

# **Pravila o tekmovanjih za mlade 2026/27**

## Kazalo vsebine

### Vsebina

|        |                                                                           |    |
|--------|---------------------------------------------------------------------------|----|
| 1.     | DRŽAVNA TEKMOVANJA MLADIH .....                                           | 3  |
| 2.     | DRŽAVNA PRVENSTVA.....                                                    | 4  |
| 2.1.   | IGRIŠČA S PRIPADAJOČIMI REKVIZITI .....                                   | 4  |
| 2.2.   | ORGANIZACIJA TEKMOVANJA, PRIJAVE, NASTOPANJE.....                         | 6  |
| 2.2.1. | NASTANITEV, PREHRANA IN NAGRADE .....                                     | 6  |
| 2.2.2. | PROTOKOL OTVORITVE IN ZAKLJUČKA PRVENSTVA .....                           | 6  |
| 2.2.3. | FINANCIRANJE .....                                                        | 7  |
| 2.2.4. | TEHNIČNE NORME .....                                                      | 7  |
| 3.     | EKIPNA DRŽAVNA TEKMOVANJA .....                                           | 10 |
| 3.1    | DRŽAVNO TEKMOVANJE mladinci U-18 .....                                    | 13 |
| 3.2    | DRŽAVNO TEKMOVANJE dečki U-14.....                                        | 14 |
|        | PRILOGA K PRAVILOM O TEKMOVANJIH .....                                    | 17 |
|        | PRAVILA – IGRA BLIŽANJA IN ZBIJANJA SKUPINE IGRALCEV - RAZIGRAVANJE ..... | 17 |
|        | BLIŽANJE V KROG .....                                                     | 19 |

Na osnovi določil 52. člena Statuta Balinarske zveze Slovenije je Izvršni odbor BZS na svoji seji dne,

5.7.2026 sprejel:

## PRAVILA O TEKMOVANJIH MLADIH

S pravili o tekmovanjih se določijo podrobnejši predpisi za naslednja tekmovanja:

- DRŽAVNA TEKMOVANJA
- EKIPNA DRŽAVNA TEKMOVANJA
- KONČNE DOLOČBE

### 1. DRŽAVNA TEKMOVANJA MLADIH

#### 1. člen

S Pravili o tekmovanjih se ureja:

- državna prvenstva v kategorijah U18, U14 in U11
- ligaško tekmovanje mladinci U-18
- ligaško tekmovanje v turnirskem sistemu za dečki U-14 za tekmovalno leto.

#### 2. člen

Skladno z določili statuta BZS se organizira naslednja tekmovanja:

| DISCIPLINA                     | KATEGORIJA |      |      |
|--------------------------------|------------|------|------|
|                                | U-18       | U-14 | U-11 |
| DP Posamezno                   | •          | •    | •    |
| DP bližanje in zbijanje v krog | •          | •    |      |
| DP dvojice                     | •          | •    |      |
| DP natančno zbijanje           | •          | •    |      |
| DP hitrostno zbijanje          | •          | •    |      |
| DP štafetno zbijanje           | •          | •    |      |
| ekipno                         | •          | •    |      |
| DP bližanje v krog             |            | •    | •    |
| Masters                        | •          |      |      |

#### 3. člen

Starostna kategorija U-11 so igralci/ke dečki in deklice, ki so dopolnili 8 let in v letu pričetka tekmovanja dopolnijo starost 11 let.

Starostna kategorija U-14 so igralci/ke dečki in deklice, ki v letu pričetka ligaškega tekmovanja dopolnijo starost 14 let.

Starostna kategorija U-18 so igralci/ke mladinci/ke, ki so dopolnili 14 let in v letu pričetka ligaškega tekmovanja

dopolnijo starost 18 let.

Ekipi U-18 se dovoli da zanjo nastopajo tudi igralci starostne kategorije U-14.

Za vsa tekmovanja v pristojnosti BZS morajo imeti vsi igralci/ke starostnih kategorij U-11, U-14 in U-18 izjavo staršev, da so otroci zdravi in zmožni igranja v vseh tekmovanjih pod okriljem BZS. Potrdilo velja eno leto, posredovan komisiji za mladino, katera vodi evidenco vseh potrdil in jo tudi dostavi sodniški komisiji pred začetkom vseh tekmovanjem v tekočem letu.

## **2. DRŽAVNA PRVENSTVA**

### **2.1. IGRIŠČA S PRIPADAJOČIMI REKVIZITI**

#### **4. člen**

Določila tega člena veljajo za vsa državna tekmovanja (državna prvenstva in ligaško tekmovanje).

Dimenzije igrišč so določene z MTP. Na dnu balinišča mora biti deska, višine najmanj 20 cm in mrežasta ograja višine najmanj 70 cm (zaradi zaščite gledalcev). Na vsakem igrišču morajo biti predpisane številčnice, nosilci za krogle in napisne tablice z imeni udeležencev tekmovanja.

Za ograjo na dnu balinišča mora biti prostor za rezervne igralce in vodstva ekip. Kadar pa izvedba igrišča to ne dovoljuje se ta prostor lahko določi na sredini zunanje igralne steze. Na igriščih niso dovoljene vmesne mrežaste ograje.

Na vseh igriščih, kjer se igrajo tekme državnega ligaškega tekmovanja ali državna prvenstva, morajo biti osnovne črte igrišča (črte 1.linije oziroma linije meta) popolnoma ravne in čim ožje. To pravilo se zahteva tudi za vsa igrišča, ki nimajo asfaltne podlage.

Za merjenje uradnega igralnega časa morajo imeti igrišča za tekme v državnih tekmovanjih vgrajene ure z zvočnim signalom. V slučaju kakršne koli okvare ure je za merjenje uradnega igralnega časa merodajna ura z zvočnim signalom sodnika tekme.

