

# Ablauf der Spaßregatta 2026



- Die Boote befinden sich in Startaufstellung und werden von Starthelfern gehalten
- Jedes Boot erhält einen Poloball (im Rucksack auf dem Rücken eines Teilnehmers) und einen Ballonstechstab
- Es erfolgt der Start per Signal (Pistolenschuss, Hupe, Sirene oder Ähnlichem)
- Die Boote müssen sich in der gedachten Bojenreihe halten und dürfen diese nicht verlassen
- Bei Behinderung der Boote erfolgt Neustart (unter Beachtung der konkreten Wettkampfsituation, verantwortlich ist die Jury)
- Es wird bis zum Erreichen der kleinen weißen Boje, ca. 5m vor dem Schwimmring gepaddelt, ab da kann der Ball aus dem Rucksack genommen und **muss** in dem Ring abgelegt werden.
- Danach erfolgt die Weiterfahrt bis zur gelben Wendeboje. Es wird von rechts nach links umfahren.
- Auf der Rückfahrt muss der Ball wieder aus dem Rettungsring entnommen und im Rucksack verstaut werden. Das hat bis zur kleinen weißen Boje zu erfolgen!
- An der Ballonreihe **muss** ein Ballon mit dem Stechstab zerstört werden
- Es erfolgt die Zieldurchfahrt (Bewertungsmaßstab ist die Bootsspitze) und das Abklingeln durch die Glocke

Die Streckenlänge beträgt ca. 200 m. Es starten maximal 3 Boote in einem Rennen.

Bei Kenterung im Vorlauf erfolgt automatisch die Teilnahme im Hoffnungslauf.