

Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolves

OBSERVAÇÕES:

Este documento não é um documento oficial da SNK mas sim, um documento feito de Fã para Fãs do jogo Fatal Fury City Of The Wolves.

O conteúdo abordado a seguir, é sobre o Controle Acessível também conhecido Smart Style, tendo o intuito de falar e abordar sobre esse modo de jogar pois tem poucos conteúdos sobre este controle e os que se tem, estão desatualizados devido ao Patch Notes 2.0.1(Conhecido como Patch Notes do Krauser).

Caso você se pergunte do porque de estar desatualizado, é devido a grande adição da possibilidade de se usar as Versões Fortes das Habilidades, fazendo com que certos personagens eram ruins usando este controle se tornaram ótimos personagens como Preecha, Gato, Marcos Rodrigues e entre outros.

Fazendo assim com que este controle seja ótimo para Jogadores Reativos e Jogadores Casuais que querem uma alternativa pra se divertir.

Não estarei dizendo que o Smart Style é melhor que o Arcade Style, muito pelo contrário, o Arcade Style é superior que o Smart Style pois não tem nenhuma limitação, sendo a única dificuldade o Micro.

Estarei fazendo também certas pontuações de maneira de se jogar com alguns personagens daqueles que eu experimentei, com isso não falarei de certos personagens a quais que eu não experimentei como no caso de B. Janet, Billy Kane, Kain e entre outros.

Esse documento/estudo foi realizado por uma única pessoa com recursos limitados. Se caso houver inconsistências, peço que me dêem um retorno sobre as mesmas através do meu contato no X(antigo Twitter) que é Paralelepípedo (@Paralelepp89815).

Dado todas as observações, vamos para o conteúdo!

Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolves

O Smart Style como dito anteriormente, é um estilo de comandos acessíveis para certos tipos de jogadores. Dito isso, por questões de balanceamento, esse estilo sofre de "barreiras" que não estão presentes no Estilo Clássico. Como por exemplo a perda de Golpes Comuns, Golpes de Comandos, Target Combos e Habilidades, sendo muito das vezes sendo características e mecânicas importantes de cada personagem em questão. Dito isso, é possível realizar os inputs das Habilidades removidas, sempre resultará a Versão Fraca da Habilidade. Fazendo assim com que o jogador não tenha acesso a Versão Forte e a Versão REV.

É também bom salientar que 1 Personagem dependendo do estilo, pode possuir até 2 Versões e 2 Maneiras de se jogar diferente. Como por exemplo, o caso mais recente sendo o MR. KARATÊ. No Arcade Style a sua uma Gameplay acaba tendo o foco mais agressivo e variado devido aos seus Golpes de Comandos e sua Stance. Em contrapartida, o Smart Style ele precisa adotar uma aproximação mais defensiva e segura devido, já que seu Kit se torna reduzido, fazendo com que ele se torne um excelente "shoto" e consistente para aquele que domina os fundamentos dos jogos de luta.

É importante sabermos como funciona o esquema de Botões do Smart Style. Pois como já sabemos no Arcade Style, temos todos os botões disponíveis sem nenhuma limitação, como demonstrado na imagem abaixo:




O Arcade style contém todos os Quatro botões de ações, juntamente com o botão REV, a mecânica principal do jogo.

Já o Smart Style, possui um layout carregado de informações, com mais botões de ações se comparado com a discussão a cima!



Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolves

	Soco Fraco e Soco Forte (Caso excute a ação com o Direcional para Frente).
	Sempre será Soco Forte no Ar.
	Soco Fraco Agachado com o Direcional pra Baixo e Soco Forte Agachado com o Direcional na Diagonal.
	Chute Fraco e Chute Forte (Caso excute a ação com o Direcional para Frente).
	Sempre será Chute Fraco no Ar.
	Chute Fraco Agachado com o Direcional pra Baixo e Chute Forte Agachado com o Direcional na Diagonal.
	REV Guard.
	Habilidade Fraca.
 	Habilidade Forte.
 	Ignition Gear 1 e 2 (Caso execute com o Direcional para Trás) usando 1 barra de especial.
 	RedLine Gear 1 e 2 (Caso execute com o Direcional para Trás) usando 2 barras de especial. Caso você tenha 2 barras e queira usar o Ignition Gear, será necessário a aplicação de seu input pois caso o contrário irá ser feito a RedLine Gear.
	Auto Combo que possui pequenas variedades dependendo da situação do inimigo. Sendo elas caso o inimigo esteja defendendo ou tenha recebido dano estando em pé ou agachado.
	Ataque Evasivo.
	Arremesso (pode ser executado a partir dos Botões de Soco e Chute).
	Rev Blow (pode ser executado a partir dos Botões de Chute e Auto Combo).

Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolves

Dado todo o contexto necessário para se entender sobre este controle, vamos prosseguir para a Tier List a seguir é baseado em comparação dos Personagens das suas Versões de Arcade Style e Smart Style.

Segue abaixo a Tier List dos melhores Personagens que conseguem extrair este controle:



Para começarmos as explicações dos personagens, irei começar por baixo.

Hokotomaru - Ele está nessa categoria pois perde bastante de seus Golpes de Comando sendo eles o Sliding e Kuuten Geri. E já as Habilidades que ele perde é são Naname Shuriken e Rakka Zan: Kai.

Geese Howard - Ele está nessa categoria pois perde seu Ha seu Golpe de Comando e muitas das Habilidades que são importantes pro uso defensivo quanto ofensivo que no caso é Raimei Shin, Joudan Atemi Nage, Gedan Atemi Nage, Chuudan Atemi Nage e Raimei Gouha Nage.

Chun-li - Ela se encontra nesta categoria pois perde quase todos seus Golpes de Comando exceto os aéreos. E já as Habilidades ela perde somente seu Hazanshu.

Joe Higashi - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos os seus Golpes de Comando. E já as suas Habilidades ele perde Bakuretsu Ken e Golden Tsumasaki.

Blue Mary - Ela se encontra nesta categoria pois seus Golpes de Comando e seus Target Combos. E já as suas Habilidades, ela acaba perdendo as suas novas habilidades sendo elas Quick Step:A e Quick Step:D.

Rock Howard - Ele se encontra nesta categoria pois perde seus Target Combos. E já as suas Habilidades ele perde seus Crack Counter e seu Rage Run (estando disponível somente 1 Variação dessa Habilidade na Versão REV em seu Auto Combo).

Ken Masters - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos os seus Golpes de Comando e seus Target Combos. E já as suas Habilidades perde seus Jinrai Kick e seu Quick Dash (estando disponível somente 1 Variação dessa Habilidade na Versão REV em seu Auto Combo).

Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolves

Mr. Karatê - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos os seus Golpes de Comando(Exceto o Spirit Charge) e Target Combos. E já as suas Habilidades ele perde a sua nova habilidade que é o Drago Supremo.

Com as várias percas de seu arsenal, Mr. Karatê se torna um dos melhores Shotos mais bem consistentes do jogo, pois consegue ter um ótimo jogo de Magia e caso pinte uma oportunidade de utilizar o Dragon Burst, ele conseguirá causar bastante dano mas não se engane, ele ainda consegue ser bem técnico msm com o esquema de Inputs facilitados.

Billy Kane - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos os seus Golpes de Comando e Target Combos. E já as suas Habilidades ele perde seu Senpū Kon.

Mai Shiranui - Ela se encontra nesta categoria pois perde seu Golpe de Comando(Koukaku no Mai) e seu Target Combo. E já as suas Habilidades ela perde seu Sayo Chidori e Mussabi no Mai(move).

B. Janet - Ela se encontra nesta categoria pois perde seu Golpe de Comando (afterburner) e seu Target Combo. E já as suas Habilidades ela só perde o Secret Mademoiselle.

Mr. Big - Ele se encontra nesta categoria pois perde seu Golpe de Comando e Target Combo. E já as suas Habilidades ele perde Drum Shot e Silat Parry

Tizoc - Ele perde todos os seus Golpes de Comando (exceto o Grif-Fall) e seu Target Combo. E já as suas Habilidades ele perde Hercules Throw e Active Typhon.

