

**Pravila o moških
tekmovanjih
2026/27**

Na osnovi določil 52. člena Statuta Balinarske zveze Slovenije (v nadaljevanju BZS) je Izvršni odbor BZS na svoji seji dne, 3. 7. 2026 sprejel:

PRAVILA O TEKMOVANJIH

S pravili o tekmovanjih se določijo podrobnejši predpisi za naslednja tekmovanja:

- I. DRŽAVNA TEKMOVANJA
- II. EKIPNA DRŽAVNA TEKMOVANJA
- III. POKALNA TEKMOVANJA
- IV. MEDNARODNI IN TURNIRJI DRŽAVNEGA POMENA
- V. TEKMA SUPER POKALA
- VI. KONČNE DOLOČBE

I. DRŽAVNA TEKMOVANJA

1. člen

S Pravili o moških tekmovanjih se ureja:

- državna prvenstva v vseh kategorijah,
- ligaško tekmovanje članov

2. člen

Skladno z določili statuta BZS se organizira naslednja tekmovanja:

DISCIPLINA	KATEGORIJA	
	člani	st. člani
DP Posamezno	•	
DP bližanje in zbijanje v krog	•	
DP dvojice	•	
DP natančno zbijanje	•	
DP hitrostno zbijanje	•	
DP štafetno zbijanje	•	
Pokal BZS	•	•
Ekipno DP	•	
DP bližanje v krog		

I.1. DRŽAVNA PRVENSTVA

I.1.1. IGRISČA S PRIPADAJOČIMI REKVIZITI

3. člen

Določila tega člena veljajo za vsa državna tekmovanja (državna prvenstva in ligaško tekmovanje).

Dimenzije igrišč so določene z MTP. Na dnu balinišča mora biti deska, višine najmanj 20 cm in mrežasta ograja višine najmanj 70 cm (zaradi zaščite gledalcev). Na vsakem igrišču morajo biti predpisane številčnice, nosilci za krogle in napisne tablice z imeni udeležencev tekmovanja.

Za ograjo na dnu balinišča mora biti prostor za rezervne igralce in vodstva ekip. Kadar pa izvedba igrišča to ne dovoljuje se ta prostor lahko določi na sredini zunanje igralne steze. Na igriščih niso dovoljene vmesne mrežaste ograje.

Na vseh igriščih, kjer se igrajo tekme državnega ligaškega tekmovanja ali državna prvenstva, morajo biti osnovne črte igrišča (črte 1.linije oziroma linije meta) popolnoma ravne in čim ožje. To pravilo se zahteva tudi za vsa igrišča, ki nimajo asfaltne podlage.

Za merjenje uradnega igralnega časa morajo imeti igrišča za tekme v državnih tekmovanjih vgrajene ure z zvočnim signalom. V slučaju kakršne koli okvare ure je za merjenje uradnega igralnega časa merodajna ura z zvočnim signalom sodnika tekme.

V balinarskih dvoranh je za tekmovanje dovoljena najnižja temperatura 14 stopinj C. Na ogrevanih igriščih mora biti obešen termometer za merjenje temperature na mestu, kjer ni direktnega ogrevanja prostora. Če ob začetku tekme v dvorani ni najmanj vsaj 14 stopinj C, sodnik določi čas kasnejšega pričetka tekme, ki ne sme biti daljši od 30 min. V primeru, da tudi po 30 minutah v dvorani ni 14 stopinj C, se tekma ne odigra (domača ekipa tekmo izgubi).

Igrišča v dvoranh morajo biti primerno navlažena.

Na zunanjih igriščih je temperatura lahko nižja, če je primerna za igro, sicer sodnik odloči zamenjavo igrišča.

Zoper odločitev sodnika ni ugovora in je njegova odločitev dokončna.

Na igriščih mora biti urejena električna razsvetljava in to tako, da je razsvetljava igrišč enaka in onemogoča osenčenje. Svetlobna telesa ne smejo motiti igralcev v igri.

Moč osvetlitve igrišča mora zagotoviti osvetljenost najmanj 250 luksov na igralni površini.

Na vsakem igrišču mora biti na dnu balinišča zagotovljen prihod z ene strani na dve igralni stezi. V primeru, da pogoji ne dovoljujejo prihoda na igrišče na dnu balinišča, se lahko zagotovi prihod na obe stranski igralni stezi.

Kadar igralci zbijajo na dveh igralnih stezah hkrati, mora biti med stezami s strani igrišča, kjer je preproga, pregrada dolga 7, 5 m.

Za hitrostno in natančno zbijanje se uporabljajo predpisane preproge (54. in 55. člen MTP). Za hitrostno in štafetno zbijanje (pozicije 1 – 3) je dovoljeno uporabljati skrajšane preproge (55. člen MTP – slika 25, izrezana polja v preprogi).

Zaradi zaščite igrišča je pri hitrostnem in štafetnem zbijanju dovoljeno pod tekmovalno preprogo namestiti dodatno preprogo, v izrezane prostore pa je za lažjo presojo pravilnosti udarca, obvezno nasuti zadostno količino nasutja.

Organizator tekmovanja je za nemoteno izvedbo tekmovanja dolžan v celoti upoštevati določila tega poglavja, za poenoteno urejenost igrišč pa:

- Za vsako tekmo (igro) namestiti kartone z imeni ekip (igralcev) pod številčnico točk (uro) posamezne ekipe (igralca).
- Na vidno mesto ob igrišču pritrditi pano z razporedom tekmovanja in pregled točkovnih rezultatov posameznih tekem (iger)
- Naziv posameznih disciplin (iger), ki sestavljajo kombinacijo iger po zaporedju, kot je določen za vrstni red iger v posamezni tekmi.

Za napisi klubov ter za napisi posameznih disciplin mora biti prostor za vpis končnega rezultata iger.

Na vsakem igrišču morajo biti ustrezne številčnice za pisanje rezultatov posamezne discipline in z napisnimi tablicami z imeni nastopajočih ekip.

4. člen

Vsa igrišča državnih ligašev morajo imeti certifikat o izpolnjevanju pogojev za organizacijo državnih tekmovanj.

5. člen

Na prvenstvu sodelujejo tekmovalci iz vseh območnih zvez, ki so včlanjene v BZS.

V kvalifikacijskem in državnem ligaškem tekmovanju (razen v tekmovanju v Super ligi in 1. ligi) so Območne balinarske zveze razdeljene v dve skupini in sicer:

- ☐ **zahod:** OBZ Notranjska, OBZ Nova Gorica, OBZ Postojna, OBZ Sežana in OBZ Slovenska Istra,
- ☐ **vzhod:** OBZ Dolenjska, OBZ Gorenjska, OBZ Ljubljana, OBZ Maribor in OBZ Šaleška.

Prvenstva v disciplinah, določenih v 2. členu teh Pravil so na sporedu vsako leto, skladno s koledarjem, ki ga sprejme izvršni odbor BZS.

6. člen

Na tekmovanjih tekmovalci nastopajo (14. člen Pravilnika o tekmovanjih):

- a) v majici, srajci ali trenirki istega modela in barve z znakom kluba, ki mu pripadajo,
- b) v dolgih ali kratkih hlačah (jeans ni dovoljen) istega modela in barve,
- c) v pokrivalih istega modela in barve (v primeru izredno vročega ali deževnega vremena).

V kolektivnih igrah ni potrebno, da so igralci istega moštva na isti igralni stezi enako oblečeni (nosijo lahko kratke ali dolge hlače ali kratko ali dolgo majico).

7. člen

Tekmovanje vodijo vodja tekmovanja in sodniki, ki jih določi BZS. Vodstvo tekmovanja je dolžno objavljati rezultate in posredovati vse informacije, vezane za tekmovanje. Rezultate tekmovanja je vodstvo tekmovanja dolžno sporočati na način, predpisan za ligaška tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko določi tudi uradnega napovedovalca.

8. člen

Vodstvo tekmovanja je pri svojem delu samostojno in odloča o predloženih ugovorih.

Vodstvo tekmovanja o ugovoru odloča takoj in njegova odločitev je dokončna.

I.1.2. ORGANIZACIJA TEKMOVANJA, PRIJAVE, NASTOPANJE

9. člen

BZS dodeljuje organizacijo državnih prvenstev v vseh kategorijah območnim zvezam v skladu s predpisano tabelo. (glej prilogo)

Letna kvota organizacije državnih prvenstev znaša dve (2) prvenstvi na območno zvezo.

Od skupno desetih (10) območnih zvez dve (2) v posameznem koledarskem letu organizirata po eno (1) državno prvenstvo.

Organizacija državnih prvenstev se v naslednji sezoni sistematično pomakne po območnih zvezah navzdol v skladu s predpisano tabelo rotacije. (glej prilogo)

Območne zveze se lahko med seboj dogovorijo o menjavi dodeljenih državnih prvenstev, pod pogojem, da o tem pisno obvestijo BZS najpozneje 60 dni pred predvidenim datumom izvedbe prvenstva.

