

CAMPEONATOS ESCOLARES SUPERTMATIK

SORTEIO INTRA E INTER-TURMA, ORIENTAÇÕES E MAPA

Orientações para realização dos sorteios intra-turma e inter-turma

ANTES DE INICIAR O SORTEIO, O PROFESSOR DEVE CERTIFICAR-SE QUE:

- a) Estão disponíveis os seguintes materiais: mapa de sorteio, recipiente/ saco opaco, "papéis" para identificação dos alunos e caneta de tinta azul ou preta - os "papéis", um por cada aluno, devem ser preenchidos com o número de aluno e dobrados em quatro partes por forma a que a inscrição não seja visível;
- b) Estão presentes na sala no mínimo $\frac{3}{4}$ dos alunos inscritos a concurso.

O SORTEIO

- a) O professor coloca no recipiente/ saco opaco os "papéis" com a identificação dos alunos;
- b) Seguidamente, retira um primeiro "papel" de dentro do recipiente/ saco. O número do aluno sorteado será anunciado e registado no mapa de sorteios na posição correspondente ao jogador 1 (J1) da partida 1A (de 17 a 32 participantes, dezasseis - avos de final), 2A (de 9 a 16 participantes, oitavos de final), 3A (de 5 a 8 participantes, quartos de final) ou 4A (4 participantes, meias finais);
- c) O sorteio prossegue com o aluno sorteado anteriormente a retirar um novo "papel". O número do aluno sorteado deverá ser anunciado pelo professor e registado no mapa de sorteios na posição correspondente ao jogador 1 (J1) da partida 1B (de 17 a 32 participantes, dezasseis - avos de final), 2B (de 9 a 16 participantes, oitavos de final), 3B (de 5 a 8 participantes, quartos de final) ou 4B (4 participantes, meias finais);
- d) O procedimento deve repetir-se até se esgotarem as posições disponíveis para o jogador 1;
- e) Uma vez preenchida toda a coluna referente ao jogador 1, deve iniciar-se o preenchimento da coluna correspondente ao jogador 2. O preenchimento segue o princípio atrás enunciado, de cima para baixo;
- f) Chegados ao final do sorteio e caso o número de participantes não seja exatamente 32, 16, 8 ou 4 alunos, uma ou mais posições da coluna J2 (jogador 2) não estarão preenchidas. Nesta circunstância apuram-se automaticamente para a próxima eliminatória os jogadores 1, sem adversário correspondente;
- g) O mapa de sorteios deve ser afixado em local de estilo, devidamente preenchido (ao professor deve reservar-se uma cópia);
- h) Os números dos alunos vencedores devem ser assinalados no mapa de sorteios. Depois de finalizadas todas as partidas de uma eliminatória, deverá proceder-se ao preenchimento das partidas da próxima eliminatória (consultar mapa de referência - incluído no mapa de sorteios).

ESTE ESPAÇO FOI INTENCIONALMENTE DEIXADO EM BRANCO.

CAMPEONATOS ESCOLARES SUPERTMATIK

MAPA DE SORTEIO

Mapa para realização dos sorteios intra-turma e inter-turma

Dezasseis-avos de Final (de 17 a 32 participantes)			Oitavos de Final (de 9 a 16 participantes)			Quartos de Final (de 5 a 8 participantes)			Meias-Finais (4 participantes)			Finais		
	J1	J2		J1	J2		J1	J2		J1	J2		J1	J2
1A		VS	2A		VS	3A		VS	4A		VS	FA		VS
1B		VS	2B		VS	3B		VS	4B		VS	FB		VS
1C		VS	2C		VS	3C		VS						
1D		VS	2D		VS	3D		VS						
1E		VS	2E		VS									
1F		VS	2F		VS		J1	J2		J1	J2		J1	J2
1G		VS	2G		VS			1A	VS	1B	3A	2A	VS	2B
1H		VS	2H		VS			2B	1C	VS	1D	3B	2C	VS
1I		VS			VS			2C	1E	VS	1F	3C	2E	VS
1J		VS			VS			2D	1G	VS	1H	3D	2G	VS
1L		VS			VS			2E	1I	VS	1J			
1M		VS			VS			2F	1L	VS	1M			
1N		VS			VS			2G	1N	VS	1O			
1O		VS			VS			2H	1P	VS	1Q			
1P		VS			VS									
1Q		VS			VS									

MAPA DE REFERÊNCIA

Dezasseis-avos de Final (de 17 a 32 participantes)		Oitavos de Final (de 9 a 16 participantes)		Quartos de Final (de 5 a 8 participantes)		Meias-Finais (4 participantes)		Finais			
	J1	J2		J1	J2		J1	J2		J1	J2
1A		VS	2A		1A	VS	1B	3A	2A	VS	2B
1B		VS	2B		1C	VS	1D	3B	2C	VS	2D
1C		VS	2C		1E	VS	1F	3C	2E	VS	2F
1D		VS	2D		1G	VS	1H	3D	2G	VS	2H
1E		VS	2E		1I	VS	1J				
1F		VS	2F		1L	VS	1M				
1G		VS	2G		1N	VS	1O				
1H		VS	2H		1P	VS	1Q				
1I		VS									
1J		VS									
1L		VS									
1M		VS									
1N		VS									
1O		VS									
1P		VS									
1Q		VS									

Ano: Turma: Docente: