



Universität Augsburg
Juristische Fakultät

电子竞技法律基础 - Fundamentals of Esport

日期：2026年7月29日 下午5点（北京时间）

地点：通过Zoom在线连接至北京航空航天大学，
中国北京）/ 北京航空航天大学

时长：约90分钟（含讨论时间）

马丁·马蒂斯 教授、博士



简介



主讲人

简介：

姓名：马丁·马蒂斯教授

职业：奥格斯堡大学教授



简要简历：1996-2000年在波鸿攻读法学，2001-2003年获得劳动法博士学位，2002-2004年在波鸿担任司法实习生，直至2011年担任波鸿高级学术顾问，2011-2012年任副系主任，2012年任汉堡大学教授，自2013年2月1日起任奥格斯堡大学教授

劳动法领域主要著作：《德国民法典》（BGB）第611、611a、612、613、614条评注，C.H. Beck出版社出版的《劳动法》教科书

关于本主题的任何问题，我都很乐意在讲座期间或结束后立即解答，您也可以通过电子邮件 martin.maties@uni-a.de 与我联系。

议程



- 1 数字化转型
- 2 主题：电子竞技及体育相关探讨
- 3 社会意义
- 4 经济意义
- 5 实际基础
- 6 法律依据
- 7 法律问题
- 8 问题：电子竞技中的工作时间

数字化转型





数字化

劳动法与休闲时间

数字化进程（不仅）因新冠疫情而加速。

在劳动法领域，所谓的“工作世界4.0”已然确立。

- 远程办公
- 居家办公
- 移动办公
- 工作度假
- 全球化带来的问题（工作时间不一致；例如：纽约 -6 小时，旧金山 -9 小时；北京 +8 小时，东京 +9 小时）
- 《工时法》相关问题（每日最高工时、休息时间、休息期）



体育的商业化

以足球为例

与此同时，某些体育项目正变得高度商业化。

拜仁慕尼黑俱乐部薪资概览（截至2024年9月18日）

曼努埃尔·诺伊尔——2000万欧元	贾马尔·穆西亚拉——900万欧元
勒罗伊·萨内——2000万欧元	康拉德·莱默——900万欧元
约书亚·基米希——2000万欧元	约西普·斯坦尼西奇——800万欧元
金斯利·科曼——1900万欧元	拉斐尔·格雷罗——750万欧元
塞尔吉·格纳布里——1900万欧元	埃里克·迪尔——700万欧元
莱昂·戈雷茨卡——1700万欧元	亚历山大·帕夫洛维奇——700万欧元
托马斯·穆勒——1700万欧元	伊藤弘树——550万欧元
金玟哉——1600万欧元	马蒂斯·泰尔——400万欧元
达约特·乌帕梅卡诺——1600万欧元	萨沙·博伊——300万欧元
若昂·帕利尼亚——1600万欧元	斯文·乌尔赖希——140万英镑
迈克尔·奥利塞——1300万欧元	丹尼尔·佩雷茨——140万欧元
阿尔方索·戴维斯——1100万欧元	

来源：<https://fcbinside.de/2024/09/18/die-neue-gehaltsliste-des-fc-bayern-so-viel-verdienen-kane-musiala-palhinha-co/>