10. člen

Za kontrolo organizacije prvenstva v pripravljalnem obdobju in za izvedbo prvenstva je odgovorna Tekmovalna komisija BZS.

Območne zveze se lahko med seboj dogovorijo o menjavi dodeljenih državnih prvenstev, pod pogojem, da o tem pisno obvestijo BZS najpozneje 60 dni pred predvidenim datumom izvedbe prvenstva.

Območna zveza, ki ne organizira dodeljenega državnega prvenstva, je dolžna povrniti vse stroške organizacije drugi območni zvezi ali BZS, ki prevzame organizacijo tega prvenstva.

11. člen

Območne zveze oziroma klubi območnih zvez so dolžni prijaviti tekmovalni komisiji BZS poimenski seznam nastopajočih do datuma objavljenega v pravilih in koledarju tekmovanj za tekmovalno leto.

Pred prijavo so območne zveze oziroma klubi območnih zvez dolžni poravnati vse finančne obveznosti do BZS, sicer nimajo pravice do udeležbe na prvenstvu.

Ob prihodu na prvenstvo so tekmovalci vodstvu tekmovanja dolžni predložiti člansko izkaznico.

12. člen

Na državnih prvenstvih imajo pravico nastopa vsi pravilno registrirani igralci, ki so državljani Republike Slovenije. Igralci U-18 lahko nastopajo tudi v kategoriji članov.

Na državnih prvenstvih v Sloveniji lahko nastopijo tudi državljani RS, ki nastopajo za klube v tujini. Državnih prvenstev v igri dvojic in štafetnem zbijanju se lahko udeležita igralca, ki v tujini nastopata v istem klubu.

Mladinke nastopajo na DP v kategoriji članic. Ob zadostnem številu prijavljenih mladink, se DP v disciplinah posamezno, hitrostno in natančno zbijanje, igra v krog izpeljejo za mladinke ločeno v istem terminu kot za članice.

13. člen

Za organizacijo prvenstva, kjer nastopa na določeni stopnji tekmovanja 16 ali več igralcev oziroma ekip in se tekme igrajo v skupinah po pokalnem sistemu, sta potrebni najmanj 2 igrišči s po 4 stezami.

I.1.3. NASTANITEV, PREHRANA IN NAGRADE

14. člen

Organizator je dolžan zagotoviti brezplačno toplo prehrano za vse udeležence prvenstva (tekmovalce, vodstvo tekmovanja, sodnike, vodje posameznih ekip in povabljene goste).

I.1.4. PROTOKOL OTVORITVE IN ZAKLJUČKA PRVENSTVA

15. člen

Pred pričetkom prvenstva se izvrši predstavljanje ekip (igralcev), vodstva tekmovanja in sodnikov.

Igralci prihajajo na igrišče praviloma ob zvokih igrane koračnice in to v sprevodu, na čelu katerega so vodja tekmovanja, sodniki, sledijo pa vodje ekip s svojimi ekipami, razvrščeni po abecednem redu območnih zvez, pri čemer so ekipe (igralci) območne zveze organizatorja vedno zadnje (-i) v sprevodu.

Nato sledijo pozdravni nagovori predstavnikov BZS, občine, območnih in športnih zvez. Vodja tekmovanja predstavi sistem in pravila, ki bodo veljala na prvenstvu. Po odigrani državni himni Slovenije prične tekmovanje.

16. člen

Po končanem tekmovanju se izvede svečana razglasitev rezultatov in podelitev nagrad. Pri predstavljanju in svečani razglasitvi se obvezno odigra himna Republike Slovenije, za ves čas tekmovanja pa se izobesi državno zastavo in zastavo BZS.

17. člen

Na svečano otvoritev in zaključek prvenstva organizator lahko povabi predsednika BZS, druge zaslužne balinarske in športne delavce, občinske funkcionarje in predstavnike športnih medijev.

I.1.5. FINANCIRANJE

18. člen

Stroške bivanja na tekmovanjih plačajo udeleženci sami. Stroške vodje tekmovanja, sodnikov, pokalov in medalj pokrije BZS.

Vse ostale stroške v zvezi z izvedbo prvenstva pokrije organizator.

19. člen

Za organizacijo prvenstva organizator lahko zahteva kadrovsko in materialno pomoč od pristojnih športnih organov občine ali mesta.

I.1.6. TEHNIČNE NORME

a.) POSAMEZNO, DVOJICE, IGRA BLIŽANJE IN ZBIJANJE V KROG

20. člen

Tekmovanja pričnejo po tekmovalnem koledarju. Prihod ekip na igrišče organizatorja do 8.30, pričetek tekmovanja ob 9.00, če ni drugače določeno.

21. člen

Tekmovalna komisija BZS za vsako prvenstvo pred pričetkom, opravi žreb skupin na osnovi prijav, tekmovanje pa se odvija skladno z razporedom izdelanim na posebnem grafikonu.

22. člen

Igra se po MTP.

Igralni čas:

V igri posamezno je na državnih prvenstvih igralni čas odvisen od faze tekmovanja:

- V skupinah in v izločilnih bojih do osmine finala se igra na 8 obratov oziroma do 13 točk. (Ob razveljavitvi balina se igrani obrat ne ponovi in nasprotnik zaradi razveljavljenega balina **ne** dobi točke)
- V osmini finala in četrtfinalu je igralni čas 60 minut oz. do 13 točk.
- V polfinalu, finalu in tekmi za tretje mesto pa je igralni čas 75 minut oziroma do 13 točk.

V disciplini dvojice so igralni časi sledeči:

- v skupinah in do osmine finala 60 minut oziroma do 13 točk.
- V četrtfinalu, polfinalu, finalu in tekmi za tretje mesto je igralni čas 75 min oziroma do 13 točk..

Pred vsako igro v posameznem krogu je dovoljeno ogrevanje igralcev v dveh obratih.

Posamezni igralec ali ekipa ne sme igrati dveh tekem zaporedoma na isti igralni stezi, kar mora biti navedeno v grafikonu za izvedbo državnega prvenstva.

23. člen

Na prvenstvu dvojic v kategoriji članov nastopata dva igralca.

24. člen

Na državna prvenstva se v naslednjih disciplinah lahko prijavi neomejeno število tekmovalcev:

KATEGORIJA	DISCIPLINA						
	natančno zbijanje	hitrostno zbijanje	štetno zbijanje	bližanje in zbijanje v krog	posamezno	dvojice	
člani	•	•	•	•	•	•	

Tekmovalna komisija BZS v sodelovanju s pristojnimi komisijami določi način izvedbe državnih prvenstev. Na odprta prvenstva se ekipe oziroma tekmovalci/tekmovalke prijavijo skladno z razpisom praviloma 14 dni oziroma najkasneje 7 dni pred tekmovanjem.

V kolikor so za posamezno disciplino prijavljeni manj kot 4 tekmovalci oz. ekipe, se tekmovanje ne izvede. Prvenstvo je regularno, če nastopijo najmanj 4 tekmovalci oz. ekipe.

b.) ZBIJANJA

25. člen

V času, ko igralci zbijajo hkrati na dveh igralnih stezah mora biti zaradi preprečitve prehoda krogel na igrišče drugega igralca postavljena med igralnimi stezami pregrada v dolžini 7,50 m na strani igrišča, kjer se izvaja zbijanje. Pregrada je praviloma iz lesa v višini najmanj 20 cm.

Žreb za prvenstva v natančnem, hitrostnem in štetnem zbijanju se izvede 30 minut pred pričetkom tekmovanja v prisotnosti vodstva tekmovanja, sodnikov in tekmovalcev.

Za postavljanje krogel pri hitrostnem in natančnem zbijanju so zadolžene osebe, ki jih določi organizator prvenstva, kontrolo izvaja sodnik. V kolikor organizator ne zagotovi ustreznih oseb za postavljanje krogel opravljajo to nalogo posamezni igralci po odločitvi vodje tekmovanja.

b1.) NATANČNO ZBIJANJE

26. člen

Tekmovanje v natančnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

1. faza - kvalifikacije

Vsi tekmovalci na osnovi žreba zbijajo eno serijo z eno kroglo na vsako pozicijo. Praviloma zbijajo štirje tekmovalci na dveh preprogah, izmenično na vsako pozicijo (praviloma na igriščih 2 in 3). Osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

2. faza - polfinale

Nastopa najboljših 8 tekmovalcev iz prve faze tekmovanja, prvi izbijajo štirje tekmovalci s slabšim rezultatom (od 5. do 8.mesta). V finale se uvrstijo štirje tekmovalci z najboljšim izidom.

3. faza - finale

Nastopajo 4 tekmovalci istočasno. Vrstni red nastopanja se določi na osnovi doseženih rezultatov v 2. fazi zbijanja.

Način zbijanja se določi na enak način, kot je določeno za ligaško tekmovanje. Zbijanje se praviloma ne izvaja na peščenih igriščih.

Za določitev vrstnega reda od 1. do 4. mesta se upošteva rezultat dosežen v finalni seriji (seštevka iz serij ni).

