

De Watertoren

-  De beheerder opent de zaal.
-  **Ballen en hesjes:** in de zaal links achter het net in de eerste kast. **Code cijferslot:** 444.
-  Zorg dat na elke training alle materialen weer netjes op de aangewezen plek **worden teruggezet**.

Het Vennewater

-  De zaal is toegankelijk met de **Salto-code**. Vergeet niet deze op tijd te installeren.
-  **Kleedkamers** zijn alleen van binnenuit te openen.
-  **Verlichting:** zie de aparte bijlage voor de instructie.
-  **Ballen en hesjes:** deze liggen in de **grijze kast in de materiaalruimte van de nieuwe zaal**.
-  Zorg dat na elke training alle materialen weer netjes worden teruggezet.

Oude zaal:

-  De vloer van de oude zaal is **recent gerenoveerd**.
 - Leg de balken voorzichtig neer – **niet schuiven!**
 - Let op de **penverbindingen**.
 - Voorkom **beschadigingen of deuken** in de nieuwe vloer.

Nieuwe zaal:

-  De **kast met ballen en hesjes** staat in de nieuwe zaal. Graag alle ballen en hesjes na afloop **terugplaatsen**. De sleutel in het **sleutelkastje** met “Terriërs” erop, de code is 1909.
-  De **balken zijn trapeziumvormig** – plaats ze met de **smalle kant naar beneden**.
 - Let ook hier op dat er **niet wordt geschoven, gestoten of gedeukt**.
-  Sluit de **3 gordijnen** na de training om het **glas te beschermen** tegen harde hockeyballen.

Afsluiten:

- Ben jij de laatste die Het Vennewater verlaat?
 - Zet de **schuifdeur op “alleen uit”** (zie aparte instructie). **Sluit** de deur zo nodig af.