



WEDSTRIJDREGLEMENT

Revisie en wijzigingen	1
Toelichting	1
Artikel 1 – Competitie.....	2
Artikel 2 – Wedstrijden.....	3
Artikel 3 – Strafreglement	5
Artikel 4 – Commissie van beroep	5
Artikel 5 – Dartmaterialen	7
Artikel 6 – Verlichting.....	7
Artikel 7 – Dartmatten.....	7
Artikel 8 – Raised Oches	7
Artikel 9 – Speelbanen	8
Artikel 10 – Spelregels en soorten	8
Artikel 11 – Werpen van darts	8
Artikel 12 – Schrijver/ scheidsrechter	8
Artikel 13 – Slotbepalingen	9

Bijlage 1: Promotie- en degradatieregeling

Bijlage 2: Strafpunten

Bijlage 3: bestuur en commissies

Bijlage 4: spelformat

Revisie en wijzigingen

Versie	Datum	Wijzigingen
001	7 februari 2023	
002	7 februari 2023	Toevoegingen en wijzigingen na reglementen ALV 2019.
003	12 juli 2025	Verwerking wijzigingen vanaf 7 februari 2023.

Toelichting:

Het **Wedstrijdreglement** is de basis voor alle wedstrijden georganiseerd door, of onder de auspiciën van, de West Brabantse Dart Federatie. Dit reglement is bindend en bevat allerlei algemene bepalingen. Het Wedstrijdreglement wordt vastgesteld door de ALV. Naast het Wedstrijdreglement zijn er de volgende specifieke reglementen:

- Statuten
- Huishoudelijk reglement
- Tucht reglement



WEDSTRIJDREGLEMENT W.B.D.F.

Artikel 1 COMPETITIE.

1.1 De (winter) competitie wordt gespeeld in poules van minimaal 8 en maximaal 16 teams.

1.2 De competitie is opgezet volgens het zogenaamde “piramide systeem”, waarbij vanuit de hoogste divisie de onderliggende divisies zich in principe vermeerderen.

1.3 De eindstand binnen een divisie wordt bepaald door het totaal aantal behaalde punten tijdens de competitiewedstrijden, verminderd met het aantal uitgedeelde strafpunten aan de afzonderlijke teams, waarbij het team met de meest behaalde punten bovenaan staat, gevolgd door het team met het op één na hoogste aantal punten etc.

1.4 Zie voor de promotie en degradatieregeling bijlage 1.

1.5 Een nieuw team begint in principe altijd in de laagste divisie. Indien er door het wegvallen van teams lege plaatsen ontstaan in een andere dan de laagste divisie zal door het bestuur, met redenen omkleed, een team verzocht worden om deze plaats op te vullen.

1.6 Indien teams in de eindstand gelijk eindigen,

- a. het onderling resultaat van de wedstrijden tussen deze teams beslissend zijn voor de plaats die een team in de eindstand inneemt. Hierbij wordt in eerste instantie gekeken naar de wedstrijdpunten. Indien de wedstrijdpunten geen beslissing geven wordt de eindstand bepaald op basis van het leggemiddelde;
- b. Bij geen verschil op a, tussen deze teams één of meerdere beslissingswedstrijdengespeeld moeten worden. Deze beslissingswedstrijden zullen in een neutrale speelgelegenheid worden gespeeld, aan te wijzen door het bestuur. De volgende situaties kunnen zich voor doen:

2 teams: Er zal één beslissingswedstrijd gespeeld worden tussen de twee betrokken teams.

3 teams: Er zal een halve competitie worden gespeeld tussen de drie betrokken.

4 teams: De vier teams spelen volgens het knock-out systeem tegen elkaar, waarbij afhankelijk van de aard van de beslissingswedstrijd en het aantal nader te bepalen plaatsen, de winnaars c.q. verliezers tegen elkaar spelen. Wie van de teams in de eerste ronde tegen elkaar zullen spelen zal bepaald worden door middel van een loting op de dag van de beslissingswedstrijd voorafgaand aan de eerste ronde en in het bijzijn van de captains van de betrokken teams.

5 teams en +: Het bestuur beslist per geval hoe de uiteindelijke plaats van de teams in de eindstand zal worden bepaald. Indien één of meerdere teams niet (of te laat) komt opdagen, zal automatisch worden teruggevallen op de situatie die zich dan voordoet met de overgebleven teams (zie hiervoor). Blijft slechts één team over, dan is dit team automatisch de winnaar van de beslissingswedstrijd. Bij beslissingswedstrijden dient er een afgevaardigde (bestuurslid) namens de W.B.D.F. aanwezig te zijn. In geval van discussie, is deze bevoegd tot het nemen van een bindende beslissing.

Er wordt dan een hele wedstrijd gespeeld.

Een nieuw team begint in principe altijd in de laagste divisie. Indien er door het wegvallen van teams lege plaatsen ontstaan in een andere dan de laagste divisie zal door het bestuur, met redenen omkleed, een team verzocht worden om deze plaats op te vullen.

Wedstrijdreglement



1.7 Indien een team tijdens een seizoen uit de competitie wordt gezet, dan zal dit team automatisch de laatste plaats in de eindstand binnen een divisie innemen. Indien er gedurende een seizoen meerdere teams uit één divisie worden gezet, dan zal het tijdstip waarop dit is gebeurd bepalend voor de plaats die het team inneemt in de eindstand. Mocht deze datum eveneens gelijk vallen, dan bepaalt de stand van de speelweek voorafgaand aan de speelweek waarin teams uit de competitie worden gezet, wie van deze teams hoger eindigt in de uiteindelijke eindstand.

1.8 Teams die gedurende een seizoen worden uitgesloten van deelname aan de competitie (of zichzelf terugtrekken), worden wel opgenomen in de eindstand en zullen officieel degraderen. Het restant aan degradanten zal (met aftrek van de uitgesloten) worden bepaald zoals bepaald in artikel 1.5. Indien er meerdere teams binnen een divisie zijn uitgesloten van deelname aan de competitie dan het aantal degradanten binnen deze divisie, dan zullen er net zoveel teams uit de daaronder liggende divisie extra promoveren als nodig is om de vrijgekomen plaatsen op te vullen, dit op verzoek van bestuur en niet als verplichting.

1.9 Indien een team zich tijdens de competitie terugtrekt of disciplinair uit de competitie wordt gehaald dan:

a. Vervallen alle gespeelde wedstrijden tegen het desbetreffende team.

1.10 Het laten vervallen van een wedstrijd betekent voor een tegenstander van dat team:

- A. dat de behaalde punten van een wedstrijd die is komen te vervallen op het totaal in mindering worden gebracht;
- B. het totaal aantal gespeelde wedstrijden met één zal worden verminderd;
- C. 180-scores en "hoge uitworpen" uit deze wedstrijd komen te vervallen op de lijst met 180-scores en "hoge uitworpen" voor een lopend seizoen.

Artikel 2 WEDSTRIJDEN.

