

## **INSTRUCTIE ZAALLEIDING**

Het thuis spelende team zorgt voor de zaalleiding voor alle drie de wedstrijden die worden gespeeld. De zaalleiding bestaat uit minimaal 2 personen. De zaalleiding is altijd 18 jaar of ouder. De zaalleiding moet herkenbaar zijn als zaalleiding, dus geen spelers in sporttenue. Het is niet de bedoeling dat de zaalleiding gaat fluiten, coachen en/of zelf spelen.

Lees vooraf deze instructies over zaalleiding en bekijk de informatie en de YouTube filmpjes via de link: <https://www.knhb.nl/kenniscentrum/artikel/districtscompetities-noord-holland>

### **Gereed maken en opruimen van de zaal**

De zaalleiding is minimaal een half uur voor aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig in de zaal. De zaalleiding zorgt bij aanvang van het hockeyprogramma dat de zaal gereed is voor de wedstrijden en aan het einde dat de zaal netjes wordt achter gelaten; de spelers van beide teams zijn verplicht hierbij hun medewerking te verlenen.

- Balken leggen, doelen in orde maken
- Opvangmatten of -netten achter de doelen hangen
- Netten van het doel controleren
- Scorebord aansluiten/instellen (voor uitleg zie verderop in dit document).
- Controleren of de scheidsrechters aanwezig zijn
- Opruimen van de balken, matten of netten

Bij jeugdwedstrijden eventueel ouders aanwijzen voor neerleggen resp. opruimen van balken.

Controleer op gebruik zaalschoenen, anders schoenen uitdoen.

De zaalleiding dient bij aanvang de zaal en kleedkamers te controleren op schade. Indien de zaalleiding bij aanvang onregelmatigheden, schade en/of gebreken, viezigheid of vuil aantreft dan dient de zaalleiding de situatie(s) te fotograferen en daarvan melding te maken bij de zaalcommissie. Dit om te voorkomen dat De Terriërs voor deze zaken onterecht verantwoordelijk wordt gehouden.

### **Uitrusting spelers/keepers**

Als zaalleiding controleer je voor de wedstrijden de uitrusting van alle spelers inclusief de doelverdediger.

Foamlegguards met klittenband hebben de voorkeur boven legguards voorzien van

speciale zaal hockeybandjes met plastic gespen. Let op: Metalen gespen of het afplakken daarvan is niet toegestaan.

Sticks en schoenen worden alleen binnen gebruikt => keepers en spelers met onjuiste uitrusting blijven buiten het speelveld.

Inspelen gebeurt alleen tussen de balken.

### **Scheidsrechters**

Scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor het begeleiden van de gehele wedstrijd. Het is niet toegestaan gedurende een en dezelfde wedstrijd als speler en/of coach bij de wedstrijd betrokken te zijn. Slechts bij een blessure kan een scheidsrechter worden vervangen.

Jeugdspelers mogen nooit als scheidsrechter optreden bij een wedstrijd van het team waar zij gewoonlijk in spelen. Ook niet wanneer dit alleen tijdens de veldcompetitie is.

De zaalleiding kijkt of de scheidsrechters aanwezig zijn. Mochten de scheidsrechters niet aanwezig zijn dan:

- Contact opnemen met de ingeplande scheidsrechter
- Een vervangende scheidsrechter zoeken onder het publiek
- Eventueel de coaches laten fluiten.

### **Wedstrijdduur en -verloop (TIJD =TIJD)**

Vanwege de strakke tijdsplanning blijft "shake hands" achterwege. Dit neemt niet weg dat de gedachte achter "shake hands" ook bij zaalwedstrijden van toepassing is.

De wedstrijdtijd gaat in op het signaal van de wedstrijdleiding op de vastgestelde aanvangstijd ongeacht of de beide teams en scheidsrechters speelklaar zijn. Dus de wedstrijdleiding bepaalt begin en eind en niet de scheidsrechter(s)!

Wedstrijden duren 2 x 20 minuten met max. 5 minuten rust.

Klok voor 1ste helft start op vastgestelde aanvangstijd, klok voor 2de helft start op 25 minuten na vastgestelde aanvangstijd.

Geef 1 minuut voor begin van een helft (elektronisch) signaal. Voor teams het teken om zich op te stellen.

Tijdens de wedstrijd blijft de tijd lopen, ook bij blessures (van welke aard dan ook), kaarten en strafballen. Discussies tussen coaches, spelers, scheidsrechters en zaalleiding leiden tot vermindering van zuivere speeltijd!

Teams wisselen van speelhelft (maar niet van bank!), scheidsrechters blijven staan.

Indien er te weinig tijd is dan is de wedstrijdleiding in de gelegenheid om de wedstrijdduur te verkorten. Bijvoorbeeld 2 x 20 minuten, tot minimaal 2 x 15 minuten. Hierdoor wordt voorkomen dat de tijden uitlopen en de laatste wedstrijd te weinig speeltijd over heeft. Stem dit af met beide coaches en laat beide helften even lang duren.