V balinarskih dvoranh je za tekmovanje dovoljena najnižja temperatura 14 stopinj C. Na ogrevanih igriščih mora biti obešen termometer za merjenje temperature na mestu, kjer ni direktnega ogrevanja prostora. Če ob začetku tekme v dvorani ni najmanj vsaj 14 stopinj C, sodnik določi čas kasnejšega pričetka tekme, ki ne sme biti daljši od 30 min. V primeru, da tudi po 30 minutah v dvorani ni 14 stopinj C, se tekma ne odigra (domača ekipa tekmo izgubi).

Igrišča v dvoranh morajo biti primerno navlažena.

Na zunanjih igriščih je temperatura lahko nižja, če je primerna za igro, sicer sodnik odloči zamenjavo igrišča. Zoper odločitev sodnika ni ugovora in je njegova odločitev dokončna.

Na igriščih mora biti urejena električna razsvetljava in to tako, da je razsvetljava igrišč enaka in onemogoča osenčenje. Svetlobna telesa ne smejo motiti igralcev v igri.

Moč osvetlitve igrišča mora zagotoviti osvetljenost najmanj 250 luksov na igralni površini.

Na vsakem igrišču mora biti na dnu balinišča zagotovljen prihod z ene strani na dve igralni stezi. V primeru, da pogoji ne dovoljujejo prihoda na igrišče na dnu balinišča, se lahko zagotovi prihod na obe stranski igralni stezi.

Kadar igralci zbijajo na dveh igralnih stezah hkrati, mora biti med stezami s strani igrišča, kjer je preproga, pregrada dolga 7, 5 m.

Za hitrostno in natančno zbijanje se uporabljajo predpisane preproge (54. in 55. člen MTP). Za hitrostno in štafetno zbijanje (pozicije 1 – 3) je dovoljeno uporabljati skrajšane preproge (55. člen MTP – slika 25, izrezana polja v preprogi).

Zaradi zaščite igrišča je pri hitrostnem in štafetnem zbijanju dovoljeno pod tekmovalno preprogo namestiti dodatno

preprogo, v izrezane prostore pa je za lažjo presojo pravilnosti udarca, obvezno nasuti zadostno količino (sodniška presoja) nasutja.

Kontrolo ustreznosti igralnih stez opravi najmanj 30 minut pred pričetkom tekmovanja sodnik srečanja.

Igrišče za tekmo v super ligi mora biti obvezno primerno nasuto (priloga Pravil). Primernost nasutja obvezno ugotavlja sodnik pred pričetkom tekme.

V kolikor igrišče ni pripravljeno tako kot je določeno v prilogi teh Pravil se tekma ne sme odigrati.

Organizator tekmovanja je za nemoteno izvedbo tekmovanja dolžan v celoti upoštevati določila tega poglavja, za poenoteno urejenost igrišč pa:

- Za vsako tekmo (igro) namestiti kartone z imeni ekip (igralcev) pod številčnico točk (uro) posamezne ekipe (igralca).
- Na vidno mesto ob igrišču pritrditi pano z razporedom tekmovanja in pregled točkovnih rezultatov posameznih tekem (iger)
- Naziv posameznih disciplin (iger), ki sestavljajo kombinacijo iger po zaporedju, kot je določen za vrstni red iger v posamezni tekmi.

Za napisi klubov, ter za napisi posameznih disciplin mora biti prostor za vpis končnega rezultata iger. Na vsakem igrišču morajo biti ustrezne številčnice za pisanje rezultatov posamezne discipline in z napisnimi tablicami z imeni nastopajočih ekip.

#### **5. člen**

Vsa igrišča državnih ligašev morajo imeti certifikat o izpolnjevanju pogojev za organizacijo državnih tekmovanj.

#### **6. člen**

Na tekmovanjih tekmovalci nastopajo (14. člen Pravilnika o tekmovanjih):

- a) v majici, srajci ali trenirki istega modela in barve z znakom kluba, ki mu pripadajo,
- b) v dolgih ali kratkih hlačah (jeans ni dovoljen) istega modela in barve,
- c) v pokrivalih istega modela in barve (v primeru izredno vročega ali deževnega vremena)

V kolektivnih igrah ni potrebno, da so igralci istega moštva na isti igralni stezi enako oblečeni (nosijo lahko kratke ali dolge hlače ali kratko ali dolgo majico).

#### **7. člen**

Tekmovanje vodijo, vodja tekmovanja in sodniki, ki jih določi BZS. Vodstvo tekmovanja je dolžno objavljati rezultate in posredovati vse informacije vezane za tekmovanje. Rezultate tekmovanja, je vodstvo tekmovanja dolžno sporočati na način, predpisan za ligaška tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko določi tudi uradnega napovedovalca.

#### **8. člen**

Vodstvo tekmovanja je pri svojem delu samostojno in odloča o predloženih ugovorih. Vodstvo tekmovanja o ugovoru odloča takoj in njegova odločitev je dokončna.

## **2.2. ORGANIZACIJA TEKMOVANJA, PRIJAVE, NASTOPANJE**

#### **9. člen**

Organizacijo posameznega državnega prvenstva dodeljuje BZS balinarskim društvom - klubom ali območnim zvezam, ki ponudijo na objavljeni letni razpis za pridobivanje ponudb za organizacijo državnih prvenstev najugodnejše pogoje za prevzem organizacije (nagrade igralcem, stroški organizacije itd.).

#### **10. člen**

Za kontrolo organizacije prvenstva v pripravljalnem obdobju in za izvedbo prvenstva je odgovorna komisija za mladino BZS.

