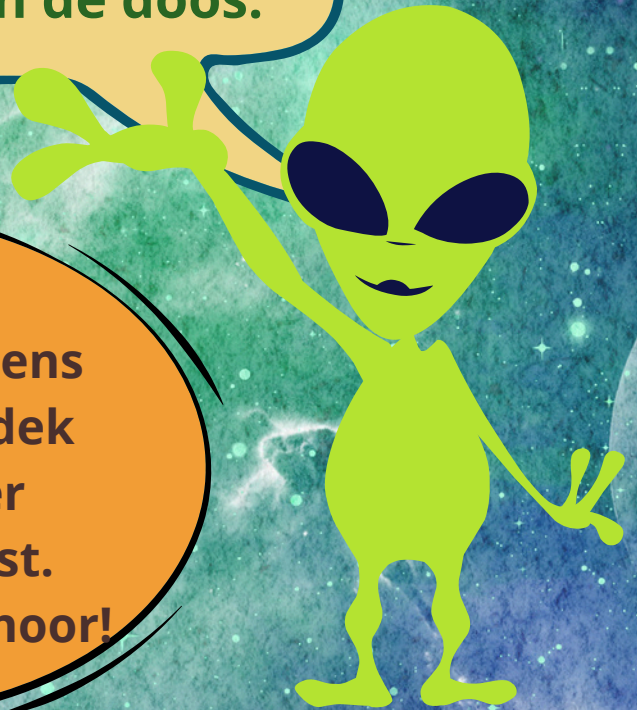
Indien we je binnen 5 jaar (in 2031!) mogen contacteren over je wens,  
vul dan je naam, leeftijd, gemeente en mailadres in:

.....  
.....  
.....

# Opdracht Vreemde wezens!



Hallo, enkelen van ons kwamen op verkenning naar jullie planeet maar kwamen vast te zitten in de doos.



Tel het aantal aliens op aarde en ontdek het derde cijfer voor de schatkist.  
Wel goed voelen, hoor!



Het derde cijfer van de code van de schatkist is:

**In de toekomst wil ik dit bereiken:**

.....  
.....  
.....



# Opdracht

## Voorspel de toekomst



**HIER ZIE JE 4 KAARTEN DIE  
EEN VOORSPELLING TONEN.  
LUISTER NAAR DE VIER VOORSPELLINGEN  
DIE JE AAN DE OPDRACHT KAN VINDEN.  
WELKE VOORSPELLING KOMT OVEREEN  
MET DE KAARTEN IN HET BOEKJE?  
DAT CIJFER HEB JE ALS LAATSTE NODIG.**



Het vierde cijfer van de code van de schatkist is:

De code van de schatkist is:





En we vliegen nog eens naar

# Lennik



## Startplaats:

Sporthal Lennik  
Alfred Algoetstraat 77

Zoek

de **geschilderde kruisbogen** op de grond  
of de **gele vliegen** in de  
bomen/struiken  
van opdracht tot opdracht

## Zoektocht:

3 km  
+/- 2 uur



Deze wandelzoektocht werd uitgewerkt zodat ook gezinnen met de buggy of mensen in een rolstoel de zoektocht van schatten van vlieg kunnen doen. Dit wil uiteraard niet zeggen dat je deze tocht niet gewoon kan wandelen.

Vind je de andere route wat te lang?

Doe dan gerust deze. Iedereen kan deze tocht wandelen!

De route start aan de sporthal, loopt langs verharde wegen door Lennik, om dan via het vlonderpad aan Slagvijver te eindigen in het speelbos.

De tocht is niet opgesteld aan de hand van wandelknooppunten.

Zoals hierboven vermeld, kan je de geschilderde kruisbogen en de gele vliegen volgen om de schatkist te bereiken.



Heb je toch liever de route mee als je gaat wandelen?

Surf naar [www.lennik.be/schattenvanvlieg](http://www.lennik.be/schattenvanvlieg).

Druk de route af of passeer in het gemeentehuis om de route op te halen.



De opdrachten op deze route zijn dezelfde als op de route van 5 km. Kijk dus op de pagina 16, 17, 18 en 19 voor de opdrachten die je moet uitvoeren.



Alles nog eens  
op een rijtje...

Hoe kan je  
deelnemen?



## MAAK JE KEUZE !



Kies een gemeente uit waar je de zoektocht wil doen: Bever, Lennik, Pajottegem (Kester of Herne) of Pepingen. Kijk goed na waar de exacte **startplaats** is.



## IK GA OP STAP EN NEEM MEE ...

Dit boekje (1 per kind), balpen, een fototoestel of smartphone, aangepaste kledij, voldoende water en eventueel een picknick.



## OP SCHATTENJACHT



Trek je wandelschoenen aan en ga naar de startplaats. Volg de symbolen en/of de pijlen op de grond. Voer onderweg de **opdrachten** uit en vind de **code**. Neem **foto's** of maak een **filmpje** en stuur ze door.



## EINDELIJK, DE SCHATKIST !

Schatkist gevonden? **Open het slot** met de code en zet een **stempel** op je stempelkaart. Neem **1 stickervel** mee: zo kan je deelnemen aan de wedstrijd!



