

Ter info...

Mid-rally challenge bookmark

Teams may mark any action during a rally that could potentially be challenged at its conclusion. At the end of the rally, if the team loses the rally, it may pursue only one of the challenges they have identified. A mid-rally action cannot be challenged without a bookmark. If both teams bookmark actions in the same rally, the sequence will be reviewed and the first fault observed will prevail. The bookmarking system must be linked to the start rally button to allow faster video review.

Teams kunnen elke actie tijdens een rally markeren die mogelijk aan het einde ervan kan worden aangevochten. Als een team de rally verliest, mag het aan het einde slechts één van de gemarkeerde acties aanvechten. Een actie midden in de rally kan niet worden aangevochten zonder een markering. Als beide teams acties in dezelfde rally markeren, wordt de volgorde beoordeeld en is de eerst geconstateerde fout doorslaggevend. Het markeersysteem moet gekoppeld zijn aan de startknop van de rally om een snellere videobeoordeling mogelijk te maken.

Touches in defence and Serve receive

Touches in defence and serve receive will be included in the Challenge Regulations. A clear and visible contact must be shown on video to overturn the original decision. If no video evidence is available, the original decision will stand.

Aanrakingen in de verdediging en bij de serviceontvangst vallen onder de Challenge regels. Om de oorspronkelijke beslissing te herroepen, moet er een duidelijk zichtbaar contact op video te zien zijn. Indien er geen videobewijs beschikbaar is, blijft de oorspronkelijke beslissing van kracht.

Reduce breaks

After the result of a challenge has been transmitted, the team that requested the challenge may not request a time-out before the start of the next rally. The team that did not challenge maintains the right to call a time out. The restriction applies to both end-of-rally and mid-rally challenges.

Nadat de uitslag van een challenge is doorgegeven, mag het team dat de challenge heeft aangevraagd geen time-out meer aanvragen vóór de start van de volgende rally. Het team dat geen challenge heeft aangevraagd, behoudt het recht om een time-out aan te vragen. Deze beperking geldt zowel voor challenges aan het einde van de rally als voor challenges halverwege de rally.

Warm-up protocol

A 90-second separate serving warm-up period will be introduced to the warm up protocol. Both teams will share the net for the Attack portion of the warm up but for serving, Team A will have the first 90 seconds on the court, followed by Team B for the same amount of time. The rationale for the adjustment is for athlete safety.

Een aparte opwarmperiode van 90 seconden voor de service wordt toegevoegd aan het warming-upprotocol. Beide teams delen het net tijdens het aanvalsgedeelte van de warming-up, maar voor de service krijgt Team A de eerste 90 seconden op het veld, gevolgd door Team B voor dezelfde periode. De reden voor deze aanpassing is de veiligheid van de spelers.

Team roster

In FIVB competitions, teams may register between 12 and 14 players. Each roster must include at least one Libero. Teams may choose to nominate two Liberos from the registered roster. Teams will have up to one hour before the match to do this.

In FIVB-competities mogen teams tussen de 12 en 14 spelers inschrijven. Elke selectie moet minimaal één libero bevatten. Teams mogen twee libero's uit de geregistreerde selectie kiezen. Teams hebben hiervoor maximaal één uur voor aanvang van de wedstrijd de tijd.

Coach to speak to the first referee

The head coach may approach and speak to the first referee to clarify or confirm the type of challenge requested or to seek clarification regarding a call or decision. Complaints and protests remain prohibited.

De hoofdcoach mag de eerste scheidsrechter benaderen en met hem spreken om het type challenge dat is aangevraagd te verduidelijken of te bevestigen, of om opheldering te vragen over een beslissing. Klachten en protesten blijven verboden.