



Zaalhockey

Seizoen 2025-2026

Informatieavond zaal Managers
O10 en O9



Agenda

- Voorstelrondje
- Introductie zaalhockey
- Rol van de coach / manager
- Speelschema en voorbereiding
- Organisatie wedstrijden
- Tot slot
- Appendices:
 - ❑ I spelregels
 - ❑ II arbitrage
 - ❑ III spelers



We hebben er zin in!!

Voorstelrondje



Sprekers



Technische Commissie Bovenbouw – Ellen Jacobse

Technische Commissie Onderbouw – Sophie van den Heuvel

Zaalcommissie/Wedstrijdsecretaris – Ed Bouman

Rol zaalcommissie/wedstrijdsecretariaat zaal

Aanspreekpunt voor de KNHB voor vragen of informatie over de competitie

Binnen de vereniging het aanspreekpunt voor:

- Inschrijving teams en planning zaalcompetitie (medio september)
- Het informeren van managers/coaches over zaalhockey (deze presentatie bijv!)
- De competitie (vanaf eind november/begin december)
- Monitoren invulling standen in het DWF (na elk speelweekend)
- Verwerken kaarten en opmerkingen in het DWF (na elk speelweekend)
- Reservering Capital A-Arena voor extra trainingen en oefenwedstrijden



Introductie zaalhockey



Visie op de ontwikkeling van hockeyers

Centraal staat:

1. Plezier, en
2. Ontwikkeling.

De vertaling van deze visie naar de Jongste Jeugd competitie

Belangrijke elementen:

1. Speelbeleving,
2. De verhoudingen van het veld,
3. Het aantal doeltjes waarin gescoord kan worden,
4. De manier van begeleiden, en
5. Minder spelers in het veld -> meer balcontacten.

Maximaal genieten!

Trainingen en competitie

- De teams trainen met elkaar in de **veldsamenstelling en starten vanaf eind november**:
 - De breedteteams zullen **1x per week een uur** met het eigen team trainen.
- Extra trainingen en wedstrijden zijn altijd mogelijk, ook in de kerstvakantie! Afstemmen voor weekenden via zaalhockey@hcnaarden.nl; en voor doordeweeks via trainingen@hcnaarden.nl
- Toernooi aanbod in de kerstvakantie – leuk om te doen!
- **Competitie** start op zondag **30 november 2025**.
- De competitie is half januari 2026 klaar voor de O18/O16/O14-topklasse. De O12-teams en lagere klassen gaan langer door en kunnen in februari eventueel meer aanbod komen.
- **Wedstrijdduur O10 en O9**: 2 x 15 minuten en 3 minuten rust

Wedstrijden in De Lunet

Balken neerleggen en opruimen

- De zaalleiding zorgt bij aanvang en aan het einde van het hockeyprogramma dat de balken neergelegd respectievelijk opgeruimd worden.
- De spelers van beide teams zijn verplicht hierbij hun medewerking te verlenen.
- Openingstijden:

Zaterdag vanaf 08.00u

Zondag pas vanaf 09.00u!



DWF

Digitaal Wedstrijd Formulier

- De opmerkingen op het DWF namens teams zijn in eerste instantie bedoeld voor de vereniging.
- Opmerkingen m.b.t. uitslagen die niet correct zijn, worden door de KNHB opgepakt wanneer zij van beide verenigingen een melding/mail hierover krijgen.
- Opmerkingen m.b.t. clubarbitrage moeten door de vereniging zelf worden opgepakt.

Managers en arbiters:

Rond samen het DWF af en spreek frustraties direct uit (dus niet alleen achteraf vermelden op het DWF).

- Wil je dat we aandacht besteden aan een opmerking/wedstrijd? Stuur dan binnen twee werkdagen na de wedstrijd een mail naar zaalhockey@hcnaarden.nl.

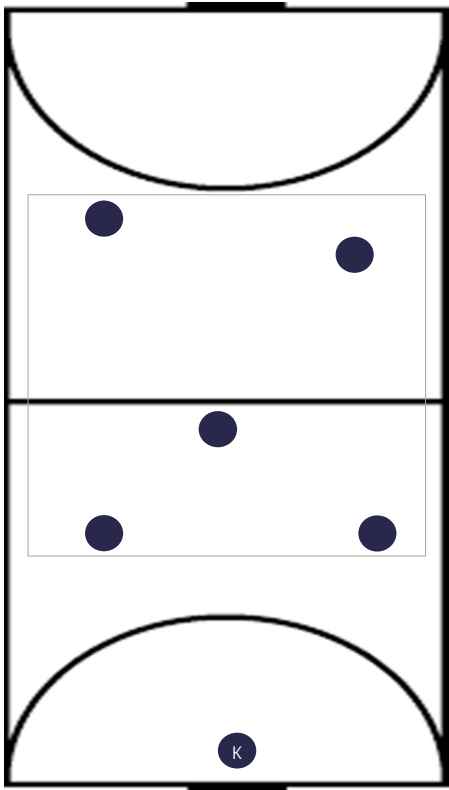
Rol van de coach / manager



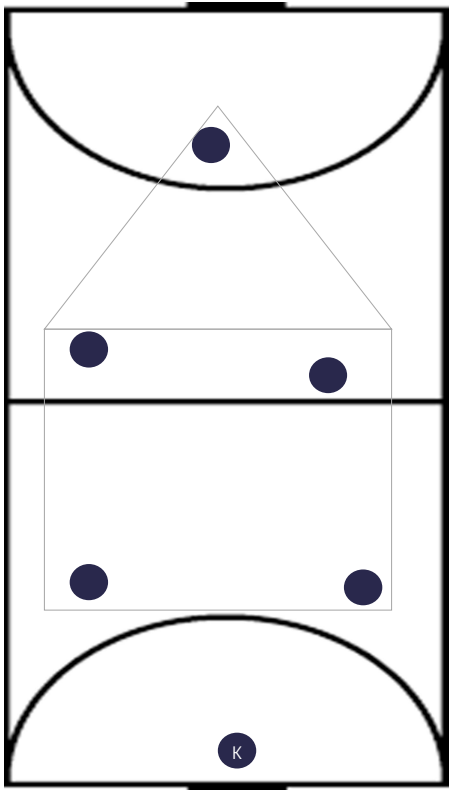
Rol coach / manager

- 1^e team van de dag? → helpen met opbouw veld / Laatste team? → helpen afbouwen
- bij thuiswedstrijden ontvangen van tegenstanders
- bij thuiswedstrijden verantwoordelijk voor de zaalleiding (dit kan ook in andere hal zijn)
- kent de zaalhockey regels
- is verantwoordelijk voor gedrag spelers: de hal nodigt vaak uit tot lekker rondrennen, verstoppertje etc. Houd dit in de gaten.
- vult digitale wedstrijd formulier (DWF) meteen na wedstrijd in!
- waarnemingsformulier eind van de zaalcompetitie
- en natuurlijk coachen en aanmoedigen tijdens de wedstrijd...

