EXAMENSARBETE | HÖGSKOLEINGENJÖR MASKINTEKNIK 180 HP

Snowplay Experience

Framtidens interaktiva skidupplevelser



Kan vi skapa en helt ny anledning att ta ett åk till?

BAKGRUND & UPPDRAG

Snowplay vill kombinera rörelse, lek och teknik i skidbacken. Nya upplevelser kan bygga på fart, hopp, utmaningar eller fysisk interaktion – men måste samtidigt vara säkra, robusta och enkla att använda.

Utforska flera interaktiva upplevelsekoncept, välj det mest lovande och utveckla en fysisk demonstrator för en alpint anpassad produkt.

DET HÄR FÅR DU UTVECKLA

1. Undersök gästbehov, användarsituationer och möjliga upplevelsekoncept.
2. Generera och jämför idéer, exempelvis Speedtrap, Jump eller Challenge.
3. Konstruera prioriterad mekanik och sensor-/displayinfästning i CAD.
4. Bygg och testa en demonstrator med fokus på användning och funktion.

LEVERANS

Behovsanalys, koncepturval, CAD-underlag, fysisk demonstrator, användar-/funktionstester och grov tillverkningskalkyl.

AVGRÄNSNING

Avgränsa till en produktidé och en verifierbar fysisk funktion. Fullständig app, AI och serieproduktionsklar produkt ingår inte.

2 STUDENTER • 15 HP / STUDENT • KARLSTAD / ÅLVIKSBACKEN

Invencon AB | invencon.se | Snowplay - Move. Meet. Play.