

Na osnovi določil 52. člena Statuta Balinarske zveze Slovenije je Izvršni odbor BZS na svoji seji dne,

3. 7. 2025 sprejel:

PRAVILA O TEKMOVANJIH za članice in mladinke 2025/26

S Pravili o tekmovanjih se določijo podrobnejši predpisi za naslednja tekmovanja:

- I. DRŽAVNA TEKMOVANJA
- II. EKIPNO DRŽAVNO TEKMOVANJE
- III. POKALNO TEKMOVANJE
- IV. MEDNARODNI IN TURNIRJI DRŽAVNEGA POMENA
- V. KONČNE DOLOČBE

I. DRŽAVNA TEKMOVANJA

1. člen

S Pravili o tekmovanjih za članice in mladinke se ureja:

- državna prvenstva v kategorijah članic in mladink U18
- ligaško tekmovanje članic
- Pokalno tekmovanje članic

2. člen

Skladno z določili statuta BZS se organizira naslednja tekmovanja:

DISCIPLINA	KATEGORIJA	
	članice	Mladinke U-18
DP Posamezno	•	•
DP bližanje in zbijanje v krog	•	•
DP dvojice	•	
DP natančno zbijanje	•	•
DP hitrostno zbijanje	•	•
Pokal BZS	•	
Ekipno DP	•	
Masters	•	

3. člen

Starostna kategorija U-18 so tekmovalke, ki so dopolnile 14 let in v letu pričetka ligaškega tekmovanja dopolnijo starost 18 let.

V ligaškem tekmovanju članic lahko nastopijo tekmovalke od dne, ko dopolnijo 12 let. Tekmovalke na tekmovanjih nastopajo na lastno odgovornost.

I.1. IGRIŠČA S PRIPADAJOČIMI REKVIZITI

4. člen

Določila tega člena veljajo za vsa državna tekmovanja (državna prvenstva in ligaško tekmovanje).

Dimenzije igrišč so določene z MTP.

Vsa igrišča državnih ligašev morajo imeti certifikat o izpolnjevanju pogojev za organizacijo državnih tekmovanj.

Na vseh igriščih, kjer se igrajo tekme državnega ligaškega tekmovanja ali državna prvenstva, morajo biti osnovne črte igrišča (črte 1.linije oziroma linije meta) ravne in čim ožje. To pravilo se zahteva tudi za vsa igrišča, ki nimajo asfaltne podlage.

Za merjenje uradnega igralnega časa morajo imeti igrišča za tekme v državnih tekmovanjih vgrajene ure z zvočnim signalom. V slučaju kakršne koli okvare ure je za merjenje uradnega igralnega časa merodajna ura z zvočnim signalom sodnika tekme.

V balinarskih dvorinah je za tekmovalce najnižja dovoljena temperatura 14 stopinj C. Na ogrevanih igriščih mora biti obešen termometer za merjenje temperature na mestu, kjer ni direktnega ogrevanja prostora. Če ob začetku tekme v dvorani ni vsaj 14 stopinj C, sodnik prestavi pričetek tekme, vendar za največ 30 minut. V primeru, da tudi po 30 minutah v dvorani ni 14 stopinj C, se tekma ne odigra (domača ekipa tekmo izgubi).

Igrišča v dvorinah morajo biti primerno navlažena.

Na zunanjih igriščih je temperatura lahko nižja, če je primerna za igro, sicer se sodnik odloči za zamenjavo igrišča.

Zoper odločitev sodnika ni ugovora, njegova odločitev dokončna.

Na igriščih mora biti električna razsvetljava urejena tako, da je razsvetljava igrišč enakomerna in onemogoča senčenje. Svetlobna telesa ne smejo motiti igralcev v igri.

Osvetlitev na igriščih mora biti v skladu s predpisi.

Za hitrostno, štafetno in natančno zbijanje se uporabljajo predpisane preproge (54. in 55. člen MTP). Za hitrostno in štafetno zbijanje (pozicije 1 – 3) je dovoljeno uporabljati skrajšane preproge (55. člen MTP – slika 25, izrezana polja v preprogi).

Kadar tekmovalke zbijajo hkrati na dveh igralnih stezah, mora biti na straneh, kjer so postavljene preproge, zaradi preprečitve prehoda krogel na stezo druge tekmovalke med stezami postavljena pregrada v dolžini 7,50 m. Pregrada je praviloma lesena, visoka najmanj 20 cm.

Zaradi zaščite igrišča je pri hitrostnem in štafetnem zbijanju dovoljeno pod tekmovalno preprogo namestiti dodatno preprogo, v izrezane prostore pa se za lažjo presojo pravilnosti udarca, nasuje zadostna količina nasutja (sodniška presoja).

Kontrolo ustreznosti igralnih stez opravi sodnik srečanja najmanj 30 minut pred pričetkom tekmovanja.

V kolikor igrišče ni pripravljeno tako kot je določeno, se tekma ne sme odigrati.

Organizator tekmovanja je za nemoteno izvedbo tekmovanja dolžan v celoti upoštevati določila tega poglavja, za poenoteno urejenost igrišč pa:

- Za vsako tekmo (igro) morajo biti na vsaki stezi ustrezne številčnice za pisanje rezultatov posamezne igre in napisne tablice z imeni nastopajočih ekip (tekmovalk).
- Na vidno mesto ob igrišču pritrditi pano z razporedom tekmovanja in pregled točkovnih rezultatov posameznih tekem (iger).
- Naziv posameznih disciplin (iger), ki sestavljajo kombinacijo iger po zaporedju, kot je določen za vrstni red iger v posamezni tekmi.

5. člen

Vsa igrišča in vsa rezervna igrišča klubov (tudi v primeru, da jih upravljajo klubi, ki niso državni ligaši), ki tekmujejo v državnih ligah morajo imeti certifikat o izpolnjevanju pogojev za organizacijo državnih tekmovanj. Certifikat na prošnjo kluba po opravljenem pregledu izda Strokovni svet BZS.

I.1. DRŽAVNA PRVENSTVA

6. člen

Na prvenstvih lahko sodelujejo tekmovalke iz vseh območnih zvez, ki so včlanjene v Balinarsko zvezo Slovenije (v nadaljevanju BZS).

Prvenstva v disciplinah, določenih v 2. členu teh Pravil se organizirajo vsako leto, skladno s koledarjem, ki ga sprejme izvršni odbor BZS.

7. člen

Na prvenstvih tekmovalke nastopajo (14. člen Pravilnika o tekmovanjih):

- a) v majici, srajci ali trenirki istega modela in barve z znakom kluba, ki mu pripadajo,

- b) v dolgih ali kratkih hlačah (jeans ni dovoljen) iste barve,
- c) v pokrivalih iste barve (v primeru izredno vročega ali deževnega vremena).

V kolektivnih igrah so tekmovalke iste ekipe na isti igralni stezi lahko oblečene v kratke ali dolge hlače oziroma kratko ali dolgo majico.

8. člen

Tekmovanje vodijo vodja tekmovanja in sodniki, ki jih določi BZS. Vodstvo tekmovanja je dolžno sproti objavljati rezultate in posredovati vse informacije glede tekmovanja na dogovorjen način. Rezultate tekmovanja, je vodstvo tekmovanja dolžno vpisovati v elektronski grafikon, po končanem tekmovanju pa izpolnjen grafikon poslati po elektronski pošti na BZS.

Vodstvo tekmovanja lahko določi uradnega napovedovalca.

9. člen

Vodstvo tekmovanja je pri svojem delu samostojno in odloča o predloženih ugovorih.

Vodstvo tekmovanja o ugovoru odloča takoj in njegova odločitve je dokončna.

I.1.1. ORGANIZACIJA TEKMOVANJA, PRIJAVE, NASTOPANJE

10. člen

BZS dodeli organizacijo državnih prvenstev v vseh kategorijah območnim zvezam v skladu s predpisano tabelo (tabela je v prilogi Pravil o moških tekmovanjih).

Letna kvota organizacije državnih prvenstev znaša dve (2) prvenstvi na območno zvezo.

Od skupno desetih (10) območnih zvez dve (2) v posameznem koledarskem letu organizirata po eno (1) državno prvenstvo.

Organizacija državnih prvenstev se v naslednji sezoni sistematično pomakne po območnih zvezah navzdol v skladu s predpisano tabelo rotacije. (glej prilogo)

11. člen

Za kontrolo organizacije prvenstva v pripravljalnem obdobju in za izvedbo prvenstva za članice in mladinke je odgovorna Komisija za žensko balinanje (v nadaljevanju KŽB) v sodelovanju s Tekmovalno komisijo BZS.

Območne zveze se lahko med seboj dogovorijo o menjavi dodeljenih državnih prvenstev, pod pogojem, da o tem pisno obvestijo BZS najpozneje 60 dni pred predvidenim datumom izvedbe prvenstva.

Območna zveza, ki ne organizira dodeljenega državnega prvenstva, je dolžna povrniti vse stroške organizacije drugi območni zvezi ali BZS, ki prevzame organizacijo tega prvenstva.

12. člen

Območne zveze oziroma klubi območnih zvez so dolžni prijaviti KŽB poimenski seznam nastopajočih skladno z razpisom praviloma 14 dni oziroma najkasneje 7 dni pred tekmovanjem.

Pred prijavo so območne zveze oziroma klubi območnih zvez dolžni poravnati vse finančne obveznosti do BZS.

Ob prihodu na prvenstvo so tekmovalke vodstvu tekmovanja dolžne predložiti člansko izkaznico.

13. člen

Na državnih prvenstvih imajo pravico nastopa vse pravilno registrirane tekmovalke, ki so državljanke Republike Slovenije. Mladinke U-18 lahko nastopijo tudi v kategoriji članic.

Na državnih prvenstvih v Sloveniji lahko nastopijo tudi državljanke RS, ki tekmujejo za klube v tujini. Državnih prvenstev v igri dvojic se lahko udeležita tekmovalki, ki v tujini nastopata v istem klubu.

14. člen

Za organizacijo prvenstva, kjer na določeni stopnji tekmovanja nastopa 16 ali več tekmovalk oziroma ekip in se tekme igrajo v skupinah po pokalnem sistemu, sta potrebni najmanj 2 igrišči s po 4 stezami. Igrišča so lahko v različnih krajih.

I.1.2. NASTANITEV, PREHRANA IN NAGRADE

15. člen

Organizator je dolžan zagotoviti brezplačno toplo prehrano za vse udeležence prvenstva (tekmovalce, vodstvo tekmovanja, sodnike, vodje posameznih ekip in povabljene goste).

I.1.3. PROTOKOL OTVORITVE IN ZAKLJUČKA PRVENSTVA

16. člen

Če v propozicijah ni drugače določeno, se pred pričetkom prvenstva, izvede predstavitev ekip (tekmovalk), vodstva tekmovanja in sodnikov.

Tekmovalke prihajajo na igrišče praviloma ob zvokih igrane koračnice v sprevodu, na čelu katerega so vodja tekmovanja, sodniki, sledijo pa vodje ekip s svojimi ekipami, razvrščeni po abecednem redu območnih zvez, pri čemer so ekipe (tekmovalke) območne zveze organizatorja vedno zadnje (-i) v sprevodu.

Sledijo pozdravni nagovori (predstavnikov BZS, občine, območnih in športnih zvez ...), vodja tekmovanja pa predstavi sistem in pravila, ki bodo veljala na prvenstvu. Po odigrani državni himni Slovenije se prične s tekmovanjem.

17. člen

Po končanem tekmovanju se izvede svečana razglasitev rezultatov in podelitev nagrad.

Pri predstavljanju in svečani razglasitvi se obvezno igra himna Republike Slovenije, ves čas tekmovanja pa sta izobešeni zastavi Republike Slovenije in BZS.

18. člen

Na svečano otvoritev in zaključek prvenstva organizator lahko povabi predsednika BZS, druge zaslužne balinarske in športne delavce, občinske funkcionarje in predstavnike športnih medijev...

I.1.4. FINANCIRANJE

19. člen

Stroške bivanja na tekmovanjih plačajo udeleženci. Stroške vodje tekmovanja, sodnikov, pokalov in medalj pokrije BZS.

Vse ostale stroške v zvezi z izvedbo prvenstva krije organizator.

20. člen

Za organizacijo prvenstva organizator lahko zahteva kadrovsko in materialno pomoč od pristojnih športnih organov občine ali mesta.

I.1.5. TEHNIČNE NORME

21. člen

Na vsa državna prvenstva v kategorijah članic in mladink se lahko prijavi neomejeno število tekmovalk (odprta prvenstva)

KATEGORIJA	DISCIPLINA				
	natančno zbijanje	hitrostno zbijanje	bližanje in zbijanje v krog	posamezno	dvojice
članice	•	•	•	•	•
U-18 mladinke	•	•	•	•	

22. člen

Tekmovanja se izpeljejo po tekmovalnem koledarju. Če ni drugače določeno, je prihod ekip na prizorišče organizatorja do 8.30, pričetek tekmovanja ob 9.00.

23. člen

KŽB v sodelovanju s Tekmovalno komisijo BZS določi način izvedbe državnih prvenstev.

V kolikor so na posamezno državno prvenstvo prijavljene manj kot 4 tekmovalke oz. ekipe, se tekmovanje ne izvede. Prvenstvo je regularno, če nastopijo najmanj 4 tekmovalke oz. ekipe.

a.) POSAMEZNO, DVOJICE, IGRA BLIŽANJE IN ZBIJANJE V KROG

24. člen

Igra se po MTP. Igrišča in rekviziti so opredeljeni v 4. členu.

V disciplinah posamezno in dvojice je igralni čas 75 minut, oziroma do 13 točk.

Igralni čas se lahko skrajša, vendar le v okviru MTP (minimalno 60 minut).

Igra bližanja in zbijanja v krog se igra 8 (osem) obratov. Izjemoma se ob zelo velikem številu prijavljenih tekmovalk skrajša na 4 obrate.

25. člen

Prvenstvo v igri dvojic se izpelje v enotni kategoriji. Dvojico sestavljata dve tekmovalki (ni menjave, tudi če dvojico sestavljata dve mladinki).

26. Člen

KŽB za vsako prvenstvo po zaključenem roku za prijave na osnovi prijav opravi žreb skupin. Tekmovanje se odvija skladno z razporedom izdelanim na posebnem grafikonu. Grafikon se že pred prvenstvom objavi na spletni strani BZS.

Posamezna tekmovalka ali ekipa ne sme igrati dveh tekem zaporedoma na isti igralni stezi, kar mora biti navedeno v grafikonu za izvedbo državnega prvenstva.

b.) ZBIJANJA

27. člen

Igra se po MTP. Igrišča in rekviziti so opredeljeni v 4. členu.

Če ni drugače določeno, se žreb za prvenstva v natančnem, hitrostnem in štafetnem zbijanju izvede 30 minut pred pričetkom tekmovanja v prisotnosti vodstva tekmovanja, sodnikov in tekmovalcev.

Za postavljanje krogel pri hitrostnem in natančnem zbijanju so zadolžene osebe, ki jih določi organizator prvenstva, kontrolo izvaja sodnik. V kolikor organizator ne zagotovi ustreznih oseb za postavljanje krogel, opravljajo to nalogo posamezne tekmovalke po odločitvi vodje tekmovanja.

b1.) NATANČNO ZBIJANJE

28. člen

Tekmovanje v natančnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

1. faza - kvalifikacije

Vse tekmovalke na osnovi žreba zbijajo eno serijo (11 krogel - po eno kroglo za vsako pozicijo). Praviloma zbijajo štiri tekmovalke na dveh preprogah, izmenično na vsako pozicijo (praviloma na igriščih 1 in 3). Osem tekmovalk z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

2. faza - polfinale

Nastopa 8 tekmovalk iz predhodnega tekmovanja, zbijati pričnejo štiri tekmovalke s slabšim rezultatom. V finale se uvrstijo štiri tekmovalke z najboljšim izidom.