Rol coach – opstelling



Dobbelsteen 5



Huisje

Rol coach – tactische afspraken

Algemeen →

- Wisselen per linie
- Wisselen in balbezit
- Keeper heeft een actieve en belangrijke rol

Balbezit →

- Strak en hard passen, in elkaars forehand
- Bal op links? Uitdraaien / terugspelen en naar rechts verplaatsen (versnellen). Bal op rechts? Loop in een bochtje met een versnelling over de backhand van de verdediger
- Achter spelers nemen vrije ballen, of de dichtstbijzijnde speler met een selfpass
- Spits(en) staat(n) diep
- Maak gebruik van de balk als extra speler

Niet-balbezit →

- Verdedigen met de handschoen op de grond
- Alle spelers helpen mee (staan dus achter de bal)
- Maak met de middenvelders / spitsen een driemansblok tussen de bal en de goal (in een driehoek)

Technisch uitgangspunten voor zaalhockey

Onze DIRK-principes zijn leidend in de manier van hockeyen bij de jeugd:

- Verdedigen
 - Laag zitten, handschoen op de grond
 - Naar voren verdedigen, bal aanvallen
 - Van binnen naar buiten
 - Voor je voeten verdedigen forehand en backhand: scharnierhand
- Passing push
 - Handen uit elkaar
 - Stick sleept over de grond – maximaal 30 cm van de bal
 - Je raakt de bal met een harde tik
- Aannemen van de bal
 - Scharnierhand
 - Lichaam achter de bal
 - Voor je lichaam aannemen
 - Over de bal heen kijken in aanname
- Lopen met de bal
 - Voor je lichaam
 - Over de bal kijken: bal en omgeving zien
 - Controle: stick max 10 cm van de bal

HC NAARDEN BASISTECHNIEKEN ZAAL

Verschillen tussen veld en zaal

- Pushen (niet slaan of flatsen)
- Bal laag spelen (<10 cm), tenzij zonder gevaar op doel.
- Liggend spelen mag niet → 3 steunpunten mag niet
- 3m afstand versus 5m afstand op het veld
- Speelhelft in de zaal is het 23m-gebied op het veld, zelfde regels



Zaal specifieke regels – wat mag niet?

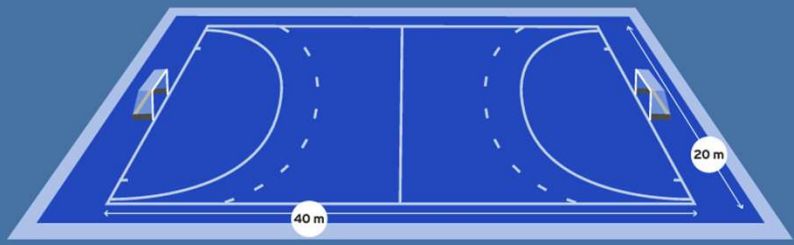
- Niet slaan, niet flatsen, niet scoopen!
- Niet hoog spelen! Video: [Uitleg](#)
- Niet liggend spelen
- Niet in het blok spelen: de bal bewust hard en gevaarlijk in de stick van een laag verdedigende speler spelen. Video: [Uitleg](#)
- Niet de bal tegen balk/stick klemmen
- Voor meer informatie – kom naar de zaal arbitrage briefing op woensdagavond 3 december in het clubhuis.



Speelregels en veldindeling voor O10 zaal (i/iii)



O10
ONDER 10 JAAR
ZAAL





Leeftijd
onder 10 jaar



6 tegen 6
inclusief keeper



2 x 15 minuten
1 x 3 minuten rust



Zaalhockey-
goal

BEGINPUSH

Vanaf het midden op de middellijn wordt de beginpush genomen. Dit kan door een push of selfpass, dit mag naar voor en naar achter. Beide teams beginnen op de eigen helft. De tegenpartij houdt 3 meter afstand.

SPELEN VAN DE BAL

In de zaal wordt de bal over de grond gespeeld met een push. Als de bal wordt gestopt en hij stuitert nog een beetje, dan is dat niet erg. De bal mag alleen hoog (maximaal kniehoogte) bij een push op goal. De speelbegeleider beoordeelt het spel op veiligheid.

LANGE CORNER

Als de bal (niet opzettelijk) via de verdediger over de achterlijn gaat, wordt het spel hervat met een lange corner. De bal wordt door de aanvallende partij op de middellijn genomen, recht tegenover de plek waar de bal over de achterlijn is gegaan. De bal moet eerst 3 meter hebben gerold voordat deze de cirkel in gespeeld mag worden. Beide teams houden 3 meter afstand.

VRIJE PUSH

Als een speler een overtreding maakt, krijgt het andere team een vrije push. Bij een vrije push wordt de bal genomen op de plek van de

Speelregels en veldindeling voor O10 zaal (ii/iii)

DOELPUNT

Een doelpunt wordt gescoord wanneer een aanvaller de bal heeft aangeraakt in de cirkel en de bal over de doellijn is gegaan.

Na een doelpunt wordt het spel hervat met een beginpush vanaf het midden van de middenlijn.

SPELHERVATTINGEN

Bij iedere spelhervatting nemen alle spelers 3 meter afstand. Wanneer de bal wordt genomen binnen 3 meter van de cirkel, moet de bal eerst 3 meter hebben gerold voordat hij de cirkel in gespeeld mag worden.

INPUSH

Als de bal over de balk gaat, wordt deze genomen op de plek waar de bal over de balk ging. De bal mag ongeveer 1 meter van de balk genomen worden. Als de bal dicht bij de cirkelrand wordt genomen, moet deze eerst 3 meter hebben gerold voordat deze de cirkel in gespeeld mag worden.

UITPUSH

Het is een uitpush als de bal over de achterlijn gaat via de aanvallende partij. De bal wordt door de verdedigende partij genomen, recht tegenover het punt waar de bal over de achterlijn is gegaan en niet verder dan kop cirkel.

SHOOT-OUT

Bij een verdedigende overtreding in de cirkel mag de tegenstander een shoot-out nemen. Er is geen tijdslimiet. Alle spelers, behalve de keeper en degene die de shoot-out neemt, staan in de cirkel van de aanvallende partij. De shoot-out wordt vanaf de middenlijn genomen. Als de speelbegeleider fluit, mag de shoot-out worden genomen. Zodra de shoot-out genomen is, mogen de andere spelers meedoen en uit de cirkel komen.

SHOOT EN BOLLE KANT

Spelers mogen de bal niet met de voet of met de bolle kant spelen.

STRAFBAL

Wanneer een doelpunt wordt voorkomen door een overtreding van een verdediger wordt een strafbal gegeven.

BULLY

Als de wedstrijd is onderbroken door een blessure of een andere omstandigheid waarbij geen overtreding plaatsvond, dan kan een bully worden genomen om het spel te hervatten.

MEER INFO EN VEELGESTELDE VRAGEN:
www.knhb.nl/jongstejeugd

Speelregels en veldindeling voor O10 zaal (iii/iii)



De categorie O10 speelt een wedstrijdreeks zonder ranglijst.



Deze wedstrijdvorm wordt begeleid door 2 speelbegeleiders, één van de thuisvereniging en één van de uitvereniging. De speelbegeleiders staan aan weerszijden in het veld, begeleiden het spel en fluiten volgens de geldende spe(e)lregels.



Rol van de coach: Enthousiasmeren en het creëren van een veilige speelomgeving.



Rol van de ouders: Positief aanmoedigen.

Rol Speelbegeleider O10 (i/ii)





DE ROL VAN DE SPEELBEGELEIDER O10

De wedstrijden in de categorieën O9 en O10 worden begeleid door een speelbegeleider. De speelbegeleider heeft een faciliterende rol, laat de kinderen zoveel mogelijk spelen en zorgt voor een veilig spelverloop.

De speelbegeleider bij O9 heeft de fluit bij voorkeur zoveel mogelijk in de zak, bewaakt de voortgang van het spel en fluit alleen ter bevordering van het spel. Bij O10 zal al iets vaker worden gefloten, maar nog altijd staan speelplezier en veiligheid centraal. Vanaf O12 fluit een scheidsrechter de wedstrijd en worden de regels strenger toegepast.

Voorafgaand aan iedere wedstrijd komen de team- en speelbegeleiders bij elkaar om afspraken te maken. Na de wedstrijd ronden ze gezamenlijk het digitale wedstrijdformulier (DWF) af.

Rol Speelbegeleider O10 (i/ii)

O10

- Er zijn twee speelbegeleiders: één van de thuisvereniging en één van de uitvereniging
- De speelbegeleider geeft een vrije bal voor gevaarlijk spel. De bal mag alleen bij een doelpoging tot kniehoogte gespeeld worden.
- De speelbegeleider let op de shoot- en de bolle-kant-regel.
- De speelbegeleider houdt de afstand-regel van (circa) 3 meter in de gaten.
- De speelbegeleider kent een shoot-out toe bij een overtreding van de verdedigende partij in het doelgebied.
- Bepalen of de bal in of uit is en wie de bal mag nemen, kunnen kinderen prima zelf oplossen. Komen ze er niet uit? Dan kan de speelbegeleider helpen.
- De speelbegeleider let verder op veiligheid. Zo kan het spel bijvoorbeeld even worden stilgelegd als er een blessure is.
- De speelbegeleider zorgt voor een sportief verloop van de wedstrijd.

TIPS VOOR SPELPLEZIER

Als je als speelbegeleider ziet dat één van de teams aanzienlijk sterker is en het andere team het speelplezier op het veld verliest, dan kun je ervoor kiezen om kleine aanpassingen te doen in het spel. Belangrijk is wel dat de essentie van het spel - kinderen zelf laten spelen, leren, ontdekken en experimenteren - behouden blijft. Sterker nog, kinderen hebben zelf ook vaak goede ideeën. Stimuleer hen op zo'n moment om zelf een oplossing te bedenken. Enkele tips zijn:

De opties voor de bovenliggende partij zijn:

- De speelbegeleider gaat strenger fluiten voor de bovenliggende partij.
- De bovenliggende partij verandert de opstelling. De scorende spelers gaan bijvoorbeeld achterin spelen.

De opties voor de onderliggende partij zijn:

- De speelbegeleider geeft meer (technische en/of tactische) aanwijzingen aan de onderliggende partij.
- De onderliggende partij mag een extra speler inzetten. Hiermee kun je voorkomen dat de onderliggende partij niet of nauwelijks aan spelen toekomt, de tegenstander alleen maar op zich ziet afkomen en/of voor de goal in een kleine ruimte gaat spelen.

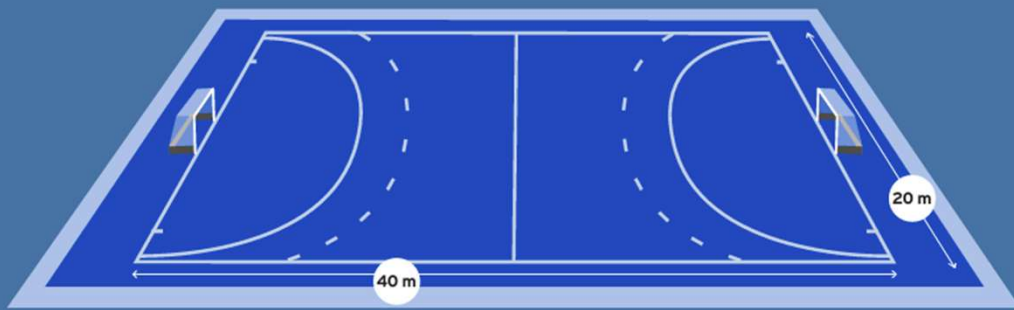
Combineer vooral ook de opties voor de bovenliggende en onderliggende partij!

MEER INFO EN VEELGESTELDE VRAGEN:
www.knhb.nl/jongstejeugd

Speelregels en veldindeling voor O9 zaal (i/iii)



O9
ONDER 9 JAAR
ZAAL





Leeftijd
onder 9 jaar



6 tegen 6
inclusief keeper



2 x 15 minuten*
1 x 3 minuten rust
* districtsafhankelijk



Zaalhockey-
goal

BEGINPUSH

Vanaf het midden op de middellijn wordt de beginpush genomen. Dit kan door een push of selfpass, dit mag naar voor en naar achter. Beide teams beginnen op de eigen helft. De tegenpartij houdt 3 meter afstand.

lange corner. De bal wordt door de aanvallende partij op de middenlijn genomen, recht tegenover de plek waar de bal over de achterlijn is gegaan. De bal moet eerst 3 meter hebben gerold voordat deze de cirkel in gespeeld mag worden. Beide teams houden 3 meter afstand.

Speelregels en veldindeling voor O9 zaal (ii/iii)

SPELEN VAN DE BAL

In de zaal wordt de bal over de grond gespeeld met een push. Als de bal wordt gestopt en hij stuitert nog een beetje, dan is dat niet erg. De bal mag alleen hoog (maximaal kniehoogte) bij een push op goal. De speelbegeleider beoordeelt het spel op veiligheid.

DOELPUNT

Een doelpunt wordt gescoord wanneer een aanvaller de bal heeft aangeraakt in de cirkel en de bal over de doellijn is gegaan.

Na een doelpunt wordt het spel hervat met een beginpush vanaf het midden van de middenlijn.

SPELHERVATTINGEN

Bij iedere spelhervatting nemen alle spelers 3 meter afstand. Wanneer de bal wordt genomen binnen 3 meter van de cirkel, moet de bal eerst 3 meter hebben gerold voordat hij de cirkel in gespeeld mag worden.

INPUSH

Als de bal over de balk gaat, wordt deze genomen op de plek waar de bal over de balk ging. De bal mag ongeveer 1 meter van de balk genomen worden. Als de bal dicht bij de cirkelrand wordt genomen, moet deze eerst 3 meter hebben gerold voordat deze de cirkel in gespeeld mag worden.

VRIJE PUSH

Als een speler een overtreding maakt, krijgt het andere team een vrije push. Bij een vrije push wordt de bal genomen op de plek van de overtreding.

OVERTREDING IN DE CIRKEL

Bij een aanvallende overtreding wordt het spel hervat met een vrije push door de tegenstander. Dit mag overal in de cirkel. Bij een verdedigende overtreding wordt de vrije push circa 3 meter buiten de cirkel genomen. De bal moet eerst 3 meter hebben gerold voordat de bal in de cirkel gespeeld mag worden.

