

SPORTREGLEMENT

BOWLING VERENIGING GOUDA

ALGEMEEN

Artikel 1

De hierna volgende afkortingen of aanduidingen betekenen:

B.V.G. : Bowling Vereniging Gouda

N.B.F. : Nederlandse Bowling Federatie

S.R. : Sport Reglement

Leden : De bij de N.B.F. aangesloten en op de door de B.V.G. georganiseerde wedstrijden toegelaten bowlers en bowlsters

Artikel 2

De B.V.G. organiseert de league wedstrijden:

1. Onder huis-leagues worden bowlingcompetities verstaan, die door de bowlingvereniging worden georganiseerd.
2. Op de huis-leagues zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken indien en zover dit in of krachtens het bepaalde van dit sportreglement is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via de league-voorzitter of rechtstreeks aan de betrokkenen.

ORGANISATIE

Artikel 3

Voor elke league zal een league-bestuur aangesteld dienen te worden, bestaande uit een voorzitter, een secretaris en een penningmeester, waarvan er minimaal 1 aanwezig dient te zijn op de league avond.

Artikel 4

Het league-bestuur wordt door de deelnemende teams van de betreffende league uit hun midden gekozen direct voor de aanvang van de eerste wedstrijd van het league seizoen. Op het inschrijfformulier voor de leagues zal een speler kenbaar kunnen maken of hij in het te formeren league-bestuur zitting wenst te nemen. Het bestuurslid van de B.V.G. die direct voor de aanvang van de league aanwezig is zal van de vrijwillige aanmelding kennisgeven. In het league-bestuur mogen géén bestuursleden van de B.V.G. zitting nemen.

Artikel 5

De op de eerste speelavond van de league aanwezige bestuurder van de B.V.G. zal de samenstelling van het league-bestuur aan het wedstrijd-secretariaat doorgeven. Het bestuur van de B.V.G. zal binnen 3 weken na aanvang van de league een korte vergadering houden met alle nieuwe league-besturen.

VERANTWOORDELIJKHEDEN VAN HET LEAGUE-BESTUUR

Artikel 6

Het league-bestuur zorgt voor de naleving van het S.R. Bij geschillen, overtredingen of andere zaken waar het league-bestuur geen uitspraak kan, mag of wil doen, beslist het bestuur van de B.V.G.. Het league-bestuur is slechts gerechtigd besluiten te nemen die volgens dit S.R. tot de competentie van het league-bestuur behoren. Niet in dit S.R.-gedeelte geregelde zaken dient het league-bestuur aan het bestuur van de B.V.G. te melden.

Artikel 7

Het LB ziet toe op naleving van de spelregels conform het sport reglement. Door tenminste twee leden van het LB genomen besluiten met betrekking tot de spelregels zijn bindend. Tegen besluiten van het LB kan binnen 48 uur na kennisgeving beroep aangetekend worden door het bestuur van de B.V.G..

Artikel 8

Het LB verzorgt in overleg met de teams en bij afwijking met het hoofdbestuur een minimaal prijzenpakket hetgeen als volgt dient te worden samengesteld:

Teams : sportprijzen voor de 1^e, 2^e en 3^e plaats, aandenken 4^e en volgende plaatsen;

Individueel : 1^e, 2^e en 3^e plaats zowel voor dames en heren;

Hoogste serie : 1^e, 2^e en 3^e plaats zowel voor dames en heren;

Hoogste game : 1^e, 2^e en 3^e plaats zowel voor dames en heren.

Artikel 9

De voorzitter van het league-bestuur is verantwoordelijk voor alle zaken betreffende zijn league. De voorzitter opent de wedstrijd en doet mededelingen over zijn league, de B.V.G. en/of de bowlingwereld in het algemeen, zo daartoe aanleiding mocht zijn. Tevens laat hij voor aanvang van de wedstrijd de werking van de foutlijnen controleren indien er gebruik van gemaakt gaat worden, en zal tevens handelen conform het gestelde in artikel 36.