3. faza - finale

Nastopajo 4 tekmovalke istočasno. Vrstni red nastopa se določi na osnovi doseženih rezultatov v 2 fazi zbijanja.

Zbijanje se praviloma ne izvaja na peščenih igriščih.

Za določitev vrstnega reda od 1. do 4. mesta se upošteva samo rezultat dosežen v finalni seriji (seštevka rezultatov serij ni).

V primeru, da sta tekmovalki z doseženim enakim rezultatom zbijali v različnih serijah, preizkus ponovita v celoti. Vrstni red zbijanja se določi z žrebom. Če je rezultat ponovno izenačen, se igra nadaljuje v istem zaporedju zbijanja tekmovalk do prenehanja enakosti (zlati zadetek).

V primeru, da sta tekmovalki z doseženim enakim rezultatom zbijali zbijali v isti seriji, zbijanje pričneta takoj, v istem vrstnem redu zbijanja. Z zbijanjem se zaključi ob prenehanju enakosti (zlati zadetek).

Ogrevanje tekmovalk se prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in se izvede z 8 krogami.

Kadar med tekmo pride do prekinitve zaradi višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (6. točka 54. člena MTP).

b2.) HITROSTNO ZBIJANJE

29. člen

Tekmovanje v hitrostnem zbijanju poteka po naslednjem razporedu:

1. faza - kvalifikacije

Tekmovalke so razvrščene z žrebom. Zbijata hkrati 2 tekmovalki vzporedno vsaka na svoji stezi (praviloma na 1 in 4). Čas zbijanja 5 minut.

Osem tekmovalk z najboljšim rezultatom se uvrsti v nadaljnje tekmovanje.

2. faza - polfinale

Nastopa 8 tekmovalk iz predhodnega tekmovanja, zbijati pričneta tekmovalki s slabšim rezultatom.

V finale se uvrstijo štiri tekmovalke z najboljšim rezultatom.

3. faza - finale

Nastopajo 4 tekmovalke, zbijati pričneta tekmovalki s slabšim rezultatom.

Za določitev vrstnega reda od 1 do 4 mesta se upošteva rezultat dosežen v finalni seriji, (seštevka iz predhodnih serij ni).

V primeru enakih rezultatov za uvrstitev v naslednjo fazo tekmovanja ali za določitev vrstnega reda v finalu se izvede dodatno zbijanje v trajanju 1 minute.

Če še vedno obstaja enakost se upošteva:

- skupno število zadetkov v vseh predhodnih serijah,
- v primeru ponovne enakosti pa odstotek uspešnosti vseh predhodnih serij.

Ogrevanje tekmovalk, določenih za zbijanje, se prične takoj po končanem predhodnem zbijanju in traja 3 minute.

V primeru nastanka višje sile se igra nadaljuje v skladu z določbami MTP (7. točka 55. člena MTP).

II. EKIPNA DRŽAVNA TEKMOVANJA

30. člen

Igrišča s pripadajočimi rekviziti so opredeljena v 4.in 5. členu teh Pravil.

31. člen

Udeleženec tekmovanja je klub, ki si je pravico nastopa pridobil na osnovi izpolnjevanja določi in izpolnjuje tudi naslednje pogoje:

- ima plačane obveznosti do BZS za posamezno leto,
- ima urejena igrišča s pripadajočimi rekviziti, na način določen v teh Pravilih,
- ima napeljavno vodo pri igrišču za potrebe vlaženja igrišča potrebe tekmovalk,

- ima sanitarije ob igrišču (za igralce, sodnike in obiskovalce).
- ima za vzgojo in izpopolnjevanje tekmovalk in vodenje ekipe na tekmah izmed svojih članov strokovnega sodelavca, ki ima naziv trener balinanja.

32. člen

Naloge trenerjaoziroma vodje ekipe v klubu lahko opravlja tudi strokovni delavec s ustreznim nazivom, ki je član drugega kluba in imata kluba o opravljanju te naloge sklenjeno pogodbo o sodelovanju.

Pogodbo s klubom mora imeti tudi oseba, ki ima ustrezno izobrazbo in ni član nobenega kluba, za klub pa opravlja naloge trenerja. Iz pogodbe morajo biti razvidne medsebojne pravice in obveznosti.

33. člen

Potrjevanje izpolnjevanja pogojev za tekmovanje posameznega kluba, se izvaja z izdajo licenc za posamezno tekmovalno sezono. Izdaja licenc se opravi po registraciji tekmovalk oziroma strokovnih delavcev, pred pričetkom ligaškega tekmovalnega sezone.

34. člen

Kadar je na tekmah, ki se igrajo na zmagovalca rezultat neodločen, se izvede razigravanje:

Razigrava se z bližanjem in zbijanjem z določenim številom tekmovalk vsake ekipe s po eno kroglo.

Tekmovalke prijavi vodja ekipe na obrazcu - prijava z navedbo tekmovalk za bližanje in tekmovalk za zbijanje.

Po opravljeni prijavi tekmovalk se opravi žreb vrstnega reda igranja disciplin in vrstnega reda izmeničnega nastopa tekmovalk obeh ekip na način, kot je predpisan za igro bližanja in zbijanja v krog.

Prijavljeni vrstni red tekmovalk pomeni tudi vrstni red nastopa v posamezni disciplini.

Za pravilno bližanje ali zadet predmet veljajo pravila igre bližanja in zbijanja v krog s tem, da pravilno približan ali zadet predmet šteje vedno samo 1 točko.

Zmagovalca tekme je ekipa, ki po končanih dvobojih tekmovalk doseže večje število točk. V primeru neodločenega rezultata po končani igri se po ponovljenem žrebu izvaja izmenično igranje v dvobojih tekmovalk vse do prvega zgrešenega meta ene izmed tekmovalk dvoboja.

Podroben potek izvedbe razigravanja je naveden v prilogi tem Pravilom.

35. člen

Koledar tekmovalj sprejme Izvršni odbor BZS. Vsaka tekma oziroma tekmovalje se igra v terminu določenem v koledarju. Koledar ligaškega tekmovalja za tekmovalno sezono se objavi po opravljenem žrebu ekip, ki bodo v tekmovalnem letu igrali v državnem ligaškem tekmovalju.

36. člen

Prestavitev tekme oziroma tekmovalja je možna ob upoštevanju določil 33. člena Pravilnika o tekmovaljih.

Prestavitev tekme ni mogoča, kadar je s sklepom Izvršnega odbora pogojeno, da se tekme igrajo na isti dan.

V primeru prestavitve tekme, se le-ta lahko igra kadarkoli pred datumom, planiranim v koledarju tekmovalj, najkasneje pa do naslednjega kroga.

Izjemoma se tekme prestavi tudi ob dogovoru med ekipama. Ob medsebojnem dogovoru ekip se tekma lahko igra v dogovorjenem terminu pod pogojem, da ekipi o prestavitvi po elektronski pošti obvestita KŽB in Sodniško komisijo najmanj **5 (pet) dni** pred planiranim terminom v Koledarju tekmovalj oziroma 5dni pred predlaganim novim terminom (če se tekma igra pred terminom objavljenim v Koledarju).

Tekme **zadnjega kroga** se lahko prestavi samo zaradi reprezentančnih obveznosti

Po medsebojnem dogovoru se tekem zadnjega kroga ne prestavi.

37. člen

Organizatorja tekme, ki omogoči igranje tekme na drug dan ali ob drugi uri brez dovoljenja KŽB, se preda v disciplinski postopek, avtomatično pa se mu odvzame število točk določenih za zmago v rednem delu.

Organizator tekme, ki v primeru dežja ne zagotovi rezervnega štiristeznega pokritega igrišča, izgubi tekmo.

Ekipa, ki je po razporedu tekmovanja gostitelj srečanja, je odgovorna za uspešno organizacijo BZS.

38. člen

Vodja ekipe (v njegovi odsotnosti pa tekmovalka, ki igra) lahko na tekmovanjih v kolektivnih igrah, igrah posamezno in igrah bližanja in zbijanja v krog zahteva minuto odmora v trajanju 1 minute.