SHOOT-OUT

Als door een overtreding een duidelijk doelpunt wordt voorkomen, wordt een shoot-out genomen. Er is geen tijdslimiet. Alle spelers, behalve de keeper en degene die de shoot-out neemt, staan in de cirkel van de aanvallende partij. De shoot-out wordt vanaf de middenlijn genomen. Als de speelbegeleider fluit, mag de shoot-out worden genomen. Zodra de shoot-out genomen is, mogen de andere spelers meedoen en uit de cirkel komen.

SHOOT EN BOLLE KANT

Spelers mogen in de basis de bal niet met de voet of met de bolle kant spelen.

Speelregels en veldindeling voor O9 zaal (iii/iii)

UITPUSH

Het is een uitpush als de bal over de achterlijn gaat via de aanvallende partij. De bal wordt door de verdedigende partij genomen, recht tegenover het punt waar de bal over de achterlijn is gegaan en niet verder dan kop cirkel.

LANGE CORNER

Als de bal (niet opzettelijk) via de verdediger over de achterlijn gaat, wordt het spel hervat met een

BULLY

Als de wedstrijd is onderbroken door een blessure of een andere omstandigheid waarbij geen overtreding plaatsvond, dan kan een bully worden genomen om het spel te hervatten.

MEER INFO EN VEELGESTELDE VRAGEN:
www.knhb.nl/jongstejeugd



De categorie O9 speelt een wedstrijdreeks zonder ranglijst.



Deze wedstrijdvorm wordt begeleid door 1 speelbegeleider van de thuisvereniging. De speelbegeleider staat naast het veld, begeleidt het spel en fluit alleen ter bevordering van het spel. Er wordt een vrije slag gegeven voor gevaarlijk spel of duwen. De speelbegeleider bewaakt de voortgang van het spel, begeleidt de spelers en zorgt voor een sportief verloop van de wedstrijd.



Rol van de coach: Enthousiasmeren en het creëren van een veilige speelomgeving.



Rol van de ouders: Positief aanmoedigen.

Rol Speelbegeleider O9 (i/ii)



The header features a blue background with a white diagonal stripe and yellow circles. On the left, a yellow circle contains the text 'O9' and 'ONDER 9 JAAR', with a white tag below it saying 'ZAAL'. To the right, the title 'DE ROL VAN DE SPEELBEGELEIDER O9' is written in white.

O9
ONDER 9 JAAR
ZAAL

DE ROL VAN DE SPEELBEGELEIDER O9

De wedstrijden in de categorieën O9 en O10 worden begeleid door een speelbegeleider. De speelbegeleider heeft een faciliterende rol, laat de kinderen zoveel mogelijk spelen en zorgt voor een veilig spelverloop.

De speelbegeleider bij O9 heeft de fluit bij voorkeur zoveel mogelijk in de zak, bewaakt de voortgang van het spel en fluit alleen ter bevordering van het spel. Bij O10 zal al iets vaker worden gefloten, maar nog altijd staan speelplezier en veiligheid centraal. Vanaf O12 fluit een scheidsrechter de wedstrijd en worden de regels strenger toegepast.

Voorafgaand aan iedere wedstrijd komen de team- en speelbegeleiders bij elkaar om afspraken te maken. Na de wedstrijd ronden ze gezamenlijk het digitale wedstrijdformulier (DWF) af.

Rol Speelbegeleider O9 (ii/ii)

O9

Op deze leeftijd is het belangrijk dat kinderen leren door te ontdekken. Waar dit bij de O8 voornamelijk op zichzelf gericht is, krijgen de spelers in de O9 al meer oog voor hun omgeving en teamgenoten. Het is belangrijk dat de spelers zo min mogelijk beperkt worden door regels.

- De speelbegeleider staat achter de balk naast het veld.
- De speelbegeleider fluit alleen ter bevordering van het spel.
- De speelbegeleider houdt de afstandsregel van (circa) 3 meter in de gaten.
- De speelbegeleider geeft een vrije bal voor gevaarlijk spel.
- In deze categorie wordt naast de shoot-regel een begin gemaakt met de bolle-kant-regel. Er wordt echter alleen gefloten als een team hier voordeel van heeft (bijvoorbeeld een doelpunt).
- Bepalen of de bal in of uit is en wie de bal mag nemen, kunnen kinderen prima zelf oplossen. Komen ze er niet uit? Dan kan de speelbegeleider helpen.
- De speelbegeleider let verder op veiligheid. Zo kan het spel bijvoorbeeld even worden stilgelegd als er een blessure is.
- De speelbegeleider zorgt voor een sportief verloop van de wedstrijd.

TIPS VOOR SPELPLEZIER

Als je als speelbegeleider ziet dat één van de teams aanzienlijk sterker is en het andere team het speelplezier op het veld verliest, dan kun je ervoor kiezen om kleine aanpassingen te doen in het spel. Belangrijk is wel dat de essentie van het spel - kinderen zelf laten spelen, leren, ontdekken en experimenteren - behouden blijft. Sterker nog, kinderen hebben zelf ook vaak goede ideeën. Stimuleer hen op zo'n moment om zelf een oplossing te bedenken. Enkele tips zijn:

- Een extra speler inbrengen.
- De persoon die de bal uitneemt meer ruimte geven om de bal te spelen.
- Afspreken met de spelers om meer over te spelen, zonder dit te beperken met extra regels.

MEER INFO EN VEELGESTELDE VRAGEN:
www.knhb.nl/jongstejeugd

Speelschema en voorbereiding

Speelschema en voorbereiding

Week	Dag	Tijd	Locatie	Team 1	Team 2	Team 3	Team 4	Team 5	Team 6	Team 7	Team 8	Team 9	Team 10	Team 11	Team 12	Team 13	Team 14	Team 15	Team 16	Team 17	Team 18	Team 19	Team 20	Team 21	Team 22	Team 23	Team 24	Team 25	Team 26	Team 27	Team 28	Team 29	Team 30	Team 31	Team 32	Team 33	Team 34	Team 35	Team 36	Team 37	Team 38	Team 39	Team 40	Team 41	Team 42	Team 43	Team 44	Team 45	Team 46	Team 47	Team 48	Team 49	Team 50	Team 51	Team 52	Team 53	Team 54	Team 55	Team 56	Team 57	Team 58	Team 59	Team 60	Team 61	Team 62	Team 63	Team 64	Team 65	Team 66	Team 67	Team 68	Team 69	Team 70	Team 71	Team 72	Team 73	Team 74	Team 75	Team 76	Team 77	Team 78	Team 79	Team 80	Team 81	Team 82	Team 83	Team 84	Team 85	Team 86	Team 87	Team 88	Team 89	Team 90	Team 91	Team 92	Team 93	Team 94	Team 95	Team 96	Team 97	Team 98	Team 99	Team 100
1	Ma	19.00	Naarden	Team 1	Team 2	Team 3	Team 4	Team 5	Team 6	Team 7	Team 8	Team 9	Team 10	Team 11	Team 12	Team 13	Team 14	Team 15	Team 16	Team 17	Team 18	Team 19	Team 20	Team 21	Team 22	Team 23	Team 24	Team 25	Team 26	Team 27	Team 28	Team 29	Team 30	Team 31	Team 32	Team 33	Team 34	Team 35	Team 36	Team 37	Team 38	Team 39	Team 40	Team 41	Team 42	Team 43	Team 44	Team 45	Team 46	Team 47	Team 48	Team 49	Team 50	Team 51	Team 52	Team 53	Team 54	Team 55	Team 56	Team 57	Team 58	Team 59	Team 60	Team 61	Team 62	Team 63	Team 64	Team 65	Team 66	Team 67	Team 68	Team 69	Team 70	Team 71	Team 72	Team 73	Team 74	Team 75	Team 76	Team 77	Team 78	Team 79	Team 80	Team 81	Team 82	Team 83	Team 84	Team 85	Team 86	Team 87	Team 88	Team 89	Team 90	Team 91	Team 92	Team 93	Team 94	Team 95	Team 96	Team 97	Team 98	Team 99	Team 100

