

# PRAVILA O TEKMOVANJIH

## DP v natančnem in hitrostnem zbijanju, Sežana 5. 12. 2021

### 26. člen

V času, ko igralci zbijajo hkrati na dveh igralnih stezah mora biti zaradi preprečitve prehoda krogel na igrišče drugega igralca postavljena med igralnimi stezami pregrada v dolžini 7,50 m na strani igrišča, kjer se izvaja zbijanje. Pregrada je pravilo iz lesa v višini najmanj 20 cm. Žreb za prvenstva v natančnem, hitrostnem in štafetnem zbijanju se izvede 30 minut pred pričetkom tekmovanja v prisotnosti vodstva tekmovanja, sodnikov in tekmovalcev.

Za postavljanje krogel pri hitrostnem in natančnem zbijanju so zadolžene osebe, ki jih določi organizator prvenstva, kontrolo izvaja sodnik. V kolikor organizator ne zagotovi ustreznih oseb za postavljanje krogel, opravljajo to nalogo posamezni igralci po odločitvi vodje tekmovanja.

## NATANČNO ZBIJANJE

### 27. člen

Tekmovanje v natančnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

#### **1. faza - kvalifikacije**

Vsi tekmovalci na osnovi žreba zbijajo eno serijo z eno kroglo na vsako pozicijo. Praviloma zbijajo štirje tekmovalci na dveh preprogah, izmenično na vsako pozicijo (praviloma na igriščih 1 in 3). Osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

#### **2. faza - polfinale**

Nastopa 8 tekmovalcev iz predhodnega tekmovanja, izbijati pričnejo štirje tekmovalci s slabšim rezultatom. V finale se uvrstijo štirje tekmovalci z najboljšim izidom.

#### **3. faza - finale**

Nastopajo 4 tekmovalci istočasno. Vrstni red nastopanja se določi na osnovi doseženih rezultatov v 2 fazi zbijanja.

Način zbijanja se določi na enak način, kot je določeno za ligaško tekmovanje. Zbijanje se praviloma ne izvaja na peščenih igriščih.

Za določitev vrstnega reda od 1. do 4. mesta se upošteva rezultat dosežen v finalni seriji, (seštevka iz serij ni).

V primeru enakih rezultatov za uvrstitev v nadaljnjo fazo tekmovanja ali za določitev vrstnega reda v finalu se izvede dodatno zbijanje z eno kroglo na vsako pozicijo.

Če še vedno obstoja enakost, se zbijanje nadaljuje do prve ugotovljene razlike v točkah.

Ogrevanje igralcev - igralk določenih za zbijanje prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in se izvede z 8 krogliami

Kadar med tekmo pride do prekinitve zaradi višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (6. točka 54. člena MTP).

## HITROSTNO ZBIJANJE

### 28. člen

Tekmovanje v hitrostnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

#### **1. faza - kvalifikacije**

Tekmovalci so razvrščeni z žrebom. Zbijata hkrati 2 tekmovalca vzporedno vsak na svojem igrišču (praviloma na 1 in 4). Čas zbijanja 5 minut.

Osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

#### **2. faza - polfinale**

Nastopa 8 tekmovalcev iz predhodnega tekmovanja, zbijati pričneta tekmovalca s slabšim rezultatom.

V finale se uvrstijo štirje tekmovalci z najboljšim rezultatom.

#### **3. faza - finale**

Nastopajo 4 tekmovalci, zbijati pričneta tekmovalca s slabšim rezultatom.

Za določitev vrstnega reda od 1 do 4 mesta se upošteva rezultat dosežen v finalni seriji, (seštevka iz serij ni).

V primeru enakih rezultatov za uvrstitev v naslednjo fazo tekmovanja ali za določitev vrstnega reda v finalu se izvede dodatno zbijanje v trajanju 2,5 minute.

Če še vedno obstoja enakost se upošteva:

- skupno število zadetkov v vseh predhodnih serijah,
- v primeru ponovne enakosti pa odstotek uspešnosti vseh predhodnih serij.

Ogrevanje igralcev, določenih za zbijanje, prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in traja 3 minute.

V primeru nastanka višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (7. točka 55. člena MTP).