Če prijavljena vodja ekipe nastopa kot tekmovalka, v času ko igra, nima pravice zahtevati minute odmora za svojo ekipo. V tem primeru minuto odmora zahteva tekmovalka.

Vsaka ekipa jo lahko izkoristi enkrat v posamezni igri, najavljeno koriščenje minute odmora se mora obvezno opraviti. Prekinitev ne podaljša časa igranja.

Pričetek izrabe minute odmora mora biti pred začetkom zadnjih 10 minut igralnega časa. V igri bližanje in zbijanje v krog se lahko minuta odmora izkoristi tudi po končanem 7. obratu igre.

39. člen

S Pravili o tekmovanjih se mora posebej urediti vsa vprašanja, ki s Pravili niso predpisana, posebno pa:

- udeležence tekmovanja v državnem ligaškem tekmovanju,
- način izvedbe tekmovanja,
- vrstni red igranja posameznih iger v tekmi,
- določanje vrstnega reda v tekmovanju,
- druga vprašanja, potrebna za nemoteno izvedbo tekmovanja.

Pravila o tekmovanjih na državnem tekmovanju morajo biti javno objavljena pred pričetkom tekmovanja.

40. člen

Srečanja vodijo sodniki, ki jih določi sodniška komisija BZS.

Sodniška komisija BZS lahko v tekmovalni sezoni določi sodnike, ki bodo opravljali naloge KONTROLORJA SOJENJA. Stroške sodnika kontrolorja poravnava BZS.

41. člen

Odločanje v pritožbah je opredeljeno v 48. členu Pravilnika o tekmovanjih.

V kolikor Tekmovalna komisija BZS na podlagi pritožbe kluba ali na podlagi lastne ugotovitve spremeni registracijo posamezne (določene) igre in po opravljeni registraciji igre pride do neodločenega rezultata tekme je zmagovalec tekme klub, ki ni kršil pravil s katerimi je urejeno tekmovanje.

42. člen

Vsi klubi, ki nastopajo v ekipnem državnem tekmovanju, morajo imeti v primeru slabega vremena zagotoviti rezervna pokrita igrišča, oziroma dvorane. O prehodu igranja tekme na rezervno pokrito igrišče odloča le sodnik.

43. člen

Klubi, ki imajo pokrita igrišča so dolžni za tekmovanja le - ta odstopiti klubu, ki je podal zahtevo za uporabo igrišča pod pogoji, dogovorjenimi v sklenjeni pogodbi.

II.1. DRŽAVNO LIGAŠKO TEKMOVANJE ČLANIC

44. člen

Državno ligaško tekmovanje članic se izvaja v enotni 1. državni ligi. Tekmovanje je dvokrožno s pričetkom jeseni in nadaljevanjem spomladi.

Vsa srečanja se obvezno izvajajo na štirih igriščih.

45. člen

Tekma se prične točno ob napovedani uri.-Otvoritev tekme (vključno s predstavitvijo igralcev in sodnikov) se opravi 5 minut pred napovedanem pričetkom.

46. člen

Prijava tekmovalk na tekmovanje.

- Vsaka ekipa lahko prijavi za posamezno tekmo najmanj 6 in največ 11 tekmovalk. Ob začetku tekmovanja mora biti prisotnih najmanj toliko tekmovalk kolikor jih je potrebnih za prve igre v tekmi,
- Vodja ekipe (v njegovi odsotnosti pa kapetan ekipe), prijavi tekmovalke za tekmo in posamezne igre na obrazcu »Prijava za tekmovanje«.
- Prijava tekmovalk za prve igre se opravi najkasneje 15 minut pred otvoritvijo tekme, za ostale igre pa takoj po končanih predhodnih igrah in opravljeni prijavi tekmovalk.
- Takoj po končanem štafetnem zbijanju (ugotovljenem rezultatu) se do pričetka drugih iger določi 15 min. V tem času je potrebno pripraviti igrišče, opraviti prijavo in žreb za zadnje igre ter izvesti ogrevanje.
- Za druge igre v tekmi mora imeti ekipa na razpolago toliko tekmovalk kolikor jih je potrebnih za druge igre tj. 6 (šest). V primeru, da ekipa za druge igre nima na razpolago dovolj tekmovalk, **vse** druge igre izgubi z rezultatom 6 : 0 (38. člen Pravilnika o tekmovanjih),
- Tekmovalke, ki so vpisane v sodniškem poročilu za druge igre morajo le-te odigrati. Če jih ne odigrajo, izgubijo igro z rezultatom 6 : 0 (38. člen Pravilnika o tekmovanjih), prav tako se vsem tekmovalkam, ki so vpisane v zapisniku (sodniškem poročilu) za zadnje igre prvenstvenih tekem in teh iger ne odigrajo, dodeli rumen karton tudi, če je tekma že odločena (4. člen Pravil o kaznovanju igralcev z rumenim in rdečim kartonom).
- Vrstni red prijave tekmovalk v kolektivnih igrah ni pomemben za vrstni red igranja posamezne prijavljene tekmovalke,
- V igri dvojic so pari določeni na podlagi vrstnega reda prijav tekmovalk s strani vodij ekip in se ne žrebajo.
- V igrah dvojic je dovoljena menjava ene tekmovalke, ki se opravi po končanem obratu igre, v katerem je s strani vodje najavljena menjava.

Rezervne tekmovalke za igro dvojic ob prijavi ni potrebno prijavljati.

- Vsaka tekmovalka lahko nastopi v isti disciplini tekme samo enkrat, kar pa ne velja za igro dvojic. Dvojice ne smeta dvakrat sestavljati isti tekmovalki, torej mora biti ves čas trajanja druge igre v igri ena tekmovalka, ki ni igrala v prvi igri dvojic. V kolikor ekipa tega pravila ne upošteva, izgubi to igro s 13 : 0,
- V disciplinah hitrostnega in štafetnega zbijanja je za obe ekipe obvezna prijava tekmovalke. Dovolj se, da tekmovalke disciplin ne odigrajo. V primeru, da obe ekipe tekmovalki samo prijavita, je rezultat izenačen. V primeru, če ena ekipa tekmovalko samo prijavi, tekmovalka druge ekipe pa odigra in ne doseže nobenega zadetka, zmaga tekmovalka, ki je disciplino odigrala.
- **Oseba, ki bo v hitrostnem in štafetnem zbijanju na eni strani preverjala pravilnost zadetkov, mora imeti opravljeno izobraževanje oziroma licenco. Klubi so dolžni poslati na licenco vsaj dva predstavnika (tekmovalka, vodja, kdo drug iz kluba, ki bo prisoten na tekmah). Po opravljeni licenci te osebe dobijo potrdilo o usposobljenosti.**
Če klub na tekmi ob sočasnem izvajanju na dveh istezah ne zagotovi osebe z opravljeno licenco za preverjanje pravilnosti zadetkov, igro v hitrostnem in štafetnem zbijanju avtomatično izgubi.
- Če ekipa igra samo s šestimi tekmovalkami, se dovoli, da postavlja krogle na preprogi oziroma piše rezultat na semaforju kdo od prisotnih na tekmi.

47. člen

Razpored iger po posameznih igriščih se določi z žrebom, ki ga opravi vodja gostujoče ekipe ob prisotnosti vodje domače ekipe in sodnikov najkasneje 5 minut pred pričetkom ogrevanja za prve igre.

Žreb se opravi po vrstnem redu iger, navedenih v sodniškem poročilu.

48. člen

Ogrevanje tekmovalk za tekmo prične največ 30 minut pred določenim časom za pričetek tekme in traja 15 minut. Tekmovalke lahko ogrevajo na kateremkoli igrišču s 4 krogli. V tem času je potrebno opraviti prijavo tekmovalk in žreb za prve igre.

Ogrevanje tekmovalk za prve igre se izvede na izžrebanih stezah in traja 10 min pred določenim časom za otvoritev tekme. Ogrevanje se izvede s številom krogel, predpisanih za posamezno igro. Tekmovalke, ki za prve igre niso prijavljene, se lahko ogrevajo na stezah, kjer se bodo igrale kolektivne igre.

