

YUM MEETS SAFE

Proef de kracht van SAFe!

Ervaringsgerichte trainingsdag voor organisaties die afhankelijkheden tussen teams willen managen

Voor RTE's, Product Management, Scrum Masters, teamleads en verandermanagers

Onze overtuiging

SAFe werkt alleen wanneer teams de afhankelijkheden tussen zichzelf kunnen managen. Het framework biedt het ritme en de structuur, maar de waarde ontstaat pas wanneer teams over elkaars grenzen heen afstemmen. In de praktijk horen we dat Leading SAFe voor een grote groep te procesmatig, te hoog-over en te lastig te vertalen is naar de eigen werkvloer. Dan blijft het framework een model op papier.

YUM MEETS SAFE maakt dat zichtbaar. In de professionele keuken ervaren teams hoe meerdere iteraties en afhankelijkheden samenkomen in één eindproduct. Afstemming tussen teams wordt tastbaar, een gemiste afhankelijkheid is direct te proeven en samenwerking wordt meetbaar in wat er op tafel komt.

Onze belofte

Wij maken afhankelijkheden zichtbaar. Pas wanneer een afhankelijkheid zichtbaar wordt, kan het team hem managen.

Kernboodschap

SAFe is geen framework dat je uitlegt, maar gedrag dat je oefent. YUM MEETS SAFE laat teams ervaren hoe afstemming tussen teams, prioritering en besluitvorming werken wanneer er meerdere iteraties nodig zijn om één product te realiseren. De Agile Release Train is de basis: teams managen samen de afhankelijkheden en leveren tastbare producten. Het framework ondersteunt, het team stemt af.



1. Het vertrekpunt: de afhankelijkheid, niet het framework

Veel SArE-trainingen leggen het framework uit: de lagen, de piramide, de ceremonies en de terminologie. YUM MEETS SArE doet het tegenovergesteld: we starten bij de afhankelijkheden die het resultaat in de weg zitten. Hoe stem je af wanneer vier teams met dezelfde middelen en dezelfde tijd één menu moeten leveren? Hoe prioriteer je wanneer niet alles tegelijk kan? En wie neemt het besluit wanneer teams elkaar nodig hebben en niemand het overzicht heeft?

De keuken is daarbij onze oefenruimte. Een team dat te lang op het eigen gerecht optimaliseert, legt de gang van een ander stil. Een gemiste afhankelijkheid wordt onmiddellijk zichtbaar in wat er wel en niet geserveerd wordt. En een keuze voor snelheid blijkt bij de volgende gang ten koste te gaan van de kwaliteit.

De drie pijlers van YUM MEETS SArE

We bouwen de trainingsdag op drie pijlers die samen het fundament vormen:

1. Afhankelijkheden managen

Teams maken zichtbaar wat zij van andere teams nodig hebben en spreken af hoe zij dat op tijd regelen, voordat het de oplevering blokkeert.

2. Meerdere iteraties naar één product

Waarde ontstaat over meerdere gangen heen. Teams plannen en leveren iteratie na iteratie aan één gezamenlijk eindproduct, in een ritme waarin bijsturen normaal is.

3. Afstemming tussen teams en niveaus

Rollen, overzicht en besluitvorming zijn verdeeld over teams en organisatielagen. De keuken laat zien hoe strategie, uitvoering en eigenaarschap op elkaar aansluiten, en waar dat schuurt.

2. Wat levert de training op?

Deelnemers oefenen niet alleen het framework, maar vooral het gedrag dat afstemming tussen teams laat werken. Na afloop kunnen zij:

- Afhankelijkheden tussen teams tijdig benoemen en gezamenlijk plannen.
- Meerdere iteraties op één gezamenlijk product laten aansluiten.
- Prioriteren wanneer middelen en tijd niet toereikend zijn voor alles.
- Besluiten nemen over teams heen, met een duidelijke rolverdeling.
- Overzicht en ritme organiseren zonder het gesprek te vervangen door proces.
- Feedback en bijsturing benutten om het eindresultaat te verbeteren.

De trainingsdag levert concrete werkafspraken op die direct toepasbaar zijn in het dagelijkse werk.



3. De centrale leerervaring

YUM MEETS SAFE vertaalt een organisatieopgave naar een kook- en samenwerkingsgame. Meerdere keukenteams vormen samen één Agile Release Train en werken in iteraties aan één gezamenlijk menu. Middelen zijn verdeeld, afhankelijkheden lopen dwars door de teams en de keuken geeft directe terugkoppeling op wat teams samen hebben afgesproken.

