

8. Instructies voor de zaalwacht

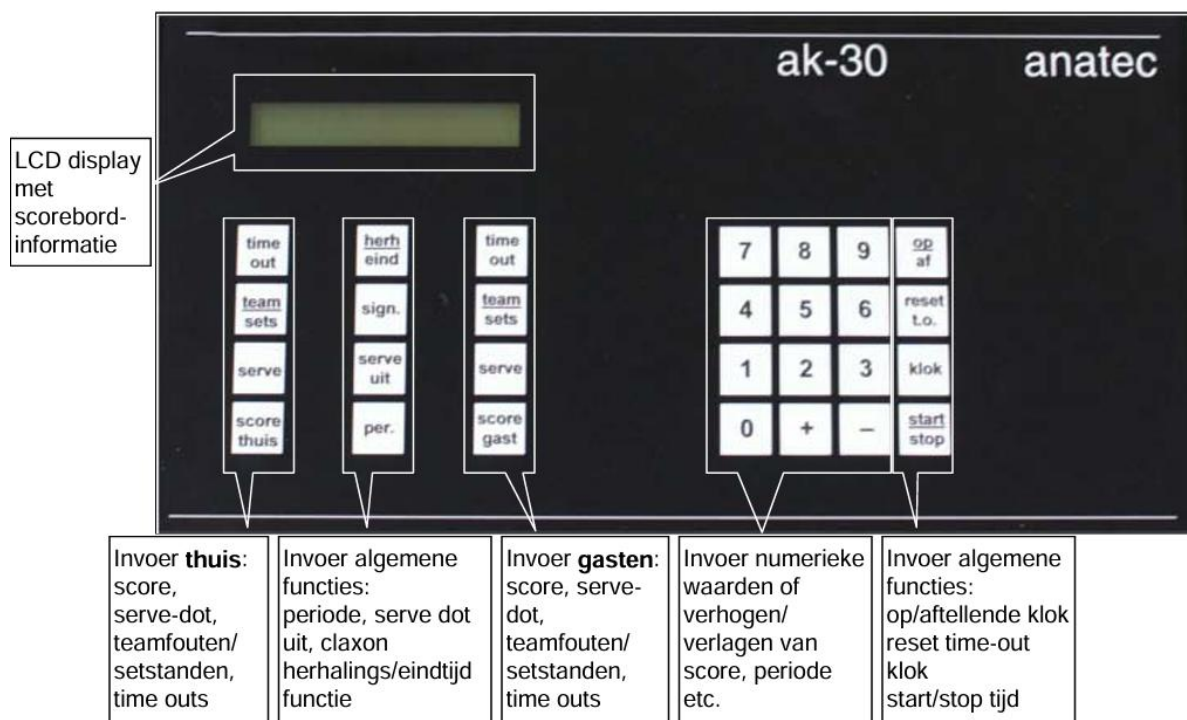
Bij iedere wedstrijd zijn er naast de twee scheidsrechters, een **door de coach** ingedeelde zaalcoördinator en ook één of twee personen die als zaalwacht fungeren.

De zaalwacht bedient het scorebord gedurende het gehele thuisblok (drieluik) dus ook de wedstrijd waarin het Dommel team zelf niet speelt! De zaalwacht mag minderjarig zijn. **De zaalcoördinator moet een volwassene (18+). Een speler uit een wedstrijdteam mag geen zaalwacht (of zaalcoördinator) zijn tijdens een eigen drieluik!**

- Ben op tijd aanwezig; minimaal vijf minuten voor aanvang 1^e wedstrijd.
- De bediening van het scorebord is eenvoudig, maar verderop vind je een korte instructie. ***Bij onduidelijkheid: vraag iemand met ervaring of de zaalbeheerder om verdere uitleg.***
- Stel de wedstrijdduur tijdig in zodat bij het beginsignaal van de scheidsrechters de tijd direct kan worden gestart (dit moet altijd conform de geplande aanvangstijd zijn).
- De standaard wedstrijdduur is 2x20minuten (met een minimum van 2x 15minuten + max. 5minuten pauze dan wel 1x 25minuten speeltijd) met inspeeltijd vóór de wedstrijd van max. 5minuten. Dit geldt zowel voor de senioren- als voor alle jeugdteams!
De Jongste Jeugd (O10) heeft een wedstrijdduur van 2 x 15minuten met 3 minuten pauze en met 5 minuten inspeeltijd vóór de wedstrijd.
De geplande eindtijd staat voor alle wedstrijden vast!
Bij niet tijdig beginnen gaat dat ten koste van de wedstrijdduur, de wedstrijd wordt dan ingekort. De zaalcoördinator bepaalt in dat geval de gewijzigde wedstrijdduur en pauzetijd.
- De pauze duurt 5/3min. Stel hiervoor de klok in en laat deze ook terug lopen.
Tip; stel de klok bijvoorbeeld in op 4/2 minuten, er blijft dan nog 1 minuut over voor de teams om zich op te stellen. De 2^e helft van de wedstrijd kan dan na 5/3 minuten pauze ook op tijd beginnen.
- Als een scheidsrechter een speler uit het veld stuurt, dien je de gegeven straf tijd voor die speler bij te houden.

- Bij vragen of onduidelijkheden: vraag de zaalcoördinator.
- De coaches/aanvoerder van beide teams en de scheidsrechters ronden direct na de wedstrijd het digitaal wedstrijd formulier (DWF) af op de locatie.

Gebruik bedieningspaneel scorebord



Tijd instellen doe je op het rechtergedeelte:

- Kijk voordat je de tijd gaat instellen of de klok op 'optellend' of 'aftellend' staat. Dit zie je in het display.
- Staat hij op 'op' dan druk je op 'op/af' om het te veranderen.
- Staat hij op 'af' dan ga je verder met onderstaande stappen.
- Druk op 'klok' en vervolgens de juiste cijfers. Bijvoorbeeld 2 – 0 – 0 voor 20 minuten.
- Druk op 'start/stop'. De tijd telt nu af.
- In de rust stel je opnieuw de tijd in!! **(4/2 min, zie tip hiervoor)**

Score bijhouden doe je op het linker- en rechtergedeelte:

- Let op voor wie je een doelpunt registreert: de teams staan op het veld niet altijd zoals op het scorebord (links thuish spelend team en rechts gasten)
- Score thuis = knop 'score thuis' indrukken en vervolgens '+' of '-'.
- Score gast = knop 'score gast' indrukken en vervolgens '+' of '-'.

Time-out instellen:

- Dit wordt met zaalhockey - op ons niveau - nooit gebruikt! **De tijd loopt altijd door, ongeacht wat er aan de hand is!** Op deze manier blijft het voor iedereen duidelijk wanneer de wedstrijd is afgelopen en kunnen de wedstrijden die nog komen op tijd worden gestart.