V igrah hitrostno in štafetno zbijanje je dovoljeno ogrevanje v trajanju 3 minut, v igrah natančno zbijanje pa z 8 krogami.

Ogrevanje za druge igre se v določenem času 15 minut lahko prične takoj, ko so pripravljena igrišča in opravljen žreb, mora pa trajati najmanj 5 minut. Ogrevanje se izvede na izžrebanih igriščih s številom krogel, predpisanih za posamezno igro.

Tekmovalke, ki za druge igre niso prijavljene, se lahko ogrevajo na stezah, kjer se bodo igrale kolektivne igre.

49. člen

Na tekmah vodi ekipo vodja ekipe z veljavno licenco v Republiki Sloveniji za tekoče tekmovalno sezono. Naveden mora biti v zapisniku in biti prisoten ves čas tekme.

Licenco za vodenje ekipe pridobi le oseba, ki ima naziv strokovnega delavca v organizaciji BZS (trener I. ali II.)

Podatki o strokovni usposobljenosti iz prejšnjega odstavka se vpišejo v člansko Izkaznico oziroma izda dodatek članski izkaznici v obliki kartončka (potrditev licence za vodenje ekipe na tekmovanjih BZS)

Ekipa, ki nastopi brez prisotnosti vodje ekipe, se kaznuje z opominom. V primeru ponovne odsotnosti se kaznuje z denarno kaznijo 120 evrov. V vsakem naslednjem primeru se kazen podvoji. Klub mora denarno kazen plačati do tekme naslednjega kroga.

V primeru odsotnosti vodje ekipo vodi kapetan, kar mora biti razvidno iz zapisnika tekme.

50. člen

Na srečanju se izpolnjuje obrazec » Sodniško poročilo «. Po en izvod sodniškega poročila preda sodnik vodjema nastopajočih ekip.

Sodniki so dolžni takoj po končani tekmi poslati zapisnik v elektronski obliki (mail, MMS) pristojnemu organu BZS.

51. člen

Tekmovalka, ki iz neupravičenega razloga zapusti igrišče ali odstopi v posamezni igri izgubi pravico nastopa v preostalih igrah na tekmi.

Izjema: v ligaškem tekmovanju članic se ne smatra za odstop v posamezni igri, če so v skladu z 11 alinejo 47. člena teh Pravil v disciplinah hitrostno in štafetno zbijanje tekmovalke samo prijavljene, disciplin pa ne odigrajo.

Če tekmovalka prične z igro in je iz kakršnegakoli razloga ne izvede do konca, pravilo iz prvega odstavka velja.

V vsakem primeru se ji že dosežene točke v igri ne upoštevajo.

V primeru, da v igrah zbijanja ena od tekmovalk odstopi od tekmovanja, druga tekmovalka nadaljuje z zbijanjem.

V navedenem primeru se igre v posameznih disciplinah registrirajo:

- v klasičnih igrah 13 : 0,
- v igri v krog nasprotnica beleži za vsak neodigran obrat po 6 točk,
- v igrah zbijanja z doseženim rezultatom tekmovalke, ki je nadaljevala z zbijanjem.

52. člen

V zbijanjih postavljanje predmetov opravlja ena od sotekmovalk pod kontrolo sodnika tekme.

Natančno zbijanje in natančno bližanje se izvajata istovrstno. Pravila natančnega bližanja in način izvedbe sta opisana v prilogi teh Pravil.

V igri natančno zbijanje se v primeru prekinitve zaradi nastanka višje sile (6. točka 54. člena MTP) igra nadaljuje v skladu s pravili (od doseženega števila točk po zaključenem zbijanju na določeni poziciji dalje). Na enak način se nadaljuje tudi natančno bližanje.

53. člen

Kadar pride v igrah zbijanja med igro do prekinitve igre zaradi višje sile se igra ponovi takoj, ko je mogoče.

54. člen

Pred hitrostnim zbijanjem se opravi žreb igrišč. V štafetnem zbijanju pa ekipi zamenjata igrišči.

Vodje ekip so v igrah zbijanja dolžni voditi pisno evidenco o doseženih točkah na predpisanih obrazcih.

55. člen

Žreb za tekmovalanje v državni ligi za članice opravi Tekmovalna komisija BZS in KŽB takoj po končanem prestopnem roku.

56. člen

V ligaško tekmovalanje članic je prijavljenih 9 ekip.

Tekme se praviloma igrajo ob sobotah s pričetkom ob 10. uri. V primeru dvojnega kroga, sta igralna dneva sobota in nedelja.

Tekma se ob upoštevanju 33. člena Pravilnika o tekmovalnih in 36. člena Pravil o tekmovalnih za članice in mladinke lahko igra tudi v drugem terminu.

Če se ekipi ne dogovorita drugače, se zaradi reprezentančnih obveznosti prestavljene tekme igrajo ob sredah po prvotno planiranem terminu ob 17.00.

V primeru prestavitve tekme zaradi reprezentančnih obveznosti v zadnjem krogu, mora biti prestavljena tekma odigrana **pred** prvotno planiranim terminom.

57. člen

Vsako srečanje je sestavljeno iz 12 iger. Vsaka tekmovalka lahko na posameznem srečanju igra največ 3 igre, če tekmovalka odteče hitrostno in štafetno zbijanje, pa lahko igra 4 igre.

Posamezna tekmovalka lahko nastopi samo v dveh tehničnih disciplinah.

58. člen

Razpored iger za ligo članic:

- 2 x dvojica, posamezno – klasično, igra bližanja in zbijanja v krog – igralni čas 75 minut oziroma do 13 točk v klasičnih disciplinah in 8 obratov v igri bližanje in zbijanje v krog,
- hitrostno zbijanje – igralni čas 5 minut, sočasno, stezi 1in 4,
- natančno zbijanje – enajst krogel - po eno kroglo na posamezno pozicijo, steza 2,
- natančno bližanje – enajst krogel iz označenih polj po vrsti od cilja 1 do cilja 3, steza 3 – (priloga),
- štafetno zbijanje – igralni čas 5 minut, sočasno, stezi 1in 4,
- 2 x dvojica, posamezno – klasično, igra bližanja in zbijanja v krog – igralni čas 75 minut oziroma do 13 točk v klasičnih disciplinah in 8 obratov v igri bližanje in zbijanje v krog.
- v primeru, da je že pred zadnjimi igrami zmagovalec tekme znan, se igralni čas zadnjih iger skrajša na 60 minut.

Razpored iger po posameznih stezah se določi z žrebom, ki ga opravi vodja gostujoče ekipe ob prisotnosti vodje domače ekipe in sodnika, najkasneje 5 minut pred pričetkom ogrevanja za prve igre.

59. člen

Najvišje možno število doseženih točk na tekmi je 24. Vse igre v posamezni tekmi se točkuje: zmaga 2 točki, neodločeno 1 točka, poraz 0 točk.

Dovoljen je neodločen rezultat v posamezni igri in neodločen končni rezultat tekme.

Tekme se točkujejo: zmaga 2 točki, neodločeno 1, poraz 0 točk.

60. člen

Prvo uvrščena ekipa v 1. državni ligi po končanem tekmovanju pridobi naslov državnega prvaka. Prvakinje prejmejo pokal, prve tri ekipe pa medalje za doseženo mesto.

61. člen

Mladinke nimajo svojega ligaškega tekmovanja temveč tekmujejo v ligaškem tekmovanju v kategoriji mladincev. Zanje veljajo Pravila o tekmovanjih za mlada, ki jih pripravi Komisija za mladino.

III. POKALNO TEKMOVANJE ČLANIC

62. člen

Seznam iger na posameznem srečanju:

- Trojka, posamezno;
 - 2 x dvojica
- skupno 8 točk.

