



SÚMMUM  
FÁBRICA DE EXPERIENCIAS

# Aventura por Paipa



# Descripción

*General y resultados esperados*



Liderazgo situacional



Divulgación de mensajes



Habilidades complementarias

La carrera de aventura tipo “Amazing Race” es una herramienta que además de ser divertida, es muy poderosa para lograr llevar a las personas a evidenciar comportamientos y actitudes frente a momentos de presión, premura e incertidumbre a través de diversos retos y situaciones. Este proceso, manejado con la seguridad requerida, lleva a los equipos a otro nivel de conciencia tanto grupal como individual. De esta manera, se generan diversos aprendizajes y métodos útiles que son aplicables para enfrentar situaciones cotidianas.



# La Experiencia

Los participantes divididos en equipos enfrentarán el reto de recorrer el lugar, con el fin de cumplir una serie de pruebas que estarán distribuidas en diferentes puntos señalizados.

En esta actividad pondrán a prueba sus habilidades físicas, mentales, creativas, culturales, artísticas y de interacción. Todas las pruebas serán llevadas a cabo en un entorno cultural, gastronómico, artístico e histórico que los conectarán emocionalmente con el lugar, su gente y su cultura.





Se visitarán lugares icónicos de Paipa como el Lago Sochagota, el centro histórico, La catedral, el comercio de artesanías y muchas otras.

# Navegación a Través Tecnología APP

**Actionbound**

La tecnología de la APP actionbound, permite a que cada equipo por su cuenta, recorra mediante GPS los puntos de control de la carrera, y las pruebas de activaran por proximidad.

Es una alternativa costo-eficiente y divertida para recolectar material audiovisual, puntuar los retos y ubicarse fácilmente.

 Jugadores múltiples  apróx. 120 minutos  
 de Alejandro Gomez  
 Exteriores

## APRECIACIÓN DEL USUARIO

★★★★☆ Calificación General  
★★★★★ Divertidos  
★★★★☆ Variedad  
★★★★★ Lugares interesantes  
★★★★☆ Dificultad  
★★★★☆ Educativo



Las siguientes estaciones pueden ser reproducidas en cualquier orden. Una vez iniciadas pueden ser pausadas o canceladas en cualquier momento.

Elige una estación para empezar

PC 2 - MUSEO NAVAL DEL CARIBE



PC 3 - PLAZA DE LA ADUANA



PC 4 - PORTAL DEL LOS DULCES



PC 5 - PLAZA DE BOLÍVAR



PC 6 - BALUARTE DE SANTIAGO



PC 7 - PARQUE FERNÁNDEZ DE MADRID



Jugadores múltiples ⌚ apróx. 120 minutos

de Alejandro Gomez

Exteriores

Las siguientes estaciones pueden ser reproducidas en cualquier orden. Una vez iniciadas pueden ser pausadas o canceladas en cualquier momento.

Elige una estación para empezar

# Navegación a Través Tecnología APP

## APRECIACIÓN DEL USUARIO

★★★★☆ Calificación General

★★★★★ Divertidos

★★★★☆ Variedad

★★★★★ Lugares interesantes

★★★★☆ Dificultad

★★★★☆ Educativo

PC 2 - MUSEO NAVAL DEL CARIBE

PC 3 - PLAZA DE LA ADUANA

PC 4 - PORTAL DEL LOS DULCES

PC 5 - PLAZA DE BOLÍVAR

PC 6 - BALUARTE DE SAN

PC 7 - PARQUE FERNÁN

La tecnología de la APP actionbound, permite a que cada equipo por su cuenta, recorra mediante GPS los puntos de control de la carrera, y las pruebas de activaran por proximidad.

Es una alternativa costo-eficiente y divertida para recolectar material audiovisual, puntuar los retos y ubicarse fácilmente.

*Actionbound*



# Sobre el lugar

La conformación de Paipa como centro poblado se remonta desde la época precolombina cuando su población era innata de la región correspondiente al cacicazgo del Tundama, auténticos guerreros defensores de su cultura y riquezas del Templo de Suamox impugnadas por la invasión de los españoles en el año de 1537 con el incendio del Templo del Sol

Extensión total: 305,924 Km<sup>2</sup>

Extensión área urbana: 33,2020 Km<sup>2</sup>

Extensión área rural: 272.722 Km<sup>2</sup>

Altitud de la cabecera municipal (metros sobre el nivel del mar): 2525 msnm

**CATEGORIA:** Outdoor

**LOCACIÓN:** Casco urbano del municipio de Paipa

**DURACIÓN:** Jornada de medio día

**EXIGENCIA FÍSICA:** Media



“Cada paisaje tiene su historia: esa que leemos, esa que soñamos, esa que creamos.”

George Michael Sinclair.  
Escritor inglés.

# Imágenes de la experiencia