### **Onregelmatigheden**

Bij het niet komen opdagen van een team, stuurt de zaalleiding een mail naar de zaalcommissie. Zorg dat er geen uitslag voor de desbetreffende wedstrijd wordt ingevuld. De commissie zaalhockey beslist over de uitslag van de wedstrijd.

Teams die te laat zijn, krijgen voor elke volle 3 minuten één strafdoelpunt tegen. Een team dat 15 minuten na het vastgestelde aanvangstijdstip nog niet gereed is dan wel niet bestaat uit het vereiste minimum aantal spelers van 4, wordt als niet opgekomen beschouwd.

De zaalleiding heeft te allen tijde het laatste woord!

Zie er dan ook op toe:

- Dat alleen de beide teams, coaches en scheidsrechters toegang tot het wedstrijddeel van de zaal hebben.
- Dat alle aanwezigen (ook spelers/speelsters van de volgende wedstrijd) op de tribune zitten.
- Dat er niet wordt gegeten in het wedstrijddeel (alleen water gedronken).
- Dat de spelers, begeleiders en scheidsrechters correct schoeisel (geen zwarte zolen) dragen.

EHBO spullen zijn bij de conciërge/beheerder verkrijgbaar.

### **Scorebord**

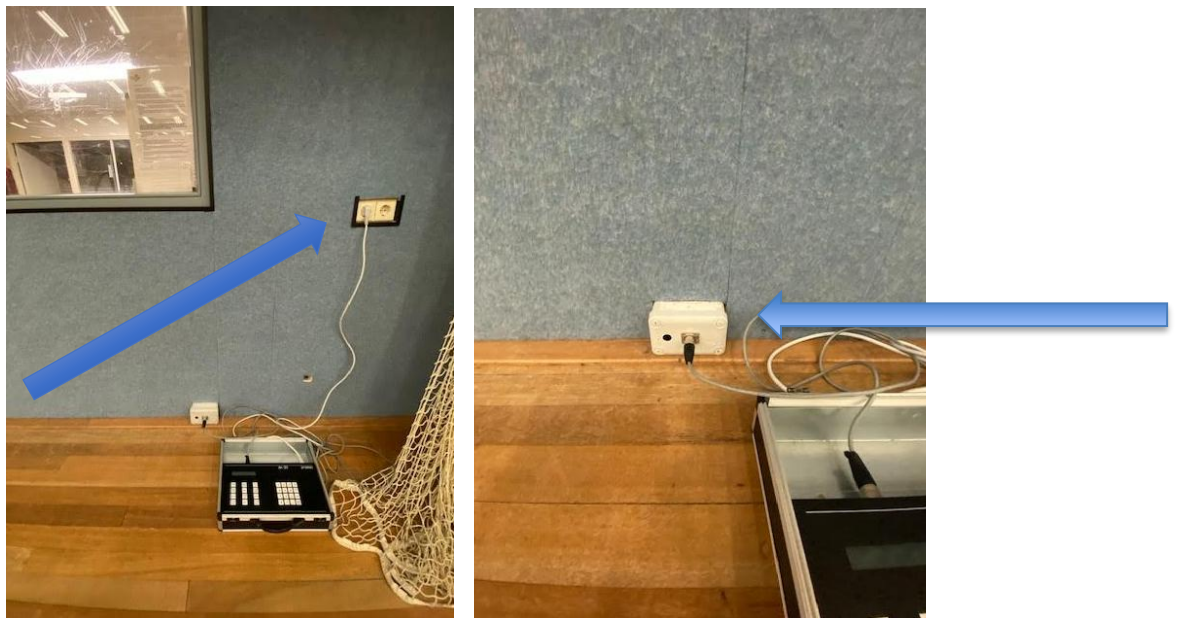
#### **Scorebord oude hal:**



Het bedieningskoffertje (Anatec) voor het scorebord (voor gebruik bij competitie) bevindt zich in het kantoortje links in het gangetje naar de zaal.

Plaats het bedieningskoffertje op de aanwezige tafel in de zaal.

#### Aansluiting



Schakel de bedieningsunit in door de stekker in het stopcontact rechtsonder op de muur te steken.

Steek de connector in de daarvoor bedoelde aansluiting boven op het houten deel van de muur.

Let op!: bij het los halen van de connector dien je het knopje in te drukken dat de connector vergrendeld.

### Bediening



#### Instellen en bedienen aftellende tijd (20 minuten voor een helft)

Kies voor een aftellende klok door op de knop 'op/af' te drukken totdat op het display naast de klok de tekst 'af' verschijnt.

Druk dan op de knop 'klok'.

Druk dan voor een periode van 20 minuten speeltijd op de knoppen '2', '0', '0', '0'.

De klok kan met de start/stop'-knop worden gestart en stilgezet (let op: in tegenstelling tot op het veld wordt in de zaal de tijd nooit stil gezet).

#### Veranderen van score

Als de score voor 'thuis' of 'gasten' veranderd moet worden, druk dan eerst op 'thuis' of 'gasten'. Vervolgens kan met de '+' of '-' knop de score met één worden verhoogd of verlaagd.

**Het scorebord voor de nieuwe hal bevindt zich achter de bar.**