#### **11. člen**

Na državnih prvenstvih imajo pravico nastopa vsi pravilno registrirani igralci, ki so državljani Republike Slovenije. Igralci U-14 lahko nastopajo tudi v kategoriji U-18. Igralci U-18 lahko nastopajo tudi v kategoriji članov.

Na državnih prvenstvih v Sloveniji lahko nastopijo tudi državljani RS, ki nastopajo za klube v tujini. Državnih prvenstev v igri dvojic in štafetnem zbijanju se lahko udeležita igralca, ki v tujini nastopata v istem klubu.

Mladinke nastopajo na DP v kategoriji članic. Ob zadostnem številu prijavljenih mladink, se DP v disciplinah posamezno, hitrostno in natančno zbijanje, igra v krog izpeljejo za mladinke ločeno v istem terminu kot za članice.

#### **12. člen**

Za organizacijo prvenstva, kjer nastopa na določeni stopnji tekmovanja 16 ali več igralcev oziroma ekip in se tekme igrajo v skupinah po pokalnem sistemu, sta potrebni najmanj 2 igrišči s po 4 stezami. Na kvalifikacijah (polfinalnih) in finalnem tekmovanju so lahko igrišča v različnih krajih, kar velja tudi za organizacijo ostalih prvenstev.

### **2.2.1. NASTANITEV, PREHRANA IN NAGRADE**

#### **13. člen**

Organizator je dolžan zagotoviti brezplačno toplo prehrano za vse udeležence prvenstva (tekmovalce, vodstvo tekmovanja, sodnike, vodje posameznih ekip in povabljene goste).

### **2.2.2. PROTOKOL OTVORITVE IN ZAKLJUČKA PRVENSTVA**

#### **14. člen**

Pred pričetkom prvenstva, se izvrši predstavljanje ekip (igralcev), vodstva tekmovanja in sodnikov.

Igralci prihajajo na igrišče praviloma ob zvokih igrane koračnice in to v sprevedu na čelu katerega so vodja tekmovanja, sodniki, sledijo pa vodje ekip s svojimi ekipami, razvrščeni po abecednem redu območnih zvez, pri čemer so ekipe (igralci) območne zveze organizatorja vedno zadnje (-i) v sprevedu.

Nato sledijo pozdravni nagovori predstavnikov BZS, občine, območnih in športnih zvez. Vodja tekmovanja pa predstavi sistem in pravila, ki bodo veljala na prvenstvu. Po odigrani državni himni Slovenije prične tekmovanje.

#### **15. člen**

Po končanem tekmovanju se izvede svečana razglasitev rezultatov in podelitev nagrad. Pri predstavljanju in svečani razglasitvi se obvezno odigra himna Republike Slovenije, za ves čas tekmovanja pa se izobesi državno zastavo in zastavo BZS.

#### **16. člen**

Na svečano otvoritev in zaključek prvenstva organizator lahko povabi predsednika BZS, druge zaslužne balinarske in športne delavce, občinske funkcionarje in predstavnike športnih medijev.

### **2.2.3. FINANCIRANJE**

#### **17. člen**

Stroške bivanja na tekmovanjih plačajo udeleženci. Stroške vodje tekmovanja, sodnikov, pokalov in medalj pokrije Balinarska zveza Slovenije.

Vse ostale stroške v zvezi z izvedbo prvenstva pokrije organizator.

#### **18. člen**

Za organizacijo prvenstva organizator lahko zahteva kadrovsko in materialno pomoč od pristojnih športnih organov občine ali mesta.

### **2.2.4. TEHNIČNE NORME**

#### **2.2.4.1. POSAMEZNO, DVOJICE, IGRA BLIŽANJE IN ZBIJANJE V KROG**

#### **19. člen**

Tekmovanja pričnejo po tekmovalnem koledarju. Prihod ekip na igrišče organizatorja do 8.30, pričetek tekmovanja ob 9.00, če ni drugače določeno.

#### **20. člen**

Komisija za mladino BZS za vsako prvenstvo pred pričetkom, opravi žreb skupin na osnovi prijav, tekmovanje pa se odvija skladno z razporedom izdelanim na posebnem grafikonu.

#### **21. člen**

Igra se po MTP. Igralni čas:

➤ V kategorijah dečki U-14, mladinci U-18 se lahko igralni čas skrajša, vendar le v okviru MTP (minimalno 60 minut).

Pred vsako igro v posameznem krogu je dovoljeno ogrevanje igralcev v dveh obratih.

Posamezni igralec ali ekipa ne sme igrati dveh tekem zaporedoma na isti igralni stezi, kar mora biti navedeno v grafikonu za izvedbo državnega prvenstva.

## 22. člen

V kategoriji dečki U-14 in mladinci U-18 dvojico lahko sestavljajo trije igralci (dovoljena je menjava igralcev).

## 23. člen

Na državna prvenstva se v naslednjih disciplinah lahko prijavi neomejeno število tekmovalcev:

| KATEGORIJA  | DISCIPLINA        |                    |                   |                             |           |         |                 |
|-------------|-------------------|--------------------|-------------------|-----------------------------|-----------|---------|-----------------|
|             | natančno zbijanje | hitrostno zbijanje | štafetno zbijanje | bližanje in zbijanje v krog | posamezno | dvojice | bližanje v krog |
| <b>U-18</b> | •                 | •                  | •                 | •                           | •         | •       |                 |
| <b>U-14</b> | •                 | •                  | •                 | •                           | •         | •       | •               |
| <b>U-11</b> |                   |                    |                   |                             | •         |         | •               |

Komisija za mladino BZS v sodelovanju s pristojnimi komisijami določi način izvedbe državnih prvenstev. Na odprta prvenstva se ekipe oziroma tekmovalci/tekmovalke prijavijo skladno z razpisom praviloma 14 dni oziroma najkasneje 7 dni pred tekmovanjem.