Artikel 10

De secretaris is verantwoordelijk voor het controleren, bijhouden en publiceren van de scores van de gespeelde wedstrijden in zijn league en het afdragen van deze gegevens per 7 dagen aan het wedstrijd-secretariaat van de B.V.G.. Hij controleert of alle deelnemers speelgerechtigd zijn en zorgt voor het tijdig klaarleggen van wedstrijd-materiaal. Hij dient de scorelijsten bijgewerkt op te hangen op het publicatiebord voor aanvang van de nieuwe speeldag. De scorelijst dient op het publicatiebord te blijven tot die door de nieuwe lijst omgewisseld is. Hij controleert de wedstrijdformulieren of deze volledig zijn ingevuld.

Artikel 11

De penningmeester van het league bestuur is verantwoordelijk voor het innen van de game-gelden en eventuele boetes van de team-captains en het afdragen van het verschuldigde per wedstrijd aan de counter van het bowlingcentrum.

Artikel 12

Op een nader te noemen inschrijfformulier voor de leagues dient de team-captain reeds te worden opgegeven. De als vaste speler nummer 2 op het inschrijfformulier genoemde speler zal als reserve team-captain optreden.

Artikel 13

De team-captain is verantwoordelijk voor:

- afdracht van de game-gelden, boetes en overige vastgestelde afdrachten aan de league-penningmeester voor de aanvang van de league. De boetes gaan van de teamprijs af;
- het volledig invullen en tellen van de wedstrijdformulieren;
- het controleren, ondertekenen en afdragen van de wedstrijdformulieren aan de league-secretaris;
- het schriftelijk indienen van een protest bij het league-bestuur, uiterlijk binnen 30 minuten na afloop van de league;
- het gedrag van zijn team tijdens de league;
- het ordelijk achterlaten van de spelersruimte na afloop van de league.

Artikel 14

De team-captain is persoonlijk tot betaling van de door zijn team verschuldigde game-gelden en boetes gehouden. Indien een team niet compleet op de baan verschijnt zal de team-captain toch de voor het spelen met een compleet team verschuldigde game-gelden, boetes en overige dienen te betalen, onverminderd het recht van de team-captain het ontbrekende teamlid aan betalingsverplichting te houden. De boetes gaan van de teamprijs af.

Artikel 15

Indien een teamlid weigert of nalaat zijn game-gelden + boetes te betalen en/of ondanks aandringen van de team-captain niet op league-wedstrijden verschijnt dient de team-captain zulks aan het league-bestuur te melden. Het league-bestuur zal zulks binnen 1 week na melding door de team-captain aan het bestuur van de B.V.G. doorgeven. Het bestuur van de B.V.G. is gerechtigd overeenkomstig het gestelde in Artikel 6 lid 2 van de statuten de in gebreke zijnde speler een straf op te leggen. De boetes gaan van de teamprijs af.

SAMENSTELLING VAN EEN TEAM

Artikel 16

De B.V.G. kan leagues organiseren. Eenzelfde aantal reservespelers mag worden opgegeven als voor die league aan vaste spelers geldt.

Artikel 17

Inschrijving voor een league van de B.V.G. dient voor een jaarlijks door het bestuur van de B.V.G. te bepalen datum te geschieden door middel van een daartoe beschikbaar gesteld inschrijfformulier. Het inschrijfformulier dient ondertekend door alle teamleden en dient per email opgestuurd te worden.

Artikel 18

Ondertekening van het inschrijfformulier verplicht de speler zijn aan het spelen van een league verbonden financiële verplichtingen jegens de B.V.G. gedurende het gehele seizoen na te komen. De speler is tot betaling van zijn game-gelden en prijzengeld alsmede eventuele opgelegde boetes aan de team-captain van zijn team hoofdelijk jegens de B.V.G. aansprakelijk.

Artikel 19

De eerste league avond dient er dubbel betaald te worden aan de penningmeester van de league. Verrekening van dit bedrag vindt plaats op de laatste speeldag van de league.

BEPALINGEN VOOR DE LEDEN EN INSCHRIJVINGEN VAN SPELERS

Artikel 20

Deelname aan league-wedstrijden is toegestaan voor leden van de B.V.G. en leden van de NBF die in het bezit zijn van een geldig en op naam gesteld bowlingpaspoort. Een speler die geen lid is van de B.V.G., maar wel NBF-lid is dient eerst zijn contributie aan de B.V.G. te betalen voor hij in een league mag uitkomen. Voor nieuwe leden geldt dat zij de contributie moeten hebben betaald.

Artikel 21

Een speler mag in een onbeperkt aantal leagues uitkomen echter in 1 league slechts in 1 team.

Artikel 22

Spelers kunnen gedurende het speelseizoen tot 1 april na aanvang van het betreffende seizoen worden aangemeld. Spelers die niet tegelijk met het team zijn aangemeld dienen door de betrokken team-captain schriftelijk op het daartoe verstrekte aanmeldingsformulier te worden aangemeld. Een speler moet 48 uur voor aanvang van de league waarin hij gaat spelen worden aangemeld bij het league-bestuur. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende de gehele verdere league voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die league niet meer voor een ander team binnen die league worden aangemeld tenzij hij voor dit team nog niet is uitgekomen. Hij is voor het eerder aangemelde team niet meer speelgerechtigd.

Artikel 23

Indien een team het maximale aantal spelers heeft opgegeven, maar daarin verandering wenst aan te brengen, kan dat team een wijzigingsformulier invullen. De vervangende speler mag nog niet voor dat team zijn uitgekomen. Datum en tijd blijven conform Artikel 22 van kracht. De league-secretaris zal de wisseling van speler onmiddellijk aan het bestuur van de B.V.G. doorgeven.

Artikel 24

Een team behoudt het recht op een plaats in een huis-league als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huis-league weer voor datzelfde team aanmeldt.

SPELREGELS

Artikel 25

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, indien dat team gedurende de gehele game met minder spelers speelt dan het hierna te noemen minimum. In geval van een vijfmans- of viermans-team is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een trio en een dubbel-league geldt het aantal van twee als minimum.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd wordt voor dat team vervallen verklaard. Met zo'n game kunnen door dat team geen wedstrijd-punten worden behaald.
3. Het is de eventueel aanwezige spelers van het niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor de eventuele persoonlijke standenlijst.

Artikel 26

Een speler of team die/dat te laat speel gereed op de baan staat, begint de desbetreffende wedstrijd bij de frame van de game, die volgt op het laatste frame, die door de tegenstander in zijn geheel is voltooid. De frames en/of wedstrijden, die door de verlate speler of team niet zijn gespeeld kunnen niet worden ingehaald en krijgen een score van nul.

Artikel 27

De wedstrijden van de huis-leagues worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijd- en baanschema. Behoudens calamiteiten, zulks ter beoordeling van het bestuur, worden onder geen enkele voorwaarde wedstrijden uitgesteld dan alleen bij een storing welke niet binnen redelijke tijd opgelost kan worden.

Artikel 28

Bij machinestoring of een ander voorval met betrekking tot de desbetreffende bowlingbaan of banen die het spelen onmogelijk maken, kan het league-bestuur besluiten om een game of serie op een andere baan c.q. op een ander banenpaar te doen spelen of voltooien dan oorspronkelijk was gepland. Een reeds begonnen game of serie wordt hervat ook wanneer zulks op een andere datum geschiedt op het punt waar deze was onderbroken.

Artikel 29

1. In de league worden per wedstrijd een vooraf vastgesteld aantal games gespeeld. De wedstrijden worden volgens het op het publicatiebord aangebrachte schema gespeeld.
2. Er wordt gespeeld volgens Europees- of het Amerikaans-systeem.
 - a. Bij het Europees-systeem wordt een game op een en dezelfde baan gespeeld.
 - b. Bij het Amerikaanse-systeem wordt een game op een en hetzelfde banenpaar gespeeld, waarbij na iedere frame van die game door de speler(s) van baan wordt gewisseld. De 10^e frame van een game wordt in zijn geheel, dus inclusief eventuele extra worp(en) op een en dezelfde baan voltooid.
3. Er kan scratch gespeeld worden of volgens een handicap-systeem.
4. Aan elk team wordt gedurende vijf minuten voor aanvang van de league gelegenheid gegeven proefballen te spelen op de toegewezen wedstrijd-banen.