- 2.1 Onder competitiewedstrijden worden zowel bekerwedstrijden als wedstrijden in de reguliere competitie verstaan.
- 2.2 Competitiewedstrijden dienen gespeeld te zijn na afloop van de speelweek waarin de competitiewedstrijd is ingepland.
- 2.3 Speelweken lopen van maandag tot en met de zondag daaropvolgend.
- 2.4 Er is geen minimumaantal spelers benodigd om een competitiewedstrijd te spelen met Uitzondering van hetgeen vermeld in artikel 2.13.
- 2.5 Indien een wedstrijd niet voor het einde van een speelweek is gespeeld zal het team dat verhinderd was op de datum dat de wedstrijd volgens het competitieprogramma was ingepland worden bestraft voor het niet op komen dagen op de wedstrijddag. Dit dient wel gemeld te worden bij de wedstrijdleider. Indien het bestuur niet eenduidig vast kan stellen welk team op de speeldatum verhinderd was zullen beide teams worden bestraft.
- 2.6 De uitslag van een wedstrijd die niet voor het einde van de speelweek is gespeeld of waarbij de tegenstander niet komt opdagen op de datum dat de wedstrijd volgens het competitieprogramma was ingepland, zal als volgt worden bepaald:
 - 2.6.a Het team welk in gebreke is gebleven krijgt strafpunten. Zie hiervoor bijlage 2.
 - 2.6.b. Het team welk niet in gebreke is gebleven krijgt gemiddelde + 1, naar boven afgerond (dit gemiddelde fluctueert tot het eind van het seizoen). Met een minimum van 5 wedstrijdpunten.
 - 2.6.c. Indien het bestuur niet eenduidig vast kan stellen welk team op de speeldatum verhinderd was zal de wedstrijd met de uitslag 0-0 worden vastgesteld en worden er ook geen punten uitgedeeld.
- 2.7 Alleen in uitzonderlijke gevallen kan de wedstrijdleiding toestemming geven om een wedstrijd op een later tijdstip te spelen. Te denken valt hierbij aan gevallen van overmacht zoals o.a. extreme weersomstandigheden en familieomstandigheden.
- 2.8 Aan een competitiewedstrijd kunnen per team maximaal 8 spelers deelnemen (4 basisspelers en vier reserves).
- 2.9 Alle spelers die aan een competitiewedstrijd deelnemen moeten zichtbaar met pasfoto zijn in teambeheer en speelgerechtigd verklaard zijn door het bestuur.

Wedstrijdreglement



- 2.10 Bij het mee laten spelen van een niet gerechtigde speler (een speler die geschorst is of nog niet bij het betreffende team is ingeschreven of geen lid is) zal alleen het schuldige team worden bestraft.
In dat geval zal het team dat de overtreding heeft begaan worden bestraft. Zie hiervoor bijlage 2.
- 2.11 Voor aanvang van een competitiewedstrijd vult de captain van het thuisspelend team het wedstrijdformulier in. Hierna overhandigt de captain van het thuisspelend team het volledig ingevulde wedstrijdformulier aan de captain van het uit spelend team welke hem vervolgens ook volledig invult.
- 2.12 Indien een team met minder dan 4 personen aan een competitiewedstrijd begint is het aan de captain om te bepalen welke plaatsen de spelers op het wedstrijdformulier innemen (A t/m D).
- 2.13 Indien beide teams met minder dan 4 personen aan een competitiewedstrijd beginnen is het niet toegestaan om zowel bij het thuis als bij het uit spelend team dezelfde speler (A t/m D) leeg te laten.
Dit betekent dat het minimum aantal spelers dat nodig is om een competitiewedstrijd te kunnen spelen voor beide teams samen 4 bedraagt. Indien een competitiewedstrijd niet gespeeld kan worden omdat beide teams niet het minimum aantal spelers kan opstellen zullen beide teams worden bestraft voor het niet op komen dagen op de wedstrijddag (zie strafreglement). Indien het een bekerwedstrijd betreft zal het bestuur door loting een winnaar aanwijzen.
- 2.14 Een team dat niet om 21:00 uur in de speelgelegenheid aanwezig is en niets van zich hebben laten horen kunnen bestraft worden, zie hiervoor bijlage 2.
- 2.15 Voor iedere gewonnen partij ontvangt het winnende team een punt. Bijvoorbeeld:
indien een wedstrijd door het thuisspelende team met 6-3 wordt gewonnen, dan wordt bij het thuisspelende team 6 punten en bij het uit spelende team 3 punten bij het totaal aantal punten opgeteld.
- 2.16 Het uit spelende team begint de eerste, de eventuele derde en alle daaropvolgende noodzakelijke oneven legs van de oneven partijen in een wedstrijd (eerste, derde, vijfde etc.). Het thuisspelend team begint alle overige legs.
- 2.17 De aanwezige spelers van het thuisspelende team dienen de wedstrijden te schrijven.
Met toestemming van de captain van het uit spelende team mag dit ook een derde zijn.
- 2.18 Gedurende een wedstrijd mag een team tot vier maal toe een speler wisselen
- 2.19 Een speler mag pas gewisseld worden nadat de singles door de basisspelers zijn gespeeld en altijd voor aanvang van een te spelen partij. Een uitzondering hierop is indien de speler om medische (blessure e.d.) of professionele redenen (oproep werkgever e.d.) niet in staat is zijn single te spelen.
- 2.20 Een speler die gedurende een wedstrijd is gewisseld tegen één van de reserves mag aan het vervolg van de wedstrijd niet meer deelnemen.
- 2.21 De koppels worden nadat de laatste single is gespeeld samengesteld. Het is verboden om na het samenstellen van deze koppels de koppels nog te wisselen. De mogelijke combinaties zijn: AB en CD, AC en BD of AD en BC.
- 2.22 Indien beide teams met twee spelers aantreden vormen alle spelers apart ieder een koppel om te voorkomen dat er een wedstrijd gespeeld dient te worden tussen twee koppels die bestaan uit geen enkele speler. In dit theoretische geval worden de koppels dus als singles gespeeld.
- 2.23 Het wedstrijdformulier dient volledig en duidelijk leesbaar te worden ingevuld. Let bij het invullen op de volgorde van de namen, daar de volgorde van de namen tijdens de wedstrijd niet meer verandert mag worden.
- 2.24 Na afloop van een competitiewedstrijd ondertekenen beide captains het wedstrijdformulier voor akkoord (nadat gecontroleerd is of het wedstrijdformulier volledig is ingevuld) en deze worden door de captains bewaard tot het einde van het seizoen.
- 2.25 Indien verzuimd wordt een hoge uitworp of een 180-score op het wedstrijdformulier te vermelden kan hierop achteraf geen aanspraak meer worden gemaakt.

Wedstrijdreglement



- 2.26 Een wedstrijdformulier dient uiterlijk 72 uur nadat de wedstrijd is gespeeld door zowel de captain van het thuis spelend als de captain van het uit spelend team via teambeheer online te worden ingevuld.
- Het niet tijdig invullen van teambeheer zal onherroepelijk worden bestraft volgens het strafreglement, zie bijlage 2.
- 2.27 Indien een competitiewedstrijd niet volledig reglementair wordt uitgespeeld (om welke reden dan ook), dient dit vermeld te worden op het wedstrijdformulier en gemeld te worden bij de wedstrijdleiding en beslist het bestuur, nadat eventueel beide captains zijn gehoord, over te nemen maatregelen.
- 2.28 Wordt een competitiewedstrijd wel reglementair uitgespeeld dan kan een team alsnog protest aantekenen tegen de gang van zaken gedurende een wedstrijd. Dit kan gebeuren door een schriftelijke klacht in te dienen bij het bestuur, uiterlijk 14 dagen nadat de wedstrijd is gespeeld.
- 2.29 Bij de afhandeling van klachten zullen altijd alle betrokken partijen de kans krijgen zich schriftelijk te verweren. Dit verweer zal uiterlijk 14 dagen nadat de captain(s) van de/het betrokken team(s) is /zijn ingelicht bij het bestuur of commissie van beroep binnen moeten zijn, zie hiervoor bijlage 3.
- 2.30 Indien één of meerdere teams niet (of niet tijdig) reageren op een verzoek om een verweerschrift in te dienen zal het protest dat tegen hun is ingediend automatisch beoordeeld worden op grond van de op dat moment voorhanden zijnde gegevens. Tegen een uitspraak kan men dan ook niet meer in beroep gaan.
- 2.31 Uiterlijk 4 weken nadat het laatste verweerschrift is ontvangen zal een beslissing inzake de klacht worden genomen. Beslissingen worden altijd schriftelijk aan de betrokken partijen meegedeeld.
- 2.32 Een wedstrijd wordt gespeeld onder de regels en spelsoorten zoals deze voor de afzonderlijke divisies gelden.
- 2.33 Iedere vorm van competitievervalsing kan worden bestraft, zie hiervoor bijlage 2.
- 2.34 In de laatste 2 speelweken van de competitie moet de wedstrijd in de originele speelweek gespeeld worden.