Trainingschema (zie de HC Naarden-app)

- Alle teams hebben een trainingsmoment in de week in de zaal.
- Trainingsschema kan in januari wijzigen (update wordt gecommuniceerd).
- Wil je een extra trainingsmoment, of een vriendschappelijke wedstrijd, probeer dit zelf (op eigen kosten) te organiseren. Afstemmen zaalcommissie bij gebruik Capital A-Arena zaalhockey@hcnaarden.nl.
- De speeldata en trainingsdata staan in de HC Naarden-app.
- Teams O10 trainen in de zaal/De Lunet op woensdagmiddag. 50 procent keepers blijven om en om spelen/keepen in de zaal. Er is geen keeperstraining in de zaal. Keepers mogen wel met hun outfit aan op de training komen.
- Teams O9: spelen in de zaal 't Mouwtje. Graag hulp van kinderen/ouders/coaches bij het op en afbouwen van de balken. Maand december om de week en vanaf januari woensdag meisjes, vrijdag jongens.

Speeldata wedstrijden (zie app)

30 november 2025	3 en 4 januari 2026	24 en 25 januari 2026
	NB: laatste weekend kerstvakantie	
6 en 7 december 2025	10 en 11 januari 2026	30 januari en 1 februari 2026
13 en 14 december 2025	17 en 18 januari 2026	7 en 8 februari 2026

NB: je speelt niet elk weekend

Nederlands kampioenschap: 1 februari 2026 (Hoofdklasse) en 8 februari 2026 (Jeugd)

Het speelschema kan nog gewijzigd worden!
Check vooral in december op vrijdagavond of er evt. wijzigingen zijn.

Competitie-opzet

- 12 wedstrijden op 6 dagen (zaterdag of zondag) in blokken;
- Eén blok = 3 wedstrijden (a-b, b-c, a-c)

voorbeeld

	Team	Team	Accommodatie	Veld	Zaalleiding	
a-b	Naarden JO14-2	Laren JO14-2	Capital A-Arena	veld 1	Naarden	
b-c	Laren JO14-2	Maarssen JO14-3	Capital A-Arena	veld 1	Naarden	= tussen- wedstrijd
a-c	Naarden JO14-2	Maarssen JO14-3	Capital A-Arena	veld 1	Naarden	

Elk team heeft een verantwoordelijkheid
 Heeft je team zaalleiding, dan verzorg je de
 scheidsrechters (2 personen) en de
 zaalleiding (2 personen) voor het hele blok
 (dus alle drie wedstrijden, ook de
 tussenwedstrijd).

- Wedstrijden kunnen in principe niet worden ingehaald, tenzij teams/managers overeenstemming vinden over een nieuwe dag/tijd en bij beschikbaarheid van een zaal. Dit blijkt in de praktijk lastig. Competitieweekenden zijn reeds volgepland.

Geen scheidsrechters maar speelbegeleider

Het team dat **zaalleiding** heeft (check de HC Naarden-app) regelt:

- 2 volwassenen voor de wedstrijdtafel.

Woensdag 3 December,
19:30 uur
Arbitrage briefing zaal

Speelbegeleiders bij O10 en O9:

- O10: Beide verenigingen leveren 1 speelbegeleider.
Een scheidsrechterskaart is niet verplicht, maar heeft wel de voorkeur.
- O9: De wedstrijd wordt begeleid door 1 speelbegeleider van het thuis spelende team.

AFGELASTINGSPROCEDURE

Alleen de KNHB is bevoegd wedstrijden (centraal) af te gelasten op grond van bijzondere omstandigheden of slecht weer.

Afgelastingenbeleid komt op de KNHB-website. Hou [deze berichtgeving van de KNHB](#) in de gaten bij slecht weer.

Verenigingen zorgen zelf voor communicatie richting halbeheerders van 'thuis'-hal(len). (zaalleiding in de eerste ronde)

Afgelaste wedstrijden worden in beginsel niet ingehaald.

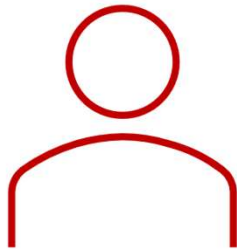
Bij onvolledig gespeelde poules telt het gemiddeld aantal wedstrijdpunten als einduitslag.

De competitieleider beslist in alle andere gevallen.



Organisatie wedstrijden

Zaalleiding: 2 belangrijke rollen in de organisatie

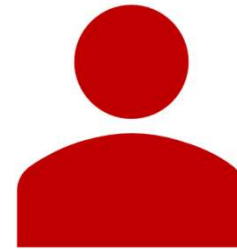


Zaalleider

verantwoordelijk voor de
zaal, de kleedkamers,
schade, sfeer en veiligheid

Twee personen ≥ 18 jaar
die niet fluiten of coachen

Verdeel de taken: wie
is wedstrijdleider en
wie is zaalleider?



Wedstrijdtafel

verantwoordelijk voor het
bijhouden van de tijd van de
wedstrijden, straf tijd en de score

Wees 30 minuten van tevoren aanwezig – instructies liggen in de zaal

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding

Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Voordat de wedstrijd begint, checkt de zaalleider het materiaal:

- Schoenen, schoon, lichte zool en niet buiten gedragen. Ook verplicht voor coaches, zaalleiding en scheidsrechters.
- Zaalhockeystick, bitje, scheenbeschermers en **zaalhockeyhandschoen**
- Veldballen: toegestaan, mits schoon. ZELF MEENEMEN
- Keepers; afwijkend kleur shirt, klompen en legguards met klittenband of plastic gespen. Metalen gespen (ook afgeplakt) zijn verboden. OOK bij de tegenstander
- Neerleggen/opruimen balken – alle teams helpen mee!



NIET IN ORDE = NIET SPELEN

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding

Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Wedstrijdleiding verantwoordelijk voor het bijhouden van de tijd en de score

- Ben je het eerste team die de speeldag begint, zorg er dan voor dat de klok klaarstaat.
- Stel de klok in op 40 minuten, de klok telt af.
- Op 32 minuten: spelers en scheidsrechters opstellen.
- Op 33 minuten: scheidsrechter **start wedstrijd**.
- Op 18 minuten pauze van 3 minuten.
- Op 15 minuten vervolg wedstrijd
- Op 0 minuten fluitsignaal, **einde wedstrijd**.

Er is geen ruimte om uit te lopen en er is ook geen ruimte om in te spelen.

Wedstrijdleiding bepaalt de start/eindtijden; hierover is geen discussie mogelijk!

