



Desigualdad digital: del acceso a la regulación

La desigualdad digital se entendía principalmente como la diferencia entre las personas con acceso a internet y quienes no lo tenían, ya que, tener conexión y dispositivos digitales era un privilegio para una pequeña parte de la población mundial. Sin embargo, esta situación ha cambiado rápidamente. De acuerdo con la [Unión Internacional de Telecomunicaciones](#) en 2025 alrededor del 74% de la población mundial utilizaba internet, mientras que en el 2020 la cifra era cercana al 60%. Este cambio refleja que más de mil millones de personas adquirieron la capacidad de conectarse en tan solo cinco años.

Si bien el acceso ha aumentado, la desigualdad digital no ha desaparecido, aunque ha cambiado de forma, ya que en la actualidad se considera que el problema no radica en quién tiene acceso a internet, sino en quién tiene la [capacidad de regular su uso](#). Millones de personas, especialmente niños y adolescentes, pasan gran parte de su tiempo en redes sociales, videojuegos y plataformas digitales diseñadas para entretener y mantener la atención el mayor tiempo posible. Las familias con mayor nivel educativo suelen usar [mayores mecanismos de control](#) para supervisar el uso de redes sociales y establecen normas más claras sobre tiempos y horarios de dispositivos digitales; contrario a las familias con un menor nivel educativo, cuyos menores utilizan los dispositivos y redes de manera precoz o poco regulada. Por ello, la desigualdad digital actual se relaciona más con la capacidad de establecer límites, controlar horarios y utilizar la tecnología de forma equilibrada, ya que estos hábitos marcan diferencias en aspectos como el desarrollo y la salud mental.

Además, la desigualdad digital se refleja en la [forma en que las personas usan el internet](#). Mientras que algunas personas emplean plataformas digitales para aprender, informarse y desarrollar habilidades, otros consumen contenido de entretenimiento de forma pasiva e ilimitada. De esta forma, la tecnología puede ampliar desigualdades que ya existían previamente en la educación y en oportunidades sociales.



Regulación emergente



Ursula Von der Leyen, presidenta de la Comisión Europea, anunció que se trabaja en una [normativa para regular los modelos de negocio](#) de las redes sociales, con el fin de proteger a los menores de edad. La UE está analizando específicamente a TikTok y Meta Platforms (propietaria de Instagram y Facebook) por su diseño adictivo, el desplazamiento infinito, la reproducción automática, y el cumplimiento de acceso de edad mínima de 13 años. Por otra parte, también se inició un procedimiento en contra de X, por el uso de su IA Grok para crear imágenes sexuales de mujeres y niños. Von der Leyen comentó que este año la Comisión se centrará en abordar las prácticas y diseños perjudiciales y abogó por la creación de normas más estrictas.



El Comité de Asuntos Bancarios del Senado de Estados Unidos aprobó la *CLARITY Act*, un proyecto de ley que busca establecer un [marco regulatorio para la industria de las criptomonedas](#). La iniciativa propone dividir jurisdicciones entre la SEC, el regulador bursátil estadounidense, y la CFTC, organismo que supervisa mercados de *commodities*. Bajo este esquema, la mayoría de los tokens serían considerados *commodities* digitales, y serían supervisados por la CFTC.



Datos y negocios digitales

Banco de España vs riesgos cibernéticos

El [Banco de España solicitó mayor cooperación internacional](#) y acceso amplio a modelos de Inteligencia Artificial de protección, como los de Anthropic, con la finalidad de evitar riesgos de ciberseguridad derivados del mal uso de motores avanzados de detección de vulnerabilidades. Según el [informe semestral sobre la estabilidad financiera](#) del Banco de España, algunas herramientas de IA podrían facilitar la explotación de vulnerabilidades de software. El banco subrayó que la coordinación internacional es fundamental para prevenir ataques y señaló la necesidad de una colaboración más estrecha entre reguladores, instituciones financieras y proveedores.

Brasil: hacia la custodia bancaria de activos digitales

Bradesco, el banco más grande Brasil, confirmó el pasado 14 de mayo que prepara un [servicio de custodia de activos digitales](#), abarcando desde criptomonedas y stablecoins, hasta la tokenización de activos financieros reales. El proyecto aun está pendiente de autorización definitiva, pero integraría herramientas para el rastreo de datos y monitoreo de origen y destino de los fondos de cadena de bloques, lo que permitirá identificar al originador y beneficiario de cada operación. Según mencionó Renata Petrovic, jefa de innovación del banco, se consolidó una alianza con un socio tecnológico externo, cuya identidad permanece reservada mientras se realizan los protocolos de implementación.