Artikel 30

Wisselen van spelers tijdens een game is niet toegestaan. Slechts wanneer een speler zich tijdens een game blesseert of ernstig onwel wordt of in een niet voorziene noodtoestand, is een wisselspeler toegestaan. Deze wisselspeler maakt de game van de uitgevallen speler af, de score van die game wordt alleen meegenomen in de teamscore en vervalt voor de individuele score. Een uitgevallen speler mag in een van de volgende games van dezelfde wedstrijd-dag niet meer worden ingezet. Wanneer een speler door een hiervoor genoemde reden uitvalt en er geen reservespeler aanwezig is, dan wordt voor elke door de uitgevallen speler niet gespeelde frame een score van 9 pins genoteerd, terwijl in geval van een handicap-league de handicap van de uitgevallen speler gehanteerd blijft.

Artikel 31

Wisseling van een speler is wel toegestaan na beëindiging van een game, en er mag onbeperkt vrij gewisseld worden. Terug wisselen is toegestaan.

Artikel 32

De spelers die tot hetzelfde team behoren zijn verplicht in bowlingshirts te spelen die het als team herkenbaar doen zijn. Het league-bestuur ziet op het spelen in uniforme bowlingshirts toe. Overtreding van dit artikel wordt bestraft met een geldboete van 5 euro welke ten gunste van de prijzenpot van de league zal komen.

Artikel 33

Een worp is ongeldig als:

1. Er pins ontbreken bij de eerste worp van een frame.
2. Pins worden bewogen of omgestoten voordat de bal de pins heeft bereikt.

In de hierboven genoemde gevallen wordt de worp overgegooid.

Artikel 34

Ongeldige pinfall:

1. In de volgende omstandigheden is de betreffende worp weliswaar geldig, maar is er sprake van omgegooidde pins die niet mogen worden geteld.
 - a. Wanneer één of meer pins worden omgegooid of van hun plaats worden gezet door een bal, die voor het bereiken van de pin of pins de baan heeft verlaten.
 - b. Wanneer een nog overeind staande pin omvalt doordat deze wordt aangeraakt door de mechanische pinopzetter, of doordat deze wordt aangeraakt door het veegbord en/of door weggeveegde omgevallen pins, dan mag de aldus omgevallen pin niet worden geteld en moet deze zo nodig voor de tweede worp van het betreffende frame weer worden opgezet, en wel op de oorspronkelijke plaats in de pinopstelling (voor de eerste worp van het frame).
 - c. Een pin, die van de baan af is gegooid en door terugkaatsing weer op de baan is komen te staan, moet als een niet omgegooidde pin worden beschouwd.
 - d. Wanneer bij een worp de foutlijn wordt overschreden, mogen de met die worp omgegooidde pins niet worden geteld.
2. Indien de lid a en d beschreven ongeldige pinfall zich voordoet bij de eerste worp, moet voor de tweede worp de volledige pinopzet aanwezig zijn.

Artikel 35

1. Er is sprake van overschrijding van de foutlijn indien een speler met enig deel van zijn lichaam en/of wat zich daarop bevindt tijdens of direct de worp de foutlijn aanraakt en/of enig ander onderdeel van de baan, de uitrusting of het gebouw aanraakt, dat op of voorbij de foutlijn ligt. Wanneer tijdens of direct na een worp de foutlijn wordt overschreden, dan wordt de betreffende worp als ongeldig aangemerkt, en is de daarmee behaalde pinfall ongeldig en dus gelijk aan nul. Indien zulks tijdens de eerste worp van een frame geschiedt dienen alle pins weer opgezet te worden en doet de speler zijn tweede en laatste worp.
2. Wanneer een speler de foutlijn overschrijdt zonder een worp te verrichten zijn daar dus geen gevolgen aan verbonden en mag hij zijn beurt opnieuw beginnen. Wanneer een speler de foutlijn opzettelijk overschrijdt, dan ontvangt die speler voor de betreffende frame een score van nul punten en mag hij in dat frame geen enkele worp meer doen.

Artikel 36

Constatering van overschrijding van de foutlijn vindt plaats:

- Elektronisch: lamp gaat branden en/of zoemer wordt in werking gesteld.
- Visueel.

Wanneer de foutlijn-detectors zijn uitgeschakeld, geschiedt het toezicht van foutlijn-overschrijding door de team-captain van de tegenpartij of door een daarvoor door de team-captain aangewezen persoon c.q. personen.

Artikel 37

De elektrische spanning van de foutlijn, die het branden van de foutlijnlamp en het in werking stellen van de zoemer tot gevolg heeft, dient tijdens de league-wedstrijden ingeschakeld te zijn. Indien mocht blijken dat de elektronische signalering van de foutlijnen op één of meer banen niet correct werkt, dan dient de voorzitter van de league de elektronische spanning van betreffende banenpaar of -paren uit te laten schakelen, terwijl de betreffende frame waarin dit feit wordt geconstateerd door de betreffende speler mag worden overgegooid.

Artikel 38

Afhankelijk van het aantal ingeschreven teams per league worden twee of meer ronden per seizoen gespeeld. Na elke ronde wordt er een position round gehouden, dat wil zeggen nummer 1 speelt tegen nummer 2 van de ranglijst en zo verder. In bijzondere gevallen heeft het league-bestuur het recht de position round te verschuiven. In geval dat wordt gekozen voor de league-vorm waarin per speelavond tegen twee tegenstanders wordt gespeeld komt de position round te vervallen.

Artikel 39

Protesten kunnen uitsluitend schriftelijk en door de team-captain getekend worden ingediend bij het league-bestuur binnen 30 minuten na afloop van de league. Protesten die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend. Dit dient bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 minuten na het voorval te geschieden bij het league-bestuur.

Artikel 40

Protesten betreffende spelregels en aangelegenheden die volgens dit reglement tot de competentie van het league-bestuur behoren worden altijd in eerste instantie door het league-bestuur behandeld. Protesten betreffende andere aangelegenheden dienen binnen 7 dagen na het plaatsgrijpen van het voorval of bekend worden van het feit waaromtrent geprotesteerd wordt rechtstreeks ingediend te worden bij het bestuur van de B.V.G.. Deze protesten dienen achteraf te geschieden.

Artikel 41

Het niet in acht nemen van het S.R. en/of wangedrag kan, afhankelijk van het oordeel van het bestuur van de B.V.G., uitsluiting van deelname aan één of meer wedstrijden tot gevolg hebben.

Artikel 42

Indien een team is uitgesloten voor een wedstrijd, dan wordt dit team beschouwd niet opgekomen te zijn. Spelers van dat team mogen tijdens de wedstrijd evenmin spelen voor de individuele stand. Het team is wel verplicht zijn financiële verplichtingen na te komen.

PUNTENWAARDERING WEDSTRIJD

Artikel 43

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald per gewonnen game en/of per gewonnen wedstrijd en/of per gewonnen game tegen de speler die in het team van de tegenstander in de speelvolgorde dezelfde plaats bekleedt. Bij gelijkspel tussen spelers of teams worden de betreffende wedstrijdpunten gedeeld.
2. De voor iedere league gekozen speelwijze en puntentelling wordt door het verenigingsbestuur middels een uitvoeringsbepaling als bedoeld in Artikel 2 lid 3 bekend gemaakt.

Artikel 44a

De eerste avond dat een team tegen zich zelf moet spelen, zal dit gedaan worden tegen de NBF-pasgemiddeldes van elke individuele speler, verminderd met 10 pins.

De speler die in een game boven dit gemiddelde komt, verdient 1 punt.

De speler die precies dit gemiddelde gooit, verdient een ½ punt.

De speler die onder dit gemiddelde gooit, verdient geen punt.

Er kunnen geen punten worden behaald door 'blind-spelers'.

De league-secretaris zal op het wedstrijdformulier duidelijk aangegeven welke scores er behaald dienen te worden door elke individuele speler.

Het teamgemiddelde wordt vastgesteld door het optellen van de individuele pasgemiddeldes van de spelers die die game spelen, verminderd met 30 pins.

Een team dat boven dit teamgemiddelde komt, verdient 2 punten.

Een team dat precies dit teamgemiddelde gooit, verdient 1 punt.

Een team dat onder dit teamgemiddelde komt, verdient geen punt.

De te behalen pinfall voor de totaalscore worden berekend door alle pasgemiddeldes van de spelers, die één of meer games gespeeld hebben op deze avond, bij elkaar op te tellen en te verminderen met 90 pins.