体育的商业化



以足球为例

俱乐部	赞助商	有效期	条款
科隆足球俱乐部	REWE	2021	700万欧元/年
美因茨05	科默林	2018	450万欧元/年
勒沃库森04	拜耳	无期限	2510万欧元/年
多特蒙德	赢创工业集团	2025	每年2000万欧元，此外赢创持有多特蒙德9.06%的股份
门兴格拉德巴赫	Flatex,	2024	REUTER：每年最高1100万欧元（基于业绩）；有效期至2026年，可选择延长一年；
	自2024/25赛季起 路透社		Flatex：约800万欧元/年
			截至2020年 德国邮政银行（每年650万至900万欧元，基于绩效）1
法兰克福	Indeed	2020	670万欧元/年
奥格斯堡足球俱乐部	WWK	2018	300万至400万欧元/年
拜仁慕尼黑足球俱乐部	德国电信	2023	3500万欧元/年
沙尔克04足球俱乐部	俄罗斯天然气工业股份公司	2022	每年2000万至2400万欧元，基于绩效
汉堡体育俱乐部	阿联酋航空	2019	750万欧元/年1
汉诺威	海因茨·冯·海登	2020	每年400万至500万欧元（甲级联赛），每年200万欧元（乙级联赛）2，
柏林赫塔	bet at home	2019	每年600万欧元
莱比锡RB	红牛	不适用	粗略估算：每年900万欧元
弗赖堡	黑森林牛奶	2019	每年270万欧元
不来梅体育俱乐部	维森霍夫	2020	650万欧元/年
TSG 1899 霍芬海姆	SAP	2020	500万欧元/年
斯图加特	梅赛德斯-奔驰银行	2019	800万欧元/年
沃尔夫斯堡足球俱乐部	大众	不定期	粗略估算：每年2000万欧元