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding

Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Wedstrijdleiding verantwoordelijk voor het bijhouden van de tijd en de score

- Schrijf de score op een apart briefje voor het geval de scheidsrechter het DWF niet direct afrond en de scores door elkaar haalt/ kaarten niet vermeldt.

Te laat beginnen:

- De wedstrijdtijd gaat in op de vastgestelde aanvangstijd.
 - te laat? > vermelden op DWF met tijd dat de wedstrijd daadwerkelijk is begonnen
 - ga altijd spelen, ook al is er nog maar bijv. 10 minuten over.

Er is geen ruimte om uit te lopen
Wedstrijdleiding bepaalt, hierover is geen discussie mogelijk!

Regels in de Capital A-Arena en De Lunet

Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

- De teams mogen het veld pas betreden als de vorige wedstrijd is afgelopen.
- Niet hockeyen in gangen, kleedkamers of buiten het veld. De teambegeleiding is hiervoor verantwoordelijk.
- Jeugdteams zonder volwassen begeleiding; toegang tot de zaal weigeren.
- In De Lunet zaal NIET eten en drinken (alleen water in bidons).
- In Capital A-Arena niet eten en drinken op het veld.

Let op: openingstijden op zondag!
De Lunet om 09:00 uur

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding



Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Start wedstrijd:

- Teams mogen het veld pas betreden als de vorige wedstrijd is afgelopen.
- Geen tijd om in te spelen. Vaste aanvangstijd. Geen uitloop. De volgende wedstrijd mag niet later beginnen. Meldt dit voor de wedstrijd bij de coaches.
- Wedstrijden worden niet ingehaald.
- Er mogen geen maskers, flessen drinken, handdoeken etc in het doel liggen.
- Zorg dat publiek niet te dicht bij de balken staat/zit voor eigen veiligheid.

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding



Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Wedstrijdleiding tijdens de wedstrijd:

- 6 tegen 6 (5 veld + 1 keep), **maximaal 12 spelers**, minimaal 4.
- maximaal 4 begeleiders op de bank (en geen broertjes/zusjes mini's van de week etc.).
- Indien geen begeleider >18 jaar = niet spelen.
- Wedstrijd = 2 x 15 minuten + 3 min. rust, spelbegeleiders wisselen halverwege van kant.
- Bij O10 ieder team 1 spelbegeleider (kaart niet verplicht).
- Bij O9 1 spelbegeleider voor de wedstrijd
- Zaalleiding mag niet fluiten en/of coachen maar houdt toezicht.

Rol van de zaalleiding



Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Straftijd bijhouden:

De overtreder meldt zich bij wedstrijdleiding en neemt plaats op strafbank. De wedstrijdleader houdt de tijd bij:

Groene kaart

- Speler: 1 min niet spelen;
- Coach: 1 min niet coachen én met 1 speler minder spelen.

Gele kaart

- Speler: 2 min. (5 min. bij forse fysieke actie tegen het lichaam);
- Coach: 5 minuten op de tribune én met 1 speler minder spelen.

Rode Kaart

- Speler en teambegeleider naar de kantine voor de resterende duur van de wedstrijd.

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding



Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Wedstrijdleiding invoeren scores:

- Zorg ervoor dat de scheidsrechters meteen na afloop van een wedstrijd de stand in het DWF invoert!
- Vergeet het invoeren van de stand van het tussenblok niet. Ook deze wedstrijd moet door de scheidsrechters worden ingevoerd.

Laat de klok ten alle tijden doorlopen, niet stopzetten.

Draag over aan de spelleiders van het volgende thuisteam.

Rol van de zaal- en wedstrijdleiding



Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Zaalleiding afronden wedstrijddag:

- Laatste team in de Capital A-Arena veegt de wedstrijdvloer schoon.
- Meldt teams die niet meehelpen met opruimen op het DWF. Niet meehelpen wordt beschouwd als wangedrag en zal als zodanig worden bestraft.
- Controleer op schade van vloer, netten en in kleedkamers, leg balken goed, controleer of de goals vast zitten (achter de doellijn).
- Specifiek bij De Lunet, check het wedstrijdschema en na laatste wedstrijd alle balken opruimen!

Rol van de coach / manager



Voor de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd

Na de wedstrijd

Afstemming met zaalleider

- Spreek met zaalleiding af dat ze ook een paar keer aan de andere kant van de zaal gaan lopen.
- Sfeer op de 'tribune', je hoort alles. Laat ze ouders ook aanspreken.
- Geen kinderen op de grond naast het veld = veiligheid voor jezelf (struikelen) en voor publiek (geen ballen in gezichtjes etc).

Tot slot...



Meer informatie?

Alle informatie over zaalhockey op een rijtje



www.hcnaarden.nl/zaalhockey



www.knhb.nl/kenniscentrum/hockeysoorten/zaalhockey



[24 filmpjes - spelregels KNHB](#)

Briefings:

Arbitrage zaalbriefings

Jongste Jeugd: **3 december vanaf 19.30 uur**

O11-O18: **3 december, vanaf 20:30 uur**

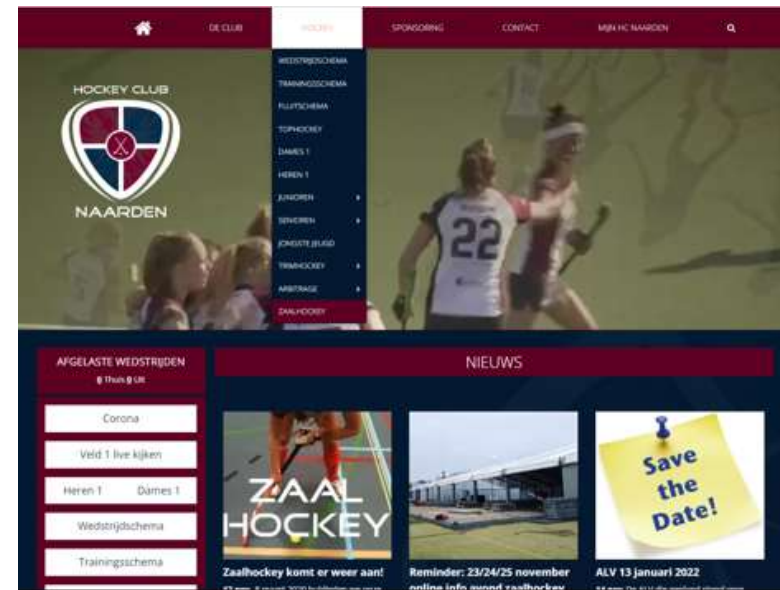
**Spelregels op je mobiel? Gebruik dan de app van hockey.nl.
Hier vind je onder de knop 'Meer' ook de spelreglementen**

Check de website voor meer info



Op www.hcnaarden.nl/zaalhockey staat niet alleen deze presentatie, maar ook:

- linkjes naar de video's met bijvoorbeeld de opfriscursus voor scheidsrechters;
- goede tips voor het nemen van een lange corner, of hoe je een simpel een verdedigend blok uitlegt;
- spelreglement, de KNHB instructies;
- de gebruiksaanwijzing voor de klok, straf tijd etc;
- en.. wie je van de zaalcommissie kunt bellen indien er een probleem is.