Artikel 3 STRAFREGLEMENT.

Gedurende de competitie kunnen aan teams strafpunten toegewezen worden, zie hiervoor bijlage 2.

Artikel 4 COMMISSIE VAN BEROEP.

- 4.1 De Commissie van Beroep wordt door het bestuur voorgedragen aan de algemene ledenvergadering. De Commissie van Beroep kan slechts worden aangesteld door leden van de W.B.D.F. Zie hiervoor bijlage 3.
- 4.2 De uitspraak van het bestuur betreffende schorsingen is niet bindend zolang de betrokken partij gebruik maakt van het recht om in beroep te gaan. Dit gebeurt bij de commissie van Beroep en wel binnen 14 dagen na datum van de uitspraak van het bestuur per aangetekend of persoonlijk afgeleverd schrijven aan het secretariaat.
- 4.3 De uitspraak van het bestuur is wel bindend als de betrokken partij niet in beroep gaat.
- 4.4 Maakt een speler of team gebruik van het recht om in beroep te gaan dan dient de Commissie van Beroep een bindende uitspraak te doen.
- 4.5 Na ontvangst van een beroep bij de Commissie van Beroep zal deze uiterlijk 30 dagen na Ontvangst een uitspraak dienen te doen.
- 4.6 Een speler kan disciplinair worden gestraft voor het negeren van een waarschuwing van de toernooileiding, wedstrijdleiding, bestuur, bijvoorbeeld door:
- 4.6.a Het gebruik van onwelvoeglijke taal;
- 4.6.b Het beïnvloeden van de tegenstander door taalgebruik, gebaren etc.;
- 4.6.c Het in kennelijke staat verkeren en daardoor de wedstrijd en/of tegenstander beïnvloeden;
- 4.6.d Het zich niet correct gedragen tijdens een wedstrijd of toernooi.
- 4.7 Een speler of team kan worden geschorst nadat er bij het bestuur een formele klacht is ingediend betreffende de speler of team. Deze formele klacht dient te worden gericht aan het bestuur.

Wedstrijdreglement



Het bestuur moet zich bereidt verklaren de desbetreffende klacht te behandelen. Indien de klacht niet door het bestuur in behandeling wordt genomen, kan de persoon die de klacht indient, zich wenden tot de Commissie van Beroep en zijn verzoek aan het bestuur om de klacht in behandeling te nemen langs deze weg herhalen. Als de meerderheid van de Commissie van Beroep de klacht ontvankelijk verklaart, zal dit verzoek in behandeling dienen te worden genomen door het bestuur.

- 4.8 Indien er onregelmatigheden zijn rond een wedstrijd of indien een team voordeel uit onregelmatigheden geniet, kan het bestuur verplichten, dat met in acht name van de normale sancties een wedstrijd alsnog over/uit gespeeld kan worden.
- 4.9 Alle kosten en onkosten, voortvloeiende uit maatregelen van de Commissie van Beroep, komen voor rekening van de partij die in het ongelijk wordt gesteld.

Wedstrijdreglement



Artikel 5 DARTMATERIALEN VOOR WEDSTRIJDEN.

5.1 Voor de regels verwijzen wij naar het reglement van de NDB.

Artikel 6 VERLICHTING.

6.1 Een dartbord dient voldoende verlicht te zijn door middel van een lamp of spot met van minimaal 400 lumen. In aanmerking dient te worden genomen dat de afstand (schuin boven het bord) tussen de verlichting en bulls-eye niet meer mag bedragen dan 125 cm.

6.2 De verlichting dient zodanig te zijn gemonteerd dat het bord direct wordt verlicht en de bron onzichtbaar is voor de spelers.

6.3 De verlichting mag op generlei wijze de spelers hinderen (reflectie, te hoge of te lage montage).

6.4 Een locatie kan ten allertijde gecontroleerd worden als hiervoor een verzoek wordt ingediend, door minimaal 2 teams.

6.5 Als een lichtbron door welke oorzaak dan ook dooft, valt of gevolg van ondeugdelijke bevestiging plotseling van hoogte verandert, mag, indien de speler hiervan hinder van ondervindt, zijn worp ongeldig worden verklaard en mag de speler opnieuw werpen. De beurt (drie darts) moet in zijn geheel worden overgegooid.

Artikel 7 DARTMATTEN.

7.1 Dart matten zijn niet verplicht, in geval van een stenen vloer wel nadrukkelijk gewenst. Zij dienen om de vloer of vloerbedekking te beschermen tegen slijtage en om de darts te beschermen. Op de dart mat is de afstand voor de speler door middel van een streep aangegeven. Deze dient duidelijk de voorgeschreven afstand weer te geven. (Horizontaal 237 cm) Dart matten mogen altijd gebruikt worden.

Artikel 8 RAISED OCHES.

8.1 Tijdens een W.B.D.F. competitiewedstrijd zijn raised oches niet verplicht.

8.2 Tijdens een N.D.B. wedstrijd zijn raised oches wel verplicht.

8.3 Een raised oche (opstaande rand) is 27mm hoog en maximaal 76 cm lang. Een raised oche dient zodanig gemonteerd te zijn ten opzichte van het bord, dat de afstand van de achterzijde van de oche tot de bulls-eye horizontaal gemeten 237 cm bedraagt. Deze afstand dient ook in acht genomen te worden indien er geen raised oche is.

8.4 De diagonale afstand, gemeten vanaf de bulls-eye tot de achterzijde van de oche bedraagt 293 cm.

8.5 Tijdens het werpen van de darts mag niet op of over de oche gestapt worden. In geval van het naar links of rechts stappen van een speler mag gegooid worden van de afstand van een imaginair doorgetrokken lijn, vanaf het uiteinde van de oche.

8.6 Indien geen oche aanwezig is, dient op deugdelijke wijze een streep te zijn aangebracht van minimaal 60 cm.

8.7 De tegenstander dient tijdens de worp van de werper achter de raised oche en achter de werper te staan.

Wedstrijdreglement



Artikel 9 SPEELBANEN.

- 9.1 De afstand tussen twee speelbanen dient zodanig te zijn dat de schrijver of spelers niet gehinderd kunnen worden door de schrijvers of spelers van de naastliggende baan. Controle hierop kan altijd worden uitgevoerd indien dit door minimaal 2 uit spelende teams gemeld wordt. Dit ter beoordeling van de banencommissie, toernooileiding of het bestuur.

Artikel 10 SPELREGELS EN SOORTEN.

- 10.1 Alle wedstrijden en toernooien, georganiseerd door de W.B.D.F. of onder haar auspiciën gehouden, zullen onderworpen zijn aan de regels door de W.B.D.F. vastgesteld. Voor speltypes zie bijlage 4.
- 10.2 De bekercompetitie wordt verdeeld in 2 verschillende toernooien. De ere, en 1^e spelen een toernooi, en de 2^e en 3^e divisie. Beiden toernooien worden volledig uitgespeeld tot de winnaar bekend is. De beiden winnaars spelen nog 1 finalewedstrijd om te bepalen wie af mag reizen naar de nationale bekerkampioenschappen. Voor het speltype zie bijlage 4.

Artikel 11 WERPEN VAN DARTS.

