

SPELREGELAVOND ZAALHOCKEY



Paul.van.Warmerdam@gmail.com

Naslag

spelsituaties

2023 / 2024 webinar

CS en CS+ zaalhockey webinar





Doel van vanavond

Introductie van de belangrijkste verschillen tussen het veld en de zaal

Veiligheid is het belangrijkste
doel van de regels

Gevaarlijk spel

9.8 Spelers mogen de bal niet spelen op een wijze die gevaarlijk is, of tot gevaarlijk spel kan leiden.

Een bal wordt in ieder geval als gevaarlijk beschouwd wanneer deze leidt tot een terecht ontwijkende reactie van tegenstanders.

De straf wordt opgelegd op de plaats waar het gevaarlijk spel ontstond.

Het niveau van de teams laat
je meewegen in hoe je fluit

De Verschillen

- 5 meter wordt 3 meter
- 2 x 20 min
- 12 spelers waarvan max 6 in het veld
- Je mag niet slaan, 50 cm is de max
- 3 of meer steunpunten is niet toegestaan

De Verschillen (2)

- Je mag niet hoog spelen behalve bij het spelen op het doel
- 10 cm is de grens
- Bal mag niet over een stick gespeeld worden
- Als er niemand in de buurt is, laat je gewoon doorspelen

De Strafc corner

- Alleen een keeper in het doel (dus niet de 6e veldspeler !)
- Aanvaller mag een kant kiezen
- Spelers aan de andere kant van het doel of op de cirkelrand van de andere cirkel
- Paal vasthouden mag niet
- Aanvaller te vroeg: aangever naar de andere cirkel
- Maskers moeten af zodra daar ruimte voor is. Uitslag of vrije slag nemen met een masker mag dus niet

De Verschillen (3)

- Doelverdedigers mogen niet passen over grotere afstand met de voet
- Groene kaart 1 is 1 minuut straf
- Gele kaart is 2 of 4 minuten straf

Het Blok

- Stick ligt voor de speler op de vloer
- Wordt op korte afstand gespeeld
- Gaat de verdedigende stick naar de bal, dan is het geen blok
- Kijk vooral naar veiligheid
- Groen kan een straf zijn !

De Pirouette

- Een pirouette mag maar:
- De bal mag de stick van de tegenstander niet raken
- (De aanvaller mag zijn tegenstander niet raken)

(indirect) afhouden

9.12 Spelers mogen een tegenstander die probeert de bal te spelen, niet blokkeren of het pad naar de bal versperren (afhouden).

Spelers houden af wanneer zij:

- hun lichaam gebruiken om zich daarmee ruimte te verschaffen;*
- met hun lichaam of stick het lichaam of de stick van een tegenstander hinderen;*
- de bal met hun stick of met enig deel van hun lichaam afschermen tegen een geoorloofde tackle.*

Een stilstaande speler die de bal ontvangt, mag daarbij opgesteld staan op iedere manier die hij wenst.

Een speler die balbezit heeft, mag zich met de bal in alle richtingen verplaatsen, mits hij niet tegen een tegenstander oploopt of zich plaatst tussen de bal en de tegenstander als deze én binnen speelafstand van de bal is én probeert om de bal te spelen.

Een speler die voor een tegenstander langs loopt of hem blokkeert en hem daardoor belemmert om de bal te (gaan) spelen, houdt af (indirect afhouden of shadow obstruction). Dit geldt ook als bij een strafcorner een aanvaller vlak voor verdedigers (inclusief de doelverdediger) langs loopt of hen blokkeert of hindert.

De Keeper

- Bal mag hoog terug zonder hinder of gevaar
- Spelen met een 6e veldspeler mag
- Mag 2x gewisseld worden
- Geen pass over langere afstanden met de voet
- Buiten de cirkel alleen staand spelen
- Mag niet op de helft van de tegenstander komen behalve bij een strafbal
- Niet liggend in de cirkel de bal naar buiten de cirkel spelen
- Glijden mag, verdedigers raken mag niet

Trapping

- Er moet altijd een opening zijn voor een pass (minimaal 1 sticklengte)
- De pass moet gegeven worden
- De pass mag niet aangeraakt worden door een verdediger voordat de aanvaller de bal aangenomen heeft of voordat de bal de balk raakt
- De scheidsrechter begeleid de situatie

En dan tot slot

- Handschoen en bitje zijn officieel **niet** verplicht (maar ik laat ze niet het veld in zonder....)
- De tijd gaat niet stil behalve bij bondswedstrijden
- Scheidsrechters wisselen in de rust van kant, teams blijven staan

Help de spelers !!!!!