



SÚMMUM
FÁBRICA DE EXPERIENCIAS

Aventura por Santa Marta

Viviendo la Heroica

Descripción

General y resultados esperados

La carrera de aventura tipo “Amazing Race” es una herramienta que además de ser divertida, es muy poderosa para lograr llevar a las personas a evidenciar comportamientos y actitudes frente a momentos de presión, premura e incertidumbre a través de diversos retos y situaciones. Este proceso, manejado con la seguridad requerida lleva a los equipos a otro nivel de conciencia tanto grupal como individual. De esta manera, se generan diversos aprendizajes y métodos útiles que son aplicables para enfrentar situaciones cotidianas.



Liderazgo situacional



Divulgación de mensajes



Habilidades complementarias



La Experiencia

Los participantes divididos en equipos enfrentarán el reto de recorrer el lugar, con el fin de cumplir una serie de pruebas que estarán distribuidas en diferentes puntos señalizados.

En esta actividad pondrán a prueba sus habilidades físicas, mentales, creativas, culturales, artísticas y de interacción. Todas las pruebas serán llevadas a cabo en un entorno cultural, gastronómico, artístico e histórico que los conectarán emocionalmente con el lugar, su gente y su cultura.

Se visitarán lugares icónicos como la Catedral de Santa Marta, la Casa de la Aduana, el Museo del Oro Tairona, el Parque de los Novios, la Quinta de San Pedro Alejandrino y la Iglesia de San Francisco

Sobre el lugar

Fue la primera ciudad fundada en Suramérica (1525) por el mismo sevillano que la descubrió en 1502, cuando a su paso recorrió también casi toda la costa Atlántica colombiana. Era don Rodrigo de Bastidas, el mismo que le dio el nombre al río grande de la Magdalena y al golfo dulce del Darién.

Amables con los turistas, dicharacheros, rumberos y pacíficos los samarios ponen en alto el nombre del país, y quien lo dude que entonces les eche un vistazo a sus hijos ilustres de los que se pueden contar grandes deportistas, músicos de cuna, reinas de belleza, artistas y hasta un presidente

Todos estos son lugares icónicos de esta ciudad con gran riqueza arquitectónica que poseen el encanto de su historia y el legado de ancestros que la hicieron grande y la convirtieron en uno de los destinos turísticos más importantes de Colombia.

CATEGORIA: Outdoor

LOCACIÓN: Santa Marta

EXIGENCIA FÍSICA: Media

Jugadores múltiples ⌚ apróx. 120 minutos

de Alejandro Gomez

Exteriores

Las siguientes estaciones pueden ser reproducidas en cualquier orden. Una vez iniciadas pueden ser pausadas o canceladas en cualquier momento.

Elige una estación para empezar

Tecnología

APRECIACIÓN DEL USUARIO

★★★★☆ Calificación General

★★★★★ Divertidos

★★★★☆ Variedad

★★★★★ Lugares interesantes

★★★★☆ Dificultad

★★★★☆ Educativo

PC 2 - MUSEO NAVAL DEL CARIBE

PC 3 - PLAZA DE LA ADUANA

PC 4 - PORTAL DEL LOS DULCE

PC 5 - PLAZA DE BOLÍVAR

PC 6 - BALUARTE DE SAN

PC 7 - PARQUE FERNÁN
MADRID

La tecnología de la APP actionbound, permite a que cada equipo por su cuenta, recorra mediante GPS los puntos de control de la carrera, y las pruebas de activaran por proximidad.

Es una alternativa costo-eficiente y divertida para recolectar material audiovisual, puntuar los retos y ubicarse fácilmente.

Actionbound