PRAVILA TEKMOVANJA

- tekmovanje za Pokal BZS je obvezno za ekipe 1. državne lige za članice,
- Na pokalu lahko nastopijo ekipe registrirane v OBZ.
- tekmovanje se lahko izpelje na igrišču z 2 ali 4 stezami,
- tekmovanje se lahko izpelje s 4 tekmovalkami,
- žreb se že v prvem krogu opravi med vsemi prijavljenimi ekipami,
- prvi krog se izpelje s toliko tekmami, da se v drugem krogu nadaljuje s polnim sistemom,
- v vsakem krogu se igra eno srečanje,
- domačin je ekipa iz nižje kategoriziranega tekmovanja,
- v primeru, da sta ekipi iz istega ranga tekmovanja, je domačin nižje uvrščena ekipa lanske sezone.
- srečanja (razen zaključnega turnirja) sodi en sodnik, na zaključnem turnirju pa sodita dva sodnika.
- srečanja se, razen zaključnega turnirja, praviloma odigrajo med tednom popoldne, predvidoma ob sredah ob 17.00 ali pozneje v 10-dnevnem obdobju določenim s strani KŽB in Tekmovalne komisije.
- Predvideni termini:
 - 1. krog: med 3. in 14. 9. 2025
 - 2. krog: med 24.9. in 5. 10. 2025
 - Zaključni turnir: 2. 11. 2025
- pred pričetkom iger se opravi žreb, sledi 10 minut ogrevanja,
- dvojica in trojka igrata 8 obratov oziroma do 13 točk, posamezno 10 obratov oziroma do 13 točk,
- v primeru razveljavitve obrata z zadetim balinom se obrat šteje kot odigran in se ne ponovi.

Če se srečanje konča z neodločenim rezultatom 4:4, se izvede razigravanje v skladu s pravili o razigravanju (glej prilogo) **s 4 tekmovalkami** (z dvema tekmovalkama za bližanje in dvema za zbijanje).

63. člen

Stroške prevoza in bivanja nosijo udeleženci tekmovanja. Zmagovalec pokalnega tekmovanja prejme pokal, ki ga prispeva BZS, prve tri uvrščene ekipe pa medalje za osvojeno mesto.

IV. MEDNARODNI TURNIRJI IN TURNIRJI DRŽAVNEGA POMENA

IV.1 MEDNARODNA TEKMOVANJA

64. člen

Mednarodna tekmovanja so navedena v razpredelnici mednarodnih tekmovanj selekcij BZS. Pravila za mednarodna tekmovanja vedno izda organizator posameznih mednarodnih tekmovanj.

65. člen

Na dan mednarodnega tekmovanja v Sloveniji se ne organizira klubskih turnirjev, niti se ne igrajo tekme državne lige.

IV.2. TURNIRJI

66. člen

Območne zveze ali klubi lahko organizirajo turnirje državnega pomena. Na turnirju mora nastopati najmanj 12 ekip, od tega najmanj 60 % članov državnih lig.

67. člen

Območne zveze ali klubi lahko organizirajo turnirje državnega pomena. Na turnirju mora nastopati najmanj 12 ekip, od tega najmanj 60 % članov državnih lig.

68. člen

Program in pogoje nastopanja določi organizator turnirja najmanj 30 dni pred izvedbo turnirja. Tekmovanje mora biti skladno z določili Pravilnika o tekmovanjih BZS.

69. člen

Koledar turnirjev državnega pomena sprejme skupno s koledarjem tekmovanj Izvršni odbor BZS.

Turnirji se praviloma organizirajo izven terminov tekmovanj BZS.

IV.3. ŽENSKI MASTERS

70. člen

Ženski Masters bo organiziran v vikendu pred pričetkom pomladanskega dela sezone 2025/26.

71. člen

Na turnir Masters se uvrstijo tekmovalke, ki so se po izračunu za Balinarko leta razvrstile od 1. do 8. mesta.

V primeru, da ima več tekmovalk enako število odvojenih točk, se te tekmovalke razvrsti glede na doseženo število točk v ligaškem tekmovanju.

Tekmovalke KŽB obvesti po elektronski pošti

Če katera izmed prvih osmih iz opravičljivega razloga ne more nastopiti, se povabi naslednjo uvrščeno tekmovalko.

Tekmovalke, ki se uvrstijo na Masters, morajo tekmovati v vseh 4 disciplinah, v katerih se tekmuje.

Zmagovalka mastersa prejme pokal, vse udeleženke pa medalje za dosežena mesta.

Turnir Masters je revialne narave.

Kriteriji izračuna za balinarko leta in pravila Mastersa so navedena v prilogi pravil o tekmovanjih.

V. KONČNE DOLOČBE

72. člen

Glede zakasnitev in prekinitev tekem se upoštevajo določila Pravilnika o tekmovanjih BZS.

73. člen

Ob koncu leta se skladno s kriteriji za določanje najboljše tekmovalke v Sloveniji izbere balinarko leta.

Balinarka leta prejme posebno priznanje, ki se ji podeli na Ženskem Mastersu.

74. člen

Na vseh državnih prvenstvih in ekipnih tekmovanjih se vodijo rekordi v disciplinah hitrostnega, štafetnega in natančnega zbijanja. Rekorde registrira in vodi evidenco Tekmovalna komisija BZS.

Med potekom iger v ekipnem tekmovanju v disciplinah hitrostno, štafetno in natančno zbijanje vsaka ekipa (vodja...) vodi evidenco o doseženih rezultatih na predpisanih obrazcih.

75. člen

Za registracijo in priznanje državnih rekordov morajo biti izpolnjeni naslednji pogoji:

- tekmovalje mora soditi najmanj sodnik I. kategorije,
- doseženi rezultat mora biti razviden iz evidence v igri,
- evidenca mora biti podpisana s strani sodnika in vodij ekip v ekipnem tekmovanju, ter vodje tekmovanja na državnem prvenstvu,
- v igri morajo biti uporabljeni pripomočki in kroglice, predpisane z MTP oziroma določeni s strani BZS.

76. člen

Tekmovanja v kategoriji članic in mladink vodi KŽB v sodelovanju s Tekmovalno komisijo BZS in je pristojna tudi za razlago teh Pravil.

77. člen

Za pravilno izvajanje državnega ligaškega tekmovanja za članice je KŽB zadolžena, da v vsakem tekmovalnem letu pred razpisom licenciranja izda Navodila o tekmovanju.

78. člen

Pravila stopijo v veljavo z dnem sprejema na Izvršnem odboru BZS.

Primož Marinko
predsednik BZS

PRILOGA K PRAVILOM O TEKMOVANJIH

PRAVILA – IGRA BLIŽANJA IN ZBIJANJA SKUPINE IGRALCEV - RAZIGRAVANJE

S pravili igranja te igre se predpisuje način izvajanja igre v ligaškem tekmovanju kadar je rezultat tekme neodločen, in je predpisano igranje na zmagovalca tekme.

1. Igrišče

Igra se igra na igralni stezi 2 in 3. Igralno stezo, na kateri se bo bližalo in zbijalo, izbere vodja ekipe, ki je dobila žreb za izbiro igrišča.

2. Sestava ekip

Ekipo sestavlja v tekmovanju članov 6 igralcev, od katerih prijavi vodja posamezne ekipe 3 igralce za bližanje in 3 igralce za zbijanje. V igri nastopa vsak prijavljeni igralec s po eno kroglo.

3. Prijava igralcev

Igralce prijavi vodja posamezne ekipe na predpisanem obrazcu z navedbo igralcev za bližanje in igralcev za zbijanje. Vrstni red navedenih igralcev pomeni tudi vrstni red nastopanja v posamezni ekipi.

4. Ogrevanje igralcev

Ogrevanje igralcev v tej igri se izvaja z eno kroglo v smeri igranja krogel v trajanju 5 minut.

5. Način igre

Igra poteka v dvobojih in vrstnem redu prijavljenih igralcev obeh ekip.

Igra poteka v dvobojih in vrstnem redu prijavljenih igralcev obeh ekip. Ekipa, ki je dobila žreb, ob izbiri igrišča tudi določi s katero disciplino bo pričela tekrovati. Ko prvi prijavljeni igralec ekipe A opravi bližanje (zbijanje) nadaljuje z bližanjem (zbijanjem) prvo prijavljen igralec ekipe B. Nato drugo prijavljen igralec ekipe A, na drugem igrišču, opravi zbijanje (bližanje), njemu sledi z zbijanjem (bližanjem) drugo prijavljeni igralec ekipe B itd. na tak način igranja do igranja vseh prijavljenih igralcev.