Wie komt de zaalcommissie versterken?
Zijn er nog enthousiaste ouders?

Interesse? zaalhockey@hcnaarden.nl

We kijken uit naar komend zaalseizoen!

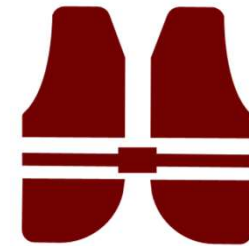
Dank voor jullie komst!



Houd het leuk



Houd het schoon



Houd het veilig

Vragen? zaalhockey@hcnaarden.nl

Appendix I Spelregels in de zaal

De basics

- Alleen pushen, de stickbeweging start op minder dan 50cm van de bal;
- De bal mag niet hoog (ook niet liften over de stick tegenstander);
- Als een bal per ongeluk <10cm omhoog komt bij stoppen of passen, is het alleen een overtreding als de tegenstander er last van heeft;
- Bij lage push op goal die door de verdediging omhoog gaat = gevaarlijk spel = strafcorner of... goal;
- Keeper mag in de cirkel liggend spelen wanneer zowel de keeper, zijn stick als de bal in de cirkel zijn;
- Keeper mag de bal stoppen met zijn hele lichaam en de bal over de grond wegslaan; NIET in de lucht. De keeper mag niet OP de bal liggen;
- Het blok zetten:
 - Blok zetten = de stick plat op de grond met de stickhand op de grond;
 - Aanvallers mogen NIET in het blok spelen (gevaarlijk spel), ook niet na een blinde draai/pirouette;
 - Als de verdediger met zijn stick richting de bal beweegt, is het niet in het blok spelen. Maar gevaarlijk spel mag je altijd afluiten.

Doelpunt!

Het is een doelpunt
wanneer:

- Bal over de doellijn is, en
- Binnen de cirkel door een aanvaller is gespeeld, en
- Daarna niet meer buiten de cirkel is gekomen

Via de voet of stick van
verdediger is OOK doelpunt



Voor O10 spelbegeleiders...

Bijna alle regels voor de jeugd gelden ook voor de O10 behalve:

- Op goal mag de bal tot maximaal kniehoogte worden gepusht mits geen gevaarlijk spel.
- Ook de O10 mag niet spelen met vliegende keep.
- Leren hockeyen staat voorop (wees GEEN scheidsrechter, maar een speelbegeleider).
- Ook in de zaal gelden dezelfde spelplezier bevorderende maatregelen als tijdens de veldcompetitie.

Overtredingen (i/iii)

- Bij uitnemen, bal moet STIL liggen en 3 m afstand (ook in de cirkel)
- Ook bij overtreding vlak bij de cirkel moet de bal eerst 3 meter gerold hebben....Of geraakt zijn door de tegenstander
- Als de bal niet opzettelijk over de achterlijn gaat via de verdedigende speler = lange corner op de middellijn. Opzettelijk is strafcorner.
- De keeper mag wél de bal onopzettelijk over de achterlijn 'kaatsen'
- Als de bal over de balk gaat, inpush op max. 1 meter van de balk
- Blok zetten = de stick plat op de grond met de stickhand op de grond
- Tegenstander mag NIET in het blok spelen (gevaarlijk spel), ook niet na een blinde draai/pirouette
- Gevaarlijk spel = op KORTE afstand HARD spelen op speler die laag ACHTER de stick zit

Overtredingen (ii/iii)

- Een speler mag niet worden opgesloten in de hoek van een speelveld. Er moet altijd ruimte zijn om de bal te kunnen spelen
- Bal opzettelijk tegen de balk of bij de stick tegenstander klemmen mag niet. Bij ON-opzettelijk klemmen geef je een bully.
- Er mag op ieder moment gewisseld worden (er hoeft niet gewacht te worden totdat het spel stilligt) BEHALVE tijdens een strafcorner (dus nadat er gefloten is voor een strafcorner)
- Wanneer het spel wordt stilgelegd om uitleg te geven (of vanwege blessure)hervatten met een bully waarbij de sticks elkaar 1x raken.
- Bully altijd op > 3m afstand van de cirkelrand.

Overtredingen (iii/iii)

Bal in de cirkel

keeper mag
staand en
liggend spelen

**Bal buiten de
cirkel**

keeper mag alleen
staand spelen met
de stick

**De rest is
overtreding
en een
strafcorner**

Strafcorners - bij opzettelijke overtreding OP EIGEN HELFT



Uitvoering van de strafcorner

- Keeper in het doel, achter de doellijn
- Max. 5 verdedigers naast het doel (aan de andere kant van de uitneemkant) of evt. op de kop van de cirkel van de tegenpartij
- Voeten en sticks verdedigers achter de doellijn
- Voeten en sticks aanvallers buiten de cirkel
- Bal eerst buiten de cirkel spelen
- Strafcornet eindigt als bal > 3m buiten de cirkel komt
- Er is geen vliegende keep toegestaan. Dus bij geen keep, iedereen naast de goal (en 1 speler op de kop van de cirkel van de tegenpartij).
- Er mag geen speler op de middenlijn staan, alleen op de kop van de andere cirkel.

Regels tijdens de strafcornoers

- Shoot onder de knie is opnieuw strafcorner.
- Shoot boven de knie binnen 3 meter afstand is overtreding; einde strafcorner en uitnemen.
- Lage push op de keeper en hoog terug is opnieuw strafcorner.
- Hoge push op de keeper en hoog terug is afhankelijk gevaar voor de spelers, doorspelen of strafcorner.
- Hoog spelen, maaien, maar ook een hoge bal in een vloeiende beweging naar de grond brengen bij een hoge rebound mag niet en is overtreding.
- NB er mag niets in het doel liggen (ook niet als de corner voorbij is).

Appendix II Arbitrage



ARBITRAGE

ALGEMEEN



Informatie over alle spelregels en arbitrage afspraken zijn te vinden op [KNHB.nl](https://www.knhb.nl)

Spelreglement Zaalhockey vanaf november 2025

- [Verschillen spelregels veld- en zaalhockey 2025-2026](#)
- [Arbitrage afspraken 2025-2026](#)
- [Standaard arbitrage afspraken zaalhockey 2025-2026](#)

Door de FIH zijn geen regelwijzigingen doorgevoerd. Dit is in Nederland daarom ook niet het geval. Echter is er wel een aantal interpretatiewijzigingen doorgevoerd.

Dia 62

GU0 Alwiene: pending upload nieuwe linkjes. In de presentatie van de KNHB zitten de oude linkjes, heb ik ze al over gemaïld.

Guest User; 2025-11-22T14:30:25.157

GU0 0 Alwiene: done!

Guest User; 2025-11-24T09:02:41.655

VERENIGINGSARBITRAGE

JUNIOREN en SENIOREN



Het team dat aangewezen staat met zaalleiding verzorgt de arbitrage voor het gehele blok.

Het team dat zaalleiding heeft staat bij de wedstrijdgegevens in Match Center aangegeven. Je hebt altijd zaalleiding voor alle wedstrijden van het blok.

Een uitzondering hierop zijn de Topklasse O18-O16-O14 teams en senioren Standaard (H/D):
Topklasse + Subtopklasse + 1e klasse en Topklasse Reserve, zij hebben per wedstrijd een zaalleiding toegewezen gekregen.