V kolikor so za posamezno disciplino prijavljeni manj kot 4 tekmovalci oz. ekipe, se tekmovanje ne izvede. Prvenstvo je regularno, če nastopijo najmanj 4 tekmovalci oz. ekipe.

### 2.2.4.2. ZBIJANJA

## 24. člen

V času, ko igralci zbijajo hkrati na dveh igralnih stezah mora biti zaradi preprečitve prehoda krogel na igrišče drugega igralca postavljena med igralnimi stezami pregrada v dolžini 7,50 m na strani igrišča, kjer se izvaja zbijanje. Pregrada je pravilo iz lesa v višini najmanj 20 cm. Žreb za prvenstva v natančnem, hitrostnem in štafetnem zbijanju se izvede 30 minut pred pričetkom tekmovanja v prisotnosti vodstva tekmovanja, sodnikov in tekmovalcev.

Za postavljanje krogel pri hitrostnem in natančnem zbijanju so zadolžene osebe, ki jih določi organizator prvenstva, kontrolo izvaja sodnik. V kolikor organizator ne zagotovi ustreznih oseb za postavljanje krogel opravljajo to nalogo posamezni igralci po odločitvi vodje tekmovanja.

### 2.2.4.2.1 NATANČNO ZBIJANJE

## 25. člen

Tekmovanje v natančnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

### 1. faza - kvalifikacije

Vsi tekmovalci na osnovi žreba zbijajo eno serijo z eno kroglo na vsako pozicijo. Praviloma zbijajo štirje tekmovalci na dveh preprogah, izmenično na vsako pozicijo (praviloma na igriščih 1 in 3). Osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

### 2. faza - polfinale

Nastopa 8 tekmovalcev iz predhodnega tekmovanja, izbijati pričnejo štirje tekmovalci s slabšim rezultatom. V finale se uvrstijo štirje tekmovalci z najboljšim izidom.

### 3. faza - finale

Nastopajo 4 tekmovalci istočasno. Vrstni red nastopanja se določi na osnovi doseženih rezultatov v 2 fazi zbijanja.

Način zbijanja se določi na enak način, kot je določeno za ligaško tekmovanje. Zbijanje se praviloma ne izvaja na peščenih igriščih.

Za določitev vrstnega reda od 1. do 4. mesta se upošteva rezultat dosežen v finalni seriji, (seštevka iz serij ni).

V primeru, da sta igralca z doseženim enakim rezultatom zbijala v različnih serijah, preizkus ponovita v celoti.

Vrstni red se določi z žrebom. Če je rezultat ponovno izenačen, se igra nadaljuje v istem zaporedju zbijanja igralcev, do prenehanja enakosti (zlata zadetek).

V primeru, da sta igralca z doseženim enakim rezultatom zbijala v isti seriji, zbijanje pričneta takoj, z istim vrstnim redom zbijanja. Zbijanje se prekine ob prenehanju enakosti (zlata zadetek).

Ogrevanje igralcev - igralci določenih za zbijanje prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in se izvede z 8 krogami

Kadar med tekmo pride do prekinitve zaradi višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (6. točka 54. člena MTP).

#### **2.2.4.2.2. HITROSTNO ZBIJANJE**

##### **26. člen**

Tekmovanje v hitrostnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

###### **1. faza - kvalifikacije**

Tekmovalci so razvrščeni z žrebom. Zbijata hkrati 2 tekmovalca vzporedno vsak na svojem igrišču (praviloma na 1 in 4). Čas zbijanja 5 minut. U14 čas zbijanja 4 minute.

Osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

###### **2. faza - polfinale**

Nastopa 8 tekmovalcev iz predhodnega tekmovanja, zbijati pričneta tekmovalca s slabšim rezultatom.

V finale se uvrstijo štirje tekmovalci z najboljšim rezultatom.

###### **3. faza - finale**

Nastopajo 4 tekmovalci, zbijati pričneta tekmovalca s slabšim rezultatom.

Za določitev vrstnega reda od 1 do 4 mesta se upošteva rezultat dosežen v finalni seriji, (seštevka iz serij ni).

V primeru enakih rezultatov za uvrstitev v naslednjo fazo tekmovanja ali za določitev vrstnega reda v finalu se izvede dodatno zbijanje v trajanju 1 minute.

Če še vedno obstoja enakost se upošteva:

- skupno število zadetkov v vseh predhodnih serijah,
- v primeru ponovne enakosti pa odstotek uspešnosti vseh predhodnih serij.

Ogrevanje igralcev, določenih za zbijanje, prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in traja 3 minute. V primeru nastanka višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (7. točka 55. člena MTP).

#### **2.2.4.2.3. ŠTAFETNO ZBIJANJE**

##### **27. člen**

Tekmovanje v štafetnem zbijanju poteka po enakem razporedu in pravilih, ki so določena za tekmovanje v hitrostnem zbijanju.

Dodatna pojasnitev: Menjava pri štafetnem zbijanju je pravilna, ko se igralca dotakneta z roko po roki. Dotik mora biti na delu roke od lakta do dlani (pesti).

### **3. EKIPNA DRŽAVNA TEKMOVANJA**

#### **28. člen**

Igrišča s pripadajočimi rekviziti so opredeljena v 4. členu teh Pravil.

#### **29. člen**

Udeleženec tekmovanja na določeni stopnji tekmovanja je klub, ki si je pravico nastopa pridobil na osnovi izpolnjevanja določil, predpisanih za določeno stopnjo tekmovanja in izpolnjuje tudi naslednje pogoje:

- plačilo obveznosti do Balinarske zveze Slovenije za posamezno leto,
- ima strokovnega delavca s predpisano stopnjo amaterskega poklica za določeno stopnjo tekmovanja,
- urejena igrišča s pripadajočimi rekviziti, na način določen v teh Pravilih,
- napeljana voda pri igrišču, za potrebe vlaženja igrišča in za potrebe igralcev,
- sanitarije ob igrišču; za igralce, sodnike in obiskovalce.

