

MUNICIPIO EL BOSQUE
ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA DETALLADO
Al 31/12/2025
(P E S O S)

ESFD
FECHA 15 / 06 / 2026
HOJA 1 DE 1

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
<u>ACTIVO</u>			
<u>Activo Circulante</u>			
Efectivo y Equivalentes			
Bancos / Tesorería	18,356.11	1,599,337.12	ESF-1
Total Activo Circulante	18,356.11	1,599,337.12	
<u>Activo No Circulante</u>			
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso			ESF-08
Edificios no Habitacionales	3,623,371.48	3,623,371.48	
Bienes Muebles			ESF-08
Mobiliario y Equipo de Administración	536,537.22	536,537.22	
Mobiliario y Equipo Educativo y Recreativo	80,040.00	80,040.00	
Vehículo y Equipo de Transporte	3,309,265.52	1,550,100.00	
Maquinaria, Otros Equipos y Herramientas	56,695.00	56,695.00	
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes			
Depreciación Acumulada de Bienes Inmuebles	-588,470.39	-468,899.13	ESF-08
Depreciación Acumulada de Bienes Muebles	-2,357,365.32	-1,636,045.76	ESF-08
Total Activo No Circulante	4,660,073.51	3,741,798.81	
TOTAL ACTIVO	4,678,429.62	5,341,135.93	
<u>PASIVO</u>			
TOTAL PASIVO	0.00	0.00	
<u>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</u>			
<u>Hacienda Pública/Patrimonio Generado</u>			
Resultado de Ejercicio			
Resultado del Ejercicio (Ahorro/Desahorro)	-662,706.31	957,195.70	
Incrementos	0.00	59,500.00	
Resultados de Ejercicios Anteriores			
Resultados de Ejercicios Anteriores	5,341,135.93	4,324,440.23	
Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado	4,678,429.62	5,341,135.93	
TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO	4,678,429.62	5,341,135.93	
TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO	4,678,429.62	5,341,135.93	

*"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor"*

ELABORÓ



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL
CONSTITUCIONAL
TESORERO MUNICIPAL
2024-2027
EL BOSQUE, CHIAPAS.

RAYMUNDO ANTONIO ZUÑIGA VAZQUEZ

TESORERO



**PRESIDENTE
MUNICIPAL**
2024-2027
EL BOSQUE, CHIAPAS

AUTORIZÓ

JOSE NAPOLEON GOMEZ GOMEZ

PRESIDENTE