Een team dat boven dit totaal-teamgemiddelde komt, verdient 4 punten.

Een team dat precies dit totaal-teamgemiddelde gooit, verdient 2 punten.

Een team dat onder dit totaal-teamgemiddelde komt, verdient geen punt.

Artikel 44b

Nadat alle teams de eerste keer tegen zichzelf hebben gespeeld, volgens bovenstaande bepaling, gaan de volgende bepalingen gelden.

Elke individuele speler speelt vanaf deze avond tegen zijn actuele league-gemiddelde, verminderd met 10 pins.

Het teamgemiddelde wordt vanaf deze avond vastgesteld op basis van het actuele team-gemiddelde, verminderd met 30 pins.

De league-secretaris zal op het wedstrijdformulier duidelijk aangeven welke scores er behaald dienen te worden door elke individuele speler en het team.

De score-berekening is verder gelijk aan het bepaalde in artikel 44a.

Artikel 45

Indien een team niet op de baan verschijnt of als niet opgekomen wordt aangemerkt, dan wint de tegenpartij de game. Een team dat als winnaar wordt verklaard van een niet opgekomen team is wel verplicht normaal de games te spelen.

Artikel 46

Indien een team slechts door het ontbreken van een speler onvolledig is, wordt voor die ontbrekende speler een blindscore genoteerd van 120 pins, eventuele handicap daarin begrepen. De blindscore wordt meegenomen in de door het team behaalde totale pinfall. Dit artikel is niet van toepassing op een 2-mans league, bij een vijfmans-league kunnen twee blindscores genoteerd worden.

Artikel 47

De handicap wordt berekend volgens een jaarlijks door de A.L.V. vastgestelde formule.

Artikel 48

Voor bestaande leden van de NBF wordt de handicap voor de eerste speeldag van de league, waarin hij/zij uitkomt, berekend op basis van het NBF-pasgemiddelde van het voorgaande seizoen.

Voor nieuwe leden wordt de handicap berekend over de eerste 2 games die hij/zij heeft gespeeld.

Indien een speler de eerste avond slechts één game speelt zal de handicap voor die game op nul gesteld worden, terwijl de avond waarop de tweede game wordt gespeeld de handicap zal worden bepaald en ook deze avond pas in gaat.

Daarna zal er wekelijkse herberekening van de handicap plaatsvinden.

Artikel 49

Het team dat na beëindiging van het league-seizoen het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald is kampioen van de betreffende league. Bij gelijke stand van twee of meer teams is de scratch pinfall doorslaggevend.

Artikel 50

Indien een nieuw team gaat deelnemen aan de league welke reeds is gestart, gaat dit team vanaf de aanvang van een nieuwe ronde in de wedstrijdpunten meedelen, echter met als startscore de score van het in die league laagst geklasseerde team verminderd met 1 punt.

Artikel 51

Voor individuele puntenwaardering of prijs komen alleen spelers in aanmerking die tenminste 50% van de totaal te spelen games over het gehele seizoen hebben gespeeld.

KOSTEN VOOR DEELNAME AAN DE LEAGUE

Artikel 52

De kosten van baanhuur per team per serie worden voor elk seizoen via onderhandelingen van het bestuur van de B.V.G. met de exploitant van het bowlingcentrum vastgelegd. In de speelkosten zijn opgenomen alle door de A.L.V. vastgestelde afdrachten. Alle spelers verplichten zich door ondertekening van het inschrijfformulier de door het bestuur van de B.V.G. vast te stellen totale speelkosten te voldoen.

SLOTBEPALING

Artikel 53

In alle gevallen waarin dit S.R. niet voorziet en/of geschillen over de uitleg van het S.R. beslist het bestuur van de B.V.G. bindend, zo nodig in overleg met de N.B.F. en in de geest van het Sportreglement van de N.B.F. Het bestuur van de B.V.G. zal in zeer bijzondere omstandigheden, die naar zijn mening terzijde schuiven van één of meer artikelen van dit reglement rechtvaardigen, naar eigen inzicht en zo nodig in strijd met het S.R. een besluit mogen nemen. Met terzijde schuiven van het S.R. zal het bestuur van de B.V.G. uiterst terughoudend zijn.