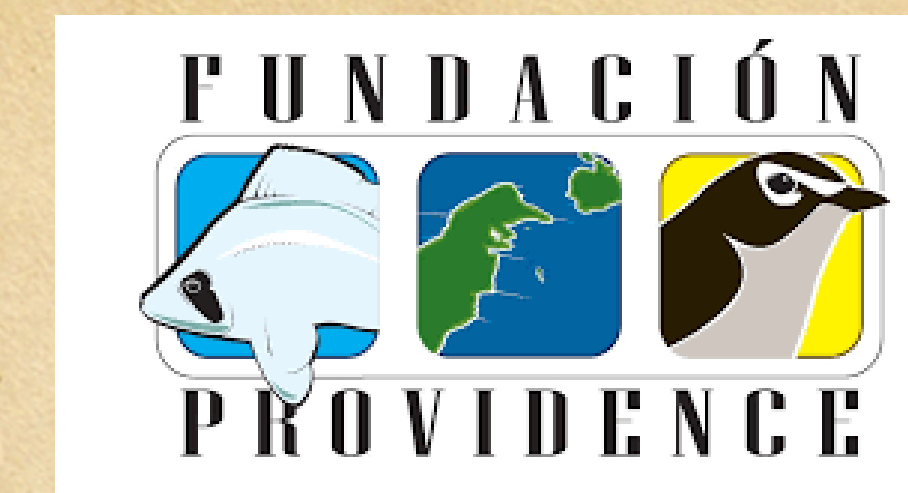


LA ISLA ENCANTADA

EJECUTA



CON EL APOYO DE



EJECUTA



CON EL APOYO DE



Ser el primer jugador en llegar al último casillero del tablero (casilla 62) mientras logras llegar al tesoro, pasando cada obstáculo y aprovechando los atajos que aparecen en el camino.

COMPONENTES

- (1) Tablero :** Cuadrícula de 10x10 casillas, numeradas del 1 al 62
- (4) Fichas del jugador:** Cada una de un color distinto (rojo, azul, verde, amarillo).
- (1) Dado:** Para determinar el número de casillas a avanzar.
- (70) Fichas con preguntas:** Setenta (70) preguntas relacionadas con los ecosistemas estratégicos de Providencia y Santa Catalina islas.
- (1) Tablero con respuestas:** Setenta (70) respuestas.
- (1) Reglamento:** Instrucciones del juego.

DESARROLLO DEL JUEGO

PASO 1

Lanza el dado. El jugador activo lanza el dado y avanza con su ficha al número indicado de casillas.

PASO 2

Aplicar efectos de la casilla de llegada.
Si al avanzar se supera la casilla 62, el movimiento se cuenta hacia atrás; por ejemplo, si estás en 60 y sacas 5, avanzas a 62 y retrocedes 3 casillas, quedando en la 59.

PASO 3

Si el jugador ha llegado a la casilla 62 tras pasar cada obstáculo y ha respondido correctamente las preguntas, inmediatamente se declara ganador. En caso contrario, pasa el dado al siguiente jugador

EJECUTA



CON EL APOYO DE



	No ocurre nada, el turno termina
	Avanza cinco (5) casillas
	Avanza tres (3) casillas
	Retrocede 3 casillas y contesta una (1) pregunta. Escoge un número
	Escoge una ficha aleatoria y responde la pregunta. Si no la contestas de forma correcta, no puedes avanzar y debes ceder el turno.
	sede el turno al siguiente participante
	Vuelve a tirar los dados
	Pasa de la casilla tres (3) a la once (11) Pasa de la casilla trece (13) a la veintinueve (29)