V času igranja igralca stojijo vsi ostali prijavljeni igralci na sosednji igralni stezi na strani igralne steze, kjer se bo pričela izvajati aktivnost igralcev.

6. Potek igre

Balin je postavljen na obeh igralnih stezah v sredino kroga, ki se ga označi v sredini velikega pravokotnika pred urami za pisanje rezultatov igre. Igralce poziva k igranju sodnik tekme. Igralci bližajo k balinu in zbijajo balin. Vsaka pravilno približana krogla in vsak pravilno zadeti balin šteje vedno 1 točko (velja tudi za biberon). Za pravilno približano kroglo in pravilno zadet balin veljajo pravila za igro bližanje in zbijanje v krog.

7. Zmagovalec igre

Zmagovalec tekme je ekipa, ki doseže po končanih dvobojih igralcev večje število točk. V primeru neodločenega rezultata po končani igri se po ponovljenem žrebanju izvaja izmenično igranje v dvobojih igralcev vse do prvega zgrešenega meta enega izmed igralcev dvoboja (4. odst. 34. čl. Pravil o tekmovanjih).

V nadaljevanju je predpisani obrazec za izvedbo razigravanja.

LIGA		DATUM	
------	--	-------	--

KLUB		:	KLUB	
------	--	---	------	--

PRIJAVA IGRALCEV ZA RAZIGRAVANJE

BLIŽANJE	PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA BLIŽANJE
1	
2	
3	

ZBIJANJE	PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE
1	
2	
3	

ZBIJANJE	PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE
1	
2	
3	

ZBIJANJE	PRIIMEK IN IME IGRALCEV ZA ZBIJANJE
1	
2	
3	

PODPIS VODJE EKIPE A	
-------------------------	--

PODPIS VODJE EKIPE B	
-------------------------	--

KLUB				
	BLIŽANJE	1	2	3
1				
2				
3				

KLUB				
	BLIŽANJE	1	2	3
1				
2				
3				

	ZBIJANJE	1	2	3
1				
2				
3				

	ZBIJANJE	1	2	3
1				
2				
3				

Skupaj točke po seriji			
Končni seštevek točk			

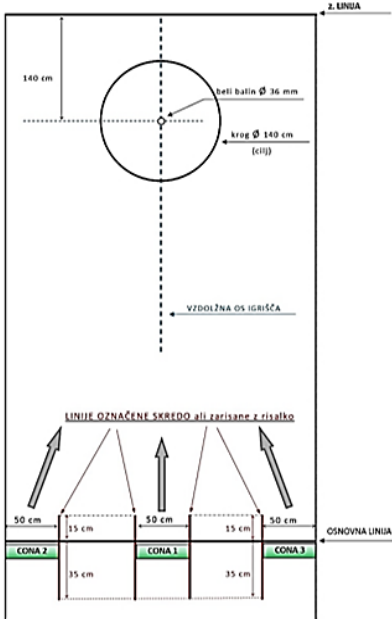
Skupaj točke po seriji			
Končni seštevek točk			

Klub zmagovalec srečanja

Sodnik srečanja

NATANČNO BLIŽANJE

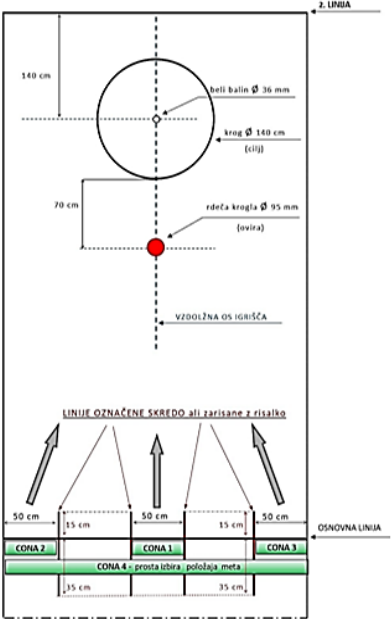
NATANČNO BLIŽANJE – CILJ 1



Igralec/ka mora približati kroglo v krog.

- Igralec/ka bliža v krog s 3 krogli:
 - 1. krogla - sredinska cona bližanje (C1)
 - 2. krogla - leva cona bližanja (C2)
 - 3. krogla - desna cona bližanja (C3)
- Vsak uspešen met se točkuje z **2 točkama**, skupaj **6 točk**.

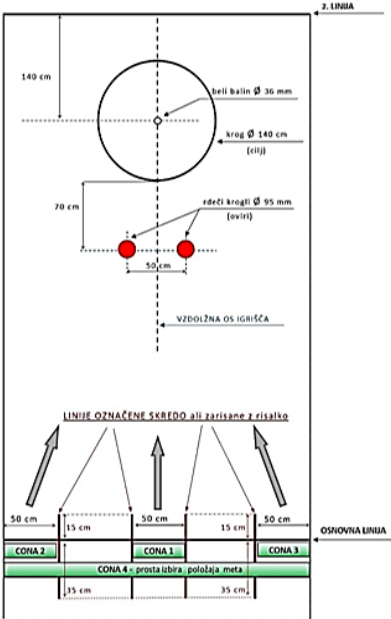
NATANČNO BLIŽANJE – CILJ 2



Igralec/ka mora približati kroglo v krog brez dotika krogel-ovire.

- Igralec/ka bliža v krog s 4 krogli:
 - 1. krogla - sredinska cona bližanje (C1)
 - 2. krogla - leva cona bližanja (C2)
 - 3. krogla - desna cona bližanja (C3)
 - 4. krogla - prosta izbira položaja bližanja (C4)
- Vsak uspešen met se točkuje s **5 točkami**, skupaj **20 točk**.

NATANČNO BLIŽANJE – CILJ 3



Igralec/ka mora približati kroglo v krog brez dotika krogel-ovir.

- Igralec/ka bliža v krog s 4 krogli:
 - 1. krogla - sredinska cona bližanje (C1)
 - 2. krogla - leva cona bližanja (C2)
 - 3. krogla - desna cona bližanja (C3)
 - 4. krogla - prosta izbira položaja bližanja (C4)
- Vsak uspešen met se točkuje s **6 točkami**, skupaj **24 točk**.

➤ Cilji

Cilj je krog – Ø 140 cm, ki je zarisano tako, da je središče kroga na vzdolžni osi igrišča in 140 cm pred 2. linijo.

V središču kroga je postavljen bel balin.

Cilji so prikazani na skici in oštevilčeni v zaporedju od 1 do 3.

➤ Veljavnost bližanja in točkovanje

Bližanje je pravilno, če se krogla:

- ustavi znotraj kroga, njen največji obod pa ni izven zunanje meje na tleh narisane kroga (*bližanje po pravilu bližanja v IGRI V KROG, vendar brez upoštevanja biberona*);
- ne dotakne nobene krogel-ovire.

Točkovanje:

CILJ 1: Igralec/ka bliža v krog s 3 krogli. Vsak uspešen met se točkuje z **2 točkama**. **Skupaj 6 točk**

CILJ 2: Igralec/ka bliža v krog s 4 krogli. Vsak uspešen met se točkuje s **5 točkami**. **Skupaj 20 točk**

CILJ 3: Igralec/ka bliža v krog s 4 krogli. Vsak uspešen met se točkuje s **6 točkami**. **Skupaj 24 točk**.

➤ Potek igre

Igra poteka na enak način kot pri natančnem zbijanju.

Vsak/a igralec/ka mora izvesti celotno serijo 11-ih metov od cilja 1 do cilja 3.

Igralci/ke bližajo izmenično po eno kroglo. V vsak cilj bližajo po 3 oziroma 4 krogle iz označenih con po vrsti od cone 1 do cone 3 (4).