Kevin Rian - Ele se encontra nesta categoria pois perde seus Golpes de Comando. E já as suas Habilidades ele perde seu Hell Arrest e Avoid Mine.

Salvatore Ganacci - Ele se encontra nessa categoria pois só perde seus Golpes de Comando e seu Target Combo de Longe.

Preecha - Ela se encontra nesta categoria pois perde todos seus Target Combos. E já as suas Habilidades ela só perde a Preecha's Combination(porém ela fica disponível a partir de seu Auto Combo com a Versão REV).

Kim Jae Hoon - Ele se encontra nesta categoria pois perde seu Golpe de Comando e Target Combo. E já as suas Habilidades ele perde seu Houten Kyaku.

Kain R. Heinlein - Ele se encontra nesta categoria pois só perde seus Target Combos

Hotaru Futaba - Ela se encontra nesta categoria pois só perde seus Target Combos. E já as suas Habilidades ela só perde Shajou Tai.

Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolves

Marcos Rodrigues - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos seus Golpes de Comando e Target Combo. E já as Habilidades ele só perde a versão REV do Ryuusen Ken e Kosen Kyaku.

O estilo de gameplay do Marco Rodrigues é semelhante ao Arcade Style porém não tendo a limitação de realizar os Inputs porém ele não consegue realizar certas rotas de combos comumente usadas devido a falta de seu Ryuusen Ken e Kosen Kyaku.

Wolfgang Krauser - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos os seus Golpes de Comando. E já as suas Habilidades ele só perde seu Phoenix Slam.

Devido a perca de seu Phoenix Slam Forte e Rev, tem certas rotas de combos e meats que não são disponíveis fazendo com que assim o jogador tenha que adotar uma postura mais reativa devido a essa falta.

Andy Bogard - Ele se encontra nesta categoria pois perde todos os seus Target Combos. E já as suas Habilidades ele perde só perde seu Shin Gen'ei Shiranui.

Devido a perca de seu Shin Gen'ei Shiranui, o estilo de gameplay de Andy Bogard acaba voltando ao estilo padrão como em jogos anteriores a quais que ele já apareceu.

Terry Bogard - Ele se encontra nesta categoria pois só perde seu Target Combo de Longe. E já as suas Habilidades ele só perde o Crack Shoot.

O estilo de gameplay do Terry Bogard é semelhante ao Arcade Style porém não tendo a limitação de realizar os Inputs porém como já mencionado ele não possui o seu Crack Shoot Forte e Rev que é usado para desviar de certos golpes e estender combos.

Kim Dong Hwan - Ele se encontra nesta categoria pois só perde seu Golpe de Comando(Mule Kick) e seus Target Combos.

O estilo de gameplay do King Dong Hwan é semelhante ao Arcade Style porém não tendo a limitação de realizar os Inputs porém e a falta de seu Mule Kick pode atrapalhar certos momentos.

Cristiano Ronaldo - Ele se encontra nesta categoria pois só perde seus Golpes de Comando e seus Target Combos.

O estilo de gameplay do Cristiano Ronaldo é semelhante ao Arcade Style porém não tendo a limitação de realizar os Inputs.

Gato - Ele se encontra nesta categoria pois perde seus Golpes de Comando(Exceto o Aerial Turn) e seus Target Combos.

O estilo de gameplay do Gato é semelhante ao Arcade Style porém não tendo a limitação de realizar os Inputs.

Vox - Ele se encontra nesta categoria pois não perde Golpes de Comando, Target Combos e Habilidades.

Por conta do Vox não ter muitas percas em seu kit, ele consegue ter o estilo de gameplay semelhante ao Arcade Style.

Smart Style - Fatal Fury City Of The Wolfs

Com isso eu fico muito agradecido com o Alhex Terry por estar lendo e mostrando isso em seu canal pois são pouquíssimos conteúdos que se tem disso e os que tem estão defasados ou estão em outras línguas.

Agradeço novamente ao Alhex Terry e desejo uma ótima noite a todos que estão lendo ou assistindo esse documento.