来源：<https://www.sponsoo.de/glossar/hauptsponsor>



工作世界4.0 + 商业化体育 = 电子竞技？

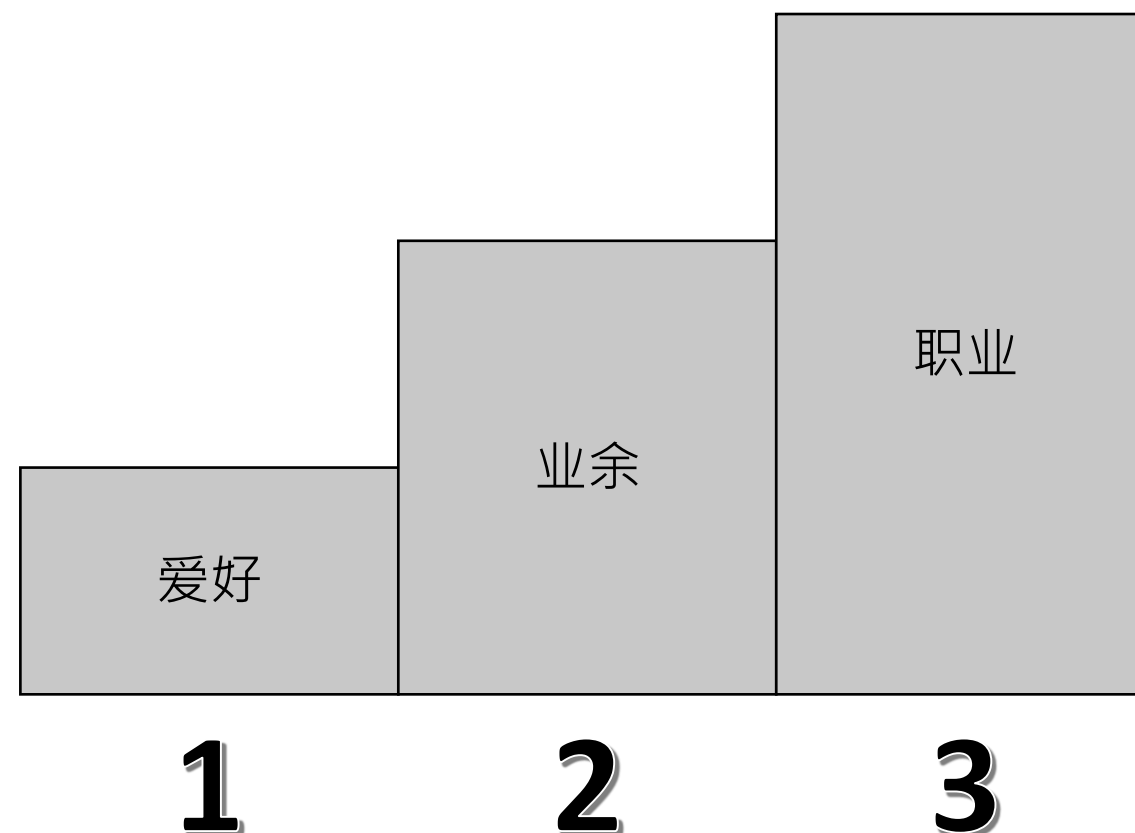
从休闲爱好到职业生涯？

这可以分为三个截然不同的阶段：

业余 = 仅出于休闲娱乐目的

业余选手 = 已经通过电子竞技赚取收入

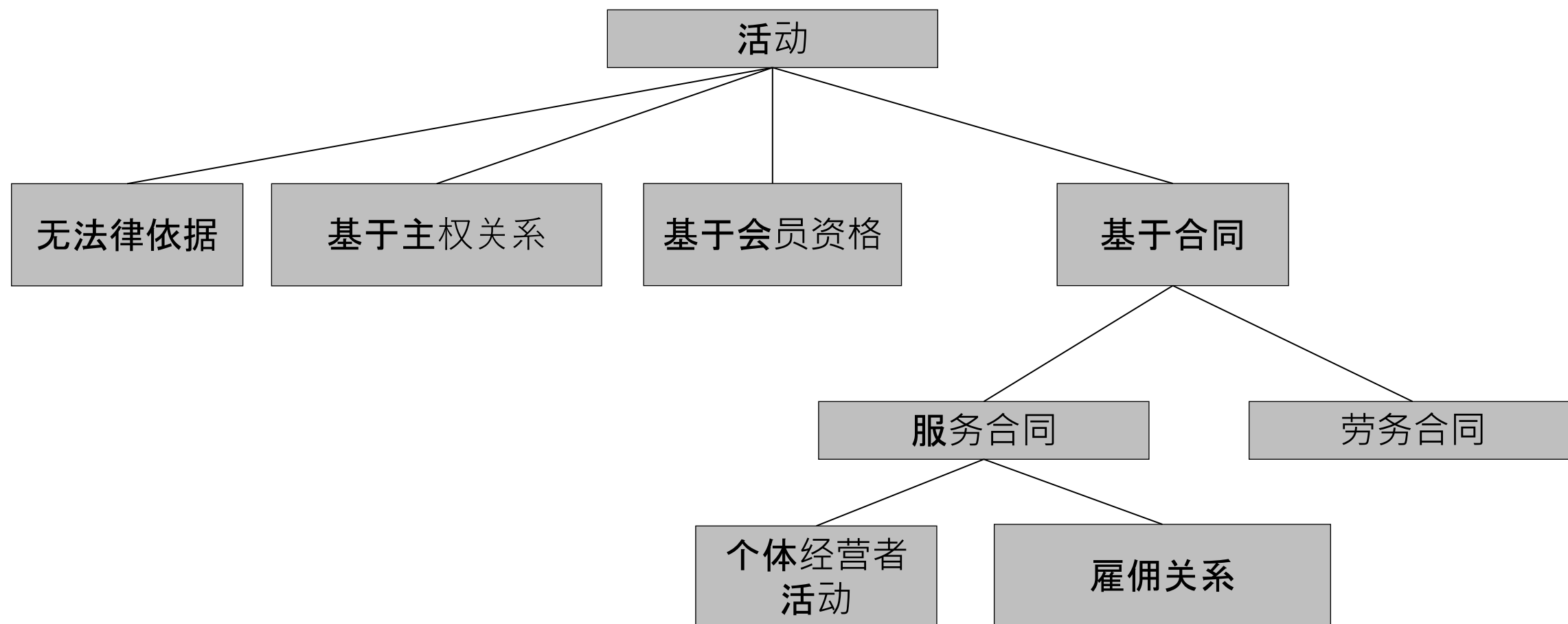
职业选手 = 通过电子竞技赚钱（以谋生为首要目的），且竞技水平更高





4.0时代的工作模式 + 商业化体育 = 电竞？

活动 ≠ 工作



术语： 电子竞技 &

关于体育的题外话





电子竞技

拼写不统一。在该社区中，“eSport”这一拼写较为常见（此处及下文均采用此拼写）。

《杜登词典》建议使用“E-Sport”。

从字面含义来看，“eSport”是“sport”的一个子类别（此为严格定义）。

(P)：从法律角度来看，“sport”一词尚未得到最终明确界定。

本质上，该术语基于联邦财政法院（BFH）针对《德国财政法典》（AO）第52条第2款第1句第21项所作的裁决：

“《德国财政法典》（AO）第52条第2款第1句第21项所指的‘体育’一词，仅指符合体育一般定义且以身体锻炼为目的的活动。因此，这要求身体活动超出通常水平，并以可从外部观察到的体力消耗或归因于个人技能的艺术性动作为特征。某项游戏以竞赛形式进行且在特殊组织下开展这一事实，本身并不能使其成为《德国财政法典》第52条第(2)款第1句第21项所指的体育活动。”



题外话：电子竞技=体育？

政治与法律讨论 I

电子竞技是否属于体育项目，这一问题极具争议！

相关性？

示例：

- 非营利地位 → 俱乐部在教练津贴方面的特权
- 体育博彩对公众合法开放（其他类型的博彩则不合法）
- 针对青少年工作的特殊待遇（晚间及周末工作）
- 非欧盟外国人的入境手续（签证）更为简便
- 更容易获得联邦和州政府的补贴
- 对活动场地的意义（例如开放时间及未成年人入场）