Riesgos de seguridad

Foxconn blanco de ataque cibernético masivo

[Foxconn](#), una empresa multinacional productora de electrónicos y principal proveedor de Apple declaró que algunas de sus instalaciones ubicadas en Nortamérica habían sido impactadas por un ataque cibernético. “Nitrogen”, el grupo de piratas informáticos que efectuó la actividad maliciosa robó más de ocho terabytes de datos, alrededor de 11 millones de archivos de la firma. Luego de conocer el ataque, la empresa confirmó que estaba tomando las acciones correspondientes para reanudar operaciones en las instalaciones afectadas. Nitrogen es un grupo de *ransomware* de doble extorsión que llegó al mercado en 2024, y se ha dedicado a realizar ataques sectoriales, afectando al sector manufacturero, tecnológico, de la construcción y servicios financieros.

Reino Unido desarrolla sistema de detección contra ataques cibernéticos

El Reino Unido está desarrollando un [escudo nacional de ciberdefensa](#) basado en la inteligencia artificial. La medida la anunció la directora de la agencia de inteligencia, ciberseguridad y seguridad del país, Anne Keast-Butler en la celebración del discurso anual 2026. La titular de la agencia federal definió a la IA como una fuerza imparable con grandes oportunidades, que trae consigo riesgos. La agencia de seguridad planea adoptar este sistema de seguridad en los próximos cinco años, que funcionaría para detectar puntos de amenaza en contra de infraestructura crítica nacional, como aerolíneas y telecomunicaciones por medio de agentes de inteligencia artificial.



Digitalización e Infraestructura

En Osaka, Japón, se [concretó](#) la venta de un centro de datos, consolidándose como un hito importante en el ecosistema de infraestructura digital del país, actualmente en crecimiento. Se trata de un centro de datos de 40.5 megavatios (MW) de un valor aproximado de mil millones de dólares. La instalación fue adquirida por CapitalLand Ascendas REIT (CLAR) y un inversor institucional japonés con el objetivo de establecer un nuevo estándar para el sector de centros de datos en Japón, pues se prevé un aumento en la demanda de energía por uso de inteligencia artificial.



Food for thought



En tanto Silicon Valley se enfoca en el desarrollo de robots que ejecuten labores humanas, una *start-up* plantea un uso totalmente opuesto a la tecnología: la [guerra](#). Se trata de Foundation Future Industries, una empresa localizada en San Francisco que sostiene tener vínculos con la Casa Blanca y trabaja en el desarrollo de robots humanoides de doble uso destinados a entornos industriales, incluidos la guerra y el campo militar, que son casi una realidad. Las primeras versiones de estos robots se están sometiendo a pruebas en Ucrania, con el objetivo de utilizarse en la guerra de Kiev contra Moscú. Al centro de la misión de la empresa se encuentra la convicción con respecto a que los robots humanoides deben dedicarse a los mayores retos que enfrenta la humanidad, en lugar de concentrarse en tareas domésticas y funciones de servicio.

Aunque Foundation opera en un sector de robots cada vez más saturado, su apuesta por los posibles usos militares de la tecnología la diferencia del resto. La *start-up* tiene previsto ampliar su producción a miles de unidades en 2026 e iniciar pruebas con el ejército estadounidense en los próximos meses, reflejando cómo la inteligencia artificial y la robótica están empezando a transformar los conflictos bélicos modernos en un tema central de seguridad nacional. La *start-up* terminaría por tener un mayor reconocimiento a escala mundial, al enviar una de sus unidades denominada Phantom MK-1 a Ucrania para llevar a cabo una demostración piloto, siendo así un primer despliegue de robots humanos en una zona de combate. Las pruebas en curso, respaldadas por el gobierno de los Estados Unidos, y llevadas a cabo en coordinación con autoridades ucranianas, se están enfocando en actividades de logística en zonas peligrosas.

Consultores Internacionales Ansley es una empresa de consultoría establecida en la Ciudad de México, enfocada a proveer asesoría estratégica a gobiernos y empresas en materia de políticas públicas, comercio internacional y asuntos regulatorios y de inversión.

AVISO LEGAL: El presente reporte fue elaborado a partir de información pública. Las conclusiones e interpretaciones que presenta están diseñadas para informar y orientar a sus usuarios en la toma de decisiones, no para garantizar resultados específicos.