Udeleženec tekmovanja mora imeti za vzgojo in izpopolnjevanje igralcev izmed svojih članov strokovnega sodelavca, ki bo imel naziv trener balinanja.

#### **30. člen**

Naloge trenerja v klubu lahko opravlja tudi strokovni delavec s takim nazivom, ki je član drugega kluba in imata kluba o opravljanju te naloge sklenjeno medsebojno pogodbo.

Pogodbo s klubom mora imeti tudi oseba, ki ni član kluba a opravlja za klub naloge trenerja. Iz pogodb pa morajo biti razvidne medsebojne pravice in obveznosti.

V kolikor BZS pred pričetkom tekmovalnega leta ne izvede usposabljanja za naziv trener I lahko klubi, ki postanejo novi člani 2. državne lige izpolnijo pogoj za tekmovanje, določen v 2. alineji prejšnjega člena, na enak način kot je določeno za trenerja balinanja v tem členu.

#### **31. člen**

Potrjevanje izpolnjevanja pogojev za tekmovanje posameznega kluba, se bo izvajalo z izdajo licenc za posamezno tekmovalno leto. Izdaja licenc se bo opravljala po registraciji igralcev oziroma strokovnih delavcev, pred pričetkom ligaškega tekmovanja.

### **32. člen**

Kadar se na tekmah, ki se igrajo na zmagovalca rezultat neodločen, se igra na naslednji način:

Razigrava se z bližanjem in zbijanjem z določenim številom igralcev vsakega moštva s po eno kroglo. Igralce ekipe prijavi vodja ekipe na obrazcu - prijava z navedbo igralcev za bližanje in igralcev za zbijanje. Po opravljeni prijavi igralcev se opravi žreb o vrstnem redu igranja disciplin in vrstnem redu izmeničnega nastopanja igralcev obeh ekip na način kot je predpisan za igro bližanje in zbijanje v krog. Prijavljeni vrstni red igralcev pomeni tudi vrstni red nastopanja v posamezni disciplini.

Za pravilno približan ali zadet predmet veljajo pravila, ki so določena za igro bližanje in zbijanje v krog s tem, da pravilno približan ali zadet predmet šteje vedno samo 1 točko.

Zmagovalec tekme je ekipa, ki doseže po končanih dvobojih igralcev večje število točk. V primeru neodločenega rezultata po končani igri se po ponovljenem žrebanju izvaja izmenično igranje v dvobojih igralcev vse do prvega zgrešenega meta enega izmed igralcev dvoboja.

Podroben potek igranja te igre je naveden v prilogi tem Pravilom.

### **33. člen**

Koledar tekmovanj sprejme IO BZS. Vsaka tekma oziroma tekmovanje se odigra na termin določen s koledarjem. Prestavitev tekme oziroma tekmovanja je možna ob upoštevanju določil 33. člena Pravilnika o tekmovanjih.

### **34. člen**

Organizatorja tekme, ki omogoči igranje tekme na drug dan ali ob drugi uri brez dovoljenja TK BZS, se preda v disciplinski postopek, avtomatično pa se mu odvzame število točk določenih za zmago v rednem delu.

Organizator tekme, ki v primeru dežja ni zagotovil rezervnega štiristeznega pokritega igrišča, izgubi tekmo.

Ekipa, ki je po razporedu tekmovanja gostitelj srečanja, je odgovorna za uspešno organizacijo Balinarski zvezi Slovenije.

V primeru dovoljenja za prestavitev tekme mora Tekmovalna komisija BZS zagotoviti, da bo tekma obvezno odigrana pred naslednjim krogom. Prestavitev tekme ni mogoča, kadar je s sklepom Izvršnega odbora pogojeno, da se tekme odigrajo na isti dan.

Koledar ligaškega tekmovanja za tekmovalno leto se objavi po opravljenem žrebanju ekip, ki bodo v tekmovalnem letu igrale v državnem ligaškem tekmovanju.

### **35. člen**

V tekmovanju morajo biti vsi nastopajoči igralci posamezne ekipe obvezno oblečeni kot je predpisano v 14. členu Pravilnika o tekmovanjih.

### **36. člen**

Na tekmovanjih lahko v kolektivnih igrah in v igrah posamezno vodja ekipe (v njegovi odsotnosti pa igralec, ki igra) zahteva minuto odmora v trajanju 1 minute. Vsaka ekipa jo lahko izkoristi enkrat v posamezni igri, pri čemer je potrebno upoštevati, da se najavljeno koriščenje minute odmora tudi obvezno opravi. Prekinitev ne podaljša časa igranja.

Pričetek izrabe minute odmora mora biti pred začetkom zadnjih 10 minut igralnega časa. V igri bližanje in zbijanje v krog se lahko minuta odmora izkoristi tudi po končanem 7. obratu igre.

### **37. člen**

Za državna ligaška tekmovanja v kategoriji članic, mladinci U-18 in dečki U-14 podrobnejša navodila o izvajanju tekmovanja urejajo Pravila o tekmovanjih, ki jih izdela pristojna komisija in jih po potrditvi objavi Tekmovalna komisija BZS.

S Pravili o tekmovanjih se mora posebej urediti vsa vprašanja, ki niso predpisana s Pravili o tekmovanju, posebno pa:

- udeležence tekmovanja v državnem ligaškem tekmovanju,
- način izvedbe tekmovanja,
- vrstni red igranja posameznih iger v tekmi,
- določanje vrstnega reda v tekmovanju,
- odgovornost za pripravo toplega obroka (za kategorijo mladinci in dečki),
- druga vprašanja, potrebna za nemoteno izvedbo tekmovanja.