- 对转播的重要性（转播权）



题外话：电子竞技=体育？

政治与法律讨论 II

体育科学界的观点

支持电子竞技作为体育：英戈·弗罗博泽教授等人

反对将其视为体育：卡门·博格格雷夫教授等人

法律观点

支持体育：马丁·马蒂斯教授等人

反对体育：彼得·菲舍尔教授等人

体育协会

国际奥委会（IOC）：2027年利雅得（沙特阿拉伯）奥运电竞赛（**已取消**），更多信息请访问
<https://www.olympics.com/ioc/olympic-esports-games>

德国奥委会（DOSB）：此前持极度批评态度，现参与工作组磋商，结果曾未可知，现转为支持
体育



题外话：电子竞技=体育？

政治与法律讨论 III

德国联邦议院和联邦政府的观点

2019年体育委员会 → 意见分歧

联邦体育研究协会（FeSR）与各议会党团的交流 → 意见分歧（仅自由民主党（FDP）持支持立场）

联邦政府：

大联合政府：在《联合政府协议》（2018年，第48页，第2167行）中发表了支持承认电子竞技为体育项目的意向声明 → 未落实 (-)

“交通灯”联盟：联盟协议中包含支持承认非营利地位的意向声明（2021年，第97页） → 落实情况 (-)

黑红联盟：在联合政府协议中包含支持非营利地位的意向声明（2025年，第118页，第3765条） → 迄今未落实 (-)

《德国财政法典》（AO）第52条第2款第一句第21项



题外话：电子竞技=体育？

政治与法律讨论 IV

自2026年1月1日起：《德国税收法典》（AO）第52条：慈善目的

.....

(2)¹ 在符合第1款规定条件的前提下，以下活动应被认定为符合公共利益：.....

第21项“促进体育运动（国际象棋和电子竞技被视为体育运动）”

然而，这并未真正解决电子竞技是否属于体育运动这一法律问题。

在德语中，“gelten”（视为）一词暗示电子竞技虽非体育运动，**但被视为体育运动**。（法律拟制）

随之而来的问题是，这种法律假定是否仅适用于税法，还是也适用于所有其他法律领域（例如劳动法）。