V primeru, da sta igralca z doseženim enakim rezultatom zbijala v različnih serijah, preizkus ponovita v celoti.

Vrstni red zbijanja se določi z žrebom. Če je rezultat ponovno izenačen, se igra nadaljuje v istem zaporedju zbijanja igralcev, do prenehanja enakosti (zlati zadetek).

V primeru, da sta igralca z doseženim enakim rezultatom zbijala v isti seriji, zbijanje pričneta takoj, z istim vrstnim redom zbijanja. Zbijanje se prekine ob prenehanju enakosti (zlati zadetek).

Ogrevanje igralcev, določenih za zbijanje prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in se izvede z 8 krogami

Kadar pride med tekmo do prekinitve zaradi višje sile, se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (6. točka 54. člena MTP).

b2.) HITROSTNO ZBIJANJE

27. člen

Tekmovanje v hitrostnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

1. faza - kvalifikacije

Tekmovalci so razvrščeni z žrebom. Zbijata hkrati 2 tekmovalca vzporedno vsak na svojem igrišču (praviloma na 1 in 4). Čas zbijanja 5 minut.

Osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

2. faza - polfinale

Nastopa najboljših 8 tekmovalcev iz predhodne faze tekmovanja, zbijati pričneta tekmovalca s slabšim rezultatom (7. in 8.mesto po prvi fazi).

V finale se uvrstijo štirje tekmovalci z najboljšim rezultatom.

3. faza - finale

Nastopajo 4 tekmovalci, zbijati pričneta tekmovalca s slabšim rezultatom (3. in 4. mesto po drugi fazi).

Za določitev vrstnega reda od 1. do 4. mesta se upošteva rezultat, dosežen v finalni seriji (seštevka iz serij ni).

V primeru enakih rezultatov za uvrstitev v naslednjo fazo tekmovanja ali za določitev vrstnega reda v finalu se izvede dodatno zbijanje v trajanju minute.

Če še vedno obstoja enakost se upošteva:

- skupno število zadetkov v vseh predhodnih serijah,
- v primeru ponovne enakosti pa odstotek uspešnosti vseh predhodnih serij.

Ogrevanje igralcev, določenih za zbijanje, prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in traja 3 minute.

V primeru nastanka višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (7. točka 55. člena MTP).

b3.) ŠTAFETNO ZBIJANJE

28. člen

Tekmovanje v štafetnem zbijanju poteka po enakem razporedu in pravilih, ki so določena za tekmovalce v hitrostnem zbijanju.

Dodatno pojasnilo:

Menjava pri štafetnem zbijanju je pravilna, ko se igralca dotakneta z roko po roki. Dotik mora biti na delu roke od lakta do dlani (pesti).

II. EKIPNA DRŽAVNA TEKMOVANJA

29. člen

Igrišča s pripadajočimi rekviziti so opredeljena v 4. členu teh Pravil.

30. člen

Udeleženec tekmovanja na določeni stopnji tekmovanja je klub, ki si je pravico nastopa pridobil na osnovi izpolnjevanja določil, predpisanih za določeno stopnjo tekmovanja in izpolnjuje tudi naslednje pogoje:

- plačilo obveznosti do BZS za posamezno leto,
- ima strokovnega delavca s predpisano stopnjo amaterskega poklica za določeno stopnjo tekmovanja,
- urejena igrišča s pripadajočimi rekviziti, na način določen v teh Pravilih,
- napeljana voda pri igrišču, za potrebe vlaženja igrišča in za potrebe igralcev,
- sanitarije ob igrišču: za igralce, sodnike in obiskovalce.

Udeleženec tekmovanja mora imeti za vzgojo in izpopolnjevanje igralcev izmed svojih članov strokovnega sodelavca, ki bo imel naziv trener balinjanja.

31. člen

Naloge trenerja v klubu lahko opravlja tudi strokovni delavec s takim nazivom, ki je član drugega kluba in imata kluba o opravljanju te naloge sklenjeno medsebojno pogodbo.

Pogodbo s klubom mora imeti tudi oseba, ki ni član kluba a za klub opravlja naloge trenerja. Iz pogodb pa morajo biti razvidne medsebojne pravice in obveznosti.

V kolikor BZS pred pričetkom tekmovalnega leta ne izvede usposabljanja za naziv trener I, lahko klubi, ki postanejo novi člani 2. državne lige izpolnijo pogoj za tekmovanje, določen v 2. alineji prejšnjega člena, na enak način kot je določeno za trenerja balinanja v tem členu.

32. člen

Potrjevanje izpolnjevanja pogojev za tekmovanje posameznega kluba se bo izvajalo z izdajo licenc za posamezno tekmovalno leto. Izdaja licenc se bo opravljala po registraciji igralcev oziroma strokovnih delavcev, pred pričetkom ligaškega tekmovanja.

33. člen

Kadar je na tekmah, ki se igrajo na zmagovalca, rezultat neodločen, se igra na naslednji način:

Razigrava se z bližanjem in zbijanjem z določenim številom igralcev vsakega moštva s po eno kroglo.

Igralce ekipe prijavi vodja ekipe na obrazcu - prijava z navedbo igralcev za bližanje in igralcev za zbijanje.

Po opravljeni prijavi igralcev se opravi žreb o vrstnem redu igranja disciplin in vrstnem redu izmeničnega nastopanja igralcev obeh ekip na način kot je predpisan za igro bližanje in zbijanje v krog. Prijavljeni vrstni red igralcev pomeni tudi vrstni red nastopanja v posamezni disciplini.

Za pravilno približan ali zadet predmet veljajo pravila, ki so določena za igro bližanje in zbijanje v krog s tem, da pravilno približan ali zadet predmet šteje vedno samo 1 točko.

Zmagovalec tekme je ekipa, ki doseže po končanih dvobojih igralcev večje število točk. V primeru neodločenega rezultata po končani igri se po ponovljenem žrebanju izvaja izmenično igranje v dvobojih igralcev vse do prvega zgrešenega meta enega izmed igralcev dvoboja.

Podroben potek igranja te igre je naveden v prilogi tem Pravilom.

34. člen

Koledar tekmovalj sprejme IO BZS. Vsaka tekma oziroma tekmovanje se odigra na termin določen s koledarjem. Prestavitev tekme oziroma tekmovalja je možna samo ob upoštevanju določil 33. člena Pravilnika o tekmovaljih.

Sprejme se koledar tekmovalj za Super ligo, Prvo državno ligo - moški, Prvo državno ligo - članice, Drugo državno ligo - vzhod in Drugo državno ligo - zahod.

Tekme v Super ligi, Prvi državni ligi – moški, Prvi državni ligi – članice in Drugi državni ligi - zahod, se igrajo ob sobotah, v primeru t.i. dvojnega kroga sta tekmovalna dneva sobota in nedelja. Tekme v moški konkurenci se pričnejo ob 16.00 uri, tekme v ženski konkurenci pa ob 10.00 uri. Tekme ob nedeljah se v Prvi državni ligi – članice igrajo ob 9.00 uri, v moških državnih ligah pa ob 14.00 uri.

Tekme v Drugi državni ligi - vzhod se igrajo ob petkih, v primeru t.i. dvojnega kroga sta tekmovalna dneva petek in sredo. Tekme se pričnejo ob 17.30 uri.

Športni organizaciji (kluba) se lahko dogovorita, da se njuno medsebojno srečanje odigra v drugem dnevu in/ali s pričetkom ob drugi uri, pri čemer morata oba kluba to odločitev (soglasje) preko e-

pošte potrditi pri Tekmovalni komisiji BZS in Sodniški Komisiji BZS, najmanj 5 dni pred dnevom tekme.

Če se ekipi ne dogovorita drugače, se zaradi reprezentančnih nastopov prestavljene tekme igrajo ob sredah ob 17.00. Prestavljena tekma se mora obvezno odigrati pred predvidenim terminom za naslednji krog tekmovanja v koledarju tekmovanj. Tekem zadnjega kroga ni možno prestaviti, razen zaradi reprezentančnih obveznosti.

Tekmovalna komisija BZS ni pristojna, da na predlog zgolj ene športne organizacije (kluba) določi drugi dan in/ali uro, kdaj naj se tekma odigra.

35. člen

Organizatorja tekme, ki omogoči igranje tekme na drug dan ali ob drugi uri brez dovoljenja TK BZS, se preda v disciplinski postopek, avtomatično pa se mu odvzame število točk določenih za zmago v rednem delu.

Organizator tekme, ki v primeru dežja ni zagotovil rezervnega štiristeznega pokritega igrišča, izgubi tekmo.

Ekipa, ki je po razporedu tekmovanja gostitelj srečanja, je za uspešno organizacijo odgovorna BZS.

V primeru dovoljenja za prestavitev tekme mora Tekmovalna komisija BZS zagotoviti, da bo tekma obvezno odigrana pred naslednjim krogom. Prestavitev tekme ni mogoča, kadar je s sklepom Izvršnega odbora pogojeno, da se tekme odigrajo na isti dan.