Natančno bližanje se v 1. državni ligi za članice izvaja istočasno z natančnim zbijanjem in sicer:

steza 2: natančno zbijanje

steza 3: natančno bližanje

Tekmovalke se v natančnem zbijanju **in natančnem bližanju** ogrevajo z **osmimi (8) krogli**. Pred pričetkom ogrevanja se opravi žreb vrstnega reda v natančnem zbijanju in natančnem bližanju

Vrstni red zbijanja in bližanja:

1. Obe tekmovalki zbijata kroglo na 1.poziciji
2. Prva tekmovalka zbija balina (2. pozicija); prva tekmovalka bliža prvo kroglo v cilj 1; druga tekmovalka zbija balina; druga tekmovalka bliža prvo kroglo v cilj 1
3. Prva tekmovalka zbija belo kroglo na poziciji 3; prva tekmovalka bliža drugo kroglo v cilj 1; druga tekmovalka zbija belo kroglo na poziciji 3; druga tekmovalka bliža drugo kroglo v cilj 1
-
11. Prva tekmovalka zbija balina na 11. poziciji; prva tekmovalka bliža tretjo kroglo v cilj 3; druga tekmovalka zbija balina na 11. poziciji; druga tekmovalka bliža tretjo kroglo v cilj 3;
12. prva tekmovalka bliža četrto kroglo v cilj 3; druga tekmovalka bliža četrto kroglo v cilj 3;

Krogle se v obeh disciplinah istočasno vračajo tekmovalkam, ki igrajo disciplini.

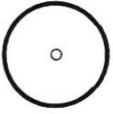
Zapisnik – natančno bližanje:

	Vrsta tekmovanja	Krog	Kraj:
	Datum:		
ekipa		NATANČNO BLIŽANJE	ekipa
Igralec/ka			Igralec/ka

NAJVEČ 50 TOČK

CILJ 1

C1	0	2
C2	0	2
C3	0	2



C2	C1	C3
----	----	----

CILJ 2

C1	0	5
C2	0	5
C3	0	5
C4	0	5



C2	C1	C3
C4		

CILJ 3

C1	0	6
C2	0	6
C3	0	6
C4	0	6



C2	C1	C3
C4		

SKUPAJ TOČK

NATANČNO BLIŽANJE
IZVLEČEK IZ PROPOZICIJ

1. igra poteka na enak način kot pri natančnem izbujanju

2. Igralec/ka mora kroglo približati v krog-cilj Ø 140 cm brez da se le-ta dotakne kroglo-ovire (bližanje po pravilu bližanja v IGRI V KROG brez upoštevanja biberona).

3. Vsak/a igralec/ka mora izvesti celotno serijo 11-ih metov od cilja 1 do cilja 3.

V vsak cilj igralci/ke – izmenično – bližajo po 3 oz. 4 krogle iz označenih con po vrsti od cone 1 do cone 3 oz.4.

4. Če igralec/ka osvoji vseh 50 točk, nadaljuje z igro do prve napake.

CILJ 1

C1	0	2
C2	0	2
C3	0	2



C2	C1	C3
----	----	----

CILJ 2

C1	0	5
C2	0	5
C3	0	5
C4	0	5



C2	C1	C3
C4		

CILJ 3

C1	0	6
C2	0	6
C3	0	6
C4	0	6



C2	C1	C3
C4		

SKUPAJ TOČK

PRAVILA MASTERS

Za razvrstitev tekmovalk v posamezni disciplini se upošteva:

1. uvrstitev od 1. do 8. mesta na državnem prvenstvu v posamezni disciplini
2. točke po izračunu balinarke leta, če se bila tekmovalka uvrščena slabše od 8. mesta ali se DP v kategoriji članic ni udeležila

➤ IGRA V KROG, POSAMEZNO

1. krog: 1 : 8, 2 : 7, 3 : 6, 4 : 5.

Zmagovalke in poraženke 1.kroga se razvrsti dve skupini.

2. krog: zmagovalke A : D, B : C,
poraženke A1 : D1 C1 : B1.

3. krog: zmagovalki A : D in B : C - za 1. mesto,
poraženki A : D in B : C - za 3. mesto,
zmagovalki A1 : D1 in B1 : C1 za 5. mesto,
poraženki A1 : D1 in B1 : D1 za 7.mesto.

V primeru neodločenega rezultata, se v igri v krog odigrata dva obrata s po 2 kroglama, v igri posamezno pa se odigra dodatni obrat s fiksnim balinom.

Igralni čas v igri posamezno je 75 minut, v igri v krog pa 8 obratov.

➤ HITROSTNO IZBIJANJE

Vrstni red nastopa tekmovalk se določi po istih kriterijih kot v igri v krog in igri posamezno od 8. do 1.

Razvrstitev tekmovalk se oblikuje glede na dosežen rezultat.

Dovoljen je enak rezulta

➤ NATANČNO ZBIJANJE

Vrstni red zbijanja v prvi seriji se določi na enak način kot v hitrostnem zbijanju, od 8. do 1., v drugi seriji tekmovalke zbijajo po rezultatu 1. serije od najslabše do najboljše.

Zbijata se dve seriji, upošteva se seštevek obeh serij.

Dovoljen je enak rezultat

V hitrostnem in natančnem zbijanju se v primeru enakega rezultata dovoli delitev mest in točk (npr.1., 2., 3., 4., 4., 6., 7., 8. / 10, 8, 6, 5, 5, 3, 2, 1).

➤ TOČKOVANJE V POSAMEZNI DISCIPLINI:

prva 10, druga 8, tretja 6, četrta 5, peta 4, šesta 3, sedma 2, osma 1 točko

➤ KONČNI VRSTNI RED:

tekmovalke se razvrsti po seštevku osvojenih točk vseh 4 disciplin.

V primeru enakega števila točk, se za razvrstitev upošteva:

1. Več boljših uvrstitev;
2. Več skupno doseženih točk v vseh igrah;
3. Višje mesto v razvrstitvi za Balinarko leta.

KRITERIJI IZRAČUNA ZA BALINARKO LETA

➤ TEKMOVANJA KI SE UPOŠTEVAJO ZA TOČKOVANJE BALINARKE LETA

- a) Svetovno prvenstvo
- b) Evropsko prvenstvo
- c) Svetovni pokal
- d) Svetovne igre
- e) Mediteranske igre
- f) Mednarodna liga (uradna verzija)
- g) Evropski klubski pokal
- h) ABC četverboj/peterboj
- i) ABC klubski pokal
- j) Državna ligaška tekmovanja
- k) Državna prvenstva
- l) Pokal BZS
- m) Mednarodni turnir Žene v Akciji

➤ NAČIN TOČKOVANJA:

Svetovno, evropsko, mediteranske igre, svetovne igre, državna prvenstva,

- 1.mesto 10 točk
- 2.mesto 8 točk
- 3.mesto 6 točk
- 4.mesto 5 točk
- 5.mesto 4 točke
- 6.mesto 3 točke
- 7.mesto 2 točki
- 8.mesto 1 točka

Točkuje se končno doseženo mesto tekmovke v posamezni disciplini. V primeru enakega seštevka osvojenih točk, je dovoljena delitev mesta (1., 2., 2., 4., ...)

Svetovni pokal, Mednarodni turnir Žene v akciji, Pokal BZS, državna prvenstva

- 1.mesto 10 točk
- 2.mesto 8 točk
- 3.mesto 6 točk
- 4.mesto 5 točk
- 5.mesto 4 točke
- 6.mesto 3 točke
- 7.mesto 2 točki
- 8.mesto 1 točka

Točkuje se skupno doseženo mesto (ekip)

Evropski klubski pokal, ABC Četverboj/peterboj, ABC klubski pokal, državna liga, mednarodna liga (uradna verzija)

Vsaka zmaga v igrah prinese 2 točki, neodločen rezultat 1 točko

➤ Vrednost točke

Svetovno prvenstvo, Evropsko prvenstvo, Svetovni pokal, Mediteranske igre, Svetovne igre - **Vrednost točke 1,5 z zaključevanjem navzgor(doseženo 4. mesto: 5 točk x1,5=7,5=8 točk)**

Na vseh ostalih tekmovanjih je **vrednost točke 1 (2 zmagi: 4 točke; 2. mesto: 8 točk)**