SPEELBEGELEIDER

O9-O10



O9 -> er is één speelbegeleider welke wordt geleverd door het thuis spelende team (het als eerst genoemde team in Match Center). Dit wijkt dus niet af van het veld!

O10 -> de wedstrijd wordt begeleid door twee speelbegeleiders; één van het thuisteam en één van het uit-team. Ook dit is niet anders dan op het veld.

De one-pagers voor de beide leeftijdscategorieën voor de zaal, incl. de rol van de speelbegeleiders staan op onze site [KNHB.nl](https://www.knhb.nl)

Alle O9 en O10 zaalwedstrijden duren 2 x 15 minuten met 3 minuten rust.

TUCHTZAKEN

Vanaf dit seizoen is de registratie van kaarten in de zaalhockeycompetitie hetzelfde als de registratie van de veldhockeycompetitie (art. 5.3 Tuchtreglement). Er is dus een wijziging in de schorsingsladder.



Een speler is niet na een 2e gele kaart, maar na een 3e gele kaart automatisch geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd.

Ook als die wedstrijd op dezelfde dag wordt gespeeld!

Spelers/clubs zijn zélf verantwoordelijk voor het ten uitvoer leggen van de opgelegde straffen/schorsingen. Hou als vereniging de registratie dus goed bij! Een geschorste speler die toch meespeelt geldt als niet gerechtigde speler! Het team krijgt dan competitie maatregelen opgelegd.

Wijs de teams/spelers op hun verantwoordelijkheid. Ook als in de 1^e wedstrijd rood is getoond wegens het behalen van een 2^e gele kaart en een speler eerder ook al geel heeft gehad, dan heeft de speler een 3^e gele kaart en mag de 2^e wedstrijd van die dag dus niet meer meespelen. De schorsing moet direct worden uitgezet.

TUCHTZAKEN

Het tucht-regime voor de zaal staat los van het veld.
Tuchtzaken van voorgaand zaalseizoen worden niet overgedragen op dit seizoen met 1 belangrijke uitzondering:



Een schorsing ten gevolge van behaalde kaarten in het vorige zaalseizoen die toen niet ten uitvoer kon worden gebracht (bv. omdat een speler kaart(en) pas aan einde seizoen kreeg) dient aan het begin van dit zaalseizoen uitgezeten te worden!

Spelers/clubs zijn zelf verantwoordelijk voor het ten uitvoer leggen van de opgelegde straffen/schorsingen; een geschorste speler die toch meespeelt geldt als niet speelgerechtigde speler! Hierop is het boete-reglement van toepassing. Advies: controleer voor aanvang van de competitie!

Appendix III Spelers



DWF

Invullen spelerslijsten hoezo?

Dit doet de KNHB met de gegevens uit het DWF

Aan de hand van het DWF controleert de KNHB de volgende zaken:

Speelgerechtigheid

Verleende dispensaties

Wedstrijdtelling: deze is van invloed op de speelgerechtigdheid voor beslissingswedstrijden

Kaarten: wordt er tijdens de wedstrijd een gele/rode kaart op een verkeerde spelersnaam gezet, maar was deze bestemd voor een speler die niet op het DWF stond, dan kan de KNHB dit niet aanpassen.

We wijzen je daarbij ook op artikel 9 van het Bondsreglement en de maatregelen bij niet (tijdig) afronden, onjuist/niet volledig invullen DWF zoals beschreven in het uniform boeteoverzicht.



ZAALHOCKEYEN BIJ EEN ANDERE VERENIGING

Mag dit?

Een speler mag zich aanmelden bij een andere vereniging dan de veldvereniging (hij/zij moet zich aanmelden als zaal-lid bij de zaalvereniging en moet in de ledenadministratie van de zaalvereniging worden opgenomen.

Dit geldt zowel voor senioren als voor jeugd.

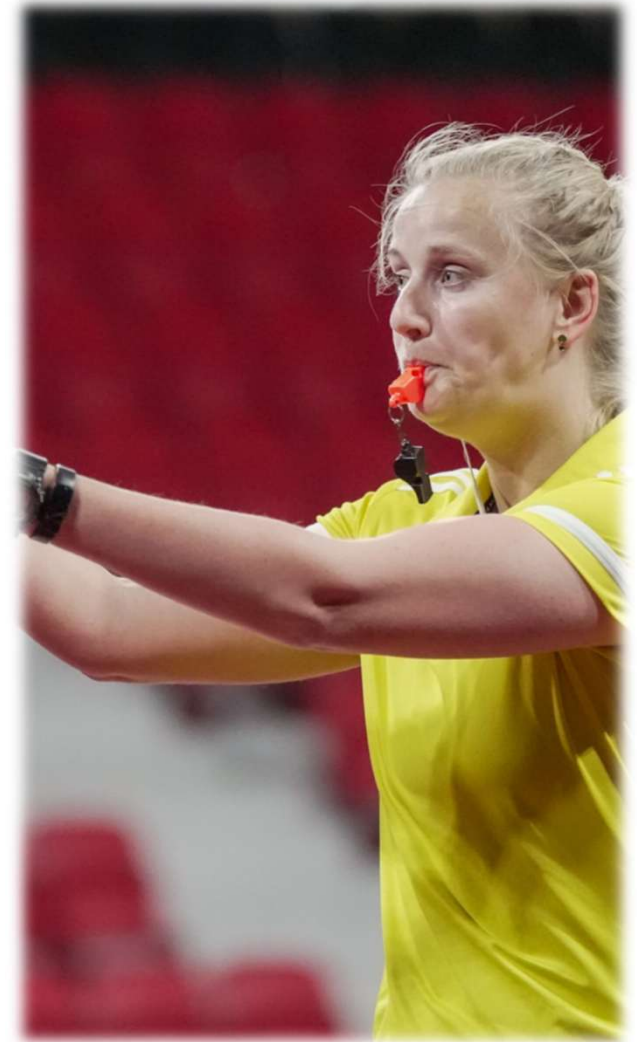


SPEELGERECHTIGHEID

Om de wedstrijden in goede banen te leiden heeft de KNHB een aantal [uitgangspunten en reglementen](#) opgesteld.

Er zijn ook regels met betrekking tot [invallen](#)

**Bij vragen of twijfels omtrent
speelgerechtigdheid mail:
zaalhockey@hcnaarden.nl**



REGELS OMTRENT INVALLEN

- **Algemeen:**

Invallen om een team te versterken is onwenselijk en wordt aangemerkt en behandeld als 'onsportief gedrag'.

- **Belangrijk:**

De speelgerechtigdheidsregels en de Tabel Klassengrenzen moeten strikt gehanteerd worden. Voorkom frustratie, verdriet en het mislopen van een kampioenschap.

- **Consequenties bij het niet naleven van de speelgerechtigdheidsregels:**

3 wedstrijdpunten in mindering en een boete → ander team wint de wedstrijd met 5-0.



DISPENSATIES

Anders dan het veld?

- Dispensaties in de zaal volgens principe het veld
- De competitieleider kan afwijken: bijvoorbeeld wanneer er voor de veldcompetitie dispensatie verleend is vanwege een tekort aan veldspelers
- Geen dispensaties in de Topklasse