Koledar ligaškega tekmovanja za tekmovalno leto se objavi po opravljenem žrebanju ekip, ki bodo v tekmovalnem letu igrale v državnem ligaškem tekmovanju.

36. člen

V tekmovanju morajo biti vsi nastopajoči igralci posamezne ekipe obvezno oblečeni kot je predpisano v 14. členu Pravilnika o tekmovanjih.

37. člen

Vodja ekipe ali kapetan ekipe (v njegovi odsotnosti pa igralec, ki igra) lahko na tekmovanjih v kolektivnih igrah in v igrah posamezno zahteva minuto odmora v trajanju 1 minute. Vsaka ekipa jo lahko izkoristi enkrat v posamezni igri, pri čemer je potrebno upoštevati, da se najavljeno koriščenje minute odmora tudi obvezno opravi.

V igri dvojic in bližanje in zbijanje v krog se lahko minuta odmora izkoristi tudi po končanem 7. obratu igre, v igri posamezno pa se lahko minuta odmora izkoristi tudi po končanem 9. obratu igre.

38. člen

Podrobnejša navodila o izvajanju tekmovanja za državna ligaška tekmovanja v kategoriji članic, mladinci U-18 in dečki U-14 urejajo Pravila o tekmovanjih, ki jih izdela pristojna komisija in jih po potrditvi objavi Tekmovalna komisija BZS.

S Pravili o tekmovanjih se mora posebej urediti vsa vprašanja, ki niso predpisana s Pravili o tekmovanju, posebno pa:

- udeležence tekmovanja v državnem ligaškem tekmovanju,

- način izvedbe tekmovanja,
- vrstni red igranja posameznih iger v tekmi,
- določanje vrstnega reda v tekmovanju,
- odgovornost za pripravo toplega obroka (za kategorijo mladinci in dečki),
- druga vprašanja, potrebna za nemoteno izvedbo tekmovanja.

Pravila tekmovanja na državnem tekmovanju morajo biti javno objavljena pred pričetkom prvenstva.

39. člen

Srečanja vodijo sodniki, ki jih določi sodniška komisija BZS.

Sodniška komisija BZS lahko v tekmovalni sezoni določi sodnike, ki bodo opravljali naloge KONTROLORJA SOJENJA. Stroške sodnika kontrolorja poravnava BZS.

40. člen

Odločanje v pritožbah je opredeljeno v 48. členu Pravilnika o tekmovanjih.

V kolikor Tekmovalna komisija BZS na podlagi pritožbe kluba ali na podlagi lastne ugotovitve spremeni registracijo posamezne (določene) igre in po opravljeni registraciji igre pride do neodločenega rezultata tekme, je zmagovalec tekme klub, ki ni kršil pravil, s katerimi je urejeno tekmovanje.

41. člen

Klubi, ki imajo pokrita igrišča so dolžni za tekmovanja le - ta odstopiti klubu, ki je podal zahtevo za uporabo igrišča pod pogoji, dogovorjeni v sklenjeni pogodbi.

42. člen

Vsi klubi, ki nastopajo v ekipnem državnem tekmovanju, si morajo v primeru slabega vremena zagotoviti rezervna pokrita igrišča, oziroma dvorane. O prehodu igranja tekme na rezervno pokrito igrišče odloča le sodnik.

43. člen

Za vsa novozgrajena igrišča klubov državnih lig in igrišča novih članov 2. državne lige morajo klubi pred pričetkom tekmovanja pridobiti registracijo igrišča, ki jo na prošnjo – vlogo kluba izda po opravljenem pregledu Strokovni svet BZS z izdajo certifikata.

To pravilo velja tudi za rezervna igrišča, kadar ta niso v uporabi klubov - članov državnih lig.

44. člen

Prvo uvrščena ekipa na posameznem državnem tekmovanju prejme pokal.

V tekmovanju članov v Super ligi, članic in mladincev U-18 prejmejo igralci/igralke prvih treh uvrščenih ekip medalje BZS in sicer v številu najvišje dovoljenega števila prijavljenih igralcev za posamezno tekmo + 1.

V tekmovanju dečkov U-14 prejmejo igralci in igralke prvih štirih uvrščenih ekip medalje BZS, ekipe, ki so uvrščene od 4. mesta dalje, pa prejmejo pisna priznanja.

II.1. DRŽAVNO TEKMOVANJE ČLANOV

II.1.1. SPLOŠNO

45. člen

Ligaško tekmovanje: v prvi polovici koledarskega leta se nadaljuje drugi del ligaškega tekmovanja za tekočo tekmovalno sezono, v drugi polovici koledarskega leta pa se že prične tekmovanje za naslednjo tekmovalno sezono v vseh državnih ligah.

Vsa srečanja so obvezno na štirih igriščih, kar velja tudi za pokrita igrišča in dvorane.

46. člen

Tekma se prične točno ob napovedani uri, ki je zapisana v 34. členu teh pravil za vsako ligo posebej. Otvoritev tekme (vključno s predstavitvijo igralcev in sodnikov) se opravi 5 minut pred napovedanim začetkom tekme.

Za otvoritev in samo vodenje tekme mora poskrbeti organizator srečanja primerno ozvočenje.

47. člen

Prijava igralcev na tekmovanje:

- Vsaka ekipa lahko prijavi za posamezno tekmo najmanj 7 in največ 11 igralcev. Ob začetku tekmovanja mora biti prisotnih najmanj toliko igralcev kolikor jih je potrebnih za prve igre v tekmi,
- Vodja ekipe (v njegovi odsotnosti pa kapetan ekipe), prijavi igralce za tekmo in posamezne igre na obrazcu » Prijava za tekmovanje «.
- Prijava igralcev za prve igre se opravi najmanj 20 minut pred pričetkom tekme, ob prijavi se opravi tudi žreb igrišč. Po opravljeni prijavi se prične 15 minut ogrevanja za prve igre.
- Po končanih prvih igrah se opravi prijavo za vse tehnične discipline in žreb za hitrostno izbijanje.
- Po končanih tehničnih disciplinah se takoj opravi prijava in žreb za druge klasične igre.
- Vrstni red prijave igralcev v kolektivnih igrah ni pomemben za vrstni red igranja posameznega prijavljenega igralca,
- Za druge igre v tekmi mora imeti ekipa na razpolago toliko igralcev kolikor jih je potrebnih za druge igre tj. 7 (sedem), v primeru, da ekipa za druge igre nima na razpolago dovolj igralcev, **vse** druge igre zgubi z rezultatom 6 : 0 (38. člen Pravilnika o tekmovanjih),
- Igralci, ki so vpisani v sodniškem poročilu za druge igre morajo le-te odigrati. Če jih ne odigrajo, izgubijo igro z rezultatom 6 : 0 (38. člen Pravilnika o tekmovanjih), prav tako se vsem igralcem, ki so vpisani v zapisniku (sodniškem poročilu) za zadnje igre prvenstvenih tekem in teh iger ne odigrajo, dodeli rumen karton tudi, če je tekma že odločena (4. člen Pravil o kaznovanju igralcev z rumenim in rdečim kartonom).

- Vsak igralec lahko nastopi v isti disciplini tekme samo enkrat, kar pa ne velja za igro trojke in dvojice, ko mora biti ves čas trajanja druge igre v igri en nov igralec, ki ni igral v prvi igri določene discipline (v kolikor ekipa ne upošteva tega pravila izgubi to igro s 13 : 0),
- Rezervnih igralcev za igre trojk in dvojic ni potrebno prijaviti. V teh igrah je dovoljena menjava enega igralca, ki se opravi po končanem obratu igre, v katerem je s strani vodje ali igralca najavljena menjava. V času trajanja tekme veljajo za vse igralce in ekipe, ko ne igrajo, enake pravice glede discipline, kot veljajo za igralce, ki igrajo.

48. člen

Razpored iger po posameznih igriščih se določi na podlagi žreba, ki ga opravi vodja gostujoče ekipe ob prisotnosti domače ekipe in sodnikov najkasneje 5 minut pred pričetkom ogrevanja za prve igre.

Žrebanje se opravlja po vrstnem redu iger, navedenih v sodniškem poročilu.

49. člen

Ogrevanje za prve igre se prične po opravljeni prijavi in žrebu igrišč. Ogrevanje se izvaja na izžrebanih igriščih in traja 15 minut pred določenim časom za otvoritev tekme.

Ogrevanje se opravi s številom krogel, predpisanih za posamezno igro. Igralci, ki za prve igre niso prijavljeni, se lahko ogrevajo na igriščih, kjer se bodo igrale kolektivne igre.

V igrah hitrostno in štafetno zbijanje je dovoljeno ogrevanje v trajanju 3 minut, v igrah natančno zbijanje pa z 8 krogliami.

Takoj po končanem štafetnem izbujanju (ugotovljenem rezultatu) se naredi prijava in žreb za zadnje igre.

Med prijavo in žrebom igrišč za zadnje igre se pripravi igrišča in določi 10 min za pripravo igrišča in ogrevanja za zadnje igre, ki pa ne sme biti krajše od 5 minut.

Ogrevanje se opravlja s številom krogel, predpisanih za posamezno igro. Igralci, ki za druge igre niso prijavljeni, se lahko ogrevajo na igriščih, kjer se bodo igrale kolektivne igre.

50. člen

Na tekmah vodi ekipo vodja ekipe z veljavno licenco v Republiki Sloveniji za tekoče tekmovalno leto. Naveden mora biti v zapisniku in biti prisoten ves čas tekme.

Licenco za vodenje ekipe pridobi le oseba, ki ima naziv strokovnega delavca v organizaciji BZS (trener I. ali II.) Podatki o strokovni usposobljenosti iz prejšnjega odstavka se vpišejo v člansko izkaznico oz. izda dodatek k članski izkaznici v obliki kartončka (izdaja licence za vodenje igralcev na tekmovanjih BZS).

V kolikor strokovni delavec ni član kluba oz. ekipe, mora imeti sklenjeno pogodbo za vodenje ekipe, iz katere so razvidne medsebojne pravice in obveznosti.

Ekipa, ki nastopa brez prisotnosti vodje ekipe, se kaznuje z opominom. V primeru ponovne odsotnosti se kaznuje z denarno kaznijo 120 evrov. V vsakem naslednjem primeru se kazen podvoji. Klub mora denarno kazen plačati do tekme naslednjega kroga.

V primeru odsotnosti vodje ekipe ekipo vodi kapetan, kar mora biti razvidno iz zapisnika o tekmi.

V primeru, ko prijavljeni vodja ekipe nastopa kot igralec, v času ko igra, nima pravice zahtevati minute odmora za svojo ekipo.

51. člen

Na srečanju se izpolnjuje obrazec » Sodniško poročilo « v treh izvodih. Po en izvod sodniškega poročila preda sodnik vodjem nastopajočih ekip, en izvod pa najkasneje naslednji dan po odigrani tekmi pošlje na naslov BZS.

Sodniki so dolžni takoj po končani tekmi sporočiti rezultat tekme pristojnemu organu BZS.

52. člen

Igralec, ki iz neupravičenega razloga zapusti igrišče ali odstopi od igranja v posamezni igri, izgubi pravico nastopa v preostalih igrah na tekmi.

V vsakem primeru se mu že dosežene točke v igri ne upoštevajo.

V primeru, da v igrah zbivanja eden od igralcev odstopi od tekmovanja, drugi igralec nadaljuje z zbivanjem.

V navedem primeru se igre v posameznih disciplinah registrirajo:

- v klasičnih igrah 13 : 0,
- v igri v krog nasprotnik beleži za vsak ne odigran obrat po 6 točk,
- v igrah zbivanja z doseženim rezultatom igralca, ki je nadaljeval z zbivanjem.

Postavljanje predmetov opravlja eden od soigralcev iz ekipe tekmovalcev pod kontrolo sodnika tekme. Zbivanje posameznih pozicij predmetov se izvaja s po eno kroglo v izmeničnem zaporedju igralcev, glede na opravljeno žrebanje vrstnega reda zbivanja.

V igri natančno zbivanje se v primeru prekinitve zaradi nastanka višje sile (6. točka 54. člena MTP) igra nadaljuje v skladu s pravili (od doseženega števila točk po zaključenem zbivanju na določeni poziciji dalje).

53. člen

Kadar pride v igrah zbivanja med igro do prekinitve igre zaradi višje sile, se igra ponovi takoj, ko je mogoče. Pravico do ponovitve igre ima tudi igralec, kadar zbija v igri kot posamezni zbijalec (1. in 2. liga).

V primeru, da je eden od tekmovalcev že opravil zbivanje v celoti, se njegov rezultat prizna.

54. člen

Disciplina štafetno zbivanje se izvaja na osnovi žreba.

Za vsako ekipo nastopata dva tekmovalca, ki izmenično zbijata 2 x kroglo na poziciji 1 in poziciji 3. Zbivanje se prične s pozicijo 1.

Menjava pri štafetnem zbivanju je pravilna, ko se igralca dotakneta z roko po roki. Dotik mora biti na delu roke od lakta do dlani (pesti) in to izza črte 2. linije.

Vodje ekip so v igrah zbijanja dolžni voditi pisno evidenco o doseženih točkah na predpisanih obrazcih.

Glede prekinitve posamezne igre v primeru nastanka višje sile veljajo določila, navedena za igro hitrostnega zbijanja.

55. člen

Žreb za tekmovanje v državnih ligah članov opravi Tekmovalna komisija BZS takoj po končanem prestopnem roku.

56. člen

Super Liga v sezoni 2026/27 šteje 9 ekip. Redni del tekmovanja se odigra po dvokrožnem sistemu (18 krogov). Prve štiri uvrščene ekipe po rednem delu tj. odigranih 18 krogih, igrajo končnico za prvaka (polfinale 1. proti 4 in 2. proti 3, finale zmagovalca polfinalnih tekem, polfinale in finale se igra na 2 zmagi). Zadnje uvrščena ekipa obvezno izpade v 1. ligo.

1. liga, 2. liga - vzhod in 2. liga – zahod v sezoni 2025/2026 štejejo po dvanajst (12) ekip.

V 1. ligi, 2. ligi – zahod in 2. ligi – vzhod so ekipe v posamezni ligi razdeljene v dve skupini (2 skupini po 6 ekip). Skupini posamezne lige se določita na podlagi delegiranega žreba in sicer se ob upoštevanju vrstnega reda pretekle sezone opravi žreb zaporedno uvrščenih ekip (1 in 2, 3 in 4, 5 in 6...) pri tem se ena ekipa uvrsti v skupino A druga pa v skupino B.

Ekipa, ki izpade, v naslednji sezoni zasede 1. mesto v ligi v katero izpade, medtem ko ekipa, ki napreduje, v naslednji sezoni zasede zadnje mesto v ligi v katero napreduje. V primeru, da napreduje oziroma izpade več ekip, se za določitev vrstnega reda za sestavo skupin predhodno opravi žreb.

Sistem igranja 1. lige, 2. lige – zahod in 2. lige – vzhod je razviden spodaj:

- 1. del tekmovanja – v skupinah po 6 ekip, odigra se dvokrožno (10 krogov),
- 2. del tekmovanja, v skupino za napredovanje se uvrstijo prvo tri uvrščene ekipe iz posamezne skupine, v skupino za obstanek pa zadnje tri uvrščene ekipe iz posamezne skupine,
- rezultati oziroma točke iz 1. dela, se prenesejo samo od medsebojnih tekem ekip, ki v 2. delu igrajo ali v skupini za napredovanje ali v skupini za obstanek,
- skupina za napredovanje (dvokrožno 6 krogov, 1a – 1b, 1a – 2b, 1a – 3b, 2a – 1b...),
- skupina za obstanek (dvokrožno 6 krogov, 4a – 4b, 4a – 5b, 4a – 6b, 5a – 4b...),
- iz 1. lige 1. uvrščena ekipa napreduje v Super ligo,
- zadnji dve uvrščeni ekipi v skupini za obstanek (11. in 12. uvrščena ekipa v posamezni ligi) izpadeta v 2. ligo,
- iz 2. lige – zahod in 2. lige – vzhod 1. uvrščeni ekipi napredujeta v 1. ligo,
- iz 2. lige v OBZ izpade zadnja ekipa (dodatni izpadi iz 1. lige pogojujejo dodatne izpade v OBZ),
- iz OBZ napreduje v 2. ligo toliko ekip, da se popolni 2. liga (12 ekip),

V primeru, da ekipa, ki je bila v posamezni ligi uvrščena na 1. mesto, ne napreduje, se višjo ligo popolni z eno ekipo iz vsake lige, ki je bila uvrščena od 2. do 5. mesta.

Če iz ene 2. državne lige nobena od ekip od 1. do 5. mesta ne napreduje, se 1. liga popolni z ekipo, uvrščeno od 2. do 5. mesta iz lige, iz katere naj bi prvouvrščena ekipa napredovala.

Ob interesu napredovanja v višjo ligo različno uvrščenih ekip, ki imajo pravico napredovanja, napreduje višje uvrščena ekipa.

Ob interesu napredovanja več isto uvrščenih ekip iz posameznih OBZ-jev, ki imajo pravico napredovanja, se med njimi opravijo kvalifikacije.

V kolikor nobena ekipa v posameznih ligah, ne napreduje, zadnje uvrščena ekipa v višji ligi ostane, razen v Super ligi, kjer zadnje uvrščena ekipa obvezno izpade, razen če je to 8. uvrščena ekipa. Ob napredovanju samo ene ekipe iz 2. lig v 1. ligo, ostane v ligi 11. uvrščena ekipa.

II.1.2. SUPER LIGA

57. člen

Pravico nastopa v Super ligi ima 9 ekip.

58. člen

Tekme v super ligi se praviloma igrajo ob sobotah, s pričetkom ob 16.00 uri, objavljenih v koledarju tekmovanj.

Tekme se lahko prestavijo samo ob upoštevanju 1. odstavka 33. člena Pravilnika o tekmovanjih (reprezentančne akcije) oziroma upravičenega in dokazljivega razloga. Če se ekipi ne dogovorita drugače, se zaradi reprezentančnih nastopov prestavljena tekma igrajo ob sredah ob 17.00. Prestavljena tekma se mora obvezno odigrati pred predvidenim terminom za naslednji krog tekmovanja v koledarju tekmovanj.

Tekem zadnjega kroga ni možno prestaviti, razen zaradi reprezentančnih obveznosti.

59. člen

Vsako srečanje se sestoji iz 12 iger.

Vsak igralec lahko na posameznem srečanju igra največ 3 igre.

60. člen

Razpored iger za super ligo je sledeč:

- Trojka, dvojica, krog - 8 obratov oziroma do 13 točk, posamezno 10 obratov oziroma do 13 točk,
- 1x hitrostno zbijanje (pozicije 1 - 3) - igralni čas 5 minut, istočasno steza 1 in 4,
- 2 x natančno zbijanje - po eno kroglo na posamezno pozicijo, istočasno, steza 2 in 3,
- štafetno zbijanje (poziciji 1 in 3) - igralni čas 5 minut, istočasno steza 1 in 4,
- Trojka, dvojica - 8 obratov oziroma do 13 točk, 2x posamezno - 10 obratov oziroma do 13 točk,
- v primeru, da je pred zadnjimi igrami zmagovalec tekme znan, se zadnje igre skrajšajo na 6 obratov.

Ob razveljavitvi balina se igrani obrat ne ponovi in nasprotnik zaradi razveljavljenega balina **ne** dobi točke.

Razpored klasičnih iger po posameznih igriščih se določi na podlagi žreba, ki ga opravi vodja gostujoče ekipe ob prisotnosti domače ekipe in sodnikov najkasneje 5 minut pred pričetkom ogrevanja za prve igre.

Žrebanje se opravlja po vrstnem redu iger, navedenih v sodniškem poročilu.

V hitrostnem in natančnem zbijanju so pari določeni na podlagi vrstnega reda prijav tekmovalcev s strani vodij ekip in se ne žrebajo.

61. člen

Vse igre v posamezni tekmi se točkuje: zmaga 2 točki, neodločeno 1 točka, poraz 0 točk.

Najvišje možno število točk v tekmi je 24.

Neodločen končni rezultat v tekmi je dovoljen.

Tekme se točkujejo: zmaga 2 točki, neodločeno 1, poraz 0 točk.

62. člen

Po zaključku dvokrožnega tekmovanja se prve 4 uvrščene ekipe uvrstijo v končnico za naslov državnega prvaka.

Ekipe se v končnici za naslov državnega prvaka pomerijo v polfinalu in finalu na dve zmagi (»Best of 3«).

Para polfinala se določita po uvrstitvah v rednem delu tekmovanja in sicer se prvo uvrščeni pomeri s četrto uvrščenim in drugo uvrščeni s tretje uvrščenim.

Prva tekma polfinala se odigra pri višje uvrščeni ekipi, druga tekma pri nižje uvrščeni ekipi, morebitna tretja tekma pa ponovno pri višje uvrščeni ekipi po rednem delu (sistem 1-1-1). Ravno tako se na dve zmagi pomerita ekipi v finalu, kjer se prva tekma odigra pri višje uvrščeni ekipi, druga tekma pri nižje uvrščeni ekipi, morebitna tretja tekma pa ponovno pri višje uvrščeni ekipi po rednem delu (sistem 1-1-1).

V primeru neodločenega rezultata ene izmed tekem končnice se zmagovalca dobi z razigravanjem, ki ga določajo ta pravila.

Ko določena ekipa v tekmi končnice doseže zahtevano število točk (13) za zmago, je tekma končana. Rezultati ostalih iger, ki še niso končane, se evidentirajo, vendar pa se ti rezultati ne upoštevajo v končnem rezultatu tekme, saj niso bili izpolnjeni vsi zahtevani pogoji za igranje teh iger (9. člen MTP).

Polfinalni krog končnice se odigra v 8 dneh (sobota 1. tekma, sobota 2. tekma, nedelja morebitna 3. tekma). Na enak način se odigra finale končnice.

63. člen

Razglasitev ekipnega državnega prvaka se izvede na svečan način, ko ena izmed ekip v finalu doseže dovolj zmag za naslov državnega prvaka. Prvak prejme pokal v trajno last. Vsi igralci in vodje ekip prvih treh uvrščenih ekip prejmejo medalje BZS. Za razglasitev ekipnega državnega prvaka veljajo določila za razglasitev na državnih prvenstvih.

II.1.3 1. DRŽAVNA LIGA

64. člen

Tekmovanje se izvaja v enotni 1. državni ligi.

65. člen

Tekme v 1. državni ligi se igrajo v skladu s 34. členom teh pravil na datume objavljene v koledarju tekmovalj.

Prestavitve tekem so mogoče v skladu s 34. členom teh pravil.

Če se ekipi ne dogovorita drugače, se zaradi reprezentančnih nastopov prestavljene tekme igrajo ob sredah ob 17.00. Prestavljena tekma se mora obvezno odigrati pred predvidenim terminom za naslednji krog tekmovalja v koledarju tekmovalj.

Tekem zadnjega kroga ni možno prestaviti, razen zaradi reprezentančnih obveznosti.

66. člen

Vsako srečanje se sestoji iz 12 iger.

Vsak igralec lahko na posameznem srečanju igra največ 3 igre.

67. člen

Razpored iger za 1. državno ligo je sledeč:

- Trojka, dvojica, krog - 8 obratov oziroma do 13 točk, posamezno 10 obratov oziroma do 13 točk,
- hitrostno zbijanje (pozicije 1 – 3) - igralni čas 5 minut, steza 2,
- 2x natančno zbijanje - po eno kroglo na posamezno pozicijo, steza 1 in 3,
- štafetno zbijanje (poziciji 1 in 3) - igralni čas 5 minut, steza 2,
- Trojka, dvojica - 8 obratov oziroma do 13 točk, 2x posamezno - 10 obratov oziroma do 13 točk,
- v primeru, da je pred zadnjimi igrami zmagovalec tekme znan, se zadnje igre skrajšajo na 6 obratov.

Ob razveljavitvi balina se igrani obrat ne ponovi in nasprotnik zaradi razveljavljenega balina **ne** dobi točke.

68. člen

Vse igre v posamezni tekmi se točkuje: zmaga 2 točki, neodločeno 1 točka, poraz 0 točk,

Najvišje možno število točk v tekmi je 24.

Neodločen končni rezultat v tekmi je dovoljen.

Tekme se točkujejo: zmaga 2 točki, neodločeno 1, poraz 0 točk.

II.1.4. 2. DRŽAVNA LIGA

69. člen

Tekmovanje v 2. državni ligi se izvaja v dveh ligah in sicer:

- 2. državna liga - vzhod in
- 2. državna liga – zahod.

2. državno ligo – vzhod sestavljajo klubi iz OBZ Dolenjska, OBZ Gorenjska, OBZ Ljubljana, OBZ Maribor in OBZ Šaleška.

2. državno ligo - zahod sestavljajo klubi iz OBZ Postojna, OBZ Sežana, OBZ Nova Gorica, OBZ Slovenska Istra in OBZ Notranjska.

70. člen

Klub, ki izhaja iz OBZ, kjer ni bila organizirana območna liga, se lahko prijavi v kvalifikacije za uvrstitev v 2. državno ligo do zaključka tekoče sezone, ter mora dokazati, da izpolnjuje vse pogoje za nastop v 2. državni ligi.

71. člen

Tekme 2. državne lige – vzhod in 2. državne lige – zahod se v skladu s 34. členom teh pravil odigrajo na datume, ki so določeni v koledarju tekmovanj.

Prestavitve tekem so mogoče v skladu s 34. členom teh pravil.

Če se ekipi ne dogovorita drugače, se zaradi reprezentančnih nastopov prestavljene tekme igrajo ob sredah ob 17.00. Prestavljena tekma se mora obvezno odigrati pred predvidenim terminom za naslednji krog tekmovanja v koledarju tekmovanj.

Tekem zadnjega kroga ni možno prestaviti, razen zaradi reprezentančnih obveznosti.

72. člen

Vsako srečanje se sestoji iz 11 iger.

Vsak igralec lahko na posameznem srečanju igra največ 3 igre.

73. člen

Razpored iger za 2. državno ligo je sledeč:

- Trojka, dvojica, krog - 8 obratov oziroma do 13 točk, posamezno 10 obratov oziroma do 13 točk,
- hitrostno zbijanje (pozicije 1 – 3) - igralni čas 5 minut, steza 2,
- natančno zbijanje - po eno kroglo na posamezno pozicijo, steza 3,
- štafetno zbijanje (poziciji 1 in 3) - igralni čas 5 minut, steza 2,
- Trojka, dvojica - 8 obratov oziroma do 13 točk, 2x posamezno - 10 obratov oziroma do 13 točk,
- v primeru, da je pred zadnjimi igrami zmagovalec tekme znan, se zadnje igre skrajšajo na 6 obratov.

Ob razveljavitvi balina se igrani obrat ne ponovi in nasprotnik zaradi razveljavljenega balina **ne** dobi točke.

74. člen

Vse igre v posamezni tekmi se točkuje: zmaga 2 točki, neodločeno 1 točka, poraz 0 točk.

Najvišje možno število točk v tekmi je 22.

Neodločen končni rezultat v tekmi je dovoljen.

Tekme se točkujejo: zmaga 2 točki, neodločeno 1, poraz 0 točk.

III. POKALNO TEKMOVANJE

III.1. POKAL BZS ČLANI

75. člen

Pravila tekmovanja za Pokal BZS so navedena v prilogi Pravil o tekmovanjih.

76. člen

Stroške prevoza in bivanja nosijo udeleženci tekmovanja. Zmagovalec pokalnega tekmovanja prejme pokal, ki ga prispeva BZS, prve tri uvrščene ekipe pa tudi medalje.

III.2. POKAL STAREJŠIH ČLANOV

77. člen

Z organizacijo tega prvenstva se želi zagotoviti vzdrževanje in obujanje tekmovalnega duha, ter obnavljanje in navezovanje stikov med igralci.

78. člen

Na prvenstvu starejših članov nastopajo samo registrirani igralci kluba, ki bodo v koledarskem letu dopolnili 55 let.

79. člen

Na prvenstvu starejših članov nastopa 16 ekip, ki so si pridobile pravico nastopa na območnih prvenstvih. Število udeležencev iz posameznih območnih zvez vsako leto določi Izvršni odbor BZS na podlagi števila klubov, ki tekmujejo v tej kategoriji igralcev v območnem ali medobmočnem tekmovanju.

IV. MEDNARODNI IN TURNIRJI DRŽAVNEGA POMENA

IV.1 MEDNARODNA TEKMOVANJA

80. člen

Mednarodna tekmovanja so navedena v razpredelnici mednarodnih tekmovanj selekcij BZS. Pravila za mednarodna tekmovanja vedno izda organizator posameznih mednarodnih tekmovanj.

81. člen

Na dan mednarodnega tekmovanja, tudi tekem evropskega pokala, se v Sloveniji ne organizira klubskih turnirjev, niti se ne igrajo tekme državnih lig. V primeru tekem evropskega pokala, se tekme državnih lig prestavijo na jutranji termin ob 10.00, oziroma se tekme lahko v skladu s 34. členom teh pravil prestavijo.

82. člen

Območne zveze ali klubi lahko organizirajo turnirje državnega pomena. Na turnirju mora nastopati najmanj 12 ekip, od tega najmanj 60 % članov državnih lig.

IV.2. TURNIRJI

83. člen

Program in pogoje nastopanja določi organizator turnirja najmanj 30 dni pred izvedbo turnirja. Tekmovanje mora biti skladno z določili Pravilnika o tekmovanjih BZS.

84. člen

Koledar turnirjev državnega pomena se sprejme skupno s koledarjem tekmovanj IO BZS.

Turnirji se praviloma organizirajo izven terminov tekmovanj BZS.

V. TEKMA SUPER POKALA

85. člen

Tekma Super pokala se odigra pred začetkom Super Lige. V tekmi nastopata prvak Super lige in zmagovalec pokala BZS. Če je ekipa hkrati prvak Super lige in zmagovalec pokala BZS, v tekmi nastopa ekipa finalista pokala BZS.

Tekma se odigra na igriščih zmagovalca pokala BZS (finalista).

VI. KONČNE DOLOČBE

86. člen

V vseh ligah se glede zakasnitev in prekinitev tekem upoštevajo določila Pravilnika o tekmovanjih BZS.

87. člen

Na koncu tekmovalne sezone se skladno s kriteriji za določanje najboljšega tekmovalca v Sloveniji izbere najboljšega tekmovalca v vseh kategorijah. Kriteriji so določeni s posebnim pravilnikom.

Najboljši tekmovalci v posamezni kategoriji prejme posebno priznanje. Obliko in način podelitve določi Izvršni odbor BZS.

88. člen

Na vseh državnih prvenstvih in ekipnih tekmovanjih se vodijo rekordi v disciplinah hitrostnega in natančnega zbijanja.

Rekorde registrira in vodi evidenco Tekmovalna komisija BZS. Med potekom iger v ekipnem tekmovanju v disciplinah: hitrostno, štafetno, natančno zbijanje in igra v krog morajo vodje posameznih ekip voditi evidenco o doseženih rezultatih na predpisanih obrazcih.

89. člen

Za registracijo in priznanje državnih rekordov morajo biti izpolnjeni naslednji pogoji:

- tekmovanje mora soditi najmanj sodnik I. kategorije,
- doseženi rezultat mora biti razviden iz evidence v igri,
- evidenca mora biti podpisana s strani sodnika in vodij ekip v ekipnem tekmovanju, ter vodje tekmovanja na državnem prvenstvu,
- v igri morajo biti uporabljeni pripomočki in kroglice, predpisane z MTP oziroma določeni s strani BZS.

90. člen

Vsa tekmovanja vodi Tekmovalna komisija BZS, ki je pristojna tudi za razlago teh Pravil.

91. člen

Za pravilno izvajanje državnega ligaškega tekmovanja je Tekmovalna komisija BZS zadolžena, da v vsakem tekmovalnem letu pred razpisom licenciranja izda Navodila o tekmovanju v posamezni članski državni balinarski ligi.

- potek tekme v super ligi,
- potek tekme v 1. in 2. ligah.

92. člen

Pravila stopijo v veljavo z dnem sprejema na Izvršnem odboru BZS.

Primož Marinko
predsednik BZS

PRILOGA K PRAVILOM O TEKMOVANJIH

PRAVILA – IGRA BLIŽANJA IN ZBIJANJA SKUPINE IGRALCEV - RAZIGRAVANJE

S pravili igranja »igra bližanja in zbijanja skupine igralcev – »razigravanje« se predpisuje način izvajanja igre v ligaškem tekmovanju kadar je rezultat tekme neodločen in je potrebno dobiti zmagovalca tekme.

1. Igrišče

Igra se igra na igralni stezah 2 in 3. Igralno stezo, na kateri se bo bližalo in zbijalo, izbere vodja ekipe, ki je dobila žreb za izbiro igrišča.

2. Sestava ekip

Ekipo sestavlja v tekmovanju članov 6 igralcev, od katerih prijavi vodja posamezne ekipe 3 igralce za bližanje in 3 igralce za zbijanje. V igri nastopa vsak prijavljeni igralec s po eno kroglo.

3. Prijava igralcev

Igralce prijavi vodja posamezne ekipe na predpisanim obrazcu z navedbo igralcev za bližanje in igralcev za zbijanje. Vrstni red navedenih igralcev pomeni tudi vrstni red nastopanja v posamezni ekipi.

4. Ogrevanje igralcev

Ogrevanje igralcev v tej igri se izvaja z eno kroglo v smeri igranja krogel v trajanju 5 minut.

5. Način igre

Igra poteka v dvobojih in vrstnem redu prijavljenih igralcev obeh ekip. Ekipa, ki je dobila žreb, ob izbiri igrišča tudi določi s katero disciplino bo pričela tekmovati. Ko prvi prijavljeni igralec ekipe A opravi bližanje (zbijanje) nadaljuje z bližanjem (zbijanjem) prvo prijavljen igralec ekipe B. Nato drugo prijavljen igralec ekipe A, na drugem igrišču, opravi zbijanje (bližanje), njemu sledi z zbijanjem (bližanjem) drugo prijavljeni igralec ekipe B itd. na tak način igranja do igranja vseh prijavljenih igralcev.

V času igranja igralca stojijo vsi ostali prijavljeni igralci na sosednji igralni stezi na strani igralne steze, kjer se bo pričela izvajati aktivnost igralcev.

6. Potek igre

Balin je postavljen na obeh igralnih stezah v sredino kroga, ki se ga označi v sredini velikega pravokotnika pred urami za pisanje rezultatov igre. Igralce poziva k igranju sodnik tekme. Igralci bližajo k balinu in zbijajo balin. Vsaka pravilno približana krogla in vsak pravilno zadeti balin šteje vedno 1 točko (velja tudi za biberon). Za pravilno približano kroglo in pravilno zadet balin veljajo pravila za igro bližanje in zbijanje v krog.

7. Zmagovalec igre

Zmagovalec tekme je ekipa, ki po končanih dvobojih igralcev doseže večje število točk. V primeru neodločenega rezultata po končani igri se po ponovljenem žrebanju izvaja izmenično igranje v dvobojih igralcev vse do prvega zgrešenega meta enega izmed igralcev dvoboja (4. odst. 34. čl. Pravil o tekmovanjih).

V nadaljevanju je predpisani obrazec za izvedbo razigravanja.

LIGA		DATUM	
KLUB		:	KLUB
PRIJAVA IGRALCEV ZA RAZIGRAVANJE			
BLIŽANJE	PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA BLIŽANJE		
1			
2			
3			
ZBIJANJE	PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE		
1			
2			
3			
PODPIS VOJVE EKIPA A	PODPIS VOJVE EKIPA B		
KLUB			
BLIŽANJE	1	2	3
1			
2			
3			
ZBIJANJE	1	2	3
1			
2			
3			
Skupaj točke po seriji			
Končni seštevek točk			
Klub zmagovalec srečanja			
Sodnik srečanja			

PRAVILA TEKMOVANJA ZA POKAL BZS – ČLANI

- tekmovanje za Pokal BZS je obvezno za vse klube, ki nastopajo v državnih ligah,
- za ekipe OBZ ligašev so prijave na tekmovanje Pokal BZS odprte,
- pogoj za udeležbo na tekmovanju za Pokal BZS je igrišče s 4 stezami,
- ekipe Super lige prvega kroga ne igrajo,
- žreb se opravi tako, da imamo določenih 16 nosilcev po razvrstitvi v ligaški sezoni 2025/26
- (Super liga 9, plus prvih 7 moštev 1. lige), po opravljenem žrebu ni več žreba saj se igra na izpadanje po piramidi kot v Tenisu!
- če prijave skupaj z državnimi ligaši presežejo 64 udeležencev, se izvedejo kvalifikacije.
- v prvem krogu, če je manj kot 64 udeležencev so nosilci prosti po vrsti od 1. nosilca do 16. nosilca (primer, če je 62 udeležencev sta v 1. krogu obvezno prosta 1. in 2. nosilec). V prvem krogu ne morejo igrati med seboj ekipe 1. lige.
- v vsakem krogu se igra eno srečanje,
- domačin je ekipa iz slabše kategoriziranega ligaškega tekmovanja,
- v primeru, da sta ekipi v enako kategoriziranem ligaškem tekmovanju, je domačin ekipa, ki je bila slabše uvrščena na končni lestvici v prejšnji sezoni,
- kategoriziranje ligaškega tekmovanja: Super liga, 1.liga, 2.liga vzhod in zahod, 1. medobčinska liga, 2. medobčinska liga,,
- vse tekme pokala BZS, do četrtfinala sodi 1 sodnik, od četrtfinala dalje tekmo sodita 2 sodnika. Stroške sodnika krije domača ekipa.
- srečanja se do četrtfinala, praviloma odigrajo med tednom popoldne, predvidoma v sredo ob 17.00 ali pozneje, v 10 - dnevnem obdobju določenim s strani tekmovalne komisije. Finale pokala se odigra v točno določenem terminu:

Termini igranja:

- Kvalifikacije: 26.8. - 6.9.2026
- 1. krog: 9.9. - 20.9.2026
- 2. krog: 23.9.2026 - 4.10.2026
- 3. krog: 7.10. - 18.10.2026
- Četrtfinale: 14.4.2027 - 25.4.2027
- Polfinale: 3.5. - 12.5.2027
- Finale: 16.5.2027

Kvalifikacije	1. krog	2. krog	3. krog	Četrtnfinale	Polfinale in finale
Kvalifikacije OBZ ligašev za vstop v 1. krog	Opravi se žreb v skladu s kvalifikacijami oziroma številom prijav in državnih ligašev.	Ostane 32 ekip Tekmovanje se nadaljuje po knock out piramidi	Ostane 16 ekip Tekmovanje se nadaljuje po knock out piramidi	Ostane 8 ekip, tekmo sodita 2 sodnika Tekmovanje se nadaljuje po knock out piramidi	Pofinali in finale se odigrata pri nižjeuvrščeni ekipi.

Slika 1: sistem igranja za Pokal BZS

OPOMBA: Število krogov je odvisno od števila prijavljenih klubov. V razpredelnici je prikazan grafikon za maksimalno število klubov.

NOSILCI POKALNEGA TEKMOVANJA ZA SEZONO 2026/27

1	QAP POSTOJNA	9	VELENJE PREMOGOVIK
2	SKALA SEŽANA	10	TRŽIČ ORODJARSTVO KNIFIC
3	TERMOPLASTI PLAMA	11	ČIRČE VAN DEN
4	TRATA ŠKOFJA LOKA	12	JADRAN IZOLA
5	ZABIČE KOZLEK	13	MENGES RAKOLL
6	HRAST KOBJEGLAVA	14	PLANINA AJDOVŠČINA
7	ORLEK ORO MET PIVKA	15	PLISKOVICA
8	MARJETICA KOPER	16	GRADNA GIK OBROV

Slika 2: Nosilci pokalnega tekmovanja



Slika 3: Primer Knockout piramide

Srečanje:

- igra se 2 x (2 x dvojka in 2 x enojka), skupno 16 točk,
- v drugih igrah se mora v vsaki igri zamenjati vsaj en igralec,
- pred začetkom iger se opravi žreb, sledi 10 minut ogrevanja na igriščih kjer se igra,
- igra dvojic se igra **8** obratov oziroma **do 13 točk**, igra posamezno se igra **10** obratov oziroma **do 13 točk**.
- v primeru razveljavitve obrata z zadetim balinom se obrat ne ponavlja, temveč se šteje kot odigran in nasprotniku se dodeli točka.
Točka se nasprotniku dodeli samo v primeru, ko imata še obe ekipe krogle in se obrat razveljavi. V vseh ostalih primerih (razveljavljen balin z zadnjo kroglo oziroma, ko ima samo posamezna ekipa še krogle) se točka **ne** dodeli nasprotniku.
- v primeru, da se srečanje konča z neodločenim rezultatom 8:8, se izvede razigravanje v skladu s pravili o tekmovanjih.

TEKMA SUPER POKALA – PRAVILA

- Tekma Super pokala se odigra pred začetkom tekmovanja v Super ligi.
- V tekmi nastopata prvak Super lige in zmagovalec pokala BZS. Če je ekipa hkrati prvak Super lige in zmagovalec pokala BZS, v tekmi nastopa ekipa finalista pokala BZS.
- Tekma se odigra na igriščih zmagovalca pokala BZS (finalista).
- Tekma se odigra po pravilih igranja Super lige za sezono 2026/27 (60.člen).

TABELA ORGANIZACIJE DRŽAVNIH PRVENSTEV

ORGANIZATORJI DRŽAVNIH PRVENSTEV ZA 2026

ČLANI

ČLANICE

OBZ / DP	POSAMEZNO	KROG	DVOJICE	HITROSTNO VSI	NATANČNO ČLANI + ČLANICE	MIX DVOJICA	POSAMEZNO	KROG	DVOJICE	POKAL BZS	MASTERS
OBZ LJUBLJANA											X
OBZ GORENJSKA											
OBZ DOLENJSKA	X			X				X			
OBZ MARIBOR					X						
OBZ SALEŠKA											
OBZ POSTOJNA		X							X		
OBZ NOTRANJSKA										X	
OBZ SEŽANA						X	X			X	
OBZ NOVA GORICA											
OBZ SLO. ISTR			X								

U18 - MLADINCI IN MLADINKE

U14

U12

STAREJŠI ČLANI

OBZ / DP	POSAMEZNO	KROG	DVOJICE*	NATANČNO + ŠTAFETA	POSAMEZNO	KROG	DVOJICE	NATANČNO + ŠTAFETA	BLIZANJE V KROG	POKAL BZS
OBZ LJUBLJANA				X**		X		X**		
OBZ GORENJSKA										
OBZ DOLENJSKA	X		X							
OBZ MARIBOR										X
OBZ SALEŠKA										
OBZ POSTOJNA		X								
OBZ NOTRANJSKA					X				X	
OBZ SEŽANA							X			
OBZ NOVA GORICA										
OBZ SLO. ISTR										

*Samo fantje

** - isti dan na istem mestu

OBZ MARIBOR	X			X	X			X		
OBZ SALEŠKA										
OBZ POSTOJNA										
OBZ NOTRANJSKA		X								
OBZ SEŽANA									X	
OBZ NOVA GORICA						X	X			X
OBZ SLO. ISTR										

U18 - MLADINCI IN MLADINKE

U14

U12

STAREJŠI ČLANI

OBZ / DP	POSAMEZNO	KROG	DVOJICE*	NATANČNO + ŠTAFETA	POSAMEZNO	KROG	DVOJICE	NATANČNO + ŠTAFETA	BLIZANJE V KROG	POKAL BZS
OBZ LJUBLJANA				X**		X		X**		
OBZ GORENJSKA										
OBZ DOLENJSKA	X		X							
OBZ MARIBOR										X
OBZ SALEŠKA										
OBZ POSTOJNA										
OBZ NOTRANJSKA					X				X	
OBZ SEŽANA							X			
OBZ NOVA GORICA										
OBZ SLO. ISTR										

*Samo fantje

** - isti dan na istem mestu