## TOT SLOT ...

Ga met je stempelkaart tijdens de openingsuren langs in een cadeaupunt naar keuze. Je vindt de adressen op pagina 35. Je krijgt dan een **geschenkje** omdat jij zo een goede speurneus bent!



# Vlieg-BINGO

Joepie,  
een extra opdracht  
tijdens de zoektocht!

Doe jij mee aan  
de Vlieg-Bingo?



Op elke wandeling hebben zich 2 Vliegen verstoep. Ga tijdens het wandelen op zoek naar deze Vliegen. Je vindt ze telkens op een rond bord van 50 cm diameter.



Spot jij tijdens het wandelen deze speciale Vliegen? Doorstreep deze dan op de pagina hiernaast.



Heb je de 5 wandelingen gedaan in Bever, Lennik, Pajottegem (2) en Pepingen? Dan blijft er nog één Vlieg over. Deze heeft zich niet verstoep. BINGO!



Bingo-Vlieg gevonden? Toon ons je bingokaart en laat zien welke Vlieg ontbreekt. Je krijgt als flinke stapper nog een leuk Vlieg-pretpakket als extra beloning.

# VLIEG BINGO



Ik heb de vlieg-bingo correct opgelost  
en een kreeg als flinke schatzoeker  
**HET VLIEG-PRETPAKKET!**





# HUIS VAN HET KIND


PAJOTTENLAND

## Samen werken we voor ouders en kinderen

Huis van het Kind Pajottenland is er voor alle (toekomstige) ouders, kinderen en jongeren in de regio. We ondersteunen je bij opvoeding, gezondheid en ontwikkeling met activiteiten, vormingen en ontmoetingsmomenten. We helpen je de juiste diensten te vinden en brengen lokale partners samen zodat geen enkel gezin er alleen voor staat. Op onze website vind je info over zitdagen, activiteiten en handige links. Elk gezin is uniek en dat is altijd al zo geweest!

Maar wist je dat gezinnen er niet altijd hetzelfde uitzagen? Stap mee in onze teletijdmachine en ontdek hoe gezinnen doorheen de tijd zijn veranderd!

 [www.huisvanhetkindpajottenland.be](http://www.huisvanhetkindpajottenland.be)

 054 59 75 80

 [info@huisvanhetkindpajottenland.be](mailto:info@huisvanhetkindpajottenland.be)

 Huis van het Kind Pajottenland



# TELETIJDMACHINE

**Stap in de machine en reis door de tijd!**

Gezinnen zagen er niet altijd hetzelfde uit.  
Van de prehistorie tot vandaag:  
ontdek hoe families doorheen de tijd zijn veranderd!



**Ga met ons mee op de wandelingen  
doorheen de tijd!**



**HUIS VAN HET KIND**

— PAJOTTENLAND —

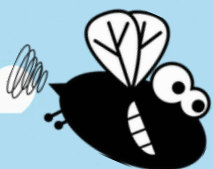


# Dit was Schatten van Vlieg 2025



## 2.174 deelnemers





**ZOEKTOCHT GEDAAN?  
KOM ZEKER LANGS!**

# CADEAUPUNTEN

## BEVER

Gemeentehuis  
Plaats 10  
1547 Bever  
**Openingsuren:**  
ma-vr: 9u - 15u  
za: 10-12u

## PAJOTTEGEM

Gemeenteloket Herne  
Centrum 17  
1540 Herne  
**Openingsuren:**  
ma-vr: 9u - 12u  
wo: 13u30 - 16u

Oh, ik kan nu  
eender waar  
mijn cadeautje  
ophalen!  
Zo handig!

## LENNIK

Gemeentehuis  
Markt 18  
1750 Lennik  
**Openingsuren:**  
ma-vr: 9u - 12u  
wo: 13u30 - 16u  
do: 16u - 20u

## PAJOTTEGEM

Gemeenteloket  
Galmaarden  
Markt 17  
Galmaarden  
**Openingsuren:**  
ma-vr: 9u - 12u  
wo: 13u30 - 16u



## PEPINGEN

Gemeentehuis  
Ninoofsesteenweg 116  
1670 Pepingen  
**Openingsuren:**  
ma-vr: 9u - 12u  
wo: 13u30 - 16u

Ja, als je  
de juiste stempel  
in je boekje hebt!

## PAJOTTEGEM

Gemeenteloket Gooik  
Koekoekstraat 2  
Gooik  
**Openingsuren:**  
ma-vr: 9u - 12u  
wo: 13u30 - 16u



# Schatkist gevonden?

Neem er dan een leuke foto van en stuur die door naar jouw jeugddienst! Ga nadien **met je stempelkaart** langs op één van de cadeaupunten (adressen op p. 35) en kies een leuk **geschenkje**. Heb je minstens 3 schatkisten gevonden? Wauw, dan krijg je nog een **extra geschenkje!** Doe je de 5 wandelingen, dan wacht er een Vlieg-pretpakket op jou.



## STEMPELKAART

van: .....

Ik heb een schatkist gevonden in:



Zet in deze vakjes een afdruk van de stempel die je vindt in de schatkist



Ik heb minstens 3 schatkisten gevonden en een extra geschenkje ontvangen: