


## La Unión Europea anuncia medidas para regular el trabajo a través de plataformas digitales



El 9 de diciembre, la Comisión Europea (CE) anunció un [paquete de medidas](#) para regular el trabajo a través de plataformas digitales. Entre las medidas, destaca una propuesta de Directiva que se enfoca en asegurar que las personas que trabajan por medio de plataformas digitales tengan una correcta clasificación en su estatus laboral. De acuerdo con la CE, hasta 4.1 millones de personas podrían estar incorrectamente clasificadas como “trabajadores independientes” (*independent contractors*) en la Unión Europea. La Directiva busca facilitar su clasificación como trabajadores o empleados de las plataformas digitales a fin de accedan a los beneficios laborales y sociales asociados a dicho estatus; como salario mínimo, sindicalización, vacaciones pagadas, protección en caso de accidentes y pensión, entre otras. La propuesta concede a las plataformas el derecho de refutar la clasificación de los trabajadores, pero recaería en ellas la carga de la prueba de demostrar que no existe relación laboral.

La Directiva también incluye medidas para transparentar la gestión de los trabajadores a través de algoritmos (*algorithmic management*). Esto apunta a que las plataformas digitales tendrían que informar a sus trabajadores sobre cómo su algoritmo supervisa su rendimiento y le asigna sus ganancias, entre otras cosas.

En caso de aprobarse, la Directiva podría permitir la reclasificación como “empleados” a conductores, mensajeros, personal de limpieza a domicilio, preparadores físicos y otras personas que utilizan aplicaciones y plataformas en línea para encontrar trabajo. [Se espera](#) que la discusión y negociación en el Parlamento Europeo sobre esta Directiva se extienda durante todo 2022.

### Regulación emergente



El 14 de diciembre, el Comité Conjunto para la elaboración de la Ley de Seguridad en Línea (*Online Safety Bill*) del Parlamento del Reino Unido publicó un reporte ([ver aquí](#)) con 4 recomendaciones para endurecer la moderación de contenidos en línea y fortalecer la seguridad de sus usuarios:

- **Lo que es ilegal offline debe ser regulado online.** Con esto establece que el punto de partida para regular potenciales actividades criminales a través del Internet debe ser el código penal.
- OfCom (la Oficina de Comunicaciones) debe emitir un un **Código de Prácticas** vinculante para ayudar a los proveedores de servicios a identificar, informar y actuar sobre los contenidos ilegales.
- Crear **nuevos delitos penales acordes a las actividades nocivas en línea.**
- Asegurar que todos los sitios web pornográficos impidan el acceso de los niños a sus contenidos.

Las nuevas regulaciones que resulten de este enfoque aplicarían sobre las empresas tecnológicas que permiten a los usuarios publicar sus propios contenidos y/o interactuar entre ellos, lo que incluiría desde Facebook hasta YouTube, algunos videojuegos y al nuevo [metaverso](#). **El gobierno británico tiene dos meses para responder al reporte, antes de enviar el proyecto de Ley al Parlamento.**



El 22 de diciembre, la Comisión Europea introdujo una propuesta de Directiva para introducir un impuesto mínimo global para las multinacionales en la Unión Europea ([ver aquí](#)). La propuesta cumple el compromiso de la Unión Europea de garantizar una implementación rápida y armonizada del [acuerdo del impuesto mínimo global](#), anunciado en octubre, y negociado en el marco de la OCDE. La Comisión ha propuesto que la Directiva se finalice a mediados de 2022 y se incorpore a la legislación nacional de los Estados miembro a partir del 1 de enero de 2023, lo que [implicaría que podría entrar en vigor en la Unión Europea incluso antes](#) de que la OCDE publique su guía de implementación.


 **Datos y negocios digitales****Negocios**

Se espera que la introducción de tecnología de realidad aumentada (AR) se convierta en el siguiente *game changer* en la industria de entrega de comida a domicilio a través de apps. La introducción de esta tecnología permitiría a los consumidores apreciar en 3D e incluso, oler, los platillos del menú, así como las instalaciones del restaurante del que deseen ordenar. Esta tecnología podría estar disponible para, al menos, [20 mil restaurantes en Reino Unido](#), en los próximos 5 años.

**Acuerdos digitales**

El 15 de diciembre, **Singapur** y **Corea del Sur** anunciaron la conclusión de negociaciones de un **Acuerdo de Asociación Digital** ([ver comunicado oficial aquí](#)). Entre otras cosas, el acuerdo prohíbe la localización de servidores, establece estándares y promueve la interoperabilidad entre sus sistemas de pago, la cooperación en inteligencia artificial, permite el flujo transfronterizo de datos y establece medidas para promover la interoperabilidad entre los regímenes de identidad digital de ambos países.

