# YUM MEETS SCRUM

**Proef de kracht van Scrum!**

Ervaringsgerichte trainingsdag voor teams die waarde willen leveren in korte iteraties

Voor teams, Scrum Masters, Product Owners en opdrachtgevers

### Onze overtuiging

Scrum werkt alleen wanneer gedrag werkt. De methode is krachtig en succesvol omdat zij uitgaat van het meesteren van de eenvoud: heldere doelen, korte iteraties en voortdurend bijstellen op basis van wat er echt gebeurt. In de praktijk zien we dat de afspraken op het bord staan, maar dat het gedrag eronder nog niet meebeweegt. Dan blijft waarde liggen.

YUM MEETS SCRUM maakt dat zichtbaar. In de professionele keuken ervaren teams hoe communicatie, afstemming en eigenaarschap samenkomen onder tijdsdruk. Fouten worden direct voelbaar, bijsturen krijgt gevolgen en samenwerking wordt meetbaar in het resultaat op het bord.

### Onze belofte

Wij maken gedrag zichtbaar. Pas wanneer gedrag zichtbaar wordt, kan het veranderen.

### Kernboodschap

> Scrum levert pas waarde wanneer het team het gedrag beheerst dat eronder ligt. YUM MEETS SCRUM laat teams ervaren hoe transparantie, inspectie en aanpassing werken wanneer de omstandigheden veranderen en de tijd druk is. De keuken maakt de gevolgen van keuzes zichtbaar; de reflectie vertaalt die ervaring naar het dagelijkse werk. De methode ondersteunt, het team levert.





### 1. Het vertrekpunt: het gedrag onder de methode

Veel Scrum-trainingen blijven bij het ceremonieel: welke bijeenkomst wanneer, welke rol waarvoor en hoe je een bord netjes indeelt. YUM MEETS SCRUM doet het tegenovergestelde: we starten bij een herkenbare teamopgave. Hoe zorg je dat een team in korte iteraties waarde blijft leveren wanneer het menu wijzigt en de tijd krimpt? Hoe maak je afhankelijkheden bespreekbaar voordat ze het resultaat blokkeren? En wie pakt eigenaarschap wanneer niemand vanzelf verantwoordelijkheid neemt?

De keuken is daarbij onze oefenruimte. Een afspraak op het bord blijkt in de praktijk niet te kloppen. Een snelle lokale keuze legt de volgende gang stil. En een gemiste afhankelijkheid wordt onmiddellijk zichtbaar in wat er wel en niet op tafel komt.

### De drie pijlers van YUM MEETS SCRUM

We bouwen de trainingsdag op drie pijlers die samen het fundament vormen:

#### 1. Waarde leveren in iteraties

Het team verdeelt het werk in korte cycli met een helder en afgerond resultaat per gang. Wat in een iteratie niet afkomt, blijft liggen en wordt direct voelbaar in het menu.

#### 2. Transparantie en bijsturen

Afspraken en voortgang zijn zichtbaar voor iedereen. Nieuwe informatie leidt niet tot discussie achteraf, maar tot een nieuw besluit en een aanpassing van het plan.

#### 3. Eigenaarschap en rollen

De Product Owner draagt de visie op het eindresultaat, de Scrum Master zorgt dat het proces soepel loopt en het team neemt het werk samen op zich. De keuken laat zien wie initiatief neemt, wie afwacht en wat dat betekent voor het resultaat.

### 2. Wat levert de training op?

Deelnemers oefenen niet alleen de methode, maar vooral het gedrag dat de methode laat werken. Na afloop kunnen zij:

- Waarde helder maken en werk opdelen in iteraties met een afgerond resultaat.
- Afspraken en voortgang zichtbaar maken zonder daar een discussie van te maken.
- Afhankelijkheden tijdig benoemen en onderling afstemmen.
- Bijsturen op basis van nieuwe informatie in plaats van vasthouden aan het plan.
- Rollen en eigenaarschap pakken met een duidelijke rolverdeling en aanspreekcultuur.
- Feedback geven en ontvangen met het oog op het gezamenlijke resultaat.

De trainingsdag levert concrete werkafspraken op die direct toepasbaar zijn in het dagelijkse werk.