- 11.1 De darts dienen met de hand en bovenhands door de speler zelf gegooid te worden.
- 11.2 Een beurt of worp bestaat uit het werpen van drie darts afzonderlijk, of minder indien daardoor een leg kan worden beëindigd.
- 11.3 Spelers die meer dan één dart gooien tijdens een worp, verliezen de betreffende partij.
- 11.4 Een geworpen dart die uit het bord valt of terugspringt, telt niet mee voor de score en mag niet opnieuw worden geworpen.
- 11.5 Een speler die een fout maakt ten aanzien van de afstand of werpplaats zal eerst door de schrijver worden gewaarschuwd. Bij herhaling is de schrijver gerechtigd de totale beurt ongeldig te verklaren.
- 11.6 Het hinderen of afleiden van de tegenstander(s) wordt in de competitie bestraft. Er wordt dan een melding van slecht gedrag gemeld bij de wedstrijdleider. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleider (per e-mail)) in de competitie wordt bestraft met een vermindering van maximaal 3 wedstrijd punten op het totaal behaalde resultaat.
- 11.7 Nog een dart gooien nadat er met de eerste en/of tweede dart meer punten zijn gegooid dan dat er punten op de scorelijst staan (nagooien) wordt in de competitie bestraft. Er wordt dan een melding van slecht gedrag gemeld bij de wedstrijdleider. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleider (per e-mail)) in de competitie wordt bestraft met een vermindering van maximaal 3 wedstrijd punten op het totaal behaalde resultaat.
- 11.8 Een dart scoort alleen als de punt van de dart het bord raakt. Pijlen die uit het bord vallen voordat de schrijver het puntentotaal heeft geannonceerd of heeft opgeschreven zijn niet geldig. Bovenstaande punten zijn conform de regels van de NDB en de WDF.

Artikel 12 SCHRIJVER / SCHEIDSRECHTER.

- 12.1 Bij een competitiewedstrijd is de schrijver de scheidsrechter.
- 12.2 De scheidsrechter kan officiële waarschuwingen geven aangaande de wedstrijd.
- 12.3 De meldingen van slecht gedrag dienen op het wedstrijdformulier vermeld te worden of per e-mail doorgegeven worden aan de wedstrijdleider. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleider (per e-mail)) in de competitie wordt bestraft, zie het strafreglement in bijlage 2.

Wedstrijdreglement



- 12.4 Een werper mag te allen tijde bij de schrijver informeren naar het gegooide aantal punten en/of het aantal overgebleven punten. De schrijver is verplicht hierop te antwoorden.
- 12.5 Een schrijver gaat tijdens het schrijven van een wedstrijd met niemand een discussie of een gesprek aan. Er wordt dan een melding van slecht gedrag gemeld bij de wedstrijdleader. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleader (per e-mail) in de competitie wordt bestraft, zie hiervoor het strafreglement in bijlage 2.
- 12.6 De schrijver dient stil te staan tijdens de wedstrijd. Zodat de spelers zo min mogelijk afgeleid kunnen worden. Er wordt dan een melding van slecht gedrag gemeld bij de wedstrijdleader. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleader (per e-mail) in de competitie wordt bestraft, zie hiervoor het strafreglement in bijlage 2.
- 12.7 De schrijver dient pas na de hele werpbeurt te kijken waar de darts in het dartbord zitten. Dit zodat er tijdens de beurt van de speler geen onnodige afleiding kan plaats vinden. Indien de speler erom vraagt kan hiervan afgeweken worden. Er wordt dan een melding van slecht gedrag gemeld bij de wedstrijdleader. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleader (per e-mail)) in de competitie wordt bestraft, zie hiervoor het strafreglement in bijlage 2.
- 12.8 Darts welke tijdens de beurt uit het dartbord vallen, dienen pas na het werpen van alle pijlen opgeraapt te worden. Dus niet tijdens het werpen van de darts.
- 12.9 De speler stelt de schrijver in staat de score te noteren alvorens de pijlen na een beurt uit het bord te halen. De betreffende beurt telt niet als de schrijver naar zijn eigen mening niet in staat was de score op te nemen. De beurt mag in dat geval niet opnieuw worden gegooit. Zijn score is dan nul.
- 12.10 De schrijver dient de score van de spelers te noteren en het restant aan punten.
- 12.11 Indien een telfout op het schrijfbord gemaakt is dient dit door de speler gemeld worden voordat hij start met het gooien van zijn volgende darts. Maximaal 1 beurt terug. Het melden van een telfout mag niet tijdens de beurt van de tegenstander. Er wordt dan een melding van slecht gedrag gemeld bij de wedstrijdleader. Na 3 meldingen (op het wedstrijdformulier of bij de wedstrijdleader (per e-mail) in de competitie wordt bestraft, zie hiervoor het strafreglement in bijlage 2.