Las **negociaciones sobre comercio electrónico** que se realizan en el marco de la Iniciativa Conjunta –en la que participan 86 miembros de la Organización Mundial del Comercio, incluido México– alcanzaron un avance importante a mediados de diciembre, a pesar de que la 12ª Conferencia Ministerial de la organización fue pospuesta. En un comunicado oficial ([ver aquí](#)), los ministros de Australia, Japón y Singapur –organizadores de la Iniciativa– anunciaron el 14 de diciembre que existe acuerdo de los miembros en 8 artículos, lo que anticipan facilitará la conclusión de estas negociaciones hacia finales de 2022.

 **Riesgos de seguridad**


Log4J: la falla de seguridad más grande de la que se tenga registro

La [vulnerabilidad de seguridad localizada en Apache Log4j](#), un sistema de registros ampliamente utilizado por los desarrolladores de aplicaciones web y servidores basados en Java, ha sido calificada por la Agencia de Seguridad de Ciberseguridad e Infraestructura de Estados Unidos (CISA) como unos de los riesgos más graves de seguridad cibernética de los que se tenga registro.

Cientos de millones de dispositivos en todo el mundo podrían estar expuestos a esta nueva vulnerabilidad de software, que permitiría a delincuentes cibernéticos controlar servidores, lanzar ataques de ejecución remota y extraer información.

La posibilidades de ser víctima de la falla son tan extensas que incluso se habló de la posibilidad de que [equipo de exploración desplegado en Marte](#) y operado por la NASA hubiera sido hackeado, hecho que fue desmentido por la agencia estadounidense.

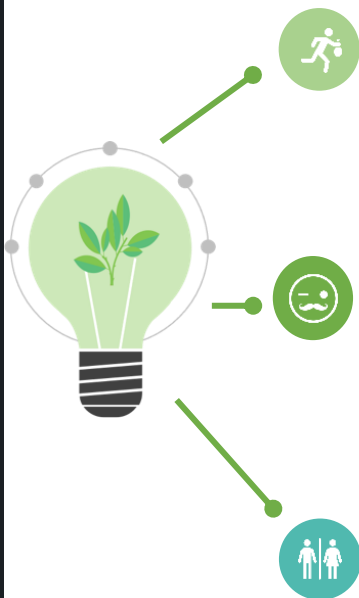
Por su parte, el Ministerio de Industria y Tecnología de la Información de China, [suspendió durante seis meses su asociación con Alibaba Cloud](#), por no haber informado oportunamente al gobierno sobre este riesgo y su rápida propagación.

 **Digitalización e Infraestructura**

El Banco de México, a través del subgobernador Jonathan Heath, dio a conocer que es posible que [hacia 2024 pongan en circulación una moneda digital en México](#). Heath destacó que la llegada de una moneda digital al país no desplazará automáticamente billetes y monedas dado que en México hay un alto índice de informalidad y una baja inclusión financiera.

El grupo *ad hoc* creado en el Departamento de Justicia de Estados Unidos para evaluar las implicaciones de seguridad del cable submarino [Pacific Light Cable Network](#) recomendó que la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC) apruebe de manera definitiva el proyecto que unirá a Estados Unidos con Taiwán y Filipinas.

IBM y Samsung Electronics anunciaron un importante avance en el diseño de semiconductores utilizando una [nueva arquitectura de transistor vertical](#). El nuevo diseño demuestra el potencial de escalar más allá de la nanolámina y tiene la capacidad de reducir el uso de energía en un 85% en comparación con un transistor de efecto de campo de aleta (finFET).

 **Food for thought**

Las actividades criminales se han adaptado rápidamente a la digitalización, es común escuchar o leer sobre el uso de diversas plataformas para el narcomenudeo o de operaciones más sofisticadas como el *ransomware* para obtener recompensas monetarias a cambio de liberar datos secuestrados.

Actualmente, uno de los principales objetivos de los delincuentes cibernéticos son los sistemas de reconocimiento facial, cuyas vulnerabilidades están siendo explotadas para cometer [fraudes de identidades sintéticas](#). Sin embargo, este tipo de actividades criminales en el espacio cibernético pueden considerarse “convencionales”, mientras que nuevas modalidades están emergiendo rápidamente, afectando de diversas maneras a los individuos.

La explosión del mercado de los NFTs ha permitido el crecimiento exponencial del mercado del arte. Sin embargo; los artistas no son los principales beneficiarios y se ha incrementado el [robo de material con derechos de propiedad](#) para comercializarlo en estos formatos.

Más preocupante resultan otras expresiones que no buscan recompensas monetarias, como los primeros casos de [asalto sexual en el metaverso](#), o la organización de [fiestas sexuales](#) con el único propósito de ganar prestigio virtual.

*Consultores Internacionales Ansley es una empresa de consultoría establecida en la Ciudad de México, enfocada a proveer asesoría estratégica a gobiernos y empresas en materia de políticas públicas, comercio internacional y asuntos regulatorios y de inversión*

**AVISO LEGAL:** El presente reporte fue elaborado a partir de información pública. Las conclusiones e interpretaciones que presenta están diseñadas para informar y orientar a sus usuarios en la toma de decisiones, no para garantizar resultados específicos.