### 3. De centrale leerervaring

YUM MEETS SCRUM vertaalt een teamopgave naar een kook- en samenwerkingsgame. Het team levert de gerechten in gangen op: elke gang is een iteratie met een afgerond resultaat. Omstandigheden veranderen tijdens het koken en de keuken geeft directe terugkoppeling op wat het team heeft afgesproken.

De leerloop, plannen, uitvoeren, inspecteren en aanpassen vormt de rode draad. Rollen, ritme en bordopbouw volgen de Scrum-praktijk, maar de kern blijft hetzelfde: de methode ondersteunt, het team levert.

### 4. Opzet van de trainingsdag

De training bestaat uit één trainingsdag van 5 tot 6 uur met 10 tot 25 deelnemers, verdeeld over 2 tot 5 teams.

#### De kookgame als spiegel van samenwerking

De keuken wordt een mini-organisatie. Apparatuur valt uit, afhankelijkheden lopen vertraging op, prioriteiten verschuiven en het menu wordt tussentijds aangepast. Het team moet informatie ophalen, afspraken toetsen, bijsturen en besluiten nemen zonder de kwaliteit van het eindresultaat uit het oog te verliezen.

**Duur: 5–6 uur · Tarief: €450 per deelnemer**

Inclusief begeleiding door twee Yummasters, ingrediënten, receptuur, materialen, voorbereiding en nabespreking. Locatiekosten en verplichte drankafname worden één-op-één doorbelast.

### 5. Wat deelnemers ervaren!

De kookgame maakt samenwerking voelbaar. Teams ontdekken:

- Hoe een afgerond resultaat per iteratie het tempo en de kwaliteit bepaalt.
- Hoe afhankelijkheden tussen teams zichtbaar worden zodra de tijd krimpt.
- Hoe eigenaarschap ontstaat wanneer niemand vanzelf de leiding neemt.
- Hoe transparantie bijsturen makkelijker maakt dan verdedigen.
- Hoe gezamenlijke afstemming sterker is dan individuele optimalisatie.

### 6. Observatie & Reflectie

Trainers leggen alleen waarneembaar gedrag vast. Geen interpretaties, geen oordeel. Reflectievragen brengen het team van het bord in de keuken naar de eigen werkvloer: waar ging het plan werken en waar ging het gedrag in de weg zitten?

### 7. Van simulatie naar dagelijks werk

De trainingsdag eindigt met drie concrete werkafspraken die het team in de eigen Scrum-praktijk oppakt.

Elke afspraak bevat:

- Het gewenste gedrag
- Een eigenaar
- Een eerstvolgende praktijksituatie
- Een terugkijkmoment

Zo ontstaat een directe brug tussen de keuken en de werkvloer.

### 8. Wat u als opdrachtgever ontvangt!

- Een gezamenlijk plan met zichtbare afwegingen, iteraties en afhankelijkheden.
- Observaties van communicatie, afstemming en eigenaarschap onder tijdsdruk.
- Voorbeelden van afspraken die zijn bijgesteld op basis van nieuwe informatie.
- Drie concrete werkafspraken gekoppeld aan praktijksituaties.
- Een basis voor vervolgontwikkeling in het dagelijkse werk.

### 9. Aansluiting op bestaande YUM-games

YUM MEETS SCRUM staat niet op zichzelf. Het bouwt voort op dezelfde principes die onze business games zo krachtig maken: gedrag zichtbaar maken, samenwerking onder druk ervaren en patronen vertalen naar de praktijk. Onze games hebben elk hun eigen accent:

**Yum Meets AI**

Kritisch omgaan met AI-informatie en samen besluiten nemen wanneer AI steeds meer advies geeft.

**Yum Meets Lean**

Doorstroming, verspilling en de gevolgen van lokale optimalisatie voor het totale proces.

**Yum Meets Obeya**

Gedeeld overzicht, ritme en expliciete besluitvorming tussen business en IV/IT.

**Yum Meets SAFe**

Afstemming tussen teams en niveaus, afhankelijkheden en prioriteitskeuzes in een schaalbare omgeving.

In elke variant blijft de centrale vraag hetzelfde: Hoe maken we gedrag zichtbaar en vertalen we het naar resultaat?





**Interesse?**

Wij komen graag in contact om te verkennen hoe YUM MEETS SCRUM jouw team kan helpen om waarde te leveren in korte iteraties.

**Lennart Lieffering**

Lennart@yummeets.nl

06-81412930

**Rob Teunisse**

Rob@yummeets.nl

06-11133435