De leerloop — plannen, uitvoeren, inspecteren en aanpassen — vormt de rode draad, net als het ritme van een PI: teams stemmen gezamenlijk af, plannen de volgende iteratie en kijken terug op wat de afhankelijkheden hebben opgeleverd. Het framework ondersteunt, het team stemt af.

4. Opzet van de trainingsdag

De training bestaat uit één trainingsdag van 5 tot 6 uur met 10 tot 25 deelnemers, verdeeld over 2 tot 5 teams die samen één Agile Release Train vormen.

De kookgame als spiegel van samenwerking tussen teams

De keuken wordt een mini-organisatie met meerdere teams. Apparatuur valt uit, middelen raken verdeeld, prioriteiten verschuiven en het menu wordt tussentijds aangepast. Teams moeten informatie bij elkaar ophalen, afhankelijkheden oplossen, bijsturen en besluiten nemen zonder de kwaliteit van het gezamenlijke eindresultaat uit het oog te verliezen.

Duur: 5–6 uur · Tarief: €450 per deelnemer

Inclusief begeleiding door twee Yummasters, ingrediënten, receptuur, materialen, voorbereiding en nabespreking. Locatiekosten en verplichte drankafname worden één-op-één doorbelast.

5. Wat deelnemers ervaren!

De kookgame maakt afstemming tussen teams voelbaar. Teams ontdekken:

- Hoe afhankelijkheden het gezamenlijke resultaat bepalen zodra de tijd krimpt.
- Hoe meerdere iteraties nodig zijn om één product daadwerkelijk af te ronden.
- Hoe prioriteren onvermijdelijk wordt wanneer middelen verdeeld zijn.
- Hoe besluiten over teams heen sneller gaan met een heldere rolverdeling.
- Hoe overzicht en ritme het gesprek tussen teams versterken in plaats van vervangen.

6. Observatie & Reflectie

Trainers leggen alleen waarneembaar gedrag vast. Geen interpretaties, geen oordeel. Reflectievragen brengen de teams van de keuken naar hun eigen afstemming: waar werden afhankelijkheden gemanaged en waar werden ze genegeerd? Waar hielp overzicht en waar vertraagde proces het gesprek?



7. Van simulatie naar dagelijks werk

De trainingsdag eindigt met drie concrete werkafspraken die de teams in hun eigen SAFe-praktijk oppakken.

Elke afspraak bevat:

- Het gewenste gedrag
- Een eigenaar
- Een eerstvolgende praktijksituatie
- Een terugkijkmoment

Zo ontstaat een directe brug tussen de keuken en de werkvloer.

8. Wat u als opdrachtgever ontvangt!

- Een gezamenlijk plan met zichtbare afhankelijkheden, iteraties en prioriteiten.
- Observaties van afstemming, besluitvorming en eigenaarschap tussen teams.
- Voorbeelden van afhankelijkheden die tijdig zijn opgelost of juist gemist.
- Drie concrete werkafspraken gekoppeld aan praktijksituaties.
- Een basis voor vervolgonwikkeling in het dagelijkse werk.

9. Aansluiting op bestaande YUM-games

YUM MEETS SAFE staat niet op zichzelf. Het bouwt voort op dezelfde principes die onze business games zo krachtig maken: gedrag zichtbaar maken, samenwerking onder druk ervaren en patronen vertalen naar de praktijk. Onze games hebben elk hun eigen accent:

Yum Meets Scrum

Transparantie, inspecteren & aanpassen; eigenaarschap en afhankelijkheden worden haarscherp zichtbaar.

Yum Meets Lean

Doorstroming, verspilling en de gevolgen van lokale optimalisatie voor het totale proces.

Yum Meets Obeya

Gedeeld overzicht, ritme en expliciete besluitvorming tussen business en IV/IT.

Yum Meets AI

Kritisch omgaan met AI-informatie en samen besluiten nemen wanneer AI steeds meer advies geeft.

In elke variant blijft de centrale vraag hetzelfde: Hoe maken we afhankelijkheden zichtbaar en managen we ze samen?



Interesse?

Wij komen graag in contact om te verkennen hoe YUM MEETS SAFE jouw organisatie kan helpen om afhankelijkheden tussen teams te managen.

Lennart Lieferring

Lennart@yummeets.nl

06-81412930

Rob Teunisse

Rob@yummeets.nl

06-11133435