Pravila tekmovanja na državnem tekmovanju morajo biti javno objavljena pred pričetkom prvenstva.

### **38. člen**

Srečanja vodijo sodniki, ki jih določi sodniška komisija BZS.

Sodniška komisija BZS lahko v tekmovalni sezoni določi sodnike, ki bodo opravljali naloge KONTROLORJA SOJENJA. Stroške sodnika kontrolorja poravnava BZS.

### **39. člen**

Odločanje v pritožbah je opredeljeno v 48. členu Pravilnika o tekmovanjih.

V kolikor Tekmovalna komisija BZS na podlagi pritožbe kluba ali na podlagi lastne ugotovitve spremeni registracijo posamezne (določene) igre in po opravljeni registraciji igre pride do neodločenega rezultata tekme je zmagovalec tekme klub, ki ni kršil pravil s katerimi je urejeno tekmovanje.

### **40. člen**

Klubi, ki imajo pokrita igrišča so dolžni za tekmovanja le - ta odstopiti klubu, ki je podal zahtevo za uporabo igrišča pod pogoji, dogovorjeni v sklenjeni pogodbi.

### **41. člen**

Vsi klubi, ki nastopajo v ekipnem državnem tekmovanju, si morajo v primeru slabega vremena zagotoviti rezervna pokrita igrišča, oziroma dvorane. O prehodu igranja tekme na rezervno pokrito igrišče odloča le sodnik.

### **42. člen**

Za vsa novozgrajena igrišča klubov državnih lig in igrišča novih članov 2. državne lige morajo klubi pred pričetkom tekmovanja pridobiti registracijo igrišča, ki jo na prošnjo – vlogo kluba izda po opravljenem pregledu Strokovni svet BZS z izdajo certifikata.

To pravilo velja tudi za rezervna igrišča, kadar ta niso v uporabi klubov - članov državnih lig.

### **43. člen**

Prvo uvrščena ekipa na posameznem državnem tekmovanju prejme pokal.

V tekmovanju mladincev U-18 prejmejo igralci/igralke prvih treh uvrščenih ekip medalje BZS in sicer v številu najvišje dovoljenega števila prijavljenih igralcev za posamezno tekmo + 1.

V tekmovanju dečkov U-14 prejmejo igralci in igralke prvih štirih uvrščenih ekip medalje BZS, ekipe, ki so uvrščene od 4. mesta dalje, pa prejmejo pisna priznanja.

### **3.1 DRŽAVNO TEKMOVANJE mladinci U-18**

#### **44. člen**

Državno ligaško tekmovanje mladincev U-18 se izvaja v enotni 1. državni ligi. Tekmovanje je dvokrožno s pričetkom v septembru in se zaključi v maju prihodnje leto.

Po zaključku lige se organizira zaključni turnir štirih najvišje uvrščenih ekip.

Prednost pri dodelitvi organizacije zaključnega turnirja ima prvouvrščena ekipa po rednem delu tekmovanja

V sezoni 2026/27 v ligi sodeluje 6 ekip.

Ekipe lahko nastopajo pod imenom Območne balinarske zveze, če ekipo sestavljajo samo člani istega kluba pa pod imenom kluba.

Tekme se v ligaškem tekmovanju U-18 igrajo ob nedeljah ob 10.00 po razporedu objavljenem v koledarju tekmovanj.

Ogrevanje pred prvimi igrami: 20 minut  
Ogrevanje pred drugimi igrami: 10 minut

Ekipa lahko za posamezno tekmo prijavi najmanj 3 igralce in največ 8 igralcev.

Ekipe U-18 se dovoli, da zanjo nastopajo igralci kategorije U-14.

#### **45. člen**

Vsako srečanje se sestoji iz 7. iger. Posamezni igralec lahko odigra v tekmi največ 3 igre. Razpored iger:

- dvojica – klasično – igra se osem (8) obratov
- posamezno – klasično – igra se deset (10) obratov
- 2 x igra bližanja in zbijanja v krog - 8 obratov
- hitrostno zbijanje, igralni čas 5 minut
- natančno zbijanje,
- štafetno zbijanje. igralni čas 5 minut

Razpored iger po igriščih:

- dvojica - steza 2
- posamezno –klasično – steza 3
- igra bližanja in zbijanja v krog -stezi 2 in 3
- hitrostno zbijanje, štafeta – steza 2
- natančno zbijanje – steza 3

Maksimalna posamezna ekipna zmagaja je 14 : 0. Vse igre v posamezni tekmi se točkuje: zmaga 2 točki, neodločeno 1 točka, poraz 0 točk.

Dovoljen je neodločen rezultat v posamezni igri in neodločen končni rezultat tekme. Tekme se točkujejo: zmaga 2 točki, neodločeno 1, poraz 0 točk.

#### **46. člen**

Sistem ligaškega tekmovanja mladincev sprejme IO BZS.

Podroben način ligaškega tekmovanja mladincev pripravi s pravili Komisija za mladino in ga objavi po opravljeni potrditvi s strani Tekmovalne komisije.

S pravili o ligaškem tekmovanju se mora posebej urediti in objaviti:

- udeležence ligaškega tekmovanja,
- sistem izvedbe ligaškega tekmovanja,
- kraj in uro igranja posameznih tekem,
- določanje vrstnega reda iger v posamezni tekmi,
- druga vprašanja, potrebna za nemoteno izvedbo tekmovanja.

### **3.2 DRŽAVNO TEKMOVANJE dečki U-14**

#### **47. člen**

Državno ligaško tekmovanje dečkov U-14 se izvaja v enotni 1. državni ligi. Tekmovanje se bo odvijalo po enokrožnem ligaškem sistemu, s pričetkom v oktobru in se zaključi v maju prihodnje leto.