Artikel 13 SLOTBEPALINGEN.

- 13.1 Dit wedstrijdreglement dient als aanvulling op de statuten van de W.B.D.F. en bevat die zaken die in de statuten niet geregeld zijn of die regelmatig aan wijziging onderhevig zijn.
- 13.2 In alle gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleader.

Bijlage 1 Promotie en degradatieregeling:

Eredivisie:

Promotie is niet mogelijk;

De laatste 2 zullen degraderen naar de eerste divisie.

Eerste divisie:

De nummers 1 zullen promoveren naar de eredivisie;

De laatste 3 zullen degraderen naar de tweede divisie.

Tweede divisie:

De nummers 1 en 2 zullen promoveren naar de eerste divisie;

De laatste zullen degraderen naar de derde divisie.

Derde divisie:

De nummers 1, 2 en 3 zullen promoveren naar de tweede divisie;

Degradatie is niet mogelijk.

Bijlage 2 Strafpunten:

Te laat invullen formulier teambeheer:

1^e keer 2 strafpunten

2^e keer 2 strafpunten

3^e keer 4 strafpunten

4^e keer 6 strafpunten

5^e keer 8 strafpunten

Niet op tijd verzetten van wedstrijden:

1^e keer 2 strafpunten

2^e keer 2 strafpunten

3^e keer 4 strafpunten

4^e keer 6 strafpunten

5^e keer 8 strafpunten

Niet op komen dagen:

Team dat wel aanwezig is krijgt een gemiddelde + 1, met een minimum van 5 en niet opkomend dagend team -9 punten.

Opstellen niet speelgerechtigde speler:

-9 punten voor het veroorzakend team, gemiddelde +1 met een minimum van 5 voor de tegenstander.

Onbehoorlijk gedrag (bij 3 gegronde meldingen):

1^e keer 2 strafpunten

2^e keer 2 strafpunten

3^e keer 4 strafpunten

4^e keer 6 strafpunten

5^e keer 8 strafpunten

Bijlage 3 Bestuur en Commissies:

Voorzitter: Wilco Vermeulen

Penningmeester: Albert Baert

Secretariaat: Carla Kramer en Diana van Bokhoven

Wedstrijdleider: Jan van Mook

Algemeen Bestuurslid: Mark van de Muijsenberg

Kascommissie: Gideon de Grauw en Jaynie Wink

Tuchtcommissie: Gideon de Grauw, Kay de Vos en Patrick Wink

Commissie wedstrijd zaken: Peter de Hoon en Rodrigo van Hoeckel.

Bijlage 4 Speltypes:

Eredivisie:

4 x single 501 best of 5

4x koppel 701 best of 5

Teamronde 1001

Eerste Divisie:

4 x single 501 best of 5

4x koppel 501 best of 5

Teamronde 1001

Tweede Divisie:

4 x single 501 best of 5

4x koppel 501 best of 5

Teamronde 1001

Derde Divisie:

4 x single 501 best of 5

2x koppel 501 best of 3

2x koppel tactic 1 leg

Teamronde 1001