Po zaključku lige je organizira zaključni turnir štirih najvišje uvrščenih ekip.

Prednost pri dodelitvi organizacije zaključnega turnirja ima prvouvrščena ekipa po rednem delu tekmovanja.

V sezoni 2025/26 v ligi sodeluje 6 ekip.

Ekipa lahko nastopajo pod imenom Območne balinarske zveze, če ekipo sestavljajo samo člani istega kluba pa pod imenom kluba.

Tekme se v ligaškem tekmovanju U-14 igrajo ob nedeljah ob 10.00 po razporedu objavljenem v koledarju tekmovanj).

Ogrevanje pred prvimi igrami: 20 minut  
Ogrevanje pred drugimi igrami: 10 minut.

Ekipa lahko za posamezno tekmo prijavi najmanj 3 igralce in največ 8 igralcev.

#### **48. člen**

Vsako srečanje se sestoji iz 7. iger. Posamezni igralec lahko odigra v tekmi največ 3 igre. Razpored iger:

- dvojica – klasično – igra se osem (8) obratov
- posamezno – klasično – igra se deset (10) obratov
- 2 x igra igra bližanja v krog, - 8 obratov,
- hitrostno zbijanje, igralni čas 4 minute
- natančno zbijanje,
- štafetno zbijanje. igralni čas 4 minute

Razpored iger po igriščih:

- dvojica - steza 2
- posamezno –klasično – steza 3
- bližanje v krog- steza 2 in 3
- hitrostno in štafetno zbijanje (pozicije 1, 2) – steza 2
- natančno zbijanje – steza 3

Maksimalna posamezna ekipna zmaga je 14 : 0. Vse igre v posamezni tekmi se točkuje: zmaga 2 točki, neodločeno 1 točka, poraz 0 točk.

Dovoljen je neodločen rezultat v posamezni igri in neodločen končni rezultat tekme. Tekme se točkujejo: zmaga 2 točki, neodločeno 1, poraz 0 točk.

Predstavitev iger v ekipnem tekmovanju U14 je prikazan v prilogi tega pravilnika.

#### **49. člen**

Sistem ligaškega tekmovanja dečkov sprejme IO BZS.

Podroben način ligaškega tekmovanja pripravi s pravili Komisija za mladino in ga objavi po opravljeni odobritvi s strani Tekmovalne komisije.

S pravili o ligaškem tekmovanju se mora posebej urediti in objaviti:

- udeležence ligaškega tekmovanja
- sistem izvedbe ligaškega tekmovanja
- kraj in uro igranja posameznih tekem

- določanje vrstnega reda iger v posamezni tekmi
- način igranja v igri posamezno - bližanje v krog
- druga vprašanja, potrebna za nemoteno izvedbo tekmovanja.

#### **50. člen**

Pravila stopijo v veljavo z dnem sprejema na Izvršnem odboru BZS.

Primož Marinko  
predsednik BZS

## **PRILOGA K PRAVILOM O TEKMOVANJIH**

### **PRAVILA – IGRA BLIŽANJA IN ZBIJANJA SKUPINE IGRALCEV - RAZIGRAVANJE**

S pravili igranja te igre se predpisuje način izvajanja igre v ligaškem tekmovanju kadar je rezultat tekme neodločen, in je predpisano igranje na zmagovalca tekme.

#### **1. Igrišče**

Igra se igra na igralni stezi 2 in 3. Igralno stezo, na kateri se bo bližalo in zbijalo, izbere vodja ekipe, ki je dobila žreb za izbiro igrišča.

#### **2. Sestava ekip**

Ekipo sestavlja v tekmovanju članov 6 igralcev, od katerih prijavi vodja posamezne ekipe 3 igralce za bližanje in 3 igralce za zbijanje. V igri nastopa vsak prijavljeni igralec s po eno kroglo.

#### **3. Prijava igralcev**

Igralce prijavi vodja posamezne ekipe na predpisanem obrazcu z navedbo igralcev za bližanje in igralcev za zbijanje. Vrstni red navedenih igralcev pomeni tudi vrstni red nastopanja v posamezni ekipi.

#### **4. Ogrevanje igralcev**

Ogrevanje igralcev v tej igri se izvaja z eno kroglo v smeri igranja krogel v trajanju 5 minut.

#### **5. Način igre**

Igra poteka v dvobojih in vrstnem redu prijavljenih igralcev obeh ekip.

Igra poteka v dvobojih in vrstnem redu prijavljenih igralcev obeh ekip. Ekipa, ki je dobila žreb, ob izbiri igrišča tudi določi s katero disciplino bo pričela tekrovati. Ko prvi prijavljeni igralec ekipe A opravi bližanje (zbijanje) nadaljuje z bližanjem (zbijanjem) prvo prijavljen igralec ekipe B. Nato drugo prijavljen igralec ekipe A, na drugem igrišču, opravi zbijanje (bližanje), njemu sledi z zbijanjem (bližanjem) drugo prijavljeni igralec ekipe B itd. na tak način igranja do igranja vseh prijavljenih igralcev.

V času igranja igralca stojijo vsi ostali prijavljeni igralci na sosednji igralni stezi na strani igralne steze, kjer se bo pričela izvajati aktivnost igralcev.

#### **6. Potek igre**

Balin je postavljen na obeh igralnih stezah v sredino kroga, ki se ga označi v sredini velikega pravokotnika pred urami za pisanje rezultatov igre. Igralce poziva k igranju sodnik tekme. Igralci bližajo k balinu in zbijajo balin. Vsaka pravilno približana krogla in vsak pravilno zadeti balin šteje vedno 1 točko (velja tudi za biberon). Za pravilno približano kroglo in pravilno zadet balin veljajo pravila za igro bližanje in zbijanje v krog.

#### **7. Zmagovalec igre**

Zmagovalec tekme je ekipa, ki doseže po končanih dvobojih igralcev večje število točk. V primeru neodločenega rezultata po končani igri se po ponovljenem žrebanju izvaja izmenično igranje v dvobojih igralcev vse do prvega zgrešenega meta enega izmed igralcev dvoboja (4. odst. 34. čl. Pravil o tekmovanjih).

V nadaljevanju je predpisani obrazec za izvedbo razigravanja.

|             |  |              |  |
|-------------|--|--------------|--|
| <b>LIGA</b> |  | <b>DATUM</b> |  |
|-------------|--|--------------|--|

|             |  |   |             |  |
|-------------|--|---|-------------|--|
| <b>KLUB</b> |  | : | <b>KLUB</b> |  |
|-------------|--|---|-------------|--|

|                                         |
|-----------------------------------------|
| <b>PRIJAVA IGRALCEV ZA RAZIGRAVANJE</b> |
|-----------------------------------------|

| BLIŽANJE | PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA BLIŽANJE |
|----------|-------------------------------------|
| 1        |                                     |
| 2        |                                     |
| 3        |                                     |

| ZBIJANJE | PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE |
|----------|-------------------------------------|
| 1        |                                     |
| 2        |                                     |
| 3        |                                     |

| ZBIJANJE | PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE |
|----------|-------------------------------------|
| 1        |                                     |
| 2        |                                     |
| 3        |                                     |

| ZBIJANJE | PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE |
|----------|-------------------------------------|
| 1        |                                     |
| 2        |                                     |
| 3        |                                     |

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>PODPIS</b><br>VODJE EKIPE A |  |
|--------------------------------|--|

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>PODPIS</b><br>VODJE EKIPE B |  |
|--------------------------------|--|

| KLUB |          |   |   |   |
|------|----------|---|---|---|
|      | BLIŽANJE | 1 | 2 | 3 |
| 1    |          |   |   |   |
| 2    |          |   |   |   |
| 3    |          |   |   |   |

| KLUB |          |   |   |   |
|------|----------|---|---|---|
|      | BLIŽANJE | 1 | 2 | 3 |
| 1    |          |   |   |   |
| 2    |          |   |   |   |
| 3    |          |   |   |   |

| ZBIJANJE |  |  |  |  |
|----------|--|--|--|--|
| 1        |  |  |  |  |
| 2        |  |  |  |  |
| 3        |  |  |  |  |

| ZBIJANJE |  |  |  |  |
|----------|--|--|--|--|
| 1        |  |  |  |  |
| 2        |  |  |  |  |
| 3        |  |  |  |  |

|                        |  |  |  |
|------------------------|--|--|--|
| Skupaj točke po seriji |  |  |  |
| Končni seštevek točk   |  |  |  |

|                        |  |  |  |
|------------------------|--|--|--|
| Skupaj točke po seriji |  |  |  |
| Končni seštevek točk   |  |  |  |

|                          |
|--------------------------|
| Klub zmagovalec srečanja |
|                          |

|                 |
|-----------------|
| Sodnik srečanja |
|                 |

## **BLIŽANJE V KROG**

**Cilj je približati kroglo v krog –cilj čim bližje balinu.**

### **PRAVILA IGRE**

- Vsak igralec ima 4 krogle.
- Igra se 8 obratov na igrišču za kategorijo U-14.
- Na mestu vrženega balina s šestilom zarišemo krog premera 140 cm na enak način kot v igri bližanja in zbijanja v krog (MTP, 57. člen, točka 5a).
- Balin je fiksni in se ga ob premiku vedno vrne na svoje mesto. Krogla, ki se kljub premiku balina za več kot 50 cm ustavi pravilno v krogu, je veljavna.
- Z žrebom se določi igralca, ki prvi meče balina. Igralec, ki je z žrebom dobil balina izbira ali bo v prvem obratu bližal prvi ali drugi.
- Isti igralec meče balina v dveh zaporednih obratih. V enem obratu bliža prvi, v naslednjem drugi. Izmenjujete se ves čas igre.
- Igralec, ki prvi bliža v četrtem, bliža prvi tudi v petem obratu.
- Zmaga igralec, ki po osmih obratih osvoji večje število točk.

### **NAČIN IGRE IN TOČKOVANJE**

- Igralec A bliža svojo kroglo.

Pravilno igrana krogla, ki se ustavi v krogu, se zariše in pusti na mestu, kjer se je ustavila. Krogla, ki se ustavi zunaj kroga ali na črti kroga, se odstrani in postavi v nosilec za kroglo.

- Nato bliža svojo kroglo igralec B

S svojo kroglo lahko premakne kroglo igralca A, lahko jo tudi potisne iz kroga. Pri tem se upošteva pravila MTP o pravilnem bližanju (50. člen).

- Igralca pospravita krogli v nosilce, igralec A bliža svojo naslednjo kroglo.

Točkovanje:

- Če sta obe pravilno igrani krogli ostali v krogu, dobi vsak igralec 1 točko, igralec, ki je kroglo približal bližje balinu pa osvoji še dodatno točko, torej skupaj 2. (če sta po dveh odigranih kroglih v krogu obe krogli, osvoji en igralec 2 točki, drugi pa 1).
- Če se igrana krogla ustavi zunaj kroga ali na črti kroga, ne prinese nobene točke.
- Prav tako ne prinese nobene točke krogla, ki jo je iz kroga pravilno potisnila nasprotnikova krogla.
- Če je po dveh igranih kroglih v krogu samo krogla enega igralca, ta